

Université de Pau et des Pays de l'Adour

Exercice 2 Chapitre 13

Master 2 Big Data

GPGPU

Realisé par : Manon Bédère Objectif de l'exercice : Parallelize a matrix-matrix multiplication algorithm using OpenACC. Consignes : Ecrire trois versions de code selon les consignes données. Ces codes développer sont à retrouver dans le fichier .zip.

Questions

1) Explain all your choices of optimisation in version 2 and 3.

Dans les versions 2 et 3 , j'ai décidé d'utiliser plusieurs fonctions afin d'optimiser le code de mutliplication de matrices. J'ai utiliseé :

- La clause collapse() car elle est utilisée pour une directive de boucle pour replier les N prochaines boucles en une même boucle. Elle sert dans les cas de boucles imbriquées ou quand les boucles sont très courtes comme dans notre code.
- La clause reduction () est utilisée sur des opérations de type addition, multiplication, max, min ... Dans notre cas on a une addition répétée.
- La clause gang (utilisée dans le code version 3), celle-ci permet le partage des itérations de la boucle ou des boucles à travers les gangs de la région parallèle. Dans notre code, Cela permettra d'utiliser le vecteur pour la boucle de multiplication. Cette clause permet l'optimisation.

2) Compare all the 5 versions of matrix multiplication you wrote so far: 2 CUDA versions from chapter 4 and 3 from this exercice. What is the best version? EXPLAIN.

Pour la chapitre 4, 2 codes ont été développés pour répondre à cette problématique.

L'exercice 1 du chapitre 4 donne comme temps de calcul :

L'exercice 2 du chapitre 4 donne comme temps de calcul:

```
| Matrix multiplication dimensions: [1000;1000] = [1000;1000] | X [1000;1000] | X [1000;1000] | X [1000;1000] | X [1000;1000] | VI [1000;1000]
```

Pour le chapitre 13, 3 codes ont été développés pour cet exercice. Les temps observés pour ces 3 différents codes sont les suivants :

Temps obtenu pour le premier code :

```
mbedere@scinfe051:/import/etud/26/mbedere/Bureau/gpgpu/Chapitre13Exercice2/Question1$ nvprof --print-gpu-trace ./1-basicMatMul 1000 1000 1000 Matrix multiplication dimensions : [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:11000] * [1000:110
```

Temps obtenu pour le deuxième code :

```
mbedere@scinfe051:/import/etud/26/mbedere/Bureau/gpgpu/Chapitre13Exercice2/Question2$ nvprof --print-gpu-trace ./1-basicMatMul 1000 1000 1000 Matrix multiplication dimensions : [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1000] = [1000:1
```

Temps obtenu pour le dernier code :

```
| Matrix multiplication dimensions: [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;1000] * [1000;10
```

Les meilleurs temps obtenus sont obtenus avec les codes du chapitre 13 en utilisant OpenACC. Cela peut provenir du fait que OpenACC est spécifique pour les accélérateurs.