Uma imagem contendo Desenho técnico

Descrição gerada automaticamente

PLANO DE TESTE

TROCA-I

VERSÃO 1.0

**Histórico de Alterações**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 15/10/2022 | 1.0 | Planejamento Original antes das alterações | Gabriela de Freitas |
| 16/10/2022 | 1.1 | Inclusão Cenários de Testes | Pietro Bianchi e Alain Delon |

Conteúdo

1 Introdução 4

2 Requisitos a Testar 4

3 Tipos de Teste 5

4 Recursos 6

5 cENÁRIOS DE TESTES 6

# Introdução

## Sobre esse Plano de Testes

## Este documento descreve os requisitos a testar, os tipos de testes definidos para cada iteração, os recursos de hardware e software a serem empregados e o cronograma dos testes ao longo do projeto. As seções referentes aos requisitos, recursos e cenários de teste servem para permitir ao gerente do projeto acompanhar a evolução dos testes.

## Sobre o aplicativo TROCA-I

O aplicativo tem como objetivo facilitar a conexão entre colecionadores e assim intermediar a troca de figurinhas do Álbum da Copa do Mundo de 2022.

## Sobre o Escopo dos testes

Os testes abrangerão os níveis de Integração, Funcionais, Aceitação e Desempenho. Os testes a nível unitário serão realizados no momento de codificação do TROCA-I.

# Requisitos a Testar

Esta seção contém os requisitos que são objetos dos testes a serem realizados. Esses requisitos são divididos, por iteração, em casos de uso e requisitos não funcionais conforme descrito abaixo.

**Casos de Uso**

|  |
| --- |
| **Nome do Caso de Uso** |
| **CADASTRO USUÁRIO** |
| **LOGIN/LOGOUT** |
| **PERFIL** |
| **PERFIL > CADASTRO DE FIGURINHAS FALTANTES** |
| **PERFIL > CADASTRO DE FIGURINHAS REPETIDAS** |
| **CHAT DE NEGOCIAÇÃO** |
| **PROPOSTA** |
| **FEED** |
| **BUSCA DE FIGURINHAS** |

**Requisitos Não-Funcionais**

|  |
| --- |
| **Nome do Requisito** |
| **DESEMPENHO** |
| **DISPONIBILIDADE** |
| **SEGURANÇA** |
|  |

# Tipos de Teste

|  |  |
| --- | --- |
| **Objetivo:** | Testes de Entrada no Aplicativo (cadastro/login) |
| **Técnica:** | Manual  Automática |
| **Estágio do teste:**  Funcional  Integração  Aceitação  Desempenho | Abordagem do teste  Caixa branca  Caixa preta |
| **Responsável:** | Alain Delon |

|  |  |
| --- | --- |
| **Objetivo:** | Testes de Perfil (Dados do Usuários, Figurinhas faltantes e repetidas, Proposta e Chat, Feed) |
| **Técnica:** | Manual  Automática |
| **Estágio do teste:**  Funcional  Integração  Aceitação  Desempenho | Abordagem do teste  Caixa branca  Caixa preta |
| **Responsável:** | Gabriela de Freitas |
|  |  |
| **Objetivo:** | Testes de Busca de Figurinhas |
| **Técnica:** | Manual  Automática |
| **Estágio do teste:**  **Funcional**  **Integração**  **Aceitação**  **Desempenho** | Abordagem do teste  Caixa branca  Caixa preta |
| **Responsável:** | Pietro Bianchi |

# Recursos

De extrema importância para o bom andamento dos testes, os recursos a serem utilizados durante os testes são descritos nessa seção.

## Ambiente de Teste – Software & Hardware

1 smartfone sistema ANDROID superior a versão 11.0, RAM 4GB, MEMÓRIA INTERNA 64 GB;

1 smartfone sistema IOS superior a versão 13.0, RAM 4GB, MEMÓRIA INTERNA 64 GB;

# Cenários de Testes

--CADASTRO--

CT1 - Validar criar conta preenchendo todos os campos validos

Dado acesso a tela de cadastro

E preenchendo todos os campos corretamente

Quando clico no botão cadastrar

E clico no link do e-mail de confirmação de cadastro enviado para o e-mail registrado

Então devo cadastrar o usuário no sistema retornando uma mensagem ao usuário

E devo ser logado

E redirecionado para o feed

CT2 - Validar criar conta com conta google

Dado acesso a tela de cadastro

E clico no botão do google

Quando seleciono a conta google desejada

Então devo cadastrar o usuário no sistema retornando uma mensagem ao usuário

E devo ser logado

E redirecionado para o feed

CT3 - Validar criar conta com conta do facebook

Dado acesso a tela de cadastro

E clico no botão do facebook

Quando autorizo o uso da conta do facebook

Então devo cadastrar o usuário no sistema retornando uma mensagem ao usuário

E devo ser logado

E redirecionado para o feed

CT4 - Validar criar conta com conta da apple

Dado acesso a tela de cadastro

E clico no botão da apple

Quando autorizo o uso da conta da apple

Então devo cadastrar o usuário no sistema retornando uma mensagem ao usuário

E devo ser logado

E redirecionado para o feed

CT5 - Validar criar conta não preenchendo todos os campos

Dado acesso a tela de cadastro

E não preenchendo todos os campos

Quando clico no botão cadastrar

Então deve aparecer uma mensagem de erro ao usuário "todos os campos devem ser preenchidos"

CT6 - Validar criar conta confirmação de senha diferente da senha

Dado acesso a tela de cadastro

E preenchendo todos os campos

E preenchendo campo de confirmação de senha com uma senha diferente que a preenchida no campo senha

Quando clico no botão cadastrar

Então deve aparecer uma mensagem de erro ao usuário "as senhas devem ser iguais"

CT7 - Validar criar conta não preenchendo campo senha com uma senha alfanumérica

Dado acesso a tela de cadastro

E não preenchendo os campos de senha e repetir senha com uma senha alfanuméricas

Quando clico no botão cadastrar

Então deve aparecer uma mensagem ao usuário informando que a senha precisa ser alfanumérica

--LOGIN--

CT1 - Validar logar conta com e-mail e senha corretos

Dado a tela de login do app

E preencher um e-mail valido presente no banco de dados

E a senha correta correspondente a esse e-mail

Quando clicar no botão de entrar

Então deve logar na conta correta

E redirecionado para o feed

CT2 - Validar logar conta com username e senha corretos

Dado a tela de login do app

E preencher um username valido presente no banco de dados

E a senha correta correspondente a esse username

Quando clicar no botão de entrar

Então deve logar na conta correta

E redirecionado para o feed

CT3 - Validar logar conta com telefone e senha corretos

Dado a tela de login do app

E preencher um telefone valido presente no banco de dados

E a senha correta correspondente a esse telefone

Quando clicar no botão de entrar

Então deve logar na conta correta

E redirecionado para o feed

CT4 - Validar logar com conta google

Dado a tela de login do app

E clicar no botão google

Quando seleciono a conta google desejada

Então deve logar na conta correta

E redirecionado para o feed

CT5 - Validar logar com conta facebook

Dado a tela de login do app

E clico no botão do facebook

Quando autorizo o uso da conta do facebook

E redirecionado para o feed

CT6 - Validar logar com conta apple

Dado a tela de login do app

E clico no botão da apple

Quando autorizo o uso da conta da apple

E redirecionado para o feed

CT7 - Validar logar conta com e-mail e senha incorretos

Dado a tela de login do app

E preencher um e-mail invalido

E a senha incorreta

Quando Clicar no botão de entrar

Então deve mostrar ao usuário uma mensagem de erro padrão de "e-mail e/ou senha invalido"

CT8 - Validar logar sem conta com e-mail ou senha preenchidos

Dado a tela de login do app

Quando Clicar no botão de entrar

Então deve mostrar ao usuário uma mensagem de erro padrão de "e-mail e/ou senha invalido"

--ESQUECI MINHA SENHA--

CT1 - Validar pedido de esquecimento de senha preenchendo campo com um e-mail valido

Dado clique no botão de "Esqueci minha senha"

E preenchimento do campo com um e-mail valido do banco de dados do sistema

E preenchimento do reCAPTCHA corretamente

Quando clicar no botão de enviar e-mail para troca de senha

Então um e-mail com um link para trocar a senha do e-mail registrado é enviado.

CT2 - Validar pedido de esquecimento de senha preenchendo campo com um e-mail invalido

Dado clique no botão de "Esqueci minha senha"

E preenchimento do campo com um e-mail invalido

E preenchimento do reCAPTCHA corretamente

Quando clicar no botão de enviar e-mail para troca de senha

Então deve mostrar ao usuário uma mensagem de erro padrão de e-mail não registrado

--NOTIFICAÇÕES--

CT1 - Validar botão de notificações desativado para ativo

Dado a tele de perfil do usuário

E o botão de notificações desativado

Quando clico no para deixar ativa as notificações

Então o botão deve movimentar para direita e ficar verde

CT2 - Validar botão de notificações ativado para desativo

Dado a tele de perfil do usuário

E o botão de notificações ativado

Quando clico no para deixar desativada as notificações

Então o botão deve movimentar para esquerda e ficar cinza

--MINHAS INFORMAÇÕES--

CT1 - Validar botão de minhas informações

Dado o usuário logado

E a tela de perfil do usuário

Quando clico no botão "Minhas informações"

Então deve ir para tela do app onde mostra as informações de cadastro do usuário

--LOGOUT--

CT1 - Validar logout do usuário com sucesso

Dado o usuário logado

E na tela de perfil do usuário

Quando clico no botão "Sair da conta"

Então deve deslogar da conta do usuário e voltar para tela de login

--BUSCA--

CT1 - Validar buscar figurinha com sucesso

Dado que estou logado

E acesso a tela de busca

E digito o nome de um jogador válido

Então deve ser retornado uma lista de figurinhas com o nome do jogador buscado

CT2 - Validar buscar preenchendo com nome de jogador inexistente

Dado que estou logado

E que acesso a tela de busca

E digito o nome de um jogador inexistente

Então deve ser exibida uma mensagem de erro "figurinha não encontrada"

--PROPOSTA--

CT1 - Validar enviar proposta escolhendo uma figurinha da lista com sucesso

Dado que estou na tela de proposta

E escolho uma figurinha da lista

Quando clico no botão negociar

Então a proposta será enviada e será exibida uma mensagem "proposta feita com sucesso"

CT2 - Validar proposta feita sem escolher uma figurinha da lista

Dado que estou na tela de proposta

E não escolho uma figurinha da lista

Quando clico no botão negociar

Então deve ser exibida uma mensagem de erro "escolha pelo menos uma figurinha da lista"

--FEED--

CT1 - Validar botão de curtida com sucesso

Dado o usuário logado

E na tela de feed

Quando clico no botão "curtir" uma publicação

Então o botão deve ficar verde

--CHAT—

CT1 - Validar clicar no campo de chat abre o teclado do sistema com sucesso

Dado que estou na tela de chat

Quando clico no campo para digitar texto

Então deve ser aberto o teclado do sistema

CT2 - Validar botão voltar com sucesso

Dado que estou na tela de chat

Quando clico no botão "voltar"

Então devo ser redirecionado para a tela feed

CT3 - Validar enviar mensagem com sucesso

Dado que estou na tela de chat

E digito uma mensagem

Quando clico no botão "enviar"

Então a tela de chat será atualizada com a mensagem enviada

--CADASTRO DE FIGURINHAS--

CT1 - Validar cadastro de figurinha faltante abre lista de figurinha com sucesso

Dado que estou na tela de cadastro de figurinha

Quando clico em cadastrar figurinha faltante

Então deve ser aberta uma lista de figurinhas para escolha

CT2 - Validar cadastro de figurinha faltante não escolhendo uma figurinha da lista

Dado que estou na tela de cadastro de figurinha

E estou com o álbum completo de figurinhas

Quando clico em cadastrar figurinha faltante

E não escolho uma figurinha faltante

Quando clico em confirmar

Então devo ser exibida uma mensagem de erro "escolha pelo menos uma figurinha"