

Lugar: El Puerto de Santa Web: gabuscuv.dev

Maria (Cádiz), España Github: github.com/gabuscuv

E-Mail: work@gabuscuv.dev Linkedin: linkedin.com/in/gabuscuv/

Desarrollador de Software

PRINCIPALES TECNOLOGÍAS

Lenguajes de Programación: C#, C++, Javascript/Typescript Base de Datos: MySQL/MariaDB, Microsoft SQL Server, SQLite Sistemas Operativos: Red Hat-like, Debian-Like,macOS, Windows

Herramientas: Visual Studio (Code),

Git, Photoshop & Gimp

CONTRIBUCIÓNES & FORKS

Valve / Steam Audio (Python)
Contribución
jameslieu / howlongtobeat (C#)
Contribución
nowrep / obs-vkcapture (C)
Fork & Contribución

INFORMACIÓN ADICIONAL

Experiencia trabajando en equipos internacionales (Anglo) y en remoto
Jefe en funciones de la Cádiz GameDev

Tengo un 30% de sordera (Estoy usando audifonos)

EXPERIENCIA LABORAL (3 de 4 Compañias - 7 de 9 Posiciones de Trabajo) - 4.07 años - Más Informacion

2023 - En Curso 1.16 años Desarrollador principal

Abance - Global Engineering, Puerto de Santa Maria, Spain - Hybrid

C++ Backend Developer (2024) Desarrollo en Comunicaciones de Vehiculos no tripulados

Dos Proyectos en ReactJS/Next JS/TypeScript (2024)

Matenimiento Wordpress (2024)

Herramienta de filtraje/documentación (2024): Desarrollo de Excel Parsers (OpenXML) & HTML Scrapper/Converter a formato S1000D, Consultor de ecosistema .NET (arquitectura migración), Automatizado Multiproceso Multimedia Convertidor.

2018 - 2020 2.30 años

Principalmente Desarrollador Backend

Itixo s.r.o/ICT Capital s.r.o, Prague, Czechia - Remote

Creación, diseño, refactorización y mantenimiento de software y pruebas unitarias en .NET Framework para proyectos antiguos y nuevos además de tareas de migración a .NET Standard/Core Logros Detallados:

- Desarrollo de servicios/daemon de monitorización y alarma modular.

- Desarrollo de herramientas de visualizacion de graficos de ventas en la parte de administracion web. C# & .Net Framework / Microsoft SQL Server / Microsoft Azure / JavaScript

2017 0.3 años

Desarrollador Full stack

KnowledgeMill Limited, London, England - Presencial

Rehacer una Aplicación Web originalmente hecha con Microsoft Silverlight a Node.js haciendo ingeniería inversa por falta de documentación y integracion con RPM (CentOS/Red Hat/Fedora) y init.d

Node.js / JS/ECMA6+ / BootStrap / Microsoft Exchange Service / CentOS/RPM

PROYECTOS (4 de 16 proyectos) - Más Informacion

2023

WebScrappers para Stratos Ads & Devuego (Eventos)

C (Stratos) / Rust (Devuego) / libxml2 / libcurl / CMake / XPath

2020 - 2022, 2023

VRProject, Herramientas & Unreal Engine Plugins (2023, Extraídos/Re-Escritos de VRProject)SoloDev Un juego de realidad virtual de misterio narrativo con realidad aumentada (virtual), con un IA de compañía y el uso de Metahumans, Además de otras herramientas para su desarrollo.

C++ 17 $\,$ / Unreal Engine 4 $\,$ / FMOD $\,$ / IMGUI $\,$ / OpenXR $\,$ / Oculus $\,$ / golang $\,$ / C#

EDUCACION

2015 – 2017

[FPGS] Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataformas I.E.S Ágora, Cáceres, Spain Java / C# & .Net Framework / Microsoft SQL Server / Android

2012 - 2014 2 años [FPGM] Técnico en Sistemas Microinformáticos y Redes Cisco IOS / Fedora & Debian / Windows Server Educatec, Cáceres, Spain

CURSOS

2013 CCNA Discovery 2: Working at a Small-to-Medium Business or ISP

Cisco

2013 Adobe Photoshop CS3 Grupo System