

# GABRIEL BUSTILLO DEL CUVILLO

**Location:** El Puerto de Santa Maria (Cadiz)  
**Web:** gabuscuv.github.io  
**Github:** github.com/gabuscuv  
**E-Mail:** gabibust@gmail.com **Linkedin:** linkedin.com/in/gabuscuv/

Game Developer

## PRINCIPALES TECNOLOGÍAS

**Lenguajes de Programación:**  
C#, C++, Javascript  
**Engine:** Unreal Engine  
**Middleware:** FMOD, Dear ImGui  
**Herramientas:** Visual Studio (Code),  
Git, Photoshop & Gimp

## CONTRIBUCIONES & FORKS

Valve / Steam Audio (Python)  
*Contribución*  
jameslieu / howlongtobeat (C#)  
*Contribución*  
nowrep / obs-vkcapture (C)  
*Fork & Contribución*

## INFORMACIÓN ADICIONAL

- Alta en Garantía Juvenil
- Experiencia trabajando en equipos internacionales (Anglo) y en remoto
- Libre para Relocalización
- Disponibilidad Inmediata

## PROYECTOS

- 2023 **WebScrapers para Stratos Ads & Devuego (Eventos)**  
C (Stratos) / Rust (Devuego) / libxml2 / libcurl / CMake / XPath
- 2020 - 2022, 2023 **VRProject, Herramientas & Unreal Engine Plugins (2023, Extraídos/Re-Escritos de VRProject)** Solo Dev  
Un juego de realidad virtual de misterio narrativo con realidad aumentada (virtual), con un IA de compañía y el uso de Metahumans, Además de otras herramientas para su desarrollo.  
- CustomOpenXRControllerIntegration- Sistema unificado de botones destacados para VRExpansion y OpenXR  
- ASyncMapFramework - Un conjunto de clases e interfaces para cargar mapas asíncronos para VR  
- Custom3DSubtitles - Un conjunto de clases e interfaces para mostrar estílicos subtítulos 2.5D para VR  
C++ 17 / Unreal Engine 4 / FMOD / ImGui / OpenXR / Oculus / goLang / C#
- 2017, 2019 - 2020 **Roles menores de Game Developer**  
- 2020: ImGui Tools/Game Programmer para una GameJam (Lua & LOVE2D)  
- 2019: Crear una versión mejorada del último ejercicio del curso de UE4(Unreal E 4 & C++)  
- 2017: TFG: Un básico Game Engine 2D con Editor (C#, MonoGame/XNA & WinForms)

## EXPERIENCIA LABORAL

- 2018 - 2020  
2.5 años **Principalmente Desarrollador Backend** Itixo s.r.o/ICT Capital s.r.o, Prague, Czechia - Remote  
- Creación, diseño, refactorización y mantenimiento de software y pruebas unitarias en .NET Framework para proyectos antiguos y nuevos además de tareas de migración a .NET Standard/Core  
C# & .Net Framework / Microsoft SQL Server / Microsoft Azure / JavaScript
- 2017  
0.3 años **Desarrollador Full stack** KnowledgeMill Limited, London, England - Presencial  
Rehacer una Aplicación Web originalmente hecha con Microsoft Silverlight a Node.js haciendo ingeniería inversa por falta de documentación  
Node.js / JS/ECMA6+ / Bootstrap / Microsoft Exchange Service / CentOS/RPM
- 2017  
0.2 años **Desarrollador de Software en Prácticas** Viewnext, Cáceres, Spain - Presencial  
IBM Websphere / IBM MQ Manager / ESQ

## EDUCACIÓN

- 2015 - 2017  
2 años **[FPGS] Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataformas** I.E.S. Agora, Cáceres, Spain  
Java / C# & .Net Framework / Microsoft SQL Server / Android
- 2012 - 2014  
2 años **[FPGM] Técnico en Sistemas Microinformáticos y Redes** Educatec, Cáceres, Spain  
Cisco IOS / Fedora & Debian / Windows Server

## CURSOS

- En Proceso **Unity - Pathway: Junior Programmer** Unity Learn
- 2019 **Unreal Engine C++ Developer: Learn C++ and Make Video Games** por GameDev.tv en Udemy