

GABRIEL BUSTILLO DEL CUVILLO

Location: El Puerto de Santa Maria (Cadiz) Web: gabuscuv.github.io
E-Mail: gabibust@gmail.com Github: github.com/gabuscuv/
Linkedin: linkedin.com/in/gabuscuv/

Game Developer

PRINCIPALES TECNOLOGÍAS

Lenguajes de Programación:
C#, C++, Javascript
Engine: Unreal Engine
Middleware: FMOD, Dear ImGui
Herramientas: Visual Studio (Code),
Git

CONTRIBUCIONES & FORKS

Valve / Steam Audio (Python)
Contribución
jameslieu / howlongtobeat (C#)
Contribución
nowrep / obs-vkcapture (C)
Fork & Contribución

INFORMACIÓN ADICIONAL

- Alta en Garantía Juvenil
- Experiencia trabajando en equipos internacionales (Anglo) y en remoto
- Libre para Relocalización
- Disponibilidad Inmediata

PROYECTOS

- 2023 **WebScrapers para Stratos Ads & Devuego (Eventos)**
C (Stratos) / Rust (Devuego) / libxml2 / libcurl / CMake / XPath
- 2023 **BacklogDatabase-Utils (CLI) // BeatenGames (Web) // BeatenGamesService (Daemon/Service)**
Una variedad de herramientas y un visor para catalogar mis juegos pendientes.
ReactJS / Javascript / C# / Entity Framework & LINQ / GRPC
- 2020 - 2022, 2023 **VRProject, Herramientas & Unreal Engine Plugins (2023, Extraídos/Re-Escritos de VRProject) Solo Dev**
Un juego de realidad virtual de misterio narrativo con realidad aumentada (virtual), con un IA de compañía y el uso de Metahumans, Además de otras herramientas para su desarrollo.
- CustomOpenXRControllerIntegration- Sistema unificado de botones destacados para VRExpansion y OpenXR
- ASyncMapFramework - Un conjunto de clases e interfaces para cargar mapas asincrónicos para VR
- Custom3DSubtitles - Un conjunto de clases e interfaces para mostrar estílicos subtítulos 2.5D para VR
C++ 17 / Unreal Engine 4 / FMOD / IMGUI / OpenXR / Oculus / golang / C#

EXPERIENCIA LABORAL

- 2018 – 2020
2.5 años **Principalmente Desarrollador Backend** Itixo s.r.o/ICT Capital s.r.o, Prague, Czechia - Remote
- Creación, diseño, refactorización y mantenimiento de software y pruebas unitarias en .NET Framework para proyectos antiguos y nuevos además de tareas de migración a .NET Standard/Core
C# & .Net Framework / Microsoft SQL Server / Microsoft Azure / JavaScript
- 2017
0.3 años **Desarrollador Full stack** KnowledgeMill Limited, London, England - Presencial
Rehacer una Aplicación Web originalmente hecha con Microsoft Silverlight a Node.js haciendo ingeniería inversa por falta de documentación
Node.js / JS/ECMA6+ / Bootstrap / Microsoft Exchange Service / CentOS/RPM
- 2017
0.2 años **Desarrollador de Software en Practicas** Viewnext, Caceres, Spain - Presencial
IBM Websphere / IBM MQ Manager / ESQ

EDUCACION

- 2015 – 2017
2 años **[FPGS] Tecnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataformas** I.E.S Agora, Caceres, Spain
Java / C# & .Net Framework / Microsoft SQL Server / Android
- 2012 – 2014
2 años **[FPGM] Tecnico en Sistemas Microinformaticos y Redes** Educatec, Caceres, Spain
Cisco IOS / Fedora & Debian / Windows Server

CURSOS

- En Proceso **Unity - Pathway: Junior Programmer** Unity Learn
- 2019 **Unreal Engine C++ Developer: Learn C++ and Make Video Games** por GameDev.tv en Udemy
- 2013 **Adobe Photoshop CS3** Grupo System