Lecture de séquences ADN: K-mers et K-mers espacés





Gabriel Toublanc
Master IGIS ITA
2015 - 2017





Introduction

Les séquenceurs ADN ont connu un développement important depuis le milieu des années 2000, ce qui a permis à la bioinformatique de développer de nouvelle technique d'analyse.

Le séquençage ADN est constitué de deux principales familles de lectures :

- \longrightarrow Les lectures courtes (Illumina, Roche, ...)
- \longrightarrow Les lectures longues (Nanopore, PacBio, ...)

Les **lectures courtes** ont le net avantage d'être **très précises**, avec un taux d'erreur de moins de 1 %, la plupart étant des erreurs de substitution. Leur principal inconvénient est que **de nombreuses lectures** courtes sont nécessaire afin de reconstruire le génome, ce qui est coûteux et peu pratique.

Les **lectures** longues, en revanche, ont l'avantage de ne nécessiter que d'une petite quantité d'entre elles pour couvrir le génome d'un être vivant, mais le gros désavantage d'être hautement imprécises (15 à 30 % d'erreurs), principalement des erreurs d'insertions et de délétion.

Dans les faits, le génome peut être reconstruit grâce à un nombre déraisonnable de lectures courtes, qui produiront un génome trop fragmenté, ou en assemblant les lectures longues corrigées par les lectures courtes. Plusieurs **méth-odes de corrections** ont été développées à ce sujet [1].

L'étude des **k-mers** des lectures longues a pour but de pouvoir corriger les lectures longues par elles-mêmes, et ainsi de pouvoir se passer des lectures courtes.

K-mers

Un k-mer est un facteur de taille k d'une séquence ADN donnée. Pour une séquence de taille L, on a donc L-k+1 k-mers possibles.

Ex: Avec la séquence $\mathbf{s} = \mathbf{AACCGGTT}$, on obtient les k-mers de taille 6 (6-mers) suivants: $\begin{aligned} \mathbf{k_1} : & A & A & C & C & G & G & T & T \\ \mathbf{k_2} : & A & A & C & C & G & G & T & T \\ \mathbf{k_3} : & A & A & C & C & G & G & T & T \\ \end{aligned}$ 6-mers: {AACCGG, ACCGGT, CCGGTT}

Afin d'énumérer les k-mers de grands jeux de données, divers outils logiciels ont été développés. L'objectif de ces outils est d'extraire les k-mers, leur nombre d'occurences, d'avoir un temps d'exécution viable et d'utiliser le moins d'espace mémoire possible.

Le logiciel **Jellyfish** [2] surpasse ses concurrents dans ce domaine, avec des performances bien supérieures, tout facteur confondu.

Les k-mers sont principalement utilisés pour **l'alignement et l'assemblage** de lectures.

Dans le cas présent, l'utilisation des k-mers a pour but de **trouver des répétitions** au sein des lectures longues afin de pouvoir **identifier les nu-cléotides erronées**, et de les corriger.

K-mers espacés à délétion

Les k-mers espacés sont utilisés afin de simuler des corrections aux erreurs d'insertions et de délétions sur les lectures longues. Au lieu de prendre les facteurs de taille k d'une séquence, on va sélectionner les k-mers espacés selon un motif précis.

Avec les **k-mers espacés à délétion**, chaque **0** du motif correspond à un nucléotide à supprimer.

Par ex, un motif $\mathbf{m} = \mathbf{111011}$ permettra d'extraire tous les 5-mers espacés à partir des 6-mers en supprimant le 4^{eme} nucléotide.

K-mers espacés à insertion

Avec les **k-mers espacés à insertion**, chaque **0** du motif correspond à un nucléotide à insérer.

Tous les nucléotides possibles pour chaque $\mathbf{0}$ sont ajoutés, ce qui produit $\mathbf{4^t}$ fois plus k-mers, avec \mathbf{t} =nombre de zéros dans le motif.

 $\begin{aligned} \mathbf{Ex:} & \text{ Avec la séquence } \mathbf{s} = \mathbf{AACCGGTT} \text{ et le motif } \mathbf{m} = \mathbf{111011}, \\ & \text{ on obtient les 6-mers espacés suivants:} \end{aligned}$ $\begin{aligned} \mathbf{k_1:} & A & A & C & \underbrace{A,C,G,T}_{A,C,G,T} C & G & G & T & T \\ & \mathbf{k_2:} & A & A & C & C & \underbrace{A,C,G,T}_{A,C,G,T} G & G & T & T \\ & \mathbf{k_3:} & A & A & C & C & \underbrace{A,C,G,T}_{A,C,G,T} G & T & T \\ & \mathbf{k_4:} & A & A & C & C & G & \underbrace{A,C,G,T}_{A,C,G,T} T & T \\ & \mathbf{k_4:} & A & A & C & C & G & \underbrace{A,C,G,T}_{A,C,G,T} T & T \\ \end{aligned}$ $\begin{aligned} \mathbf{6-mers:} & \begin{cases} \mathbf{AACACG}, \ \mathbf{ACCAGG}, \ \mathbf{ACCCGG}, \ \mathbf{CCGAGT}, \ \mathbf{CGGATT}, \ \mathbf{AACGCG}, \ \mathbf{ACCCGG}, \ \mathbf{CCGGGT}, \ \mathbf{CGGGTT}, \ \mathbf{AACTCG}, \ \mathbf{ACCTGG}, \ \mathbf{CCGTGT}, \ \mathbf{CGGTTT} \end{cases}$

Références

- [1] Pierre Morisse, Thierry Lecroq, and Arnaud Lefebvre. HG-CoLoR: Hybrid-Graph for the error Correction of Long Reads. In *Actes des Journées Ouvertes Biologie Informatique et Mathématiques*, 2017.
- [2] Guillaume Marcais and Carl Kingsford. A fast, lock-free approach for efficient parallel counting of occurrences of k-mers. *Bioinformatics*, 27(6):764–770, 2011.