



Certificamos que

Gabrielli Danker

Concluiu com proveitamento o treinamento de

Introdução a Lógica de Programação

com duração de 20 horas

Aluno (a)

A handwritten signature in black ink, appearing to read "Flavio", written over a horizontal line.

Diretor

Introdução a Lógica de Programação

Capítulo 1: Começando do começo

- Um breve histórico da computação
- A lógica no mundo
- Hardware e Software

Capítulo 2: Hardware

- Principais componentes de hardware
 - Placa mãe
 - Memória Primárias (RAM, ROM)
 - Processador
 - Secundárias (HD, SSD)

Capítulo 3: Software

- Linguagens de Programação
 - Linguagens de alto nível e linguagens de baixo nível
 - Linguagens interpretadas e linguagens compiladas
- Comparativos

Capítulo 4 Interação: Hardware X Software

Capítulo 5 Uso da lógica na solução de problemas

- Etapas para a resolução de problemas
- Estrutura básica de um algoritmo
- Representações de um algoritmo