

Especificação de Caso de Uso - <Chat>

AppSage

- **Alexandre Frederick - 22001654**
- **Carlos Henrique Dantas Silva - 22004624**
- **Gustavo Soares Lacerda - 22004180**
- **Gabriel Oliveira do Espirito Santo - 22103350**
- **Matheus Mendes Neves - 22000917**
- **Pedro Henrique Oliveira - 21604754**

 Uniceub <small>Centro Universitário de Brasília</small>	Especificação de Caso de Uso - <Chat> AppSage	Página: 2 de 5
		Data: 08/04/2021

Histórico de Revisões

Data	Versão	Descrição	Autor
08/04/2021	1.0		Gustavo, Carlos, Alexandre, Matheus, Pedro, Gabriel

Sumário

1. INTRODUÇÃO	4
1.1 PROPÓSITO	4
1.2 ESCOPO	4
1.3 DEFINIÇÕES, ACRÔNIMOS E ABREVIACÕES.	4
1.4 REFERÊNCIAS	4
2. DESCRIÇÃO DO CASO DE USO	5
3. ATORES	5
4. PRÉ-CONDIÇÃO	5
5. FLUXO PRINCIPAL	5
6. FLUXOS ALTERNATIVOS	5
6.1 FLUXO ALTERNATIVO 1	6
6.2 FLUXO ALTERNATIVO 2	6
6.3 FLUXO ALTERNATIVO 3	6
6.4 FLUXO ALTERNATIVO N	6
7. PÓS-CONDIÇÃO	6
8. REQUISITOS ESPECIAIS	6
9. PONTOS DE EXTENSÃO	6

 <small>Centro Universitário de Brasília</small>	Especificação de Caso de Uso - <Chat> AppSage	Página: 3 de 5
		Data: 08/04/2021

1. Introdução

1.1 Propósito

Este documento tem a finalidade de apresentar como funciona a estrutura funcional de Chat no aplicativo

1.2 Escopo

Este documento refere-se a funcionalidade de chat do AppSage

1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações.

FSWUNICEUB – Fábrica de Software do UNICEUB

1.4 Referências

RUP, Rational Unified Process v2003.06.15

 Uniceub <small>Centro Universitário de Brasília</small>	Especificação de Caso de Uso - <Chat> AppSage	Página: 4 de 5
		Data: 08/04/2021

2. Descrição do Caso de Uso

A funcionalidade do chat tem o objetivo de estabelecer uma comunicação entre os usuários presentes na equipe de produção.

3. Atores

- Participantes de equipe logados no aplicativo.
- Gerentes de equipe logados no aplicativo.

4. Pré-Condição

Esta funcionalidade requer que o ator esteja logado no sistema, além de participar da equipe cujo chat queira utilizar. O ator deve estar dentro da aba de chat da equipe para mandar mensagens.

5. Fluxo Principal

- O ator clica no local de escrita.
- O sistema apresenta o teclado
- O ator utiliza o teclado para digitar a mensagem, e pressiona o botão de enviar
- O sistema envia a mensagem para o banco de dados e atualiza a tela da equipe para os integrantes, expondo a nova mensagem enviada.
- Os dois passos anteriores se repetem até que o usuário clique fora do teclado.
- O sistema esconde o teclado, voltando à tela original de chat.

6. Fluxos Alternativos

- O ator ao invés de mandar mensagem, decide enviar uma imagem ou documento, clicando no botão de anexar.
- O sistema apresenta a tela de seleção de documento a ser anexado.
- O ator seleciona um ou mais documentos que queira mandar e pressiona enviar.
- O sistema envia esses documentos para o banco de dados e atualiza a tela da equipe para os integrantes, apresentando o(s) documento(s) enviados.
- O sistema volta à tela de escrita da equipe com teclado exposto para o ator.

6.1 Fluxo Alternativo 1

o usuário não tem conexão com o servidor e a mensagem não é enviada, será necessário clicar em um botão para enviar a mensagem novamente

6.2 Fluxo Alternativo 2

O usuário quer colocar uma imagem ao invés de texto, será necessário clicar em um botão representando uma imagem para escolher uma imagem para enviar no chat.

 Uniceub <small>Centro Universitário de Brasília</small>	Especificação de Caso de Uso - <Chat> AppSage	Página: 5 de 5
		Data: 08/04/2021

7. Pós-Condição

A mensagem foi enviada ao chat da equipe.

8. Requisitos Especiais

As mensagens serão limitadas a 200 caracteres.

9. Pontos de Extensão

Criação e participação de equipe e registro de usuário.