

GABRIEL TACA

Idéation créative en mode solution

C.V.

HARD SKILLS

JIRA
Figma
Tailwind
Texturing
Suite Autodesk / Adobe
Effets spéciaux
CSS / HTML
Animation
Unity

SOFT SKILLS

Idéation
Autonomie
Soucis du détail
Conceptualisation
Sens de l'observation
Résolution de problèmes
Gestion de projets simultanés
Réceptivité aux retours et critiques
Développement des employés
Gestion d'horaire chargées
Communications clients
Gestion des ressources
Tests A/B

FORMATIONS

Production en médias interactifs NWE.2N

CÉGEP Limoilou • Septembre 2023 à terminer en avril 2025

Description

Design, intégration et développement de projets Web basés sur la compréhension du besoin des clients et du message à communiquer.

Animation 3D NWE.2G

CÉGEP Limoilou • Septembre 2008 terminé en novembre 2010

Description

Conceptualisation, modelage et texturisation d'environnements. Rigging et animation de personnages. Conceptualisation et façonnage d'effets spéciaux.

EMPLOIS

Entrepreneur + Carreleur

Les entreprises GATACA inc. • Août 2012 à août 2023

Description

Maître carreleur qui a contribué à rendre l'environnement de vie de centaines de personnes un monde d'esthétisme et de confort.

Animateur + Spécialiste en effets spéciaux

Studio Z3D • Mai 2012 à juillet 2013

Description

Création de jeux vidéo mobile pour le marché international. Animation de personnages et production d'effets spéciaux dans l'environnement UNITY.

Testeur de jeux vidéo

Activision • Décembre 2010 à juillet 2012

Description

Chargé de détecter les bugs et problèmes de gameplay tout en documentant les observations et en fournissant des rapports détaillés aux développeurs.

Portfolio



www.gabrielraca.com