



Certificamos que

Gabrielli Danker

Concluiu com proveitamento o treinamento de

Lógica de Programação e Algoritmos I

com duração de 31 horas

---

Aluno (a)

A handwritten signature in black ink, appearing to read "G. Danker", written over a horizontal line.

Diretor

## Começando do começo

- Um breve histórico da computação
- A lógica no mundo
- Hardware e Software

## Hardware

### Principais componentes de hardware

- o Placa mãe
- o Memória Primárias (RAM, ROM)
- o Processador
- o Secundárias (HD, SSD)

## Software

### Linguagens de Programação

- o Linguagens de alto nível e linguagens de baixo nível
- o Linguagens interpretadas e linguagens compiladas

### Comparativos

## Interação: Hardware X Software

### Uso da lógica na solução de problemas

- Etapas para a resolução de problemas
- Estrutura básica de um algoritmo
- Representações de um algoritmo

## Fundamentos

### Fundamentos da computação

#### Introdução a lógica

#### Básicas de lógica