

## **DESIGN**



**DISUSUN OLEH :**

- |                       |              |
|-----------------------|--------------|
| 1.REILIELY A SUEBU    | (23 421 011) |
| 2.PEDRO P.M. UMAMITMU | (23 421 006) |
| 3.KEVIN NEHEMIA       | (23 421 030) |

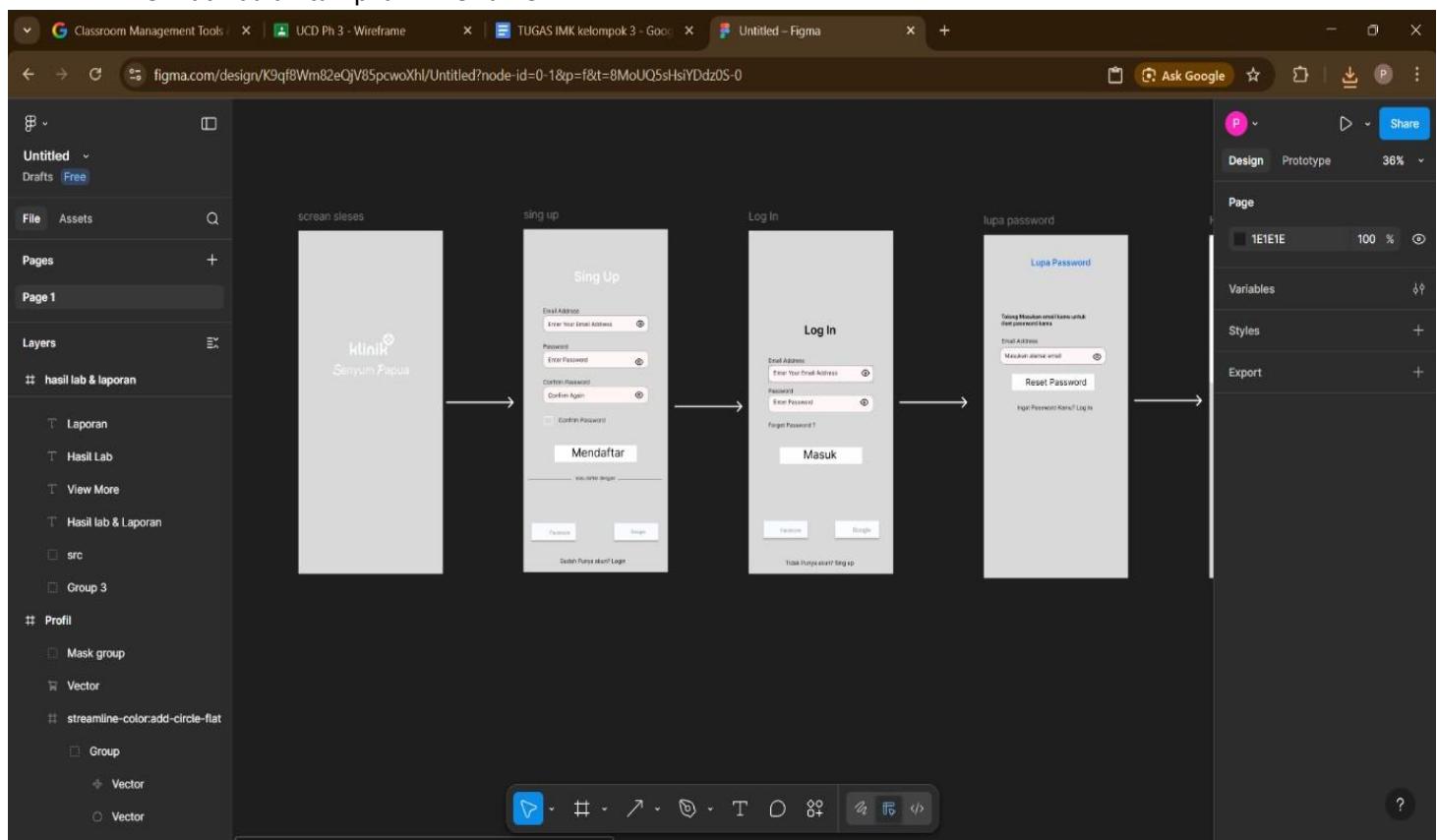
**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER DAN MANAJEMEN  
UNIVERSITAS SAINS DAN TEKNOLOGI JAYAPURA  
2025**

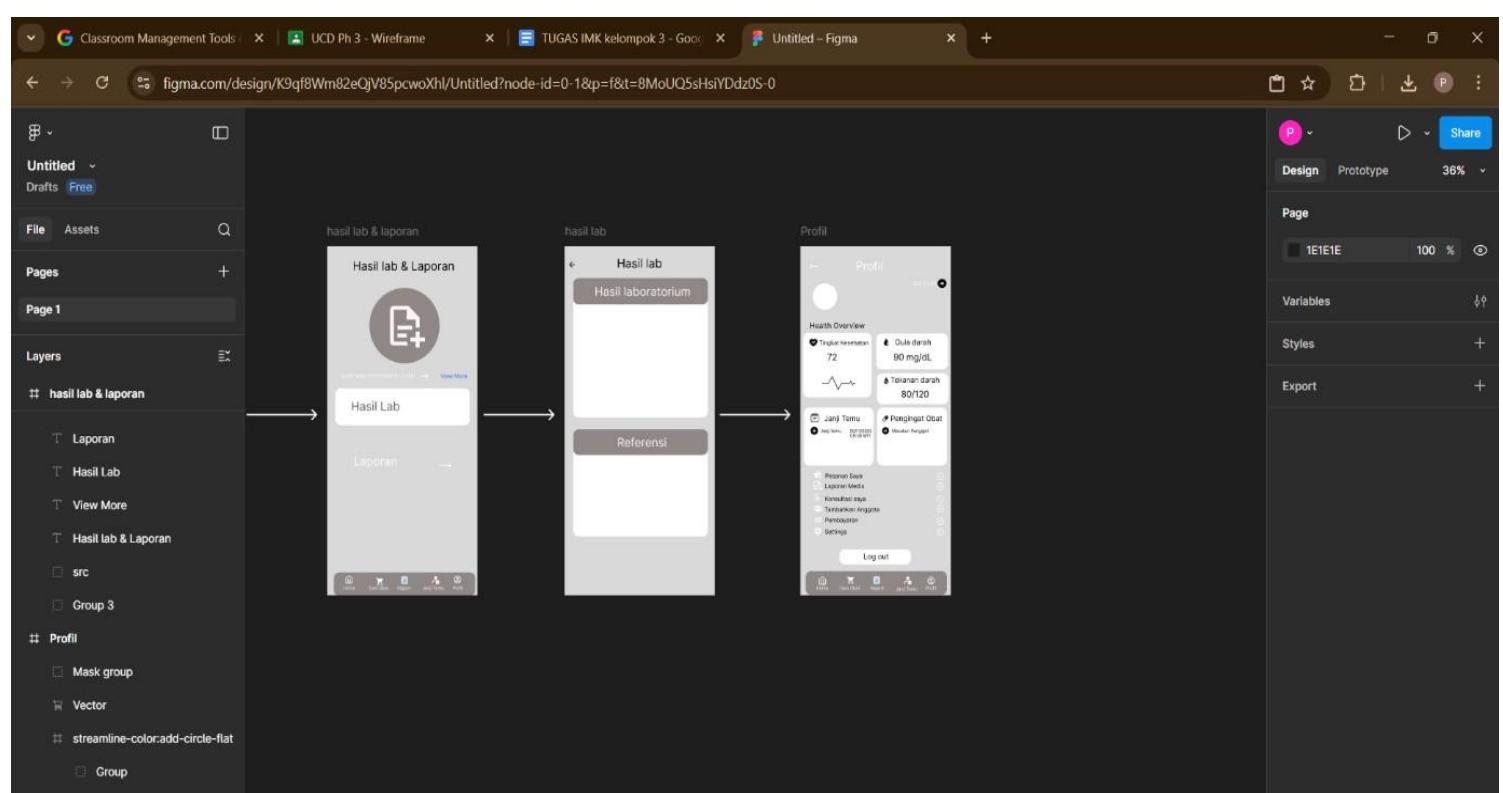
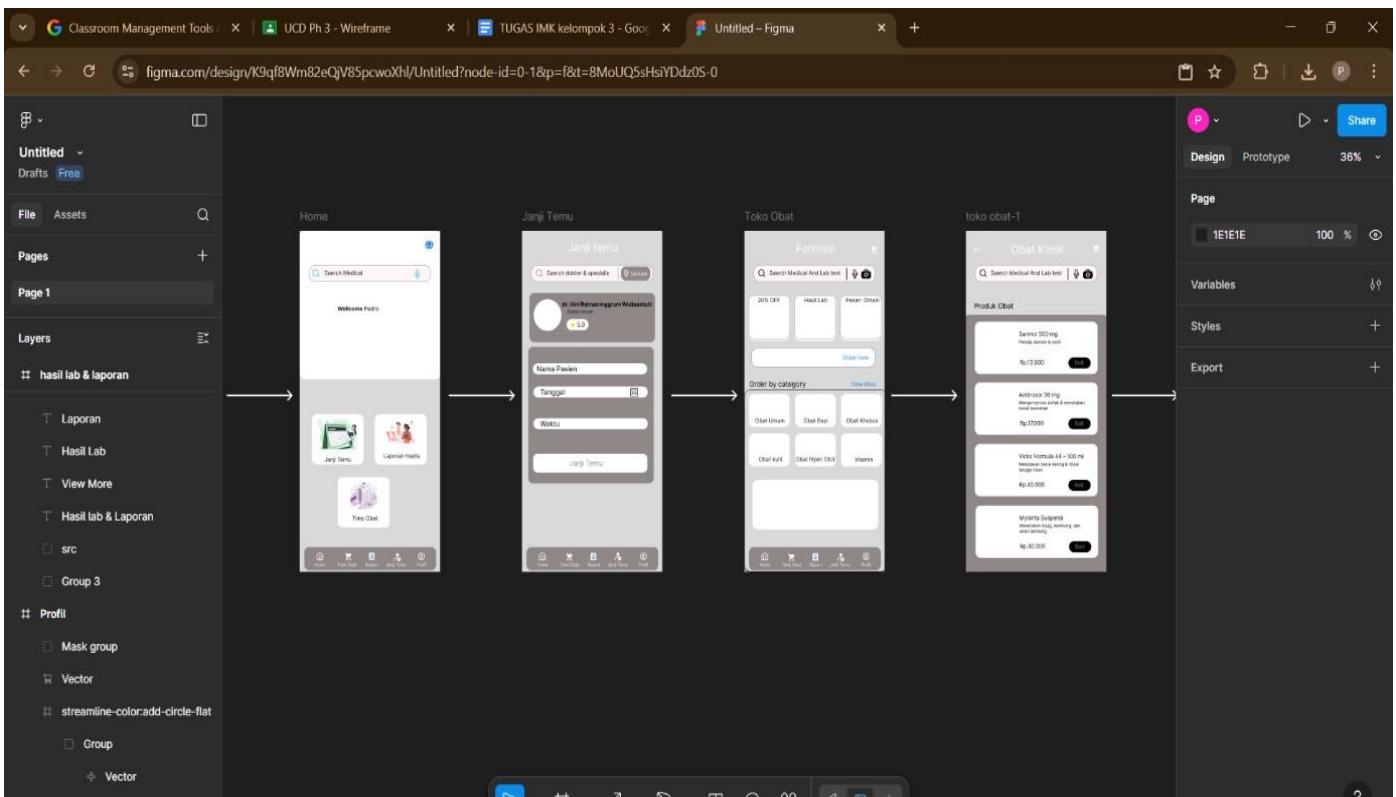
Wireframe Klinik Senyum Papua dengan beberapa halaman untuk berbagai peran pengguna (login, pemilik, manajer, apoteker, dokter, pasien, dan staf) kami memilih wireframe desktop dan heandphone untuk desktop bagi para pegawai klinik senyum papua bisa juga menggunakan heandpone namun kami memilih heandpone karena agar memudahkan para pasien untuk mengakses web klinik dengan mudah karena tidak semua pasien memiliki laptop.

Langkah berikutnya ada tiga bagian utama:

#### A. Penjelasan singkat tiap halaman (berdasarkan gambar)

Berikut Adalah tampilan wireframe





## B. ALUR SCREENFLOW (URUTAN TIAP HALAMAN)

Berikut adalah alur dari kiri ke kanan sesuai gambar:

### 1. Splash Screen – “Klinik Senyum Papua”

#### Fungsi:

Halaman pembuka aplikasi yang muncul pertama kali.

#### Aksi Pengguna:

Menunggu beberapa detik sebelum diarahkan ke halaman berikutnya.

### 2. Sign Up (Pendaftaran)

#### Fungsi:

Pengguna membuat akun baru.

#### Elemen:

- Nama Lengkap
- Email
- Password
- Konfirmasi Password
- Tombol “Mendaftar”
- Link ke “Masuk”

#### Aksi Pengguna:

Mengisi data → klik **Mendaftar** → pindah ke Login.

### 3. Login

#### Fungsi:

Halaman untuk pengguna masuk ke aplikasi.

#### Elemen:

- Email
- Password
- Tombol “Masuk”
- Link “Lupa Password”

#### Aksi Pengguna:

Mengisi email + password → klik **Masuk** → masuk ke Home.

#### **4. Lupa Password**

##### **Fungsi:**

Membantu pengguna mereset password.

##### **Elemen:**

- Input Email
- Tombol “Reset Password”

##### **Aksi:**

Masukkan email → klik Reset → notifikasi terkirim.

#### **5. Home (Beranda)**

##### **Fungsi:**

Halaman utama yang menampilkan fitur inti aplikasi.

##### **Elemen:**

- Pencarian
- Menu cepat (Janji Temu, Hasil Lab, Toko Obat, dll.)
- Navigasi bawah

##### **Aksi Pengguna:**

Memilih fitur yang ingin diakses.

#### **6. Janji Temu**

##### **Fungsi:**

Halaman untuk membuat perjanjian konsultasi/dokter.

##### **Elemen:**

- Pilihan tanggal
- Pilihan dokter
- Jam kunjungan
- Tombol “Buat Janji”

##### **Aksi Pengguna:**

Mengatur jadwal → klik “Buat Janji”.

#### **7. Toko Obat (Menu Awal)**

##### **Fungsi:**

Halaman untuk memilih kategori obat.

**Elemen:**

- Kategori: Demam, Flu, Batuk, Vitamin, dll.
- Navigasi bawah

**Aksi:**

Pilih kategori obat → masuk ke halaman detail.

**8. Detail Toko Obat****Fungsi:**

Menampilkan daftar obat pada kategori yang dipilih.

**Elemen:**

- Daftar obat
- Harga
- Tombol “Beli”

**Aksi:**

Pilih obat → lihat detail atau beli.

**9. Hasil Lab & Laporan (Menu Awal)****Fungsi:**

Menampilkan dua pilihan utama:

- Hasil Lab
- Laporan Kesehatan

**Aksi:**

Pilih salah satu menu.

**10. Hasil Lab (List Data)****Fungsi:**

Menampilkan daftar hasil pemeriksaan pasien.

**Elemen:**

- Daftar hasil lab
- Tombol “Refresh ulang”

**Aksi:**

Klik hasil lab untuk melihat detail.

**11. Profil Pengguna**

**Fungsi:**

Mengatur data pengguna dan preferensi akun.

**Elemen:**

- Data pribadi
- Riwayat
- Pengaturan
- Logout

**Aksi:**

Update profil atau keluar aplikasi.

**B. PENJELASAN SCREENFLOW SECARA RINCI**

Screenflow menggambarkan **alur perpindahan antar halaman**, sehingga dapat dipahami:

**1. Interaksi Pengguna**

Menjelaskan bagaimana pengguna bergerak dari:

- Splash → Sign Up → Login → Home

Dan bagaimana user mengakses fitur:

- Home → Janji Temu
- Home → Toko Obat → Detail
- Home → Hasil Lab → Detail
- Home → Profil

**2. Struktur Navigasi**

Screenflow menunjukkan:

- Navigasi bawah sebagai akses cepat
- Tombol kembali antar halaman
- Transisi fitur ke fitur lain

**3. Alur Logis Aplikasi**

Screenflow memperlihatkan logika aplikasi:

- Akun harus dibuat dulu (Sign Up)
- Harus Login untuk masuk Home
- Setelah login baru dapat mengakses fitur medis

**4. Fungsi Setiap Halaman**

Setiap halaman memiliki tujuan:

- Sign Up: Membuat akun
- Login: Masuk aplikasi
- Home: Hub utama
- Toko Obat: Tempat pembelian
- Hasil Lab: Lihat hasil pemeriksaan
- Profil: Kelola data diri

## C. TUJUAN SCREENFLOW

Screenflow dibuat dengan tujuan berikut:

### 1. Mempermudah Pengembang & Desainer

- Menyamakan pemahaman antar tim
- Sebagai blueprint saat membuat UI di Figma
- Menentukan navigasi dan tombol yang diperlukan

### 2. Mencegah Kesalahan Logika

Screenflow memastikan:

- Tidak ada halaman yang “buntu”
- Alur login → fitur utama berjalan benar

### 3. Membantu Dokumentasi Proyek

Dokumen screenflow sangat penting untuk laporan:

- Tugas kuliah IMK
- Deskripsi aplikasi
- Penjelasan flow kepada dosen/penguji

### 4. Memperjelas Pengalaman Pengguna (UX) Membantu memahami:

- Bagaimana user menjalankan tugas
- Waktu tempuh antar halaman
- Kemudahan navigasi

## 3. HUBUNGAN ANTAR ROLE (Data Flow)

Berikut gambaran aliran data antar bagian:

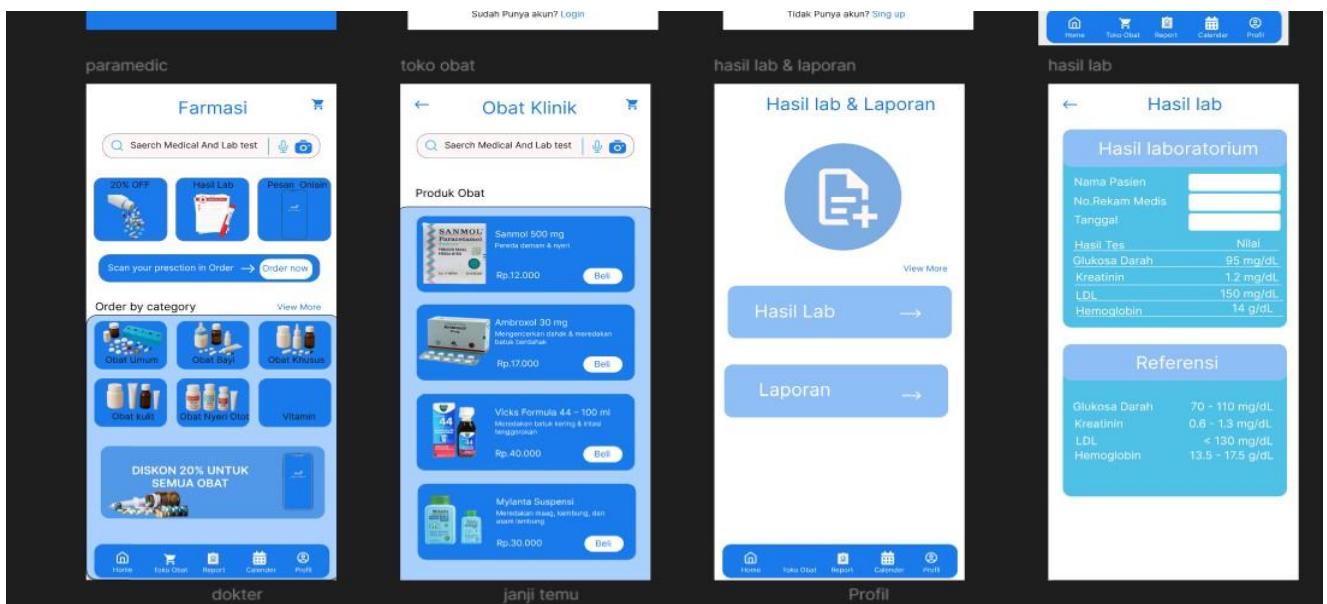
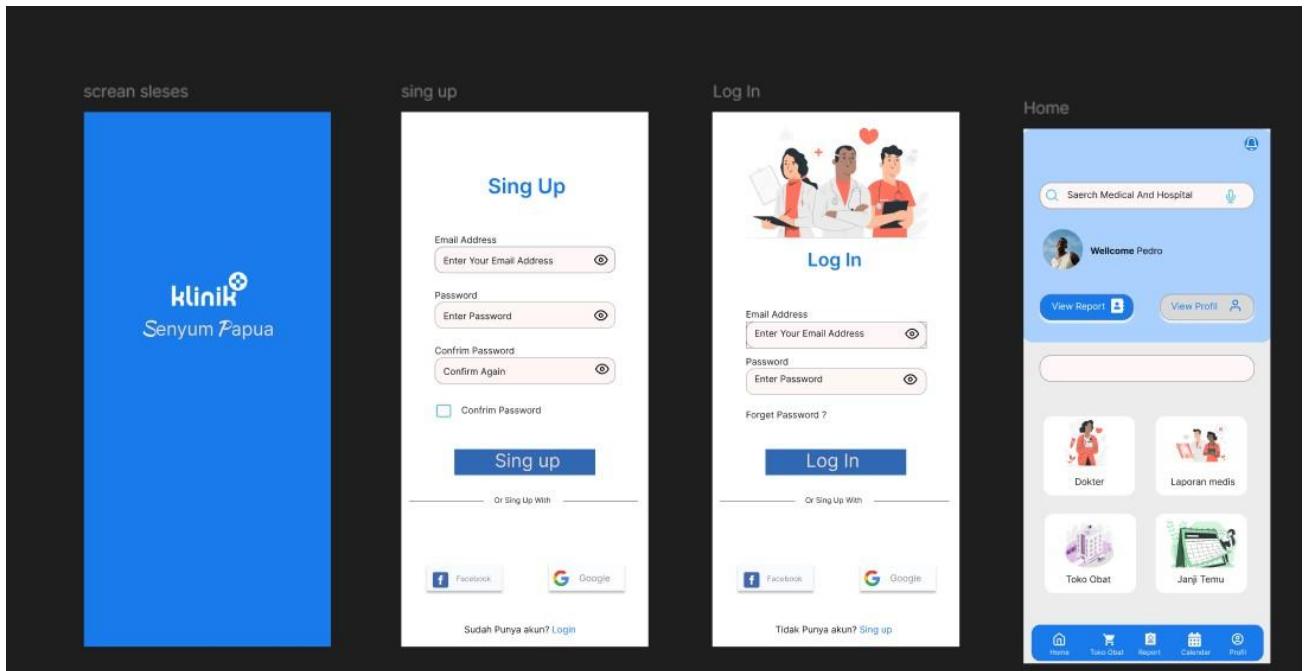
Sumber	Data	Tujuan
Pasien	Pendaftaran & Pemeriksaan	Dokter/staf
Dokter	Rekam Medis & Resep	Apoteker/Staf
Apoteker	Laporan Obat	Manajer
Staf	Data Pasien & Laporan	Manajer
Manajer	Statistik & keuangan	Pemilik Klinik
Pemilik Klinik	Ringkasan Laporan	Tujuan Akhir Evaluasi

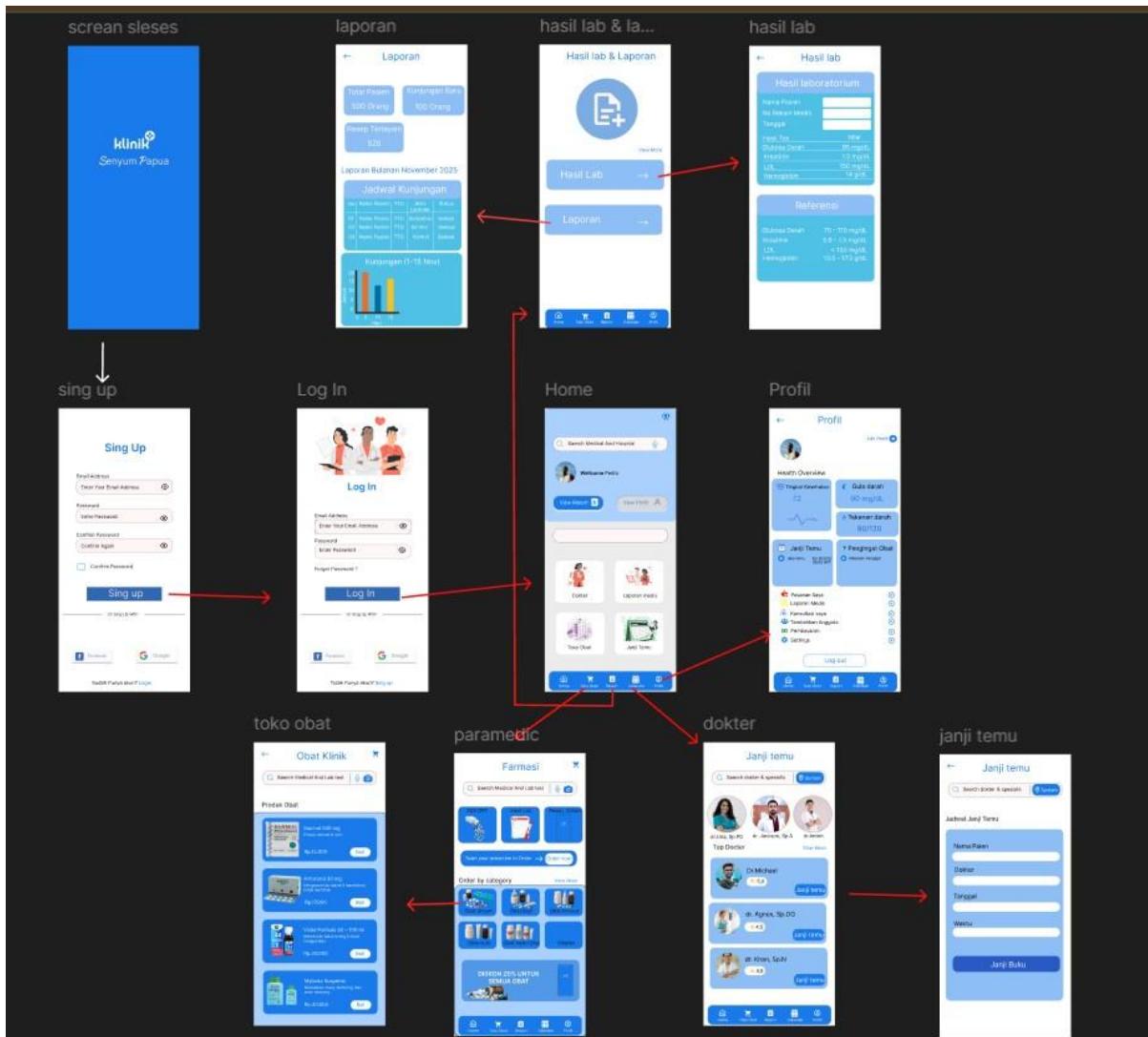
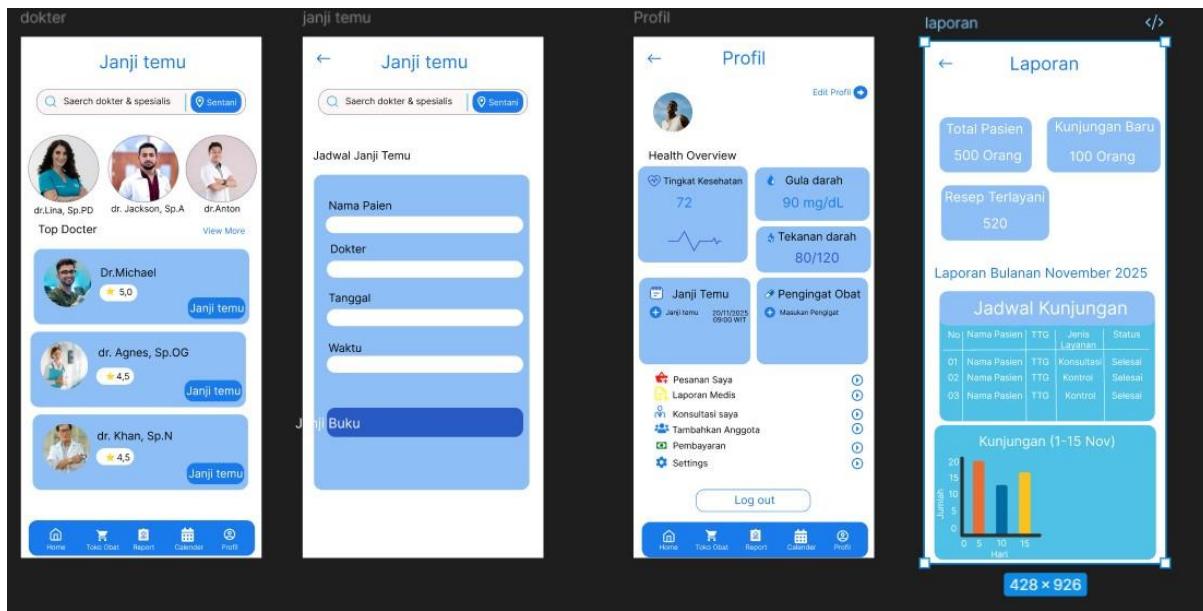
#### 4. TUJUAN SCREENFLOW

- Menunjukkan hubungan antara **peran pengguna, menu, dan navigasi antar layar**.
- Membantu tim desain Figma membuat prototipe navigasi (setiap menu → frame tersendiri).
- Memastikan alur sistem jelas dan efisien sebelum tahap implementasi.

## Prototipe

### Klinik Senyum Papua





## SCREAM FLOW

### ALUR SCREENFLOW – Aplikasi Klinik Senyum Papua

#### 1. Splash Screen → Masuk Aplikasi

(screen slesai)

Pengguna melihat tampilan awal berlogo Klinik Senyum Papua dengan latar biru.

#### 2. Onboarding → Pilihan Aksi

(sign up / log in)

Pengguna dapat memilih:

- Sign Up → untuk buat akun baru
- Log In → masuk dengan akun yang sudah ada
- Opsional: login via Google

#### 3. Sign Up Page Pengguna mengisi:

- Email
- Password
- Konfirmasi Password
- Tombol Sign Up

Setelah selesai → kembali ke halaman Log In atau langsung masuk Home (jika autologin).

#### 4. Log In Page

Pengguna memasukkan:

- Email / nomor telepon
- Password

Klik Log In

Jika sukses → masuk ke Home

## 5. Home Page

Dari Home, pengguna melihat:

- Pencarian
- Nama pengguna □ Menu ikon navigasi bawah
- Menu utama seperti: o Dokter o Hasil Lab o Toko Obat o Janji Temu o Profil

Dari sini user dapat masuk ke banyak fitur.

## 6. Cabang Menu Utama

### A. Menu “Paramedic / Farmasi” (toko obat versi kategori)

Menampilkan kategori obat & banner farmasi:

- “Demam & Flu”
- “Obat Batuk”
- “Vitamin” □ “Skin Care”
- dll.

User bisa klik kategori → melihat produk.

□

### B. Menu “Toko Obat” (Obat Klinik) Menampilkan daftar obat lengkap:

- Sanmol

Ambroxol

- Vicks Formula 44
- Mylanta
- dll User dapat:
- Klik obat → lihat detail
- Tambah ke keranjang → Checkout

### C. Menu “Hasil Lab & Laporan” Halaman awal berisi 2 tombol:

- Hasil Lab
  - Laporan
1. Jika klik “Hasil Lab” Tampil detail hasil laboratorium:
- Nama Pasien
  - Nilai Gula darah
  - Nilai Kolesterol
  - Hemoglobin
  - Data referensi

User dapat download laporan / melihat detail.

2. Jika klik “Laporan” Menampilkan:
- Total Pasien
  - Kunjungan Baru
  - Data harian
  - Grafik Kunjungan
  - Laporan Bulanan

D. Menu “Dokter” (Daftar Dokter) User bisa melihat:

Foto Dokter

- Spesialisasi
- Rating
- Tombol Buat Janji

E. Menu “Janji Temu” Form pengisian:

- Nama Pasien
- Dokter
- Tanggal
- Waktu
- Tombol Janji Buku / Booking

Setelah submit → masuk ke daftar jadwal.

F. Menu “Profil” Menampilkan:

- Foto pengguna
- Informasi singkat (tekanan darah, gula darah, grafik kecil)
- Riwayat janji temu
- Riwayat chat / konsultasi
- Tombol Log Out

- ALUR SCREENFLOW

