Name, Classe : Jeremiah Steel (NetRunner)									
INT	REF	DEX	TECH	COOL	WILL	LUCK	MOVE	BODY	EMP
7	9	10	7	8	6	8	7	7	5

Heal Points	Armor SP (HEAD and BODY)	Net Actions	Rep lvl
35	11 / 11		

STARTING HITS	SEROUSLY WOUNDED	DEATH SAVE
35	18	9

Skills	DEX	COOL	Special
INT	Evasion	Bribery	Interface ...
Perception 3	Athletics 2	Interrogation ...	(NetRunner)
Tracking	Stealth 3	Persuasion	
Education 6	Brawling 4	WILL	
....	Melee Weapon .	Concentration ..	
Local Expert 2	TECH	EMP	
REF	Basic tech 4	Conversation ...	
Marksmanship .	CyberTech	Human P.	
Driving	First Aid	Instrument	

ARMOR	Combinaison connectée	
	Tête	11
	Torse	11

WEAPONS	NAME	DAMAGE
	Pistolet Lourd	3d6

BACKGROUND	Famille pauvre et Gangs.
MOTIVATION	Les plaisirs de la vie.
GOALS	Aime l'action et le danger.
FRIENDS	Hacker et NetRunner (un gang).
ENNEMIES	Gang de booster.
ROMANCE	Liaison temporaire (cadre corporatiste).
PERSONNALITY	Imprudent et tétu.

CYBERWARE	GEAR
Interface neurale.	Agent cyberconsole et cables.
	Programmes et logiciels d'attaque, de défense et vitesse.