



# Processo Unificado

## Engenharia Software

### Aula 03

Prof. Me Emerson Ap. Mouco Junior



# Histórico

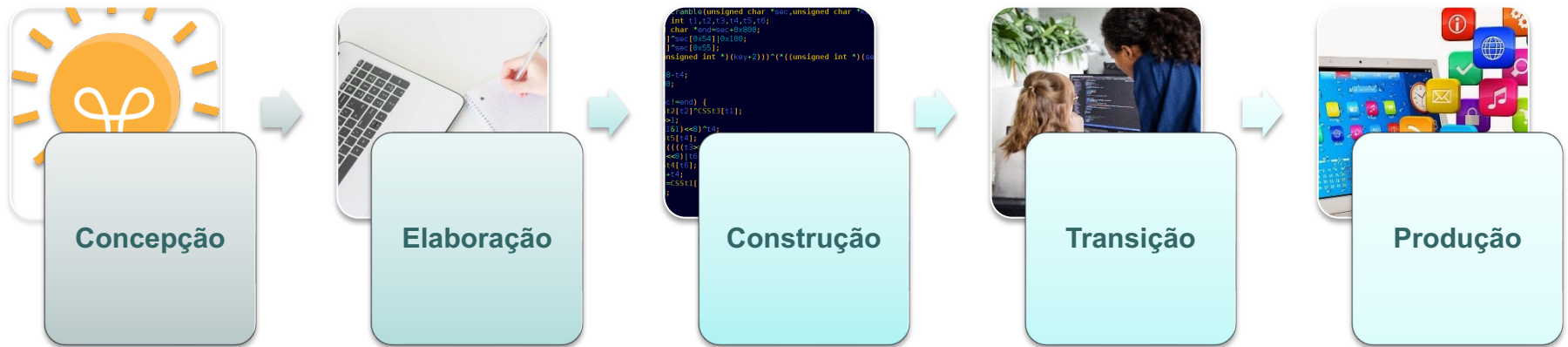
- O Processo Unificado (***Unified Process***) foi criado em 1995 por Jim Rumbaugh, Grady Booch e Ivar Jacobson.
- Em 2003 a IBM fez melhorias no PU e alterou a nomenclatura para RUP (***Rational Unified Process***)
- A principal alteração do processo foi a inclusão da UML (***Unified Modeling Language***) para modelagem do sistema.



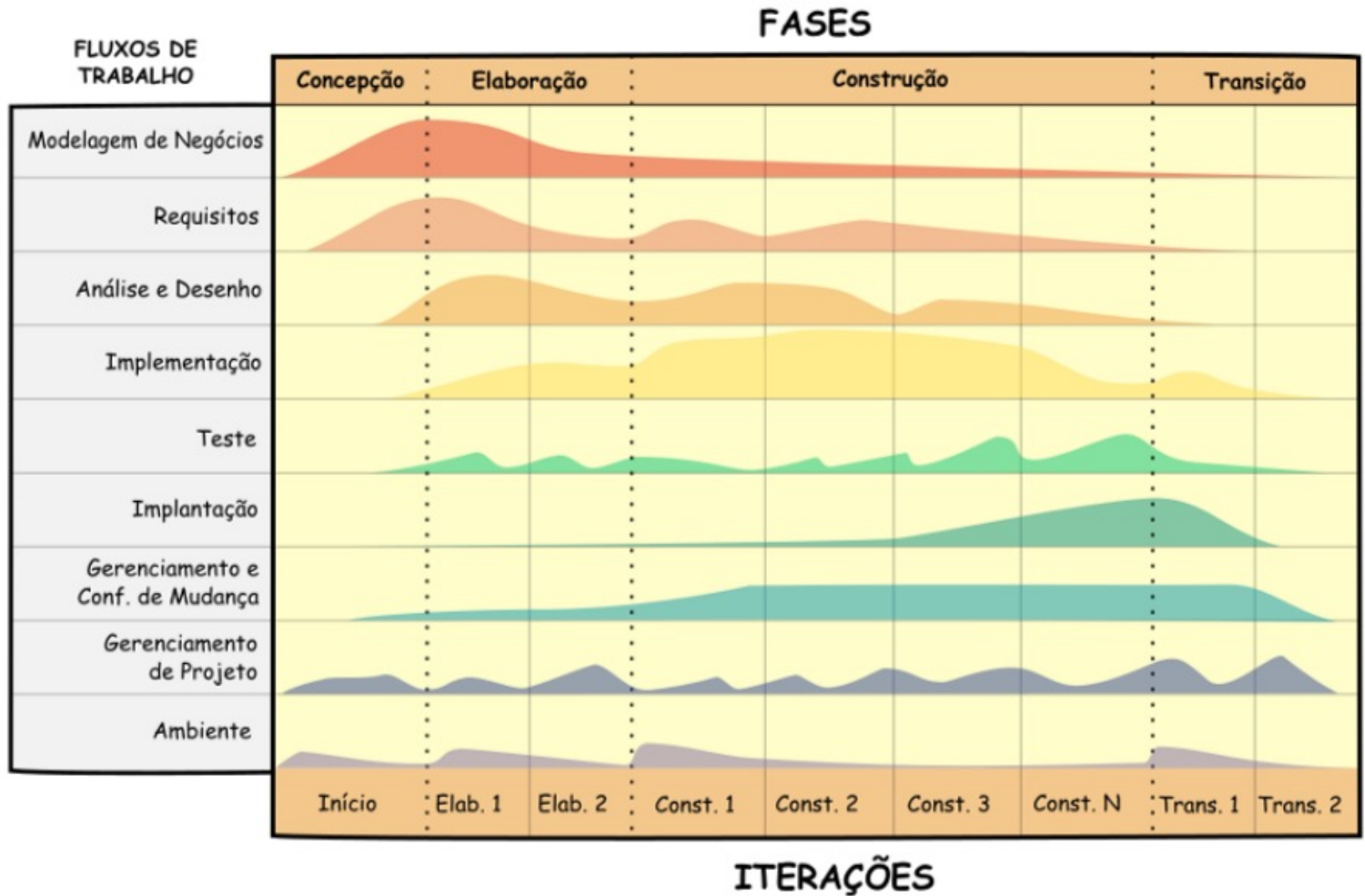
# Processo Unificado

- **PU** é um processo de software orientado por casos de uso
- centrado na arquitetura,
- iterativo e incremental e com foco na gestão de riscos.
- Utiliza os métodos e ferramentas da UML.

# Fases do PU



# Fases do PU





# Concepção

- Engloba a comunicação com o cliente e as atividades de planejamento.
- Enfatiza o desenvolvimento e refinamento de casos de uso como modelo principal.



# Elaboração

- Envolve as atividades de comunicação com o cliente e modelagem com foco na criação de modelos de análise e projeto com ênfase nas definições de classes e representações arquiteturais.
- Depois da elaboração, entre 80% e 90% do modelo já foi criado



# Construção

- **Construção:** Demonstra o modelo projeto para componentes de software implementados.





# Transição

- Transfere o software do desenvolvedor para o usuário final testar e aceitar. (versão beta)



# Produção

- É a fase de contínuo monitoramento e suporte do software, ou seja, a manutenção.



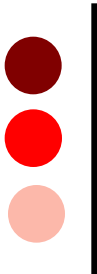
# Elementos do PU

- Um processo descreve:
  - Quem (papel) está fazendo;
  - O quê (artefato/projeto);
  - Como (ferramentas utilizadas);
  - Quando (disciplina/prazos);



# Quem - Papel

- Um trabalhador
- Alguém que desempenha um papel no desenvolvimento do projeto



# Artefato - Projeto

- Documento
- Relatório do projeto
- Modelos de casos de uso, projetos de Linguagem Unificada (UML)



# Atividade

- A tarefa que o trabalhador irá executar
  - Ex: Desenvolver uma API de pagamento para o projeto de ecommerce.



# Disciplina

- Descreve a sequência de atividades
- Quando elas serão realizadas (o intervalo de tempo)
- Serão realizadas a qualquer momento durante o projeto de desenvolvimento do software



# Links complementares

## **O Processo Unificado**

<https://medium.com/contexto-delimitado/o-processo-unificado-d102b1fc9d00>

## **Introdução ao Processo Unificado**

<https://www.devmedia.com.br/introducao-ao-processo-unificado/3931>

## **Engenharia de Software - O processo unificado integrado ao desenvolvimento Web**

<https://www.devmedia.com.br/artigo-engenharia-de-software-o-processo-unificado-integrado-ao-desenvolvimento-web/8032>





# Referências

- DIAS, R. P. O Processo Unificado. 2019. Disponível em:<<https://medium.com/contexto-delimitado/o-processo-unificado-d102b1fc9d00>>
- LOWE, David e PRESSMAN, Roger S. Engenharia Web - Um Enfoque Profissional. LTC, 2009.
- PRESSMAN, R. S. Engenharia de Software. São Paulo: McGraw Hill, 2006.
- SOMERVILLE, I. Engenharia de Software. São Paulo: Addison Wesley Brasil, 2007.
- GUEDES, G. UML 2 – Uma Abordagem Prática. São Paulo: Novatec, 2009.
- CORDEIRO, Natal H. Processo de Desenvolvimento de Software (Notas de aula ES\_2). Fatec Jales. 2010.