

Service HttpClient

Plan

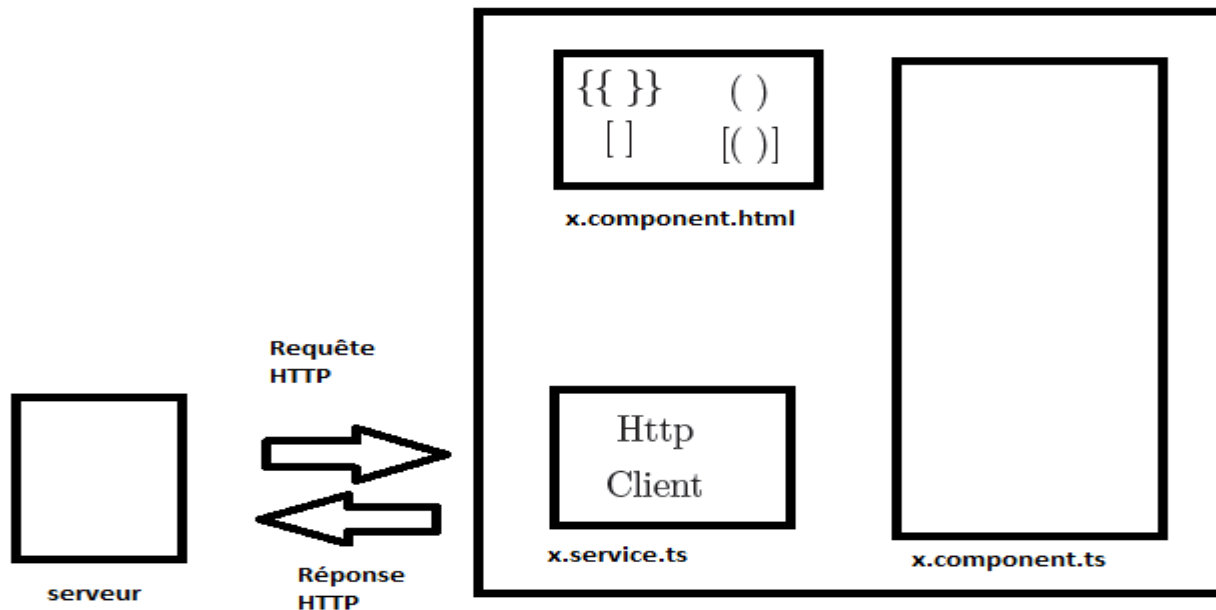
- Introduction
- Classe HttpClient
- Protocole HTTP
- Mise en œuvre de HttpClient
- Exemple d'application
- Fichiers d'environnement
- Package concurrently

Introduction

- Angular assure la communication avec le serveur à travers un module nommé `HttpModule` (`HttpClientModule` depuis la version 5) facilitant la réalisation de requête HTTP vers n'importe quel serveur via les classes suivantes :
- `HttpClient`
- `HttpHeaders`
- `HttpInterceptor`
- `HttpRequest`
- ...
- Pour le côté serveur : on peut utiliser un serveur JSON qui recevra des requêtes HTTP envoyées par Angular et retourner une réponse

Classe HttpClient

- « HttpClient est disponible sous forme de classe injectable, avec des méthodes pour effectuer des requêtes HTTP. Chaque méthode de requête a plusieurs signatures et le type de retour varie en fonction de la signature appelée (principalement les valeurs de observe et responseType). »



Classe HttpClient

- Avantages du service HttpClient
- Test facile
- Objets de requête et de réponse typés
- Interception de demande
- Interception de réponse
- Support observable des API
- Gestion facile des erreurs

Classe HttpClient

- Méthodes du service HTTPClient
- request()
- delete()
- get()
- patch()
- post()
- put()
- head()
- jsonp()
- options()

Protocole HTTP

- Hypertext Transfer Protocol
- Protocole de communication entre client et serveur
- Basé sur la notion requête - réponse appelée généralement (HTTP Request - HTTP Response)
- Plusieurs types de requêtes = méthodes HTTP
- GET: récupérer une ressource
- POST: création d'une nouvelle ressource
- DELETE: suppression d'une ressource
- PUT: création ou substitution d'une ressource
- Toutes ces méthodes prennent en paramètre l'adresse du serveur (+ pour certaines méthodes les données à manipuler)

Mise en œuvre de HttpClient

- Préparation de la communication avec le serveur:
- On importe le module `HttpClient` Module dans le module principal
- On injecte le service `HttpClient`
- On fait appel à la méthode `HttpClient.get()` pour récupérer les données d'un serveur. La méthode asynchrone envoie une requête HTTP et renvoie un `Observable` qui émet les données demandées lorsque la réponse est reçue
- La méthode `get()` prend deux arguments ; l'URL du point de terminaison à partir de laquelle récupérer et un objet d'options utilisé pour configurer la demande
- On peut préciser le type des données retournées par la méthode `get()` « observable »

Mise en œuvre de HttpClient

- Serveur **HTTP** de test Front-End pour les développeurs Front-End
- Open-source
- Utilisant par défaut le port 3000
- Documentation : <https://github.com/typicode/json-server>

```
npm install -g json-server
```

Exemple d'application

- Exemple:
- Créons un fichier personnes.json qui va nous servir de base de données et qui sera situé au même niveau que le dossier du notre projet

```
{
  "personnes": [
    {
      "nom": "wick",
      "prenom": "john",
      "id": 1
    },
    {
      "nom": "green",
      "prenom": "bob",
      "id": 2
    }
  ]
}
```

Exemple d'application

- On affiche la liste des éléments de notre base en se plaçant dans le dossier contenant notre fichier json et en exécutant les commande suivantes:
- On lance le serveur en utilisant un numéro de port 5555 et en précisant le nom de base de données
- On affiche le résultat

```
json-server -p 5555 personnes.json
```

```
Resources http://localhost:5555/personnes
```

Exemple d'application

- `http://localhost:5555/personnes`
- C'est l'URL qui sera utilisée par le client pour réaliser des requêtes HTTP
- Si on copie cette adresse et qu'on la colle dans le navigateur, on obtient toutes les données de notre base de données

Exemple d'application

Pour récupérer la liste de toutes les personnes

- GET : <http://localhost:5555/personnes>

Pour récupérer une personne selon l'identifiant (33 par exemple)

- GET : <http://localhost:5555/personnes/33>

Pour ajouter une nouvelle personne

- POST : <http://localhost:5555/personnes>

Pour modifier les valeurs d'une personne existante (ayant l'identifiant 33)

- PUT : <http://localhost:5555/personnes/33>

Pour supprimer une personne existante (ayant l'identifiant 33)

- DELETE : <http://localhost:5555/personnes/33>

Exemple d'application

- Les données sont saisies (ou affichées) dans le template `.component.html`
- La classe `.component.ts` peut récupérer des données dont la source est le template `.component.html` pour les passer au service ou récupérer des données dont la source est le service pour les passer au template `.component.html`.
- En faisant une injection de dépendance du service `.service.ts` dans `.component.ts`, ce dernier peut l'utiliser pour persister ou récupérer des données
- En faisant une injection de dépendance de la classe `HttpClient` dans `.service.ts`, ce dernier peut effectuer des requêtes HTTP en précisant chaque fois la méthode et l'URL.

Exemple d'application

- On considère le service personne

```
import { Injectable } from '@angular/core';
import { Personne } from '../interfaces/personne';

@Injectable({
  providedIn: 'root'
})
export class PersonneService {
  url = 'http://localhost:5555/personnes/';
  constructor() {

  }
  getAll() {

  }
  addPerson(p: Personne) {

  }
}
```

Exemple d'application

- Dans le constructeur de la classe `personne` on ajoute le service `personne.service`

```
import { Component, OnInit } from '@angular/core';
import { Personne } from '../interfaces/personne';
import { PersonneService } from '../services/personne.service';

@Component({
  selector: 'app-personne',
  templateUrl: './personne.component.html',
  styleUrls: ['./personne.component.css']
})
export class PersonneComponent implements OnInit {
  personne: Personne = {};
  personnes: Array <Personne> = [];

  constructor(private personneService: PersonneService) { }

  ngOnInit() {
    this.personnes = this.personneService.getAll();
  }
}
```


Exemple d'application

- Le résultat s'affiche dans le template:

```
<h2>Liste des personnes</h2>
<ul>
  <li *ngFor="let elt of personnes">
    {{ elt.prenom }} {{ elt.nom }}
  </li>
</ul>
```

- On injecte le service HttpClient dans le service personne:

```
import { Injectable } from '@angular/core';
import { HttpClient } from '@angular/common/http';
import { Personne } from '../interfaces/personne';

@Injectable({
  providedIn: 'root'
})
export class PersonneService {

  url = 'http://localhost:5555/personnes/';

  constructor(private http: HttpClient) {

  }

  getAll() {

  }

  addPerson(p: Personne) {

  }

}
```

Exemple d'application

- On appelle HttpClient dans le module principal:

```
import { BrowserModule } from '@angular/platform-browser';
import { NgModule } from '@angular/core';
import { FormsModule } from '@angular/forms';
import { HttpClientModule } from '@angular/common/http';
//+ les autres imports

@NgModule({
  declarations: [
    AppComponent,
    AdresseComponent,
    PersonneComponent,
    FormulaireComponent
  ],
  imports: [
    BrowserModule,
    FormsModule,
    HttpClientModule
  ],
  providers: [PersonneService],
  bootstrap: [AppComponent]
})
export class AppModule { }
```

Exemple d'application

- Requête http afin de récupérer la liste de personnes

```
import { Injectable } from '@angular/core';
import { HttpClient } from '@angular/common/http';
import { Personne } from '../interfaces/personne';

@Injectable({
  providedIn: 'root'
})
export class PersonneService {

  url = 'http://localhost:5555/personnes/';

  constructor(private http: HttpClient) {

  }

  getAll(): Observable<Array<Personne>> {
    return this.http.get<Array<Personne>>(this.url);
  }

  addPerson(p: Personne) {

  }

}
```

Exemple d'application

- Dans le composant `personne.component.ts` il faut utiliser la méthode `subscribe` pour récupérer la liste de personne

```
import { Component, OnInit } from '@angular/core';
import { Personne } from '../interfaces/personne';
import { PersonneService } from '../services/personne.service';

@Component({
  selector: 'app-personne',
  templateUrl: './personne.component.html',
  styleUrls: ['./personne.component.css']
})
export class PersonneComponent implements OnInit {
  personne: Personne = {};
  personnes: Array <Personne> = [];

  constructor(private personneService: PersonneService) { }

  ngOnInit(): void {
    this.personneService.getAll().subscribe(res => {
      this.personnes = res;
    });
  }
}
```

Exemple d'application

- Formulaire d'ajout d'une personne

```
<form #monForm=ngForm (ngSubmit)=ajouterPersonne()>
  <div>
    Nom : <input type=text name=nom [(ngModel)]=personne.nom required #
          nom="ngModel">
  </div>
  <div [hidden]="nom.valid || nom.pristine">
    Le nom est obligatoire
  </div>
  <div>
    Prénom : <input type=text name=prenom [(ngModel)]=personne.prenom
              required #prenom="ngModel">
  </div>
  <div [hidden]="prenom.valid || prenom.pristine">
    Le prénom est obligatoire
  </div>
  <div>
    <button [disabled]=!monForm.valid>
      ajouter
    </button>
  </div>
</form>
<!-- garder la partie permettant d'afficher les personnes -->
```

Exemple d'application

- Préparation d'une requête http d'ajout d'une personne

```
import { Injectable } from '@angular/core';
import { HttpClient } from '@angular/common/http';
import { Personne } from '../interfaces/personne';

@Injectable({
  providedIn: 'root'
})
export class PersonneService {

  url = 'http://localhost:5555/personnes/';

  constructor(private http: HttpClient) { }

  getAll(): Observable<Array<Personne>> {
    return this.http.get<Array<Personne>>(this.url);
  }
  addPerson(p: Personne): Observable<Personne> {
    return this.http.post(this.url, p);
  }
}
```

Exemple d'application

- On ajoute la méthode ajouterPersonne() dans le composant personne.component.ts

```
import { Component, OnInit } from '@angular/core';
import { Personne } from '../..//interfaces/personne';
import { PersonneService } from '../..//services/personne.service';

@Component({
  selector: 'app-personne',
  templateUrl: './personne.component.html',
  styleUrls: ['./personne.component.css']
})
export class PersonneComponent implements OnInit {
  personne: Personne = {};
  personnes: Array<Personne> = [];
  constructor(private personneService: PersonneService) { }
  ngOnInit() {
    this.personneService.getAll().subscribe(res => {
      this.personnes = res;
    });
  }
  ajouterPersonne() {
    this.personneService.addPerson(this.personne).subscribe(res => {
      console.log(res);
    });
  }
}
```

Explication

- Lors de l'ajout:
- La personne est ajoutée dans le fichier personnes.json
- Mais elle n'est pas affichée dans la page qu'après actualisation
- Car on ne met pas à jour la liste des personnes
- Soit on ajoute la personne au tableau personnes de la classe `personne.component.ts` lorsqu'on l'ajoute dans notre fichier `personnes.json`
- Soit on refait appel à la méthode `getAll()` de notre service `personne.service.ts` dans `personne.component.ts` lorsqu'on l'ajoute dans notre fichier `personnes.json` pour mettre à jour le tableau personnes

Exemple d'application

- Modifions la méthode ajouterPersonne() dans personne.component.ts

```
// les imports
@Component({
  selector: 'app-personne',
  templateUrl: './personne.component.html',
  styleUrls: ['./personne.component.css']
})
export class PersonneComponent implements OnInit {
  personne: Personne = {};
  personnes: Array <Personne> = [];
  constructor(private personneService: PersonneService) { }

  ngOnInit() {
    this.personneService.getAll().subscribe(res => {
      this.personnes = res;
    });
  }
  ajouterPersonne() {
    this.personneService.addPerson(this.personne).subscribe(res => {
      this.personneService.getAll().subscribe(result => {
        this.personnes = result;
      });
    });
  }
}
```

Fichiers d'environnement

- Le répertoire environments contient deux fichiers permettant de définir les variables d'environnement d'une application Angular
- environment.ts pour le mode développement
- environment.prod.ts pour le mode production
- Angular remplacera automatiquement le premier fichier par le deuxième fichier à chaque fois exécution de `ng build --prod`.

Fichiers d'environnement

- Contenu initial de environment.ts

```
export const environment = {  
  production: false,  
};
```

- Ajoutons dans environment.ts l'adresse le préfixe de nos API REST

```
export const environment = {  
  production: false,  
  APIEndpoint: 'http://localhost:5555/'  
};
```

Fichiers d'environnement

- Modifions `personne.service.ts` et utilisons la variable ajoutée dans `environment.ts`

```
import { Injectable } from '@angular/core';
import { HttpClient } from '@angular/common/http';
import { Personne } from '../interfaces/personne';
import { environment } from '../../environments/environment';

@Injectable({
  providedIn: 'root'
})
export class PersonneService {

  url: string;

  constructor(private http: HttpClient) {
    const APIEndpoint = environment.APIEndpoint;
    this.url = APIEndpoint + 'personnes/';
  }

  getAll() {
    return this.http.get<Array<Personne>>(this.url);
  }

  addPerson(p: Personne) {
    return this.http.post(this.url, p);
  }
}
```

Package concurrently

- On doit utiliser le package concurrently pour ne démarrer le serveur JSON et Angular simultanément.
- Package **NodeJS**
- Donne la main pour exécuter plusieurs commandes simultanément
- Syntaxe concurrently "command1 arg" "command2 arg"

Package concurrently

- Installation:
- En exécutant la commande:

```
npm install concurrently --save
```

- Le script suivant sera consulté et particulièrement la partie start

```
npm start
```

```
"scripts": {  
  "ng": "ng",  
  "start": "ng serve",  
  "build": "ng build",  
  "test": "ng test",  
  "lint": "ng lint",  
  "e2e": "ng e2e"  
},
```

Package concurrently

- On modifie la section start pour que les deux serveurs pour démarrer les deux serveurs simultanément

```
"scripts": {  
  "ng": "ng",  
  "start": "concurrently \"ng serve\" \"json-server -p 5555 personnes  
    .json\"",  
  "build": "ng build",  
  "test": "ng test",  
  "lint": "ng lint",  
  "e2e": "ng e2e"  
},
```

Merci pour votre attention