



Certificado

Profissional

Certificamos que o aluno(a) **Gabriel Teixeira de Oliveira**
Concluiu com êxito o curso de **Criação de Game Profissional**
com carga horária de **100 hora(s)**
no período de 03/06/2023 até **01/05/2024**
Código do certificado: CERT6632db670c809

São Paulo, 01/05/2024

JOSÉ ROBERTO PASCOLATTI
Diretor Pedagógico

Formação Profissional
connectar

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

CURSOS LIVRES SÃO LEGAIS COM BASE NO DECRETO PRESIDENCIAL Nº 5.154.

AULA	NOTA
Como baixar e Instalar a Unity	100
Principais janelas e funções	100
Transform, Sprite Renderer	100
Cenário com sprites padrão	100
Rigidbody2d	100
Collider 2d	100
Distance Joint 2d	100
Fixed join 2d, Friction Joint 2D	100
Hinge Joint 2D, Relative Joint 2D	100
Slider Joint 2D, Spring Joint 2D	100
Target Joint 2D e Wheel Joint 2D	100
Area Effector 2D	100
Buoyancy Effector 2D	100
Point Effector 2D	100
Platform Effector 2D	100
Surface Effector 2D	100



Use o código QR
para maiores
informações.

MÉDIA FINAL: 100% APROVADO



OBS: A GRADE ESTÁ RESUMIDA PORÉM A MÉDIA FINAL É OFICIAL, PARA VER A GRADE COMPLETA ENTRE EM NOSSO SITE E DIGITE O CÓDIGO DO CERTIFICADO.