EXAMEN BLANC CCNA CORRECTION

BLOG: <u>WWW.REUSSIRSONCCNA.FR</u>

CONTACT: REUSSIRSONCCNA@GMAIL.COM

CLIQUEZ ICI POUR TELECHARGEZ LE TEST BLANC



Explication:

C'est le protocole TCP – Transport Control Protocol – qui fournit les fonctionnalités suivantes :

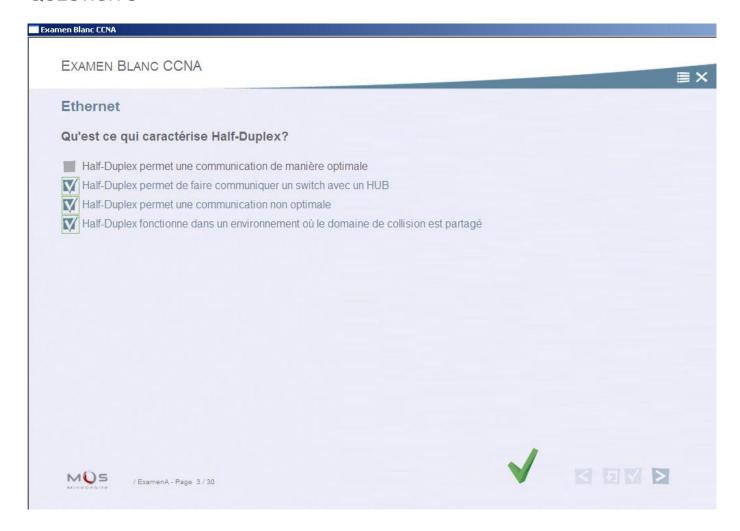
- Segmentation : c'est une réponse piège dans le test, ici on parle de segmentation niveau 4 où TCP y joue un rôle. Il y aussi la segmentation niveau 3 effectuée par IP. Pour savoir quoi répondre, il faut faire par élimination (IP ne fait pas de reprise sur erreur donc on exclue la réponse IP parmi les possibilités).
- **Séquencement** : permet de mettre des identifiants pour les segments TCP pour que le destinataire puisse les remettre dans l'ordre à l'arrivée.
- **Reprise sur erreur** : lorsqu'un segment est perdu, TCP va identifier le segment manquant et envoyer une demande de retransmission à l'émetteur.



Explication:

Dans un réseau Ethernet, l'adresse matérielle est l'adresse MAC. C'est cette dernière qui est insérée par le constructeur sur la carte réseau. Cette adresse est utilisée par la couche 2 (Ethernet par exemple) pour forger les trames.

Retenez que l'adresse IP est une adresse logique et est utilisée par la couche 3.

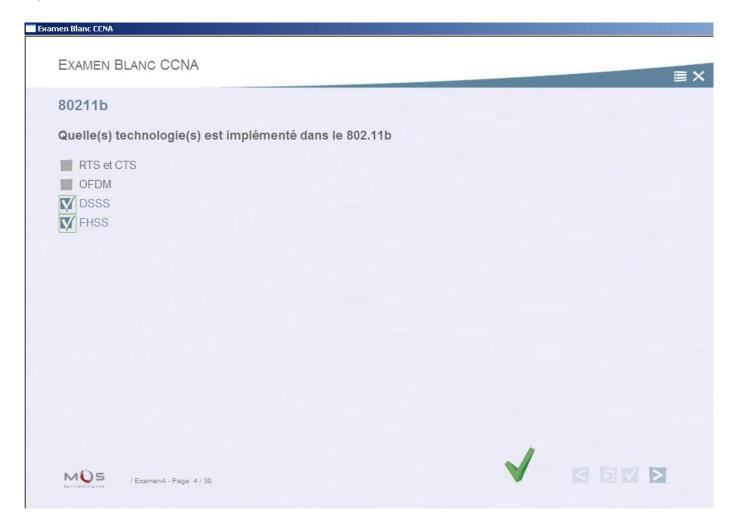


Explication:

Half-Duplex est similaire à une communication Talkie-Walkie, chacun parle à son tour, ce qui est non optimale d'une part.

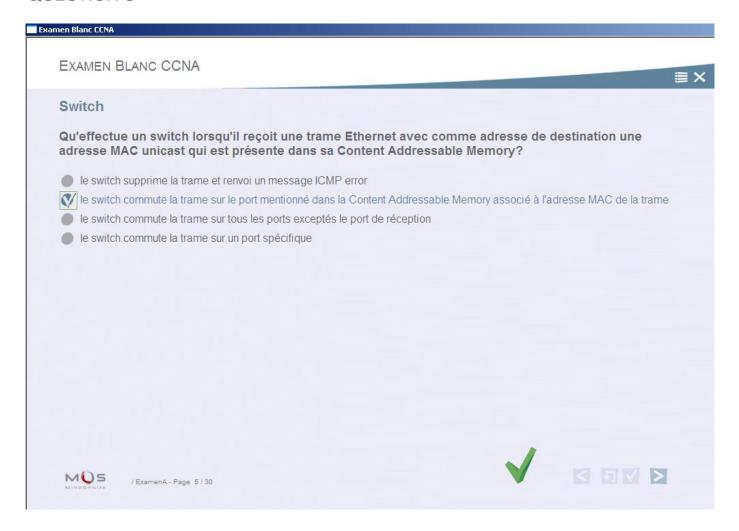
Deuxièmement, c'est le seul mode de fonctionnement du Hub (ou concentrateur) donc si on branche un switch (ou commutateur) à un Hub, le switch doit basculer en half-duplex pour être compris.

Dernièrement, le half-duplex est utilisé dans un environnement où le domaine de collision est partagé (Hub par exemple) car il faut que tout le monde se « taise » pour qu'une entité puisse parler (rappelez-vous la communication Talkie-Walkie).



Explication:

Le 802.11b utilise les technologies DSSS et FHSS tandis que le 802.11g utilise le DSSS et OFDM et que le 802.11a utilise uniquement l'OFDM.

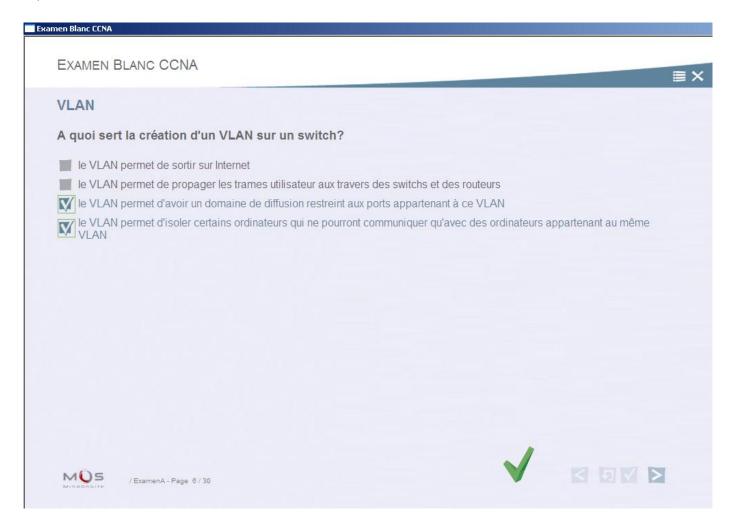


Explication:

Lorsque le switch reçoit une trame sur un port, il extrait l'adresse MAC de destination contenue dans l'entête de la trame et la compare à sa base de connaissance, appelée table CAM – Content Addressable Memory.

Si une entrée avec l'adresse MAC est trouvée alors le switch connaît le port sur lequel il doit commuter la trame reçue. Nous sommes dans ce cas-là dans cette question.

Si non alors le switch diffuse la trame sur tous les ports excepté le port sur lequel il a reçu la trame. Avec ce fonctionnement, le destinataire recevra forcément la trame.



Explication:

L'objectif premier du VLAN est l'isolement dans un domaine de broadcast (diffusion) d'un ensemble de port. Donc seuls les PC connectés sur ces ports peuvent communiquer entre eux. Tous les messages envoyés sur les ports appartenant au même VLAN ne seront diffusés seulement sur ces ports en question.

Le VLAN ne permet pas de sortir vers Internet, un routeur est nécessaire pour cela.

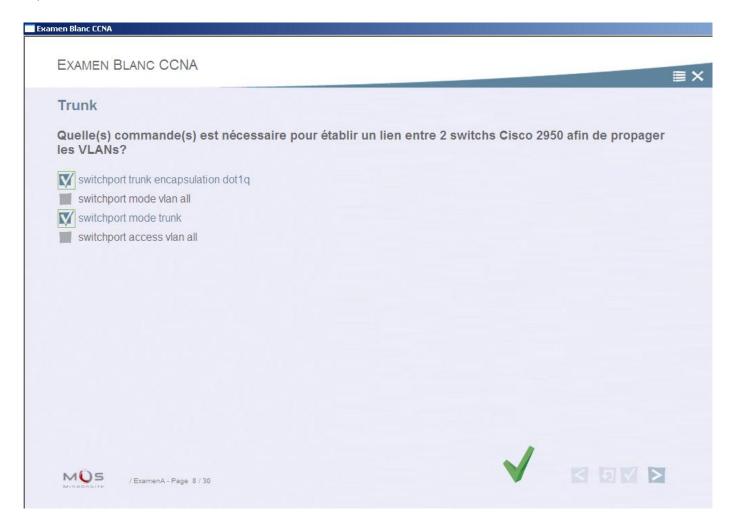
Le VLAN permet de propager les trames utilisateurs aux travers switchs oui mais pas au travers des routeurs!



Explication:

La particularité de VTP vient du fait qu'on ne peut pas créer des VLAN supérieur à 1004, nommé plage étendue. Donc pour cela, il faut désactiver le VTP en basculant en mode « transparent » (les autres modes sont « server » et « client »).

Pour rappel, le protocole VTP – VLAN Trunking Protocol – permet de créer des VLANs sur un seul switch puis de les propager sur l'ensemble de ses switchs.



Explication:

Le switch 2950 peut faire deux types de Trunk :

- ISL Inter-Switch-Link
- 802.1Q

Pour établir un lien Trunk, il faut d'abord préciser quel type d'encapsulation trunk on souhaite effectuer d'où la commande « switchport trunk encapsulation dot1q ».

Une fois cette encapsulation choisie (ici dot1q signifie 802.1Q), on active le trunk avec la commande « switchport mode trunk »

Attention, le 2960 ne fait que du 802.1Q donc pas besoin de préciser le type d'encapsulation car il en connait qu'un.



Explication:

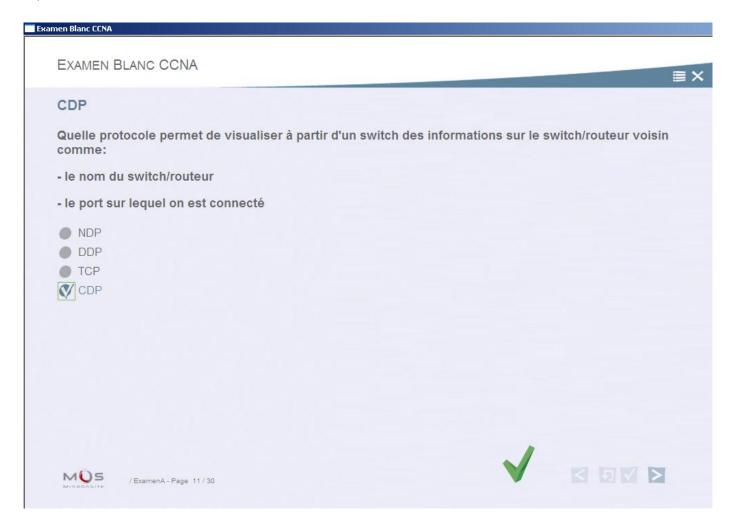
Le protocole DTP – Dynamic Trunking Protocol – est le protocole de Cisco qui permet de monter automatiquement un trunk entre 2 switchs Cisco.

A ne pas mélanger avec le protocole VTP qui permet de créer et de propager des VLANs sur des switchs.



Explication:

La commande qui permet de désactiver le DTP est la commande « switchport nonegociate ». Commande à connaître ©



Explication:

Le protocole CDP – Cisco Discovery Protocol – permet de visualiser ses voisins directement branchés comme des switchs, des routeurs, des bornes Wifi... tant que ce sont des équipements Cisco car c'est un protocole propriétaire.

En tapant « show cdp neighbors », on récupère le nom des voisins et les ports local et distant par lequel les voisins sont connectés.



Explication:

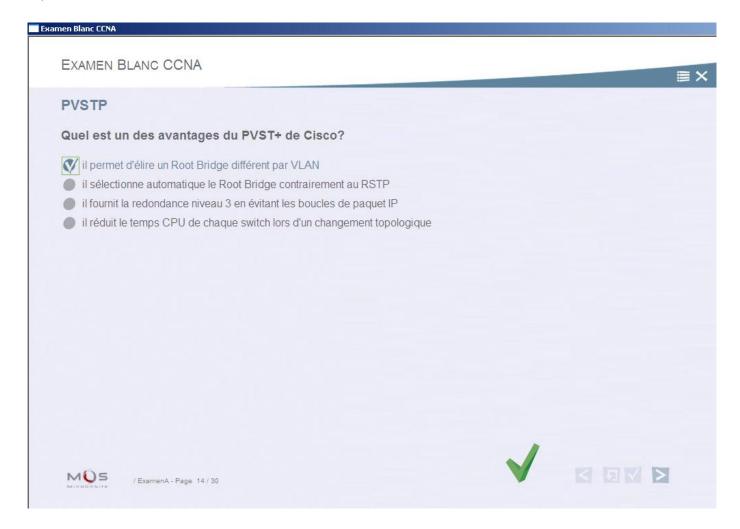
Plusieurs fonctions permettent de se protéger contre des erreurs de manipulation de Spanning-tree. La fonction BPDU-Guard permet désactiver un port lorsque celui reçoit un BPDU alors que la fonction BPDU-filter ne traite pas la BPDU tout en conservant le port UP.



Explication:

Dans le Spanning-tree, certains états sont nécessaires pour que les ports d'un switch connectés à d'autres switchs voisins puissent recevoir et traiter les BPDU (ce sont les états « listening » et « learning »).

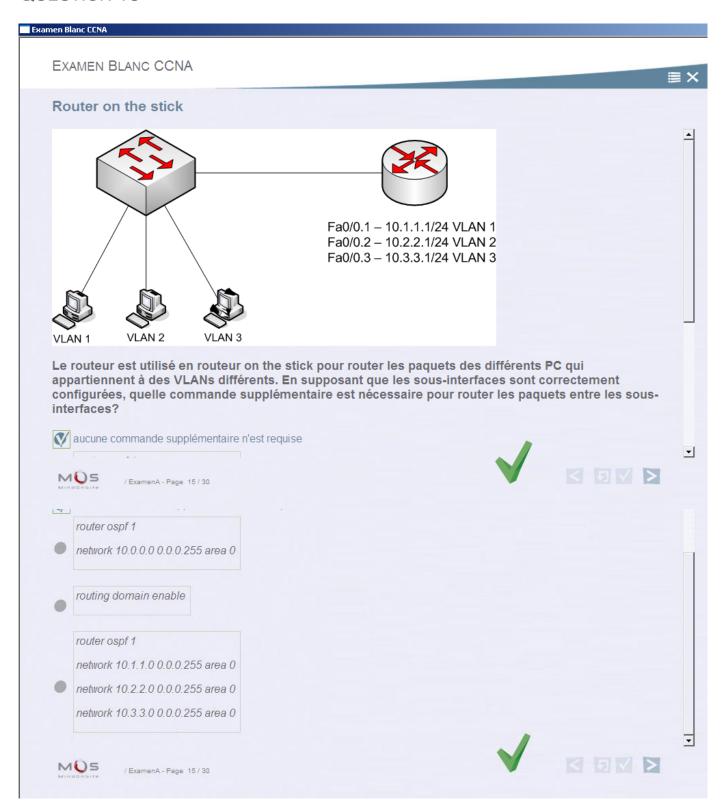
En revanche, pour les ports connectés à des ordinateurs, ces états ne sont pas nécessaires et génèrent un délai importants (jusqu'à 30 secondes) avant que le port devienne UP. Donc pour optimiser la montée du port, on désactive ces 2 états avec la commande « spanning-tree portfast ».



Explication:

Le PVST+ de Cisco permet d'élire un Root Bridge par VLAN d'où son nom – Per-VLAN-Spanning-Tree Protocol ©

Lire le chapitre sur le Spanning-tree pour comprendre les subtilités entre les différentes versions.



Explication:

C'est un exemple piège car le routeur est déjà configuré avec une interface logique par VLAN, ce qui signifie que le routeur sait joindre tous les VLANs au besoin car il est directement connecté dedans.

Dans cet exemple, le routeur a déjà toutes les informations pour routeur les paquets entre les VLANs, donc pas de configuration supplémentaire.
Ne pas oublier que le protocole de routage est à activer si vous souhaitez joindre des réseaux sur lequel votre routeur n'est pas directement connecté. Ici, le routeur est directement connecté aux 3 réseaux via ses interfaces logiques donc pas besoin d'activer un protocole de routage.



Explication:

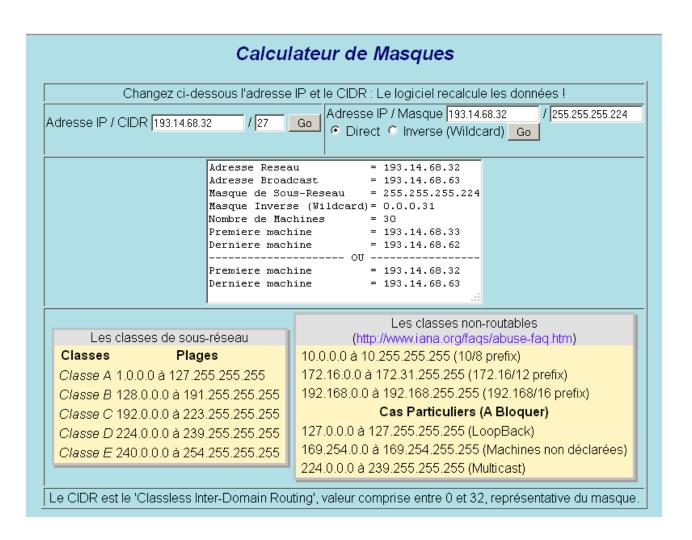
La réponse est déjà décrite dans la question précédente. Lorsqu'on est dans des VLANs différents, il faut un routeur et activer le routage inter-VLAN (via la création de ses interfaces logiques) pour que les entités puissent communiquer.



Explication:

Pour s'entraîner sur le calcul de sous-réseaux, voici un site qui peut aider : http://cric.grenoble.cnrs.fr/reseau/calculemasque/

Voici le résultat :





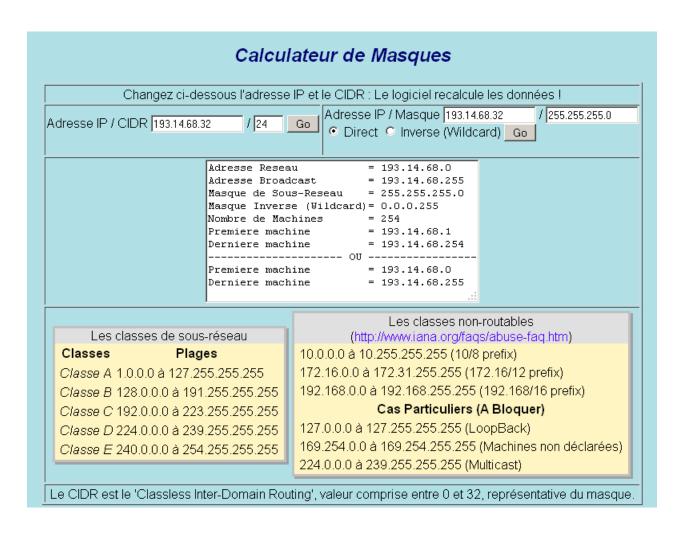
Explication :
Une adresse IPv4 est codée sur 32 bits, regroupé en bloc de 8 bits (ou 1 octet).
Une adresse IPv6 est codée sur 128 bits.

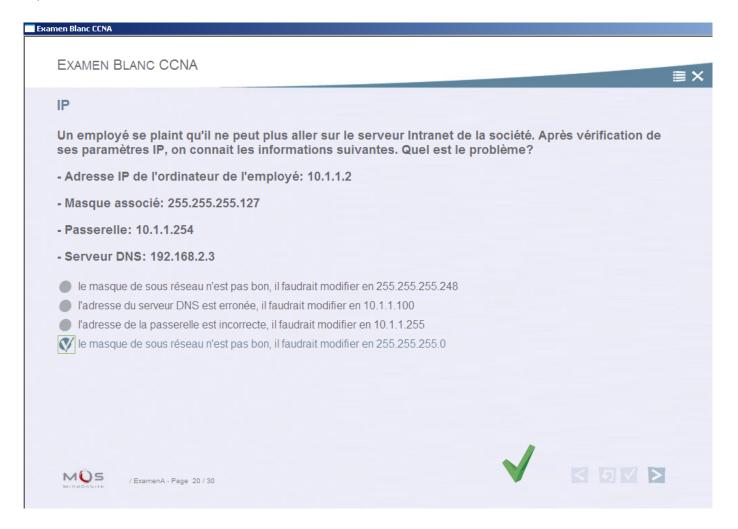


Explication:

Idem que pour la question 18 :

HTTP://CRIC.GRENOBLE.CNRS.FR/RESEAU/CALCULEMASQUE/





Explication:

Le problème ici vient du fait que l'adresse IP de l'ordinateur est dans un sous-réseau qui est différent du sous-réseau dans lequel se trouve l'adresse IP de la passerelle. Donc l'ordinateur ne peut pas contacter sa passerelle.

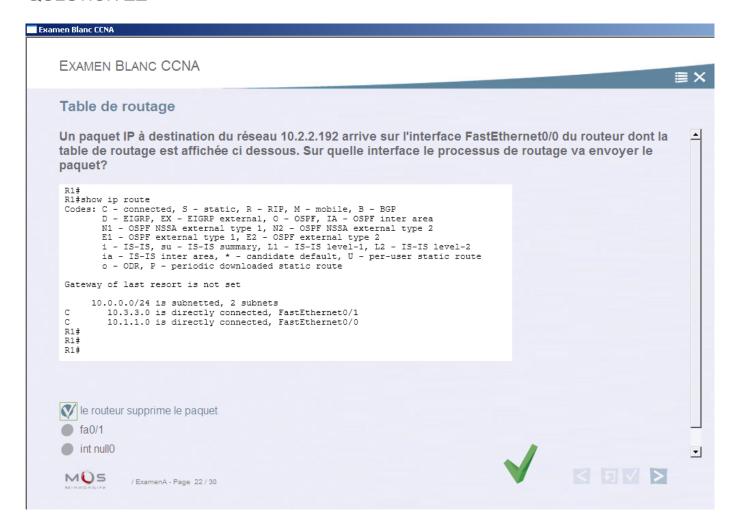
Il faut alors élargir (agrandir) le masque pour que le sous-réseau englobe à la fois l'adresse de l'ordinateur et celle de la passerelle.



Explication:

Lorsqu'on en présence d'une adresse IPv6, on peut la réduire en suivant certaines règles dont les deux suivantes:

- une succession de 0000 peut se réduire en un seul 0. Par exemple 1234:0000:5678 peut s'écrire 1234:0:5678. Cette règle peut s'appliquer plusieurs fois dans une même adresse IPv6
- une succession de bloc de 0000 peut se réduire en deux fois 2 points :: Par exemple 1234:0000:0000:5678 peut s'écrire 1234::5678. Cette règle peut s'appliquer qu'une seule fois dans une même adresse IPv6



Explication:

La table de routage est la **toute la connaissance** qu'a le routeur pour joindre les réseaux de destination.

Dans notre cas, en lisant la table de routage, le routeur **ne sait joindre que** les réseaux 10.1.1.0/24 et 10.3.3.0/24.

Lorsqu'il reçoit un paquet autre que ces réseaux, il supprime le paquet ne sachant pas où l'envoyer. Donc le paquet IP à destination du 10.2.2.192 sera supprimé.



Explication:

Tout est une question de masque de sous-réseau. Le masque sert à savoir dans quel sous-réseau le PC se trouve. Dans notre cas, le /24 indique que le PC est dans le sous-réseau 10.1.1.0.

Tout adresse IP à joindre qui ne serait pas dans ce sous-réseau n'est pas joignable directement, il faut faire appel à une passerelle.

L'adresse 10.1.2.3 n'appartient pas au sous-réseau 10.1.1.0 donc il faut envoyer le trafic à sa passerelle. Et pour cela, notre PC doit récupérer l'adresse MAC de sa passerelle d'où la requête ARP.



Explication:

A voir dans le chapitre RIP mais la version 2 de RIP supporte le VLSM qui permet d'annoncer des réseaux avec des masques associés, ce qui n'est pas le cas de RIP v1.

Le résumé de route est aussi supporté par la version 2 de RIP qui permet d'agréger plusieurs sous-réseaux en un seul. Cela permet de réduire les annonces à ses voisins.



Explication:

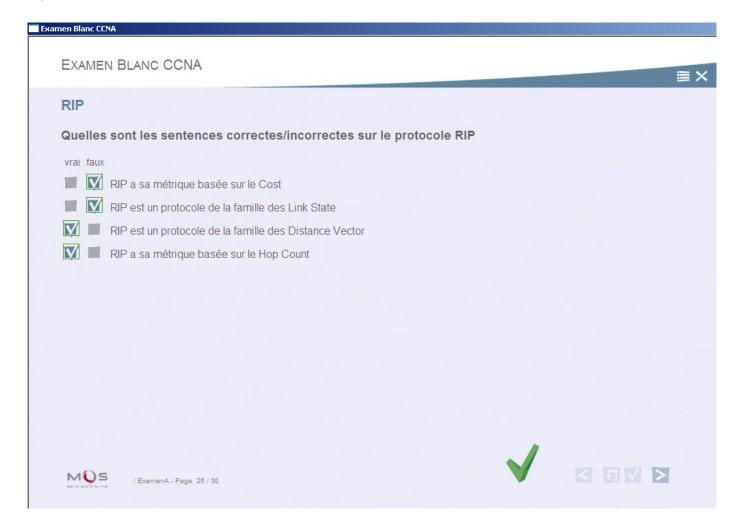
Lorsqu'un routeur apprend un réseau à joindre, il peut l'apprendre de différentes manières comme par exemple par une route statique, par un protocole de routage comme RIP, EIGRP, OSPF

Comment fait le routeur quand il apprend un même réseau de destination par plusieurs manières ? Qui choisir ?

La valeur « Administrative Distance » permet de sélectionner ce choix et c'est celui qui a l'AD la plus petite qui est préférée :

- directement connecté → AD = 0 - route statique → AD = 1 - EIGRP → AD = 90 - OSPF → AD = 110 - RIP → AD = 120

Ces valeurs sont à connaître par cœur pour le CCNA.



Explication:

RIP base sa métrique sur le Hop Count c'est-à-dire le nombre de routeur que l'on traverse pour joindre le réseau de destination.

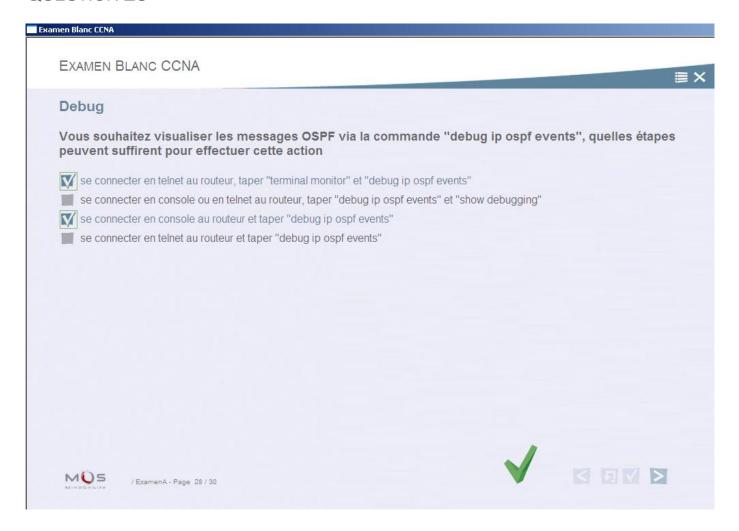
La métrique « Cost » est la métrique d'OSPF.

RIP fait partie de la famille des « Distance Vector » du fait qu'il choisit le meilleur chemin en fonction de la « Distance » (le Hop Count) et d'un « Vector », c'est-à-dire une direction. OSPF fait partie de la famille des « Link State », protocole à état de lien.



Explication:

Dans OSPF, le premier message envoyé est le paquet Hello qui permet de détecter un potentiel routeur voisin avec OSPF activé. Donc ce protocole Hello permet de découvrir ses voisins OSPF et surtout détecte si un voisin quitte le réseau (maintient de l'adjacence). On peut visualiser ses voisins OSPF avec la commande « show ospf neighbor »



Explication:

Pour visualiser des « show » sur un routeur, on est soit en console soit en telnet/ssh.

En console, tous les messages sont affichés sur la console par défaut donc uniquement la commande « debug ip ospf events » permet d'afficher les messages.

En telnet/ssh, par défaut, les messages remontés par le routeur ne sont pas affichés sur les lignes VTY, il faut donc forcer le routeur à rediriger les messages sur votre fenêtre VTY via la commande « terminal monitor ». Puis on tape la commande « debug ip ospf events » pour visualiser les messages souhaités.



Explication:

A savoir ☺

Le protocole UDP est quasiment l'inverse de TCP : mode déconnecté, pas de segmentation, ni séquencement et pas de reprise sur erreur.



Explication:

A savoir aussi ©

La subtilité vient du fait que quand on effectue un telnet sur un routeur, il nous demande le mot de passe telnet associé certes (commande « password CISCOCISCO »). Mais si on n'a pas configuré de mot de passe « enable », la session sera déconnectée automatiquement avec un message d'erreur.

Donc la configuration est la suivante

Routeur# configure terminal
Routeur(config)# enable password CISCO
Routeur(config)#
Routeur(config)# line vty 0 4
Routeur(config-line)# password CISCOISCO
Routeur(config-line)# login
Routeur(config-line)# end
Routeur#

BONNE REVISION!!

BLOG: <u>WWW.REUSSIRSONCCNA.FR</u>

CONTACT: REUSSIRSONCCNA@GMAIL.COM