Pantalla azul con letras blancas

Descripción generada automáticamente

**MENÚ INICIAL PÁGINA 1, CUANDO SE ENCIENDE SE MUESTRA ESTA PANTALLA.**

**APRETANDO LA TECLA “1” O BOTÓN NEGRO DE TABLERO SE ABRE EL MENÚ PARA ELEGIR LA FÓRMULA A PROCESAR**

Pantalla de video juego

Descripción generada automáticamente con confianza media

**APRETANDO “\*” PASA A LA PÁGINA SIGUIENTE.**

**APRETANDO UN NÚMERO DEL 1 AL 6 ELIGE LA FÓRMULA**

Un reloj digital en la pantalla

Descripción generada automáticamente con confianza media

**APRETANDO BOTÓN NEGRO DE TABLERO INICIA CICLO**

Pantalla de video juego

Descripción generada automáticamente con confianza media

**KGS PROGRAMADOS**

**PESO TOTAL EN BALANZA**

**TIEMPO TRANSCURRIDO DE CICLO**

**KGS PESADOS POR DOSIFICADOR**

Pantalla de video juego

Descripción generada automáticamente con confianza media

**APRETANDO BOTÓN VERDE INICIA CONTADOR DE MEZCLADO**

**(SE PUEDE REINICIAR EL CICLO DE MEZCLA APRETANDO DE NUEVO EL BOTÓN VERDE)**

Pantalla de video juego

Descripción generada automáticamente con confianza media

**CUANDO FINALIZA EL TIEMPO DE MEZCLA HABILITA LA DESCARGA**

Pantalla azul con letras blancas

Descripción generada automáticamentePantalla de video juego

Descripción generada automáticamente con confianza mediaPantalla de video juego

Descripción generada automáticamente con confianza mediaImagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamentePantalla azul con letras blancas

Descripción generada automáticamenteUn reloj digital en la pantalla

Descripción generada automáticamente con confianza bajaPantalla azul con letras blancas

Descripción generada automáticamentePantalla de video juego

Descripción generada automáticamente con confianza mediaPantalla de video juego

Descripción generada automáticamente con confianza mediaUn reloj digital en la pantalla

Descripción generada automáticamente con confianza bajaPantalla de video juego

Descripción generada automáticamente con confianza mediaPantalla azul con letras blancas

Descripción generada automáticamente

**PÁGINA SIGUIENTE**

**MENU INICIAL PÁGINA 2, APRETANDO LA TECLA “#” SE MUESTRA LA PÁG. 2, PARA VOLVER A LA PÁG. 1 APRETAR NUEVAMENTE LA TECLA “#”**

**VOLVER A MENU CON “#”**

**APRETAR “\*” PARA TARAR**

**APRETANDO LA TECLA “3” SE ABRE EL MENÚ PARA VER VALOR DE BALANZA Y TARA**

**TECLA “A” O “B” ENTRA A EDITAR DOSIFICADOR, SETEAR VALOR NUMÉRICO Y APRETAR “#”**

**TECLAS “C” Y “D” PARA NAVEGAR ENTRE LAS FORMULAS DISPONIBLES EN MEMORIA**

**APRETANDO LA TECLA “2” SE ABRE EL MENÚ PARA EDITAR O SETEAR LAS FÓRMULAS**

**PÁGINA SIGUIENTE**

**INGRESO A MENÚ DE AJUSTES**

**SETEAR VALOR NUMÉRICO DE SEGUNDOS Y APRETAR “#” PARA CONFIRMAR Y VOLVER AL MENU**

**SETEAR VALOR NUMÉRICO DE SEGUNDOS Y APRETAR “#” PARA CONFIRMAR Y VOLVER AL MENU**

**SETEAR VALOR NUMÉRICO DE MINUTOS Y APRETAR “#”**

**APRETANDO LA TECLA “2” SE ABRE EL MENÚ PARA EDITAR EL TIEMPO DE MEZCLADO**

**SETEAR VALOR NUMÉRICO DE MINUTOS Y APRETAR “#”**

**APRETANDO LA TECLA “1” SE ABRE EL MENÚ PARA EDITAR EL TIEMPO DE DESCARGA**