

Lugar: El Puerto de Santa Web: gabuscuv.dev

Github: github.com/gabuscuv Maria (Cádiz), España E-Mail: work@gabuscuv.dev Linkedin: linkedin.com/in/gabuscuv/

Desarrollador de Software

PRINCIPALES TECNOLOGÍAS

Lenguajes de Programación: C#, C++, Javascript/Typescript Base de Datos: MySQL/MariaDB, Microsoft SQL Server, SQLite Sistemas Operativos: Red Hat-like, Debian-Like, macOS, Windows

Herramientas: Visual Studio (Code),

Git , Photoshop & Gimp

CONTRIBUCIÓNES & FORKS

Valve / Steam Audio (Python) Contribución jameslieu / howlongtobeat (C#) Contribución nowrep / obs-vkcapture (C) Fork & Contribución

INFORMACIÓN ADICIONAL

Experiencia trabajando en equipos internacionales (Anglo) y en remoto Jefe en funciones de la Cádiz GameDev y organizador de GameJams Tengo un 30% de sordera (Estoy usando audifonos)

EXPERIENCIA LABORAL (2 de 4 Compañias - 4 de 8 Posiciones de Trabajo) - 3.94 años - Más Informacion

2023 - En Curso 1.04 años

Programador principal

Abance - Global Engineering, Puerto de Santa Maria, Spain - Hybrid

Dos Proyectos en ReactJS/Next JS/TypeScript (2024)

Matenimiento Wordpress (2024)

Herramienta de filtraje/documentación (2024):Desarrollo de Excel Parsers (OpenXML) & HTML Scrapper/Converter a formato S1000D, Consultor de ecosistema .NET (arquitectura migración), Automatizado Multiproceso Multimedia Convertidor.

Herramienta VR Interna (2023-2024):Desarrollo, Optimizaciones de un visor de modelo VR 3D hecho

con Unreal Engine 5.1 y actualización a 5.3.

C++17 / C# & .NET / TypeScript / QT / Unreal Engine 5 / MySQL / GRPC

2018 - 20202.30 años

Principalmente Desarrollador Backend

Itixo s.r.o/ICT Capital s.r.o, Prague, Czechia - Remote

Creación, diseño, refactorización y mantenimiento de software y pruebas unitarias en .NET Framework para proyectos antiguos y nuevos además de tareas de migración a .NET Standard/Core

- Desarrollo de servicios/daemon de monitorización y alarma modular.
- Desarrollo de herramientas de visualizacion de graficos de ventas en la parte de administracion web. C# & .Net Framework / Microsoft SQL Server / Microsoft Azure / JavaScript

PROYECTOS (7 of 19 projects) - Más Informacion

2023 WebScrappers para Stratos Ads & Devuego (Eventos)

C (Stratos) / Rust (Devuego) / libxml2 / libcurl / CMake / XPath

2023 BacklogDatabase-Utils (CLI) // BeatenGames (Web) // BeatenGamesService (Daemon/Service)

> Una variedad de herramientas y un visor para catalogar mis juegos pendientes. ReactJS / Javascript / C# / Entity Framework & LINQ / GRPC

2020 - 2022, 2023 VRProject, Herramientas & Unreal Engine Plugins (2023, Extraídos/Re-Escritos de VRProject)SoloDev

Un juego de realidad virtual de misterio narrativo con realidad aumentada (virtual), con un IA de

compañía y el uso de Metahumans, Además de otras herramientas para su desarrollo.

C++ 17 / Unreal Engine 4 / FMOD / IMGUI / OpenXR / Oculus / golang / C#

EDUCACION

2015 - 2017[FPGS] Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataformas I.E.S Ágora, Cáceres, Spain

2 años Java / C# & .Net Framework / Microsoft SQL Server / Android

2012 - 2014[FPGM] Técnico en Sistemas Microinformáticos y Redes Educatec, Cáceres, Spain

2 años Cisco IOS / Fedora & Debian / Windows Server

CURSOS

2013 CCNA Discovery 2: Working at a Small-to-Medium Business or ISP Cisco

2013 Adobe Photoshop CS3 Grupo System