
SENTENCIA if .. else <#>

Ejecuta una sentencia o conjunto de sentencias si una condición especificada es evaluada como verdadera. Si la condición es evaluada como falsa, otra sentencia o grupo de sentencias puede ser ejecutada.

Sintaxis

if (*condición*) *sentencia1* [else *sentencia2*]

condición

Una expresión que puede ser evaluada como verdadera o falsa.

sentencia1

Sentencia que se ejecutará si *condición* es evaluada como verdadera. Puede ser cualquier sentencia, incluyendo otras sentencias if anidadas. Para ejecutar múltiples sentencias, use una sentencia `block` ({ ... }) para agruparlas.

sentencia2

Sentencia que se ejecutará si *condición* se evalúa como falsa, y exista una cláusula `else`. Puede ser cualquier sentencia, incluyendo sentencias `block` y otras sentencias if anidadas.

No confundir los valores primitivos `true` y `false` con los valores `true` y `false` del objeto `Boolean`. Cualquier valor diferente de `undefined`, `null`, `0`, `-0`, `NaN`, o la cadena vacía (`""`), y cualquier objeto, incluso un objeto `Boolean` cuyo valor es `false`, se evalúa como verdadero en una sentencia condicional.

```
let suma = 25
if (suma > 0) {
  console.log(Math.sqrt(suma))
} else {
  console.log('No es un número positivo.')
}
```

SENTENCIA switch

La **declaración switch** evalúa una **expresión**, comparando el valor de una expresión con una instancia **case**, y ejecuta **declaraciones** asociadas a ese case, así como las declaraciones en los case que siguen.

Sintaxis:

```
switch (expresión) {  
    case valor1:  
        //Declaraciones ejecutadas cuando el resultado de expresión coincide con el valor1  
        [break;]  
    case valor2:  
        //Declaraciones ejecutadas cuando el resultado de expresión coincide con el valor2  
        [break;]  
    ...  
    case valorN:  
        //Declaraciones ejecutadas cuando el resultado de expresión coincide con valorN  
        [break;]  
    default:  
        //Declaraciones ejecutadas cuando ninguno de los valores coincide con el valor de la expresión  
        [break;]  
}
```

expresión

Es una expresión que es comparada con el valor de cada instancia case.

case valorN

Una instancia case valorN es usada para ser comparada con la expresión. Si la expresión coincide con el valorN, las declaraciones dentro de la instancia case se ejecutan hasta que se encuentre el final de la declaración switch o hasta encontrar una interrupción break.

default

Una instancia default, cuando es declarada, es ejecutada si el valor de la expresión no coincide con cualquiera de las otras instancias case valorN.
