

GABRIEL BUSTILLO DEL CUVILLO

Location: El Puerto de Santa Maria (Cadiz) **Web:** gabuscuv.github.io
Github: github.com/gabuscuv
E-Mail: gabibust@gmail.com **Linkedin:** linkedin.com/in/gabuscuv/

Desarrollador de Software

PRINCIPALES TECNOLOGÍAS

Lenguajes de Programación:
C#, C++, Javascript
Base de Datos: MySQL/MariaDB,
Microsoft SQL Server, SQLite
Sistemas Operativos: Red Hat-like,
Debian-Like, macOS, Windows
Herramientas: Visual Studio (Code),
Git

CONTRIBUCIONES & FORKS

Valve / Steam Audio (Python)
Contribución
jameslieu / howlongtobeat (C#)
Contribución
nowrep / obs-vkcapture (C)
Fork & Contribución

INFORMACIÓN ADICIONAL

- Alta en Garantía Juvenil
- Experiencia trabajando en equipos internacionales (Anglo) y en remoto
- Libre para Relocalización
- Disponibilidad Inmediata

EXPERIENCIA LABORAL

2018 – 2020 2.5 años	Principalmente Desarrollador Backend - Creación, diseño, refactorización y mantenimiento de software y pruebas unitarias en .NET Framework para proyectos antiguos y nuevos además de tareas de migración a .NET Standard/Core C# & .Net Framework / Microsoft SQL Server / Microsoft Azure / JavaScript	Itixo s.r.o/ICT Capital s.r.o, Prague, Czechia - Remote
2017 0.3 años	Desarrollador Full stack Rehacer una Aplicación Web originalmente hecha con Microsoft Silverlight a Node.js haciendo ingeniería inversa por falta de documentación Detailed achievements: - Mejorar la aplicación web ofreciendo soporte e integración de Microsoft Exchange como otros productos más nuevos de la compañía. - Re-diseño la Web. - Empaquetamiento por RPM y creación de script init.d para su ejecución Node.js / JS/ECMA6+ / Bootstrap / Microsoft Exchange Service / CentOS/RPM	KnowledgeMill Limited, London, England - Presencial
2017 0.2 años	Desarrollador de Software en Prácticas IBM Websphere / IBM MQ Manager / ESQL	Viewnext, Cáceres, Spain - Presencial

PROYECTOS

2023	WebScrapers para Stratos Ads & Devuego (Eventos) C (Stratos) / Rust (Devuego) / libxml2 / libcurl / CMake / XPath	
2023	BacklogDatabase-Utils (CLI) // BeatenGames (Web) // BeatenGamesService (Daemon/Service) Una variedad de herramientas y un visor para catalogar mis juegos pendientes. ReactJS / Javascript / C# / Entity Framework & LINQ / GRPC	
2020 - 2022, 2023	VRProject, Herramientas & Unreal Engine Plugins (2023, Extraídos/Re-Escritos de VRProject) Solo Dev Un juego de realidad virtual de misterio narrativo con realidad aumentada (virtual), con un IA de compañía y el uso de Metahumans, Además de otras herramientas para su desarrollo. C++ 17 / Unreal Engine 4 / FMOD / IMGUI / OpenXR / Oculus / golang / C#	

EDUCACIÓN

2015 – 2017 2 años	[FPGS] Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataformas Java / C# & .Net Framework / Microsoft SQL Server / Android	I.E.S Agora, Cáceres, Spain
2012 – 2014 2 años	[FPGM] Técnico en Sistemas Microinformáticos y Redes Cisco IOS / Fedora & Debian / Windows Server	Educatec, Cáceres, Spain

CURSOS

2013	CCNA Discovery 2 : Working at a Small-to-Medium Business or ISP	Cisco
2013	Adobe Photoshop CS3	Grupo System