

GABRIEL BUSTILLO DEL CUVILLO

Lugar: El Puerto de Santa Maria (Cádiz), España
Web: gabuscuv.dev
Github: github.com/gabuscuv
E-Mail: work@gabuscuv.dev **Linkedin:** linkedin.com/in/gabuscuv/

Desarrollador de Software

PRINCIPALES TECNOLOGÍAS

Lenguajes de Programación:
C#, C++, Javascript/Typescript
Base de Datos: MySQL/MariaDB,
Microsoft SQL Server, SQLite
Sistemas Operativos: Red Hat-like,
Debian-Like, macOS, Windows
Herramientas: Visual Studio (Code),
Git, Photoshop & Gimp

CONTRIBUCIONES & FORKS

Valve / Steam Audio (Python)
Contribución
jameslieu / howlongtobeat (C#)
Contribución
nowrep / obs-vkcapture (C)
Fork & Contribución

INFORMACIÓN ADICIONAL

Experiencia trabajando en
equipos internacionales
(Anglo) y en remoto
Miembro Recurrente y ac-
tivo de la Cádiz GameDev
Tengo un 30% de sordera
(Estoy usando audifonos)

EXPERIENCIA LABORAL (2 de 4 Compañías - 4 de 8 Posiciones de Trabajo) - 3.71 años - *Más Información*

2023 - En Curso 0.81 años	Programador principal Dos Proyectos en ReactJS/Next JS/TypeScript (2024) Mantenimiento Wordpress (2024) Herramienta de filtraje/documentación (2024): Desarrollo de Excel Parsers (OpenXML) & HTML Scrap- per/Converter a formato S1000D, Consultor de ecosistema .NET (arquitectura migración), Automatizado Multiproceso Multimedia Convertidor. Herramienta VR Interna (2023-2024): Desarrollo, Optimizaciones de un visor de modelo VR 3D hecho con Unreal Engine 5.1 y actualización a 5.3. C++17 / C# & .NET / TypeScript / QT / Unreal Engine 5 / MySQL / GRPC	Abance - Global Engineering, Puerto de Santa Maria, Spain - Hybrid
2018 - 2020 2.30 años	Principalmente Desarrollador Backend Creación, diseño, refactorización y mantenimiento de software y pruebas unitarias en .NET Framework para proyectos antiguos y nuevos además de tareas de migración a .NET Standard/Core Logros Detallados: - Desarrollo de servicios/daemon de monitorización y alarma modular. - Desarrollo de herramientas de visualización de graficos de ventas en la parte de administracion web. C# & .Net Framework / Microsoft SQL Server / Microsoft Azure / JavaScript	Itixo s.r.o/ICT Capital s.r.o, Prague, Czechia - Remote

PROYECTOS (7 of 19 projects) - *Más Información*

2023	WebScrappers para Stratos Ads & Devuego (Eventos) C (Stratos) / Rust (Devuego) / libxml2 / libcurl / CMake / XPath	
2023	BacklogDatabase-Utils (CLI) // BeatenGames (Web) // BeatenGamesService (Daemon/Service) Una variedad de herramientas y un visor para catalogar mis juegos pendientes. ReactJS / Javascript / C# / Entity Framework & LINQ / GRPC	
2020 - 2022, 2023	VRProject, Herramientas & Unreal Engine Plugins (2023, Extraídos/Re-Escritos de VRProject) SoloDev Un juego de realidad virtual de misterio narrativo con realidad aumentada (virtual), con un IA de compañía y el uso de Metahumans, Además de otras herramientas para su desarrollo. C++ 17 / Unreal Engine 4 / FMOD / IMGUI / OpenXR / Oculus / golang / C#	

EDUCACION

2015 - 2017 2 años	[FPGS] Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataformas Java / C# & .Net Framework / Microsoft SQL Server / Android	I.E.S Ágora, Cáceres, Spain
2012 - 2014 2 años	[FPGM] Técnico en Sistemas Microinformáticos y Redes Cisco IOS / Fedora & Debian / Windows Server	Educatec, Cáceres, Spain

CURSOS

2013	CCNA Discovery 2 : Working at a Small-to-Medium Business or ISP	Cisco
2013	Adobe Photoshop CS3	Grupo System