

Gaby Nuñez

Coursera

Desarrollo de aplicaciones avanzadas con Android

Integrando Web Services a nuestra aplicación

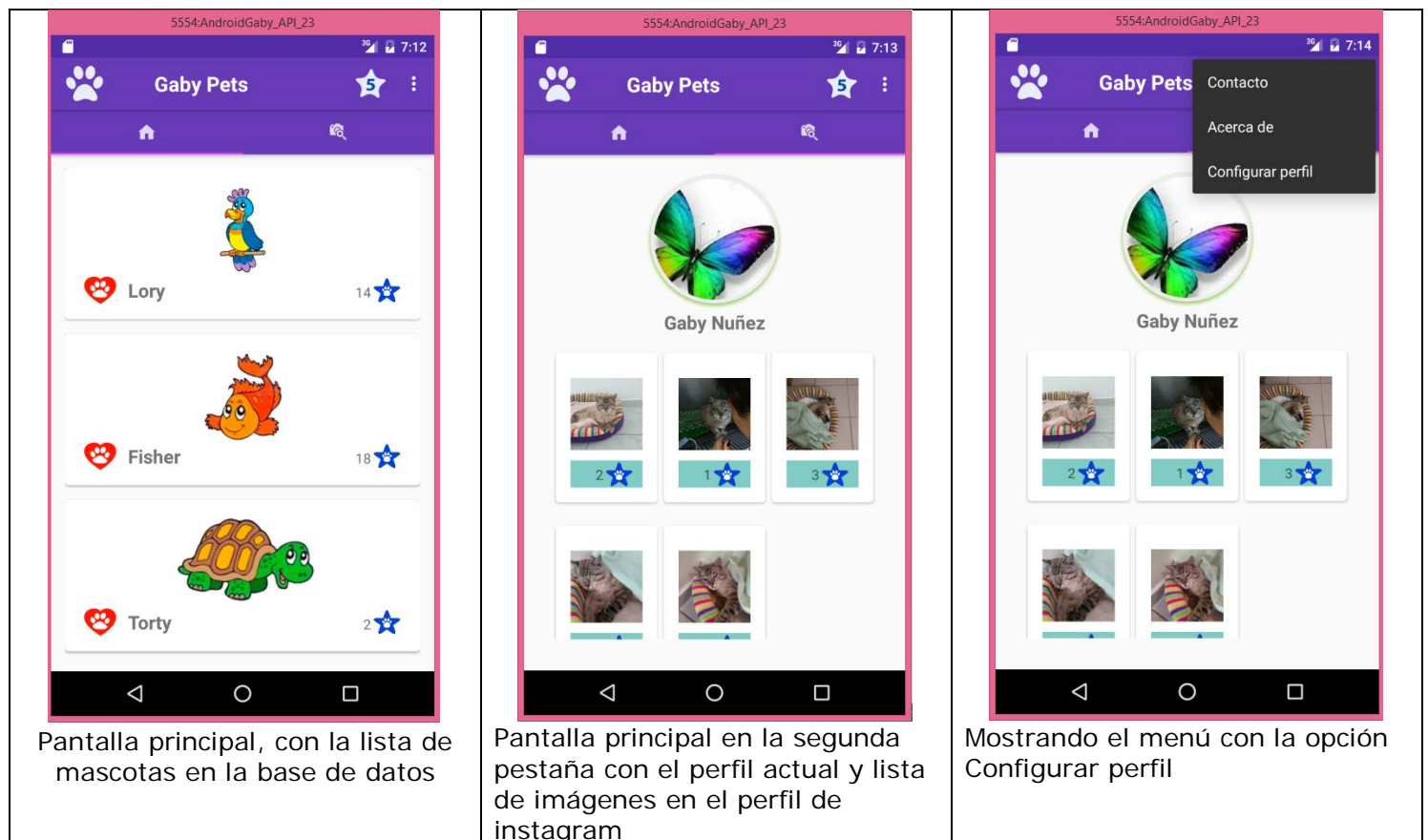
Liga a video: <https://youtu.be/srtAeitqpXc>


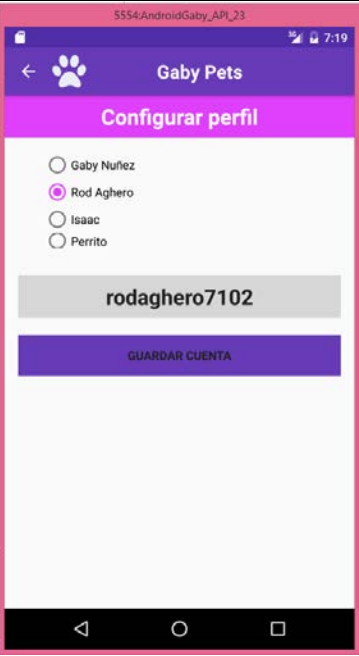

Endpoints utilizados:

https://api.instagram.com/v1/users/{user-id}/media/recent/?access_token=ACCESS-TOKEN

donde {user-id}:

- 3470121575 perteneciente al username gaby_petfly (Gaby Nuñez)
- 3502625180 perteneciente al username rodaghero7102 (Rod Aghero)
- 1367162880 perteneciente al username flyn139566 (Isaac)
- 3453931761 perteneciente al username perritinsta (Perrito)



 <p>Pantalla para configurar el perfil, donde se pueden seleccionar entre 4 perfiles ya predefinidos, de los cuales se tiene permiso de acceso a sus cuentas.</p>	 <p>Al cambiar la selección, se muestra el nombre de usuario en el recuadro gris.</p> <p>Al dar clic en el botón guardar cuenta, se regresa a la siguiente pantalla</p>	 <p>Al regresar a esta pantalla se actualizan automáticamente las imágenes del perfil seleccionado.</p>
---	--	---

Para esto utilice la siguiente constante:

```
public static final String URL_GET_RECENT_MEDIA_USER = "users/{user}/media/recent/" + ACCESS_TOKEN;
```

y en la interface de EndPoints use el siguiente código:

```
@GET(API_Config.URL_GET_RECENT_MEDIA_USER)
Call<API_model> getRecentMedia(@Path("user") String user);
```

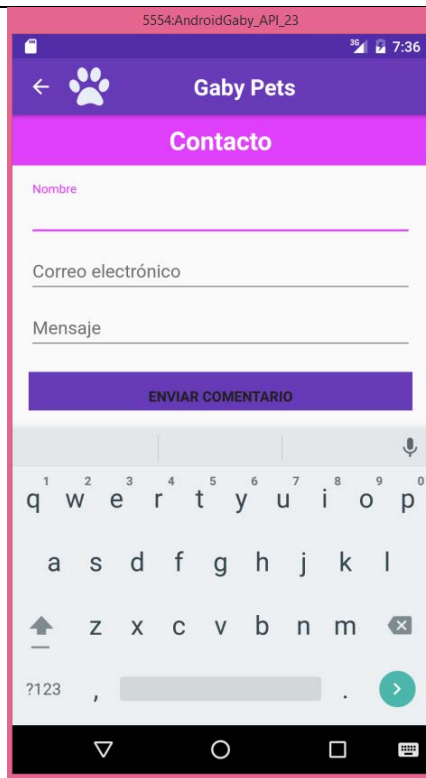
Para que {user} se actualizara cada vez que se cambiara la configuración del perfil, y al llamar esta interfaz:

```
Gson gsonMediaRecent = apiAdapter.construyeGsonDeserializadorMediaRecent();
API_Endpoints apiEndpoints = apiAdapter.establecerConexionApiInstagram(gsonMediaRecent);
Call<API_model> apiModelCall = apiEndpoints.getRecentMedia(CuentaInstagram.userPerfil);
```

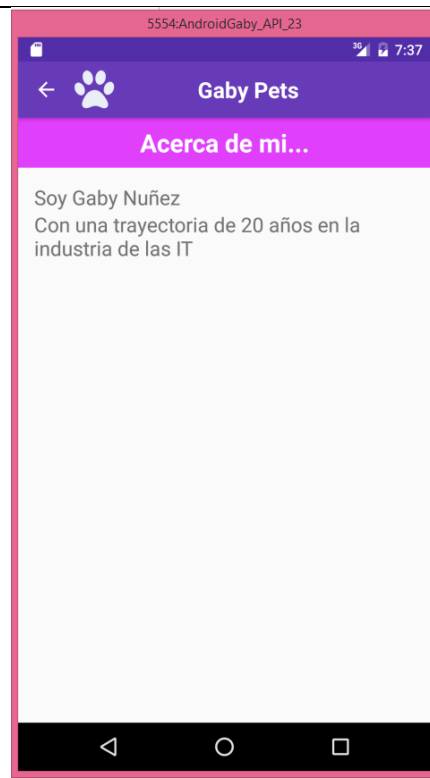
Usando una variable de un objeto guardado por la pantalla "Configurar perfil".



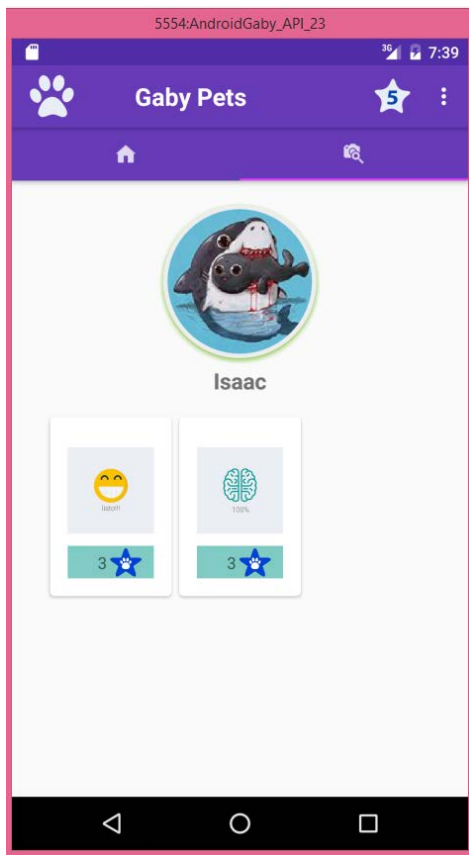
Pantalla de los 5 favoritos



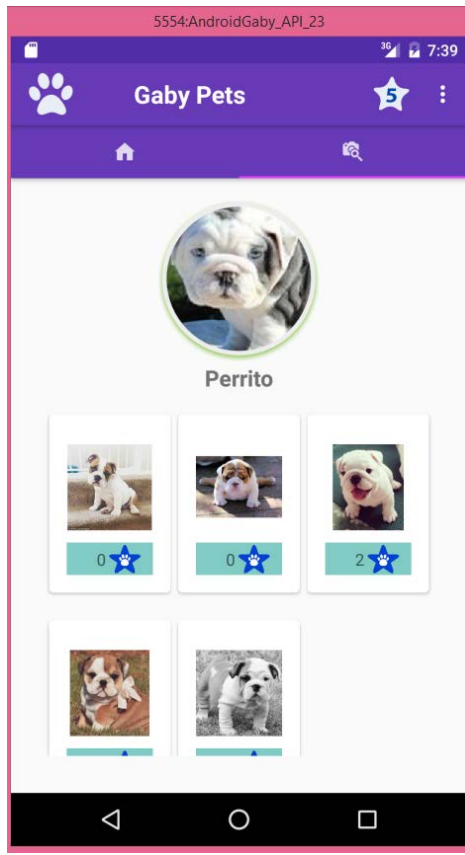
Pantalla de contacto



Pantalla Acerca de Mi



Imágenes del perfil Isaac



Imágenes del perfil Perrito