## Actividad práctica - JavaScript Unidad 3.1 Agregar comportamiento al sitio utilizando los conceptos de String Template y Manejo del DOM.

Video resolución Actividad Práctica: <a href="https://youtu.be/l-xhTAxHJrs">https://youtu.be/l-xhTAxHJrs</a>

En JavaScript, debes definir dos variables: una que contenga el código HTML correspondiente al encabezado (header) y otra que contenga el código correspondiente al pie de página (footer). Luego, debes agregar estas variables de forma dinámica al HTML de tu sitio web y asegurarte de que se reemplacen automáticamente en todas las páginas.

En HTML, es necesario definir una etiqueta <header> y <footer> con un id específico que pueda ser modificado por JavaScript para poder agregarlos dinámicamente a cualquier página y reemplazar el contenido del header y footer de manera uniforme en todas las páginas.

```
O indexhtml  
O
```

## Actividad práctica - JavaScript Unidad 3.2 Agregar productos a tu sitio desde un array de productos, utilizando Template String y Manipulación del DOM.

Video resolución Actividad Práctica: <a href="https://youtu.be/RrKF48UrzfA">https://youtu.be/RrKF48UrzfA</a>

Seguramente ya mostrás productos en tu sitio en algún formato: en una tabla, en una grilla, mediante cards o un carousel de Bootstrap. La idea es seguir mostrando igual tus productos, pero leyendo los datos de una variable en JavaScript.

Todavía no dominamos bases de datos, entonces vamos simular cargar los productos a nuestra página con datos de una variable.

En JavaScript definiremos una variable que contenga los productos de tu sitio. Por ejemplo: un array de productos donde cada producto puede ser un objeto que contenga todos los datos del producto.

Veamos un ejemplo:

```
var data=[¶
    {codigo: "cod1", ·
    imagen: "imagen1.jpg", .
    nombre: "Nombre1", .
    descripcion: "Descripcion1"
    } , ¶
    {codigo: "cod2", '
    imagen: "imagen2.jpg", '
    nombre: "Nombre2", .
    descripcion: "Descripcion2" [
    P, {
    {codigo: "cod3", .
    imagen: "imagen3.jpg", '
    nombre: "nombre3", .
    descripcion: "descripcion3"
    P {
\mathbb{P}[
```

Luego mostraremos los productos en el sitio leyéndolos de la variable data y armaremos una cadena de texto que contenga las etiquetas HTML para mostrar tus productos, para luego modificar el HTML con la cadena de texto.

Un ejemplo sencillo, generado con JS, para cargar tus productos a una tabla de HTML:



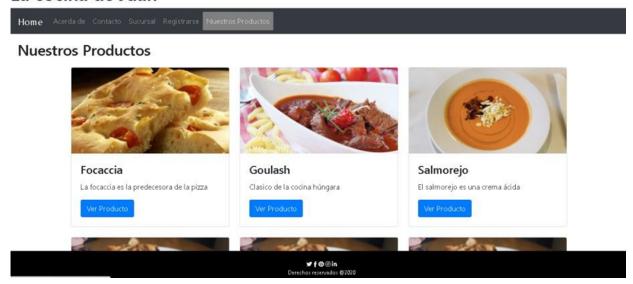
En el HMTL se pone como comentario el armado de la tabla de productos de forma estática, para que no lo ejecute el cliente/navegador y se relaciona el HTML con los archivos JavaScript justo antes del cierre de la etiqueta </body>.

En JavaScript se crea una variable data que contiene un array de objetos con todos los datos de los productos.

En el archivo JavaScript se crea una variable cad que dinámicamente arma la tabla con etiquetas HTML de productos con el contenido de la variable data y luego se modifica la etiqueta que contenga id="idtabla" con la variable cad.

Otro ejemplo pero cargando un componente de tipo card de Bootstrap:

## La cocina de Juan



Otro ejemplo, cargar un **carousel** de Bootstrap con los datos de la variable data.

