

GABRIEL BUSTILLO DEL CUVILLO

Lugar: El Puerto de Santa Maria (Cádiz), España Web: gabuscuv.dev
E-Mail: work@gabuscuv.dev Github: github.com/gabuscuv
LinkedIn: linkedin.com/in/gabuscuv/

Desarrollador de Software

PRINCIPALES TECNOLOGÍAS

Lenguajes de Programación:
C#, C++, Javascript/Typescript
Base de Datos: MySQL/MariaDB,
Microsoft SQL Server, SQLite
Sistemas Operativos: Red Hat-like,
Debian-Like, macOS, Windows
Herramientas: Visual Studio (Code),
Git, Photoshop & Gimp

CONTRIBUCIONES & FORKS

Valve / Steam Audio (Python)
[Contribución](#)
jameslieu / howlongtobeat (C#)
[Contribución](#)
nowrep / obs-vkcapture (C)
[Fork](#) & [Contribución](#)

INFORMACIÓN ADICIONAL

Experiencia trabajando en
equipos internacionales
(Anglo) y en remoto
Jefe en funciones de la
Cádiz GameDev y organi-
zador de GameJams
Tengo un 30% de sordera
(Estoy usando audifonos)

EXPERIENCIA LABORAL (3 de 4 Compañías - 7 de 9 Posiciones de Trabajo) - 4.07 años - [Más Información](#)

2023 - En Curso 1.16 años	Desarrollador principal Abance - Global Engineering , Puerto de Santa Maria, Spain - Hybrid C++11&17 / C#/.NET / TypeScript / QT / Unreal Engine 5 / MySQL / GRPC
2018 – 2020 2.30 años	Principalmente Desarrollador Backend Itixo s.r.o/ICT Capital s.r.o , Prague, Czechia - Remote Creación, diseño, refactorización y mantenimiento de software y pruebas unitarias en .NET Framework para proyectos antiguos y nuevos además de tareas de migración a .NET Standard/Core Logros Detallados: - Desarrollo de servicios/daemon de monitorización y alarma modular. - Desarrollo de herramientas de visualización de graficos de ventas en la parte de administracion web. C# & .Net Framework / Microsoft SQL Server / Microsoft Azure / JavaScript
2017 0.3 años	Desarrollador Full stack KnowledgeMill Limited , London, England - Presencial Rehacer una Aplicación Web originalmente hecha con Microsoft Silverlight a Node.js haciendo ingeniería inversa por falta de documentación y integracion con RPM (CentOS/Red Hat/Fedora) y init.d Rehacer una Aplicación Web originalmente hecha con Microsoft Silverlight a Node.js haciendo ingeniería inversa por falta de documentación y integracion con RPM (CentOS/Red Hat/Fedora) y init.d Node.js / JS/ECMA6+ / BootStrap / Microsoft Exchange Service / CentOS/RPM

PROYECTOS (4 de 16 proyectos) - [Más Información](#)

2023	WebScrapers para Stratos Ads & Devuego (Eventos) C (Stratos) / Rust (Devuego) / libxml2 / libcurl / CMake / XPath
2020 - 2022, 2023	VRProject, Herramientas & Unreal Engine Plugins (2023, Extraídos/Re-Escritos de VRProject) SoloDev Un juego de realidad virtual de misterio narrativo con realidad aumentada (virtual), con un IA de compañía y el uso de Metahumans, Además de otras herramientas para su desarrollo. C++ 17 / Unreal Engine 4 / FMOD / IMGUI / OpenXR / Oculus / golang / C#

EDUCACION

2015 – 2017 2 años	[FPGS] Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataformas Java / C# & .Net Framework / Microsoft SQL Server / Android I.E.S Ágora, Cáceres, Spain
2012 – 2014 2 años	[FPGM] Técnico en Sistemas Microinformáticos y Redes Cisco IOS / Fedora & Debian / Windows Server Educatec, Cáceres, Spain

CURSOS

2013	CCNA Discovery 2 : Working at a Small-to-Medium Business or ISP Cisco
2013	Adobe Photoshop CS3 Grupo System