

OPERADORES LÓGICOS

Los operadores lógicos se usan típicamente con valores Boolean. En tal caso, regresan un valor Boolean.

Algunos ejemplos de expresiones que pueden convertirse a false son aquellas que evalúan a null, 0, un string vacío (""), o undefined.

AND &&

El operador Y o And cuando se usa con valores Boolean, regresa true si ambos operandos son verdaderos; de lo contrario regresa false

expr1 || *expr2* Regresa *expr1* si tal puede convertirse a false; de lo contrario, regresa *expr2*.

```
true  && true    // t && t regresa true
true  && false   // t && f regresa false
false && true    // f && t regresa false
false && (3 == 4) // f && f regresa false
"A" && "B"      // t && t regresa "B"
false && "B"     // f && t regresa false
"A" && false    // t && f regresa false
```

OR ||

El operador Or cuando se usa con valores Boolean, || regresa **true** si cualquier operando es verdadero; pero si ambos son falsos, regresa **false**.

expr1 || *expr2* Regresa *expr1* si tal puede convertirse a true; de lo contrario, regresa *expr2*.

```
true  || true    // t || t regresa true
false || true    // f || t regresa true
true  || false   // t || f regresa true
false || (3 == 4) // f || f regresa false
"A"   || "B"     // t || t regresa "A"
false || "A"     // f || t regresa "A"
"A"   || false   // t || f regresa "A"
```



NOT !

El operador Not Regresa **false** si su único operando puede convertirse a **true**; de lo contrario, regresa **true**.

!expr

```
!true           // !t regresa false
!false          // !f regresa true
!"A"            // !t regresa false
```