

Projeto, implementação e testes de Software

Terceira parte:

Elabore representações comportamentais para os elementos mais significativos do sistema em questão. Uma forma de realizar a tarefa é a partir da construção de diagramas UML como: Diagrama de Sequência, Diagrama de Estado ou Diagrama de Atividades.

1 - Escolha aquele(s) que mais se adapte(m) ao sistema que deve ser representado e justifique sua escolha.

Resposta:

Foi escolhido o diagrama de Atividades. É uma escolha apropriada para ilustrar o fluxo de atividades sequenciais, decisões, paralelismo e controle de processos, tornando-o uma escolha eficaz para representar as atividades-chave do sistema SGIP de maneira clara e concisa.

