





Secretaria de Desenvolvimento Econômico, Ciência, Tecnologia e Inovação

Processo de Desenvolvimento de

Engenharia Software I

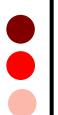
Análise e Desenvolvimento de Sistemas - 2º Semestre

Prof^a. Emerson Ap. Mouco Jr. emerson.mouco@fatec.sp.gov.br

Fonte: Prof. Fabiana Masson

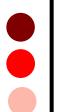


- É um conjunto de atividades e resultados associados que geram um produto de Software.
 - Especificação do Software: a funcionalidade do software e as restrições em sua operação devem ser definidas.
 - Desenvolvimento de Software: produzido de modo que atenda as sua especificações.
 - Validação do Software: para garantir que ele faz o que o cliente deseja.
 - Evolução do Software: para atender as necessidades mutáveis do cliente.



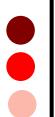
Modelo de processo de software

- É uma descrição simplificada do processo do software.
- Esses modelos incluem: as atividades desenvolvidas, os produtos de software e as das pessoas envolvidas (seus papéis) no processo de construção do software.



Modelos de processo de software

- o A seguir temos os 3 modelos gerais mais utilizados em processo de software:
 - Modelo em Cascata;
 - Desenvolvimento Evolucionário;
 - Engenharia de software baseada em componentes (CBSE – Component Based Software Engineering)

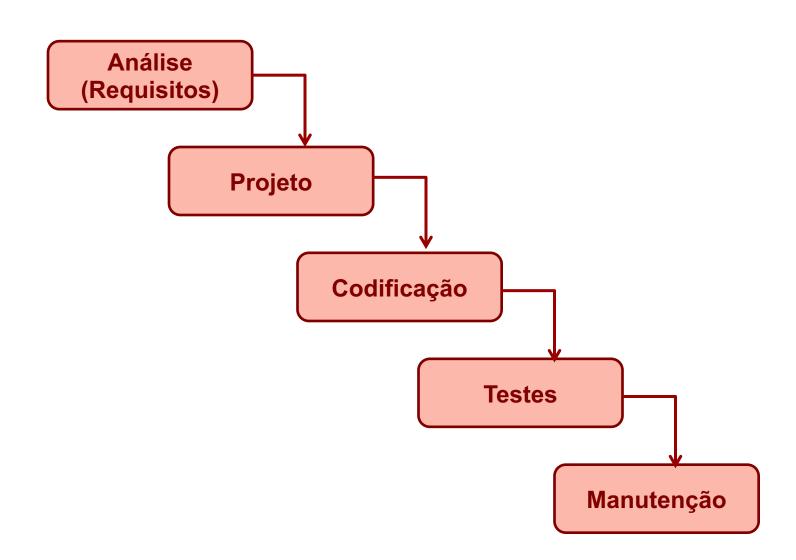


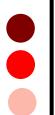
Modelo em Cascata ou Ciclo de Vida do software

- Este modelo trata as atividades como fases separadas do processo como especificação de requisitos, projeto, implementação, testes e validação.
- Após terminado cada fase dá-se início a outra.



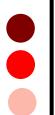
Ciclo de vida ou Modelo Cascata





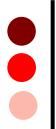
Ciclo de vida ou Modelo Cascata

- o Análise e definição dos Requisitos: os objetivos do sistema, suas funcionalidades são definidos através de levantamento de informações.
- o Projeto de sistema: estabelece uma arquitetura geral do sistema. Define-se a estrutura de dados, arquitetura do software; detalhes procedimentais; caracterização da interface. Define os requisitos do software e do hardware.



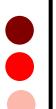
Ciclo de vida ou Modelo Cascata

- Codificação: Programa-se efetivamente o código fonte de acordo com as especificações.
- Testes: realização de testes, simulações no software para garantir que todas as instruções tenham sido testadas;
- Manutenção: após instalação do software é realizado a manutenção, que é a correção de erros não observados nos desenvolvimento e nos testes.



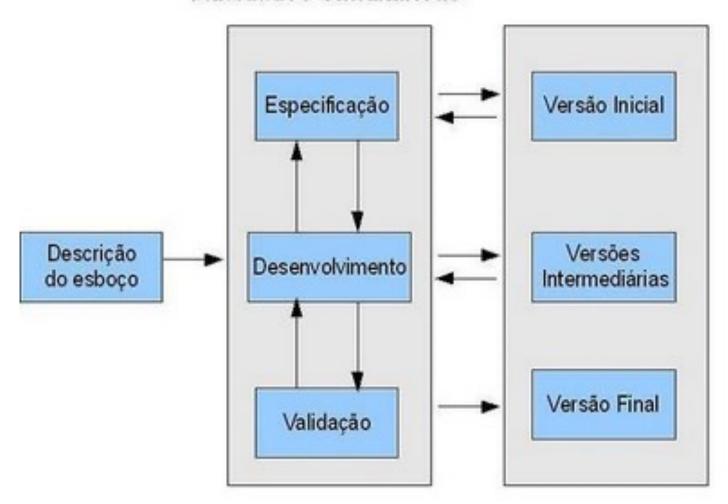
Desenvolvimento Evolucionário

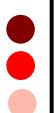
- Este modelo baseia-se na ideia de desenvolvimento de uma implementação inicial, expondo o resultado ao usuário e faz-se o refinamento por meio de várias versões até o sistema se tornar adequado.
- As atividades de especificação, desenvolvimento e validação são intercaladas.
- Por exemplo: pode-se concluir um projeto baseado em especificações abstratas, entregar ao cliente e depois de entregue refazê-lo utilizando uma abordagem mais estruturada.



Desenvolvimento Evolucionário

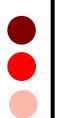
Atividades Simultâneas





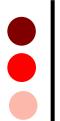
Engenharia de Software Baseada em Componentes

- (CBSE Component Based Software Engineering)
- Este modelo, parte do princípio que já exista um software e este concentra-se na integração das partes a serem implementadas.
- Trabalha com a abordagem orientada a reuso, ou seja, partes de componentes de software que são reutilizados em outros sistemas e frameworks de integração desses componentes.



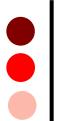
Engenharia de software baseada em componentes

- A CBSE além dos estágios de especificação dos requisitos e de validação serem parecidos com os outros tipos de processo, ela possui os seguintes estágios:
 - Análise de componentes;
 - Modificação de requisitos;
 - Projeto de sistemas com reuso;
 - Desenvolvimento e integração.



Engenharia de software baseada em componentes

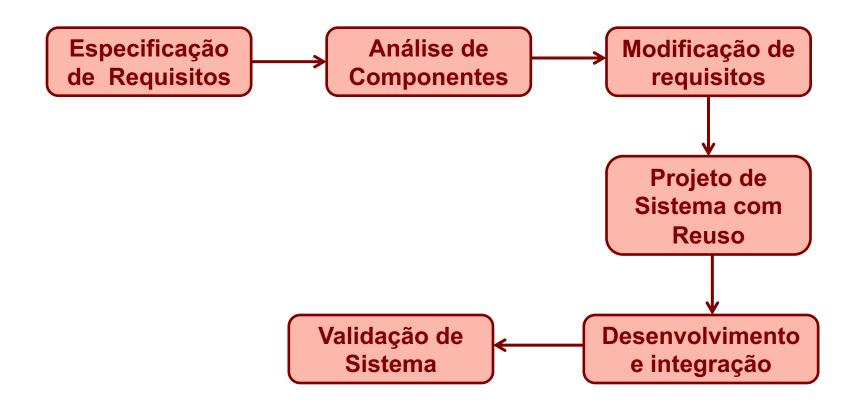
- o Análise de componentes: após o levantamento de requisitos é feita uma busca por componentes de software que possam ser reutilizados.
- o Modificação de requisitos: baseado na análise de componentes é feita uma adequação dos requisitos.



Engenharia de software baseada em componentes

- Projeto de sistemas com reuso: é projetado um framework ou é reaproveitado um já existente, assim, os projetista fazem sua organização no sistema
- o Desenvolvimento e integração: são desenvolvidos softwares que não podem ser adquiridos e é realizado uma integração dos sistemas para se criar um novo.

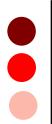
CBSE





Iteração de Processos

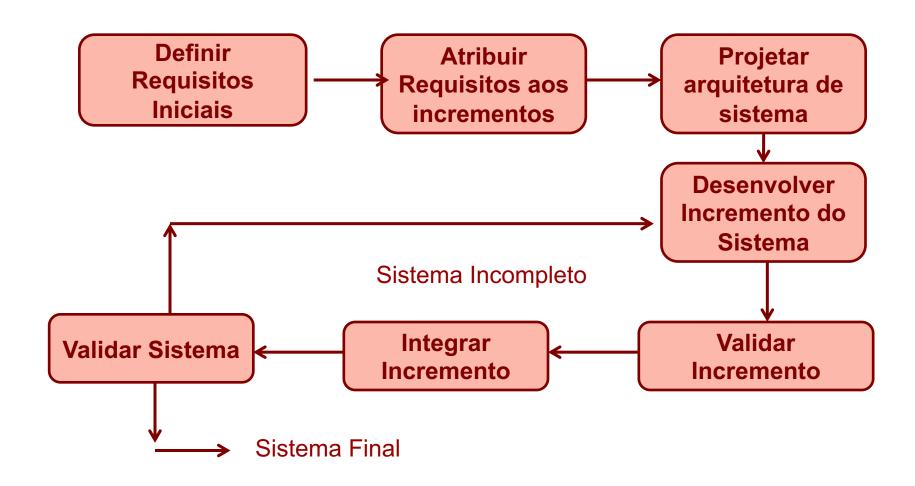
- Os processos de iteração são desenvolvidos conjuntamente com o software. Temos dois modelos deste tipo de processo:
 - Incremental: onde a especificação, o projeto e a implementação de software são divididos em vários incrementos um de cada vez
 - Espiral: o desenvolvimento do sistema evolui em um espiral para fora, partindo de um esboço inicial até o sistema final



Incremental

- O cliente não precisa esperar o software ficar pronto, ele já pode ir usando os módulos com mais urgência.
- São disponíveis os protótipos para o cliente.
- O risco de falhas é menor, pois os serviços de prioridade alta são entregues primeiro.
- As falhas são corrigidas ao longo do processo.

Incremental





Espiral

- O processo em espiral é dividido em loop, (laços), onde cada loop na espiral representa uma fase do processo de software.
- O loop mais interno está relacionado à viabilidade do sistema, o próximo à definição dos requisitos, o próximo ao projeto de sistema e assim por diante.

Espiral ■ Custo Acumulado Progresso através das fases Determina Avalia alternativas. Objetivos identifica e Alternativas resolve riscos Restrições Análise de Riscos Análise de Riscos Análise de Riscos Análise Protótipo de Protótipo Comprometimento risco Operacional Protótipo 3 Protótipo 2 Simulações, Modelos, "benchmarks" partição Plano de Requisitos Plano do Ciclo de Vida Idéia de Operação Requisitos de Projeto do Software Projeto Produto Requisitos de Plano de Detalhado Software Validação Desenvolvimento Projeto da Código Plancja a Plano de Testes Teste Verificação e próxima fase Plano de Integração i de Validação-Teste Unidade de Teste Desenvolve e verifica Integração i de Implementação o produto no nível Aceitação seguinte 20



Referências

- LOWE, David e PRESSMAN, Roger S. Engenharia Web Um Enfoque Profissional. LTC, 2009.
- PRESSMAN, R. S. Engenharia de Software. São Paulo: McGraw Hill, 2011.
- SOMERVILLE, I. Engenharia de Software. São Paulo: Addison Wesley Brasil, 2011.
- GUEDES, G. UML 2 Uma Abordagem Prática. São Paulo: Novatec, 2009.