





Curso: Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas - AMS

Período: 5º Ano

Disciplina: Sistemas Distribuídos Aplicado à Internet das Coisas

**Professor:** Profa. Dra. Ligia Rodrigues Prete

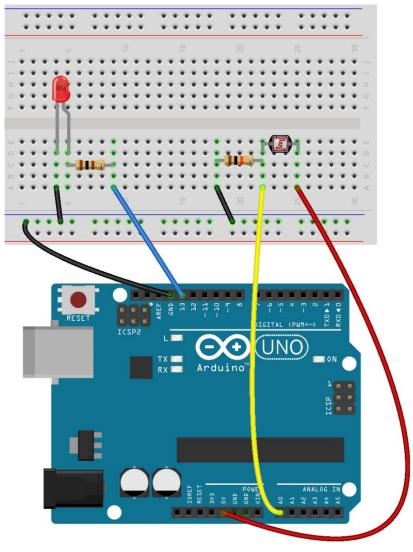
**E-mail:** ligia.prete@fatec.sp.gov.br

**06 – LED LDR** 

#### **LDR**

 O LDR (Light Dependent Resistor) é um componente que varia a sua resistência conforme o nível de luminosidade que incide sobre ele.

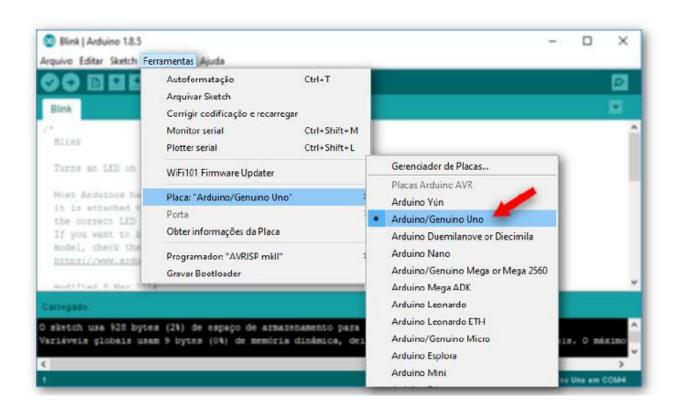
### **LDR**



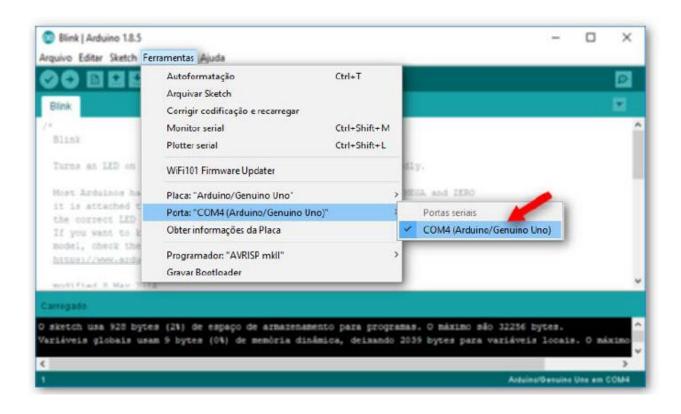
## Digite o Sketch

```
projeto9 §
// Pino no qual o LED está conectado
int LED = 13;
// Pino no qual o LDR está conectado
int LDR = A0;
// Variável que receberá o valor lido do LDR
int entrada = 0;
void setup() {
 // Iniciar e definir a velocidade de
 // comunicação da porta serial
 Serial.begin(9600);
 pinMode (LED, OUTPUT);
 //pinMode(LDR, INPUT); todas as portas analógicas, por padrão são configuradas como INPUT
void loop() {
 // Sintaxe: analogRead(pino)
 entrada = analogRead(LDR); // Retorna numeros inteiros de 0 a 1023
 // Valor que será exibido no Serial Monitor
 Serial.println(entrada);
 if (entrada < 10)
    analogWrite(LED, 255); // Acende o LED com valor 255 (5V)
   //digitalWrite(LED, HIGH); // Acende o LED com valor HIGH (5V)
    analogWrite(LED, 0); // Apaga o LED com valor 0 (0V)
   // ou
   //digitalWrite(LED, LOW); // Apaga o LED com valor LOW (0V)
 delay(100);
```

#### Escolha a Placa



#### **Escolha a Porta**



# Verifique e Carregue o Sketch para a placa do Arduino



