

Sommaire

Règle du jeu :	2
Introduction	2
Objectif	2
Comment jouer	2
Génération des Cartes :	2
Déroulement du Jeu :	2
Correspondance des Paires :	2
Non-Correspondance :	2
Plus value IA :	2
Système de Scoring (Bonus)	3
Fin du Jeu (Bonus)	વ

Règle du jeu :

Introduction

Bienvenue dans le jeu "EcoMemo" ! Ce jeu de mémoire vous propose de trouver 10 paires de cartes uniques.

Chaque partie est une nouvelle aventure grâce aux images générées par l'intelligence artificielle.

Objectif

L'objectif du jeu est de trouver les 10 paires de cartes le plus rapidement possible.

Comment jouer

Génération des Cartes :

Au début de chaque partie, 20 cartes sont générées aléatoirement par une IA, représentant 10 paires d'images uniques.

Déroulement du Jeu :

Les cartes sont disposées face cachée sur la grille de jeu.

Cliquez sur une carte pour la retourner.

Cliquez sur une deuxième carte pour essayer de trouver la paire correspondante.

Correspondance des Paires :

Si les deux cartes retournées forment une paire, elles restent face visible.

Une fois la paire trouvée, une définition de l'image générée par l'IA s'affiche, enrichissant votre connaissance.

Non-Correspondance:

Si les cartes ne correspondent pas, elles se retournent face cachée après un court délai, et vous devez essayer à nouveau.

Plus value IA:

Une fois la paire d'image trouvé une information sur l'image en question est généré par l'IA.

Système de Scoring (Bonus)

Le score est calculé en fonction du nombre de paires trouvées et du temps écoulé.

Plus vous trouverez de paires rapidement, plus votre score est élevé.

Lorsque vous trouvez toutes les 10 paires, votre score final est affiché, vous indiquant votre performance.

Fin du Jeu (Bonus)

Le jeu se termine lorsque toutes les 10 paires sont trouvées.

Votre score final est affiché, et vous pouvez voir les définitions des images que vous avez trouvées tout au long du jeu en cliquant sur les paires trouvées.