

La Ligue Ludique Présente :

ARG : Alternate Reality Game / Jeu en Réalité Alternée (JRA)

Jeux TransMédias

Gabriel Chandesris



23 février 2019



Présentation de la Ligue Ludique

ARG – Alternate Reality Games

Idées analogues : (re)découvrir le monde, limites et controverses



Présentation de la Ligue Ludique

Présentation de la Ligue Ludique

La Ligue Ludique

Ligue Ludique... Jeux de Rôle !



La Ligue Ludique

Présentation de la Ligue Ludique

La Ligue Ludique

Ligue Ludique... Jeux de Rôle !



Ligue Ludique... Jeux de Rôle !



Ligue Ludique... Jeux de Rôle !

- ▶ Association loi 1901, fondée en 2008,
- ▶ Promotion du JdR (Jeu de Rôle) sur Paris et proche banlieue,
- ▶ Parties ouvertes au format court en semaine,
- ▶ Partenariats (boutiques, cafés...),
- ▶ Conventions, salons, évènements...
- ▶ ⇒ <http://www.ligue-ludique.fr> ⇐
- ▶ ...



ARG – Alternate Reality Games

ARG – Alternate Reality Games

Quelques noms

Principes généraux

Transmedia : InterNet, InterWeb (et le reste)

Chasse aux trésors (et énigmes)

La curiosité (et le reste) : deux groupes

Évidences et formats / tailles : audiences

Communauté(s)

Idées et compléments



Quelques noms

ARG – Alternate Reality Games

Quelques noms

Principes généraux

Transmedia : InterNet, InterWeb (et le reste)

Chasse aux trésors (et énigmes)

La curiosité (et le reste) : deux groupes

Évidences et formats / tailles : audiences

Communauté(s)

Idées et compléments



The Beast & ...

- ▶ ARG associés à des films (respectivement *Artificial Intelligence* et films éponymes tels que *Tron Legacy*, *Super 8*, *Blair Witch*...),
- ▶ Références indirectes, marketing indirect, éléments du générique accessibles sur internet (faux sites web notamment),
- ▶ Surtout liés aux concepts manipulés (Thérapies pour Machines Intelligentes, Sorcellerie...).



The Lost Experience

- ▶ En parallèle de la série Télévisée *Lost* (des rescapés d'un accident d'avion),
- ▶ À partir de la saison 6, on été notamment inclus des fausses publicités (*DHARMA initiative*), *Hanso Foundation*... et des (faux) sites web dédiés à des éléments récurrents de la série TV (*The Valenzetti Equation*),
- ▶ Complétait la série dans un aspect *transmedia*, mais n'a fédéré qu'une petite partie des spectateurs de la série (surtout aux États-Unis)...



The Lost Ring(1)

- Un beau jour de 2008 (ou une année bissextile / Olympique / ...), vous recevez un colis Federal Express !





The Lost Ring(2)

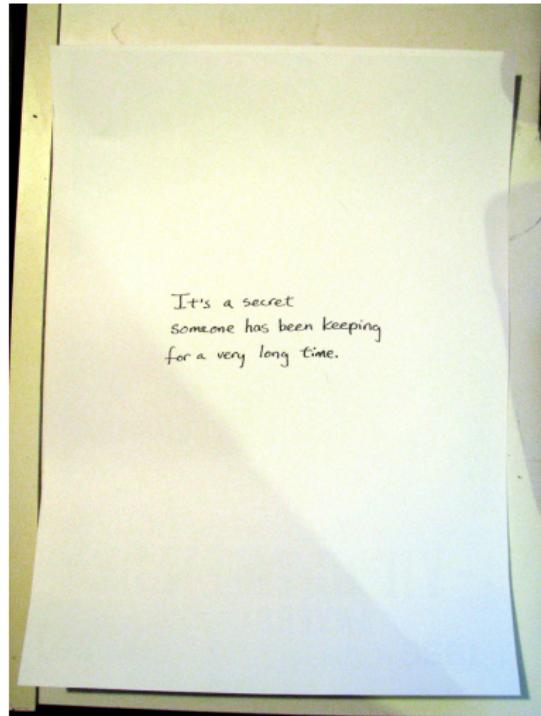
- Un contenu des plus étrange...





The Lost Ring(3)

- Un poster des Jeux Olympiques de 1920 ?





The Lost Ring(4)

► 3 Cartes Postales Recto-Verso



August 24, 2008
Save the world.



March 3, 2008
Find her...



March 4, 2008??
Find the others...

March 5, 2008??
Find him...

March 11, 2008??
Find the secret...



The Lost Ring(5)

- Une pelote de laine / un fil d'Ariane ?





The Lost Ring(6)

- ▶ Boite FedEx + Affiche + cartes postales + pelote de laine => Promotion des Jeux Olympiques de 2008
- ▶ Jeux d'envergure mondiale (blog, bibliothèques...) : recherche d'indices dans les principales villes du monde,
- ▶ Rassemblement d'un codex écrit en... esperanto, décrivant un "sport perdu" pour synchroniser des mondes parallèles !



<http://olympics.wikibruce.com/Home>



Majestic(1)



- ▶ Jeu vidéo basé sur des théories de la conspiration gouvernementales,
- ▶ Aspects *transmedia* et temps réel : téléphone, courriel, Messagerie instantanée, Fax, Sites Web...
- ▶ Rattrapé par l'actualité réelle : sorti le 31 juillet 2001, mis en pause le 11 septembre 2001,
- ▶ N'a jamais retrouvé de succès malgré des prix d'innovation.



Majestic(2)



L'interface principale

Your internet search on "cia" informed the following results:

- ④ CIA Demographics
Demographic of Majestic
- ④ CIAConspiracyTheories... - A guide to conspiracy theories from WikiLeaks.com
An online guide to CIA conspiracies. Take in your own mind about the Kennedy assassination, Kissell, 2Pac, Elvin, the CIA-crack connection, Hoffa, TRW 400 and the like.
- ④ Subiect: CIA Activities in Chile
An online report of the U.S. Central Intelligence Agency's specific covert action projects in Chile.
- ④ Sex Files and Secret Links
Leaks regarding government, intelligence, spies, espionage, CIA, KGB, secrets, military and Area 51.
- ④ CIAFactbook
Information regarding Majestic's defense forces and government.
- ④ The 1990 CIA World Factbook
- ④ CIA - Office of the Director of Central Intelligence
- ④ The CIA
Activities of the CIA, especially regarding its connections to Mexico and its other drug smuggling activities.
- ④ Community Internet Access... - Jeffers

"Votre mission" et recherches



Majestic(3)

The screenshot shows the Majestic search interface with a dark blue header featuring the Majestic logo and navigation links for Link, progress, contacts, News, and search. Below the header is a search bar with placeholder text "Search term". The main content area is titled "YOUR MISSION" and displays news headlines. One headline is highlighted in green: "Pakistan Withdraws Kashmir Troops" from AlJazeera English. The headline includes a small thumbnail image of two men. To the right of the news section is a sidebar titled "UPCOMING EVENTS" with a list item for "TV: Fox in the Box 2:00 PM-3:00 PM on the Sci Fi Channel". At the bottom left of the news section, there is a "FEATURE HEADLINE" for "Chinese Clouds Force Extension Examinations" from Bloomberg, followed by several other news items.

"Votre mission", évènements,
nouvelles...

The screenshot shows the Majestic search interface with a dark blue header featuring the Majestic logo and navigation links for Link, progress, contacts, News, and search. Below the header is a search bar with placeholder text "Search term". The main content area is titled "YOUR MISSION" and displays a "Progress" section. It shows a list of recent entries with thumbnails and titles. One entry is highlighted in green: "Fox And Victoria Wants To Meet... Online" from Fox News. Other entries include "Audie Freed Young's "Banana Society" radio show" and "ABC's Conversation with a stalker". At the bottom of the progress section, there is a "LATEST ENTRIES" section with a single entry: "Tina & The X-Files" from Tina & The X-Files, suggesting you meet online at her site, where she wants to kill you in an Online history and the X-Files assassination.

"Votre mission" : progression



Majestic(4)

The screenshot shows the Majestic 4 homepage. At the top, there's a navigation bar with links for "Links", "progress", "Contact", "News", and "Search". Below the navigation is a search bar with placeholder text "Search Name". A large banner in the center says "YOUR MISSION". On the left, there's a sidebar titled "Links" with sections for "Information", "Central Intelligence Agency", "US intelligence community", and "Concentrates and Extremism". On the right, there's a "FEATURED LINK" section titled "SACREDHEART" with a thumbnail image of a flame.

"Votre mission" : liens (dans le jeu et hors jeu)

The screenshot shows the Majestic Mail interface. At the top, there's a navigation bar with tabs for "INDEX", "CONTACT", "FOLDERS", "ADDRESS", "OPTIONS", and "HELP". Below the navigation is a search bar with placeholder text "Search Name". A large banner in the center says "MAJESTICMAIL". On the left, there's a sidebar with options like "Compose", "Send Email", "Find Message", "New", and "POP Mail". On the right, there's a "Account Information" section showing "Name: Valere", "Disk Quota: 100,000 KB", "Disk Used: 100,000 KB", "Disk Free: 0 KB", and "Disk Quota Available: 0 KB".

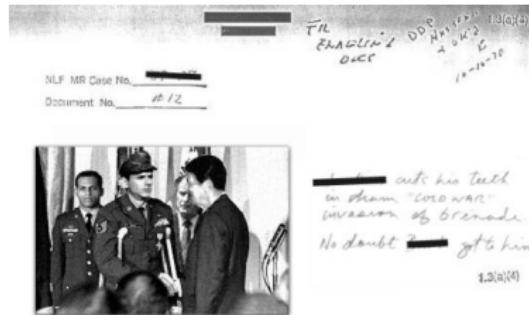
"Votre mission" : interface de courriels dédiée



Majestic(5)



Vidéoconférences...



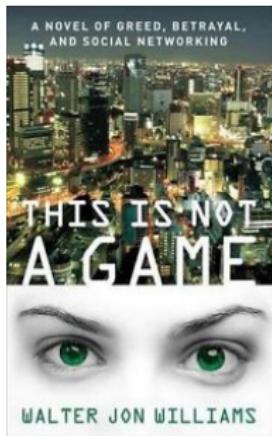
Lt. _____ was among first marines on beach at Grenada. Noticeably awkward when introduced to former _____ and current _____ CIA connection suspected.



1.3(a)(4)
2001 MAR 2001 1.3(a)(4)



This is Not a Game (WJW)



This is Not a Game (WJW)

- ▶ *This Is Not A Game* (Walter Jon Williams)
- ▶ Roman / Fiction contemporaine
- ▶ À la fois dans le jeu et hors jeu : récit
- ▶ En Français : *Ceci n'est pas un jeu*
- ▶ ...



The Web Soap

- ▶ Proto-ARG
- ▶ Fiction contemporaine
- ▶ *Le Web Soap, un conte disloqué* (transfert.net
24/09/2000)
- ▶ "Douze auteurs et douze personnages"
- ▶ "Une histoire sans fin"
- ▶ Organisé en épisodes,
- ▶ Sites Web ET Blogs ET rencontres IRL (bar, personnes impliquées...),
- ▶ Roman décomposé,
- ▶ Archives du site *transfert.net* :
15/01/2001 ; 24/09/2000
- ▶ ...



Resistance Radio(1)

- ▶ En complément de la série Télévisée *The Man In the High Castle*,
- ▶ Une radio émet depuis la zone neutre,
- ▶ Fait partie de l'ambiance immersive...



L'Amérique du Nord dans les années 1960 alternatives...



Resistance Radio(2)





Resistance Radio(3)

REICH MUSIC: CLASSICAL TO CLASSIST
No Admittance Without this Event Pass

Market & Tap Room
319 Colorado St
Austin, TX 78701

3/11 - 3/13
10 AM - 4 PM
8 PM - 2 AM

3/14
10 AM - 8 PM

REICH YOUTH MUSIC GIVES COMFORT AND ASSISTANCE
RAUCOUS TEEN NERVES ARE CALMED WITH AUDIO
HEADS MADE WHOLE, NO LONGER IN OPPOSING QUARTERS

RESIST

3/11 - 3/13
10 AM - 4 PM
8 PM - 2 AM

3/14
10 AM - 8 PM

RESISTANCE
RADIO
HEAD QUARTERS



Principes généraux

ARG – Alternate Reality Games

Quelques noms

Principes généraux

Transmedia : InterNet, InterWeb (et le reste)

Chasse aux trésors (et énigmes)

La curiosité (et le reste) : deux groupes

Évidences et formats / tailles : audiences

Communauté(s)

Idées et compléments



Transmedia : InterNet, InterWeb (et le reste)

- ▶ **Transmedia : InterNet, InterWeb (et le reste)**
 - ▶ Sites web, Courrier Électronique, canaux IRC, forums, messageries instantanées... ;
 - ▶ réseaux sociaux (FaceBook, Twitter...) ;
 - ▶ SMS, appels téléphoniques... ;
 - ▶ Courrier postal, articles de journaux, petites annonces...
 - ▶ Télévision / Cinéma, Street Art, encarts publicitaires...
- ▶ **Raconter une histoire / fiction en changeant de média (continuité de l'histoire)**
 - ▶ Mélange réel et fictionnel via le virtuel !
 - ▶ Énigmes et chiffrement, localisations (GPS), objets (flyer)...



Chasse aux trésors (et énigmes)

- ▶ Livres / romans / carnets : *Les 12 énigmes de Dalmas* (édité par Hachette en 2009 et a duré 4 ans) ; *Sur la trace de la chouette d'or* (lancé en 1993, non encore résolue) ; ...
- ▶ Récompense (trésor) et outils pour y parvenir.
- ▶ Dead drops, Géocaching, Cistes... Localisations par GPS et trouver un objet, un tupperware, une clef USB...



La curiosité (et le reste) : deux groupes



Rouge : le Monde Réel du Quotidien, Bleu : l'Univers Fictif du Jeu ; ARG / JRA : un mélange des deux ?!

<http://www.metacortechs.com/>

La curiosité (et le reste) : deux groupes

- ▶ Toujours au moins deux publics (exemple de *The Lost Experience*)
- ▶ 1/ Un public d'ensemble, qui ne verra même pas le jeu / les énigmes,
- ▶ 2/ Un public de curieux, qui suivra les accroches et énigmes
- ▶ ...
- ▶ Quel est le public cible ?



Évidences et formats / tailles : audiences

- ▶ Pas de mesure d'audience / d'impact, mais retours d'expériences !
- ▶ Cela n'intéressera qu'une fraction du public général qui s'intéresse à la thématique de départ (intérêt pour les énigmes, les jeux, la chasse au trésor...)
- ▶ Intégration au réel : il est nécessaire de connaître quelques outils pour avancer (résolution des énigmes, échanges entre membres de communauté de joueurs...)
- ▶ Apparaît également comme un produit dérivé (d'un film, d'une série TV, d'un groupe de musique...) ou comme outil de promotion : ce type de jeu est fait avant tout pour les fans, un public bien défini.



Communauté(s)

- ▶ *C'est la communauté qui permet au JRA / ARG d'exister !*
- ▶ Notoirement via InterNet / InterWeb : forum (phpbb, newsnet...), Wiki, courriels...
- ▶ Rencontres en vrai / IRL !
- ▶ Permet de mieux cerner le public cible / ciblé, le format (et de relancer un autre jeu / nouveau jeu...);
- ▶ Archives, suivi de la résolution de l'aventure (utile en cours de jeu et pour la redécouverte).



Idées et compléments

ARG – Alternate Reality Games

Quelques noms

Principes généraux

Transmedia : InterNet, InterWeb (et le reste)

Chasse aux trésors (et énigmes)

La curiosité (et le reste) : deux groupes

Évidences et formats / tailles : audiences

Communauté(s)

Idées et compléments



Pourquoi faire un ARG ?

- ▶ Promouvoir un évènement (exemple des Jeux Olympiques 2008 avec *The Lost Ring*),
- ▶ Promouvoir un élément commercial ponctuel (film, jeu vidéo...) qui auto-alimente le jeu ? ! (les exemples sont légions),
- ▶ Loisir / culture / tourisme (visite d'un musée par exemple ou d'un lieu d'intérêt) (ex : *Can You Stop It ?* pour *Lille 3000 / Europe XXL* en 2009),
...
- ▶ Des idées ?



Parallèle avec le JdR / Jeu de Rôle

- ▶ Scénario,
- ▶ Meneur de Jeu (plutôt *PuppetMaster* ou Marionnettiste dans le cas des ARG),
- ▶ Aspect "méta-jeu" et immersion dans le réel, notion de TINAG / *This Is Not A Game*,
- ▶ Le rideau / *The Curtain* : la différentiation avec le réel (parfois notion de "quatrième mur", débriefing et explications en fin de jeu),
- ▶ Le terrier du lapin / *The Rabbit Hole* : la (ou les) accroche(s) initiale(s) du scénario.



Parallèle avec le Jeu Vidéo, applications aux Jeux Sérieux

- ▶ Implication de groupe autour d'une ou de plusieurs "quêtes" ;
 - ▶ Travail seul / en équipe (compétences complémentaires) ;
 - ▶ Mise en commun des informations.
-
- ▶ Implications dans le monde réel (observation) ;
 - ▶ Autres contraintes qu'une pure simulation (autre intérêt)
 - ▶ Cadre réel ! (et non réaliste)



Idées analogues : (re)découvrir le monde, limites et controverses

Idées analogues : (re)découvrir le monde, limites et controverses

"17 avril 1967 : ici il ne s'est rien passé"

"Street Wars", irruption dans le réel

"Débats et controverses"

"Débats et controverses" / "Cicada 3301", un ARG ?

"Vous avez vu les énigmes dans cette présentation ?"



"17 avril 1967 : ici il ne s'est rien passé"



Fausse plaque commémoratives (apposée en 2001-2002 à Paris)



"Street Wars", irruption dans le réel

■ Tueurs à gages et pistolets à eau ■
(en France, à Paris et alentours, depuis 2007)



"Débats et controverses"

- ▶ Univers du divertissement : rattaché au jeu vidéo ? ! Jeu de Rôle Grandeur Nature (GN) ?
- ▶ Effets sur le comportement du joueur (comme dans le jeu vidéo et d'autres jeux immersifs ;-)), confusion réel / fiction, virtuel, simulation.
- ▶ Confusion pour le spectateur qui ne s'y intéresse pas ou n'a aucun intérêt pour le jeu (publicité qui est une énigme, éléments de jeu..).



"Débats et controverses" / "Cicada 3301", un ARG ?

- ▶ Cicada3301 reprend un certain nombre des codes des ARG, mais le quatrième mur n'est pas tombé...
 - ▶ Beaucoup de moyens et d'idées (types d'énigmes, localisations...), objectifs non découverts, transmedia (Twitter, 4chan, coordonnées GPS...)
 - ▶ Énigmes progressives (nombres premiers, stéganographie, cryptographie...)
- ▶ Dixit Wikipedia :
"Cicada 3301 (de l'anglais cicada voulant dire cigale) est une série de défis organisée sur Internet et mettant en jeu à titre principal des compétences en cryptographie et en informatique. Une série nouvelle de défis a été lancée chaque année autour du 5 janvier en 2012, 2013, 2014 et 2016, dans le but affiché de recruter 'des individus très intelligents'. L'identité des personnes ou organisations qui organisent ces défis demeure inconnue."

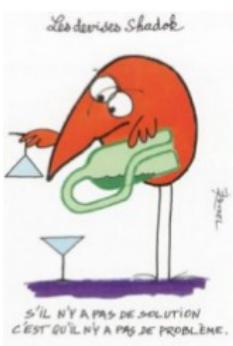


https://fr.wikipedia.org/wiki/Cicada_3301

<https://uncovering-cicada.wikia.com/>

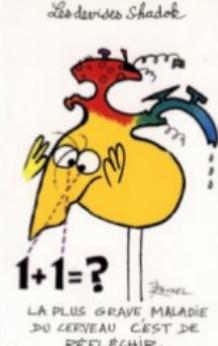


"Vous avez vu les énigmes dans cette présentation ?"



Attitudes réflexives

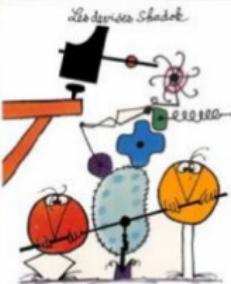
Les devises Shadok



LA PLUS GRAVE MALADIE
DU CERVEAU C'EST DE
RÉFLÉCHIR.

Observation réfléchie

Les devises Shadok

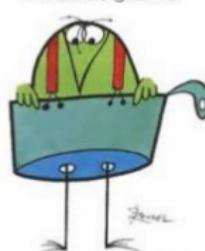


Expérimentations

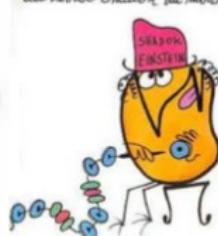
La devise Shadok du mois.



Sciences expérimentales



De la notion au concept



Métacognition