

Design Pattern:



# Trabalho de Programação

Strategy  
Template Method  
Observer  
State

Padrões de Projeto Comportamentais I

Prof. Me Jefferson Passerini

Dado um sistema de um e-commerce que controla os pedidos realizados, incluindo o status atual do pedido que pode ser:

- Quando o pedido é gerado ele está aguardando pagamento podendo ser pago pelo cliente ou cancelado.
- Uma vez pago o pedido pode ser enviado ou ainda cancelado pelo cliente, uma vez pago o pedido não pode ser pago novamente.
- Para ser enviado o pedido precisa de estar pago, e uma vez pago não pode mais ser cancelado.
- Se o pedido for cancelado não pode mais mudar de status.

Além disso o cliente gostaria de saber quando pedido for criado o valor do frete a ser pago, sendo que estão disponíveis atualmente métodos de envio por via terrestre (caminhão) onde o valor do frete é 5% do valor do pedido e via aérea (avião) onde o pedido é de 10% do valor. Deve-se considerar que se pode agregar ao sistema novas formas de envio.

**Desenhe uma solução utilizando padrões de projeto.**

**Entregar diagrama de classes da solução proposta e explique as abordagens de padrão de projeto utilizadas e porque foram utilizadas.**

**Desenvolva a solução na linguagem de estudo.**