



Château Falkenstein

Journal Intime Description
Partie 1 sur 2

NOM
ORIGINE
APPARENCE PHYSIQUE

RÉSIDENCE

ENFANCE / ÉDUCATION

GRANDES QUALITÉS

PIRES DÉFAUTS

STYLE

PERSONNALITÉ

CHOSSES LES PLUS AIMÉES

CHOSSES LES PLUS DÉTESTÉES



Château Falkenstein



Journal Intime Description
Partie 2 sur 2

PRINCIPES

BIEN LE PLUS PRÉCIEUX

PERSONNE LA PLUS AIMÉE

ENNEMI JURÉ

ALLIÉS

VIE ROMANTIQUE

BUT SOCIAL

BUT PROFESSIONNEL

BUT AMOUREUX

PLUS GRAND REGRET

PLUS GRANDE FIERTÉ

HISTOIRE RÉCENTE



Château Falkenstein

Memento & Usages

Niveau des Talents : FAIBLE ; MOYEN ; BON ; EXCELLENT ; MAGISTRAL ; PRODIGEUX

Par défaut un Talent est MOYEN ; à la création un personnage dispose de :

- un Talent EXCELLENT,
- un Talent FAIBLE et,
- quatre Talents BON.

Pour tous talent supplémentaire EXCELLENT, choisir un Talent FAIBLE.

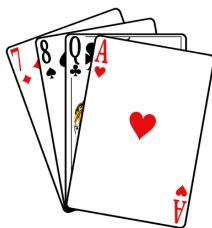
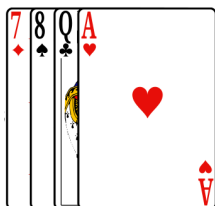
Pour tous talent supplémentaire MAGISTRAL, choisir deux Talents FAIBLE.

Pour tous talent supplémentaire PRODIGEUX, choisir trois Talents FAIBLE.

Lors d'une épreuve, toute carte de la bonne couleur a sa valeur faciale : du 2 à 10, plus Valet (11), Dame (12), Roi (13), As (14), un Joker vaut 15, tout autre carte vaut 1 !



Merci de favoriser le Jeu Du Rôle («RolePlay») et restez digne en toutes circonstances !





Château Falkenstein



Fiche Principale (2 Pages)

NOM

ARCHÉTYPE

TALENTS	FAI (2)	MOY (4)	BON (6)	EXC (8)	MAG (10)	PRO (12)
AGILITÉ ♣	○	○	○	○	○	○
SAISON SOCIALE ♠	○	○	○	○	○	○
ARTISANAT ♦	○	○	○	○	○	○
BARREUR ♦	○	○	○	○	○	○
BRICOLAGE ♦	○	○	○	○	○	○
CHARISME ♥	○	○	○	○	○	○
CHARME (FAË) ♥	○	○	○	○	○	○
COMMANDEMENT ♥	○	○	○	○	○	○
COMMERCE ♥	○	○	○	○	○	○
CONDUITE ♣	○	○	○	○	○	○
COURAGE ♥	○	○	○	○	○	○
DISCRÉTION ♣	○	○	○	○	○	○
ÉQUITATION ♣	○	○	○	○	○	○
ESCRIME ♣	○	○	○	○	○	○
ÉTHÉRALITÉ (FAË) ♣	○	○	○	○	○	○
FINANCES ♠	○	○	○	○	○	○
INGÉNIERIE MAGIQUE ♦	○	○	○	○	○	○
INSTRUCTION ♦	○	○	○	○	○	○
INTERPRÉTATION ♥	○	○	○	○	○	○
INVENTION ♦	○	○	○	○	○	○
JEU ♦	○	○	○	○	○	○
MÉDECINE ♦	○	○	○	○	○	○
MÉTAMORPHOSE (FAË) ♣	○	○	○	○	○	○
MESMÉRISME ♥	○	○	○	○	○	○
PERCEPTION ♦	○	○	○	○	○	○
PHYSIQUE ♣	○	○	○	○	○	○
PUGILAT ♣	○	○	○	○	○	○
POUVOIR FAË ♦	○	○	○	○	○	○
RELATIONS ♠	○	○	○	○	○	○
SORCELLERIE ♦	○	○	○	○	○	○
TIR ♣	○	○	○	○	○	○

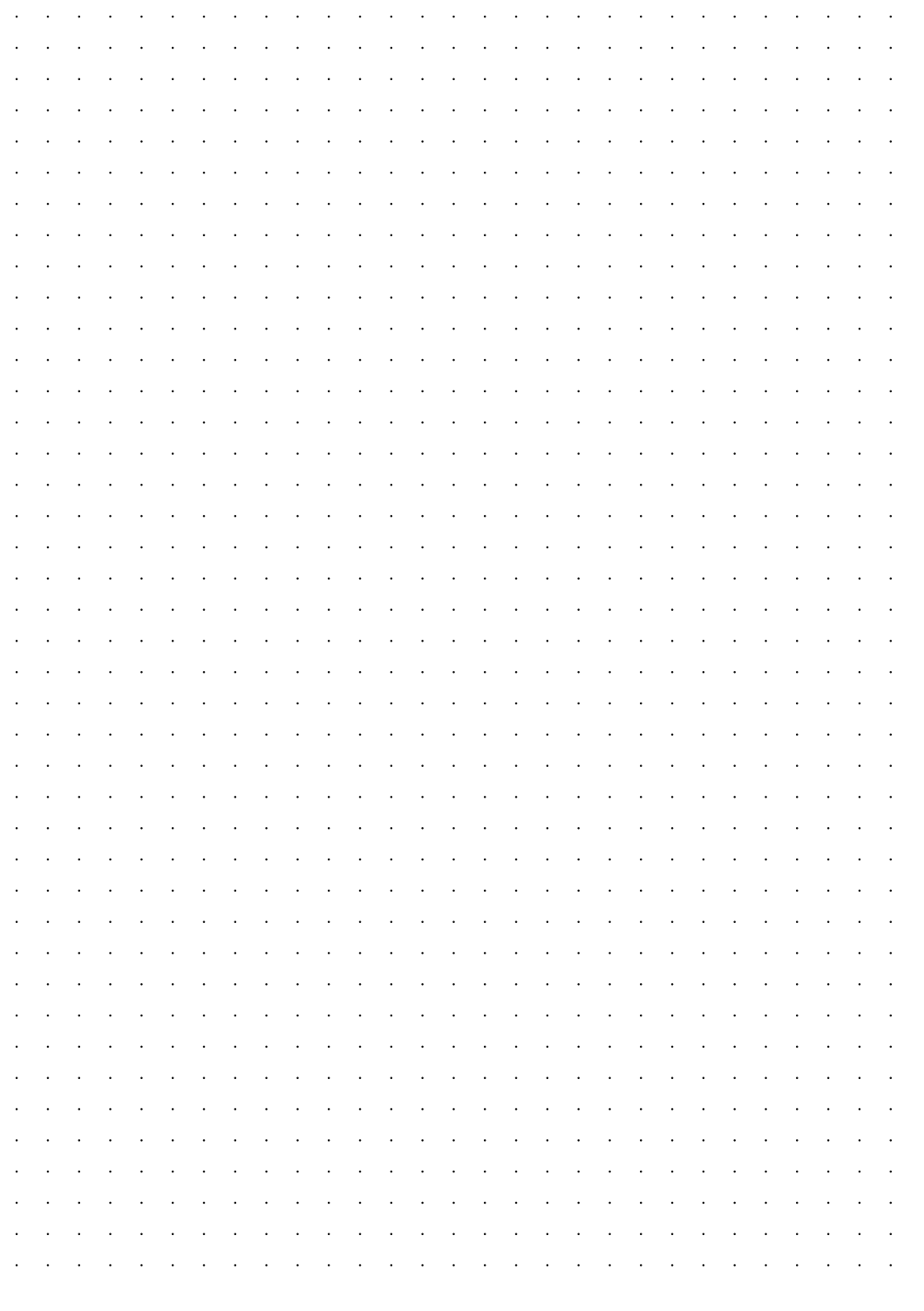
Santé	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1
	0	1	2	3	4	5	6
	7	8	9	10	11	12	

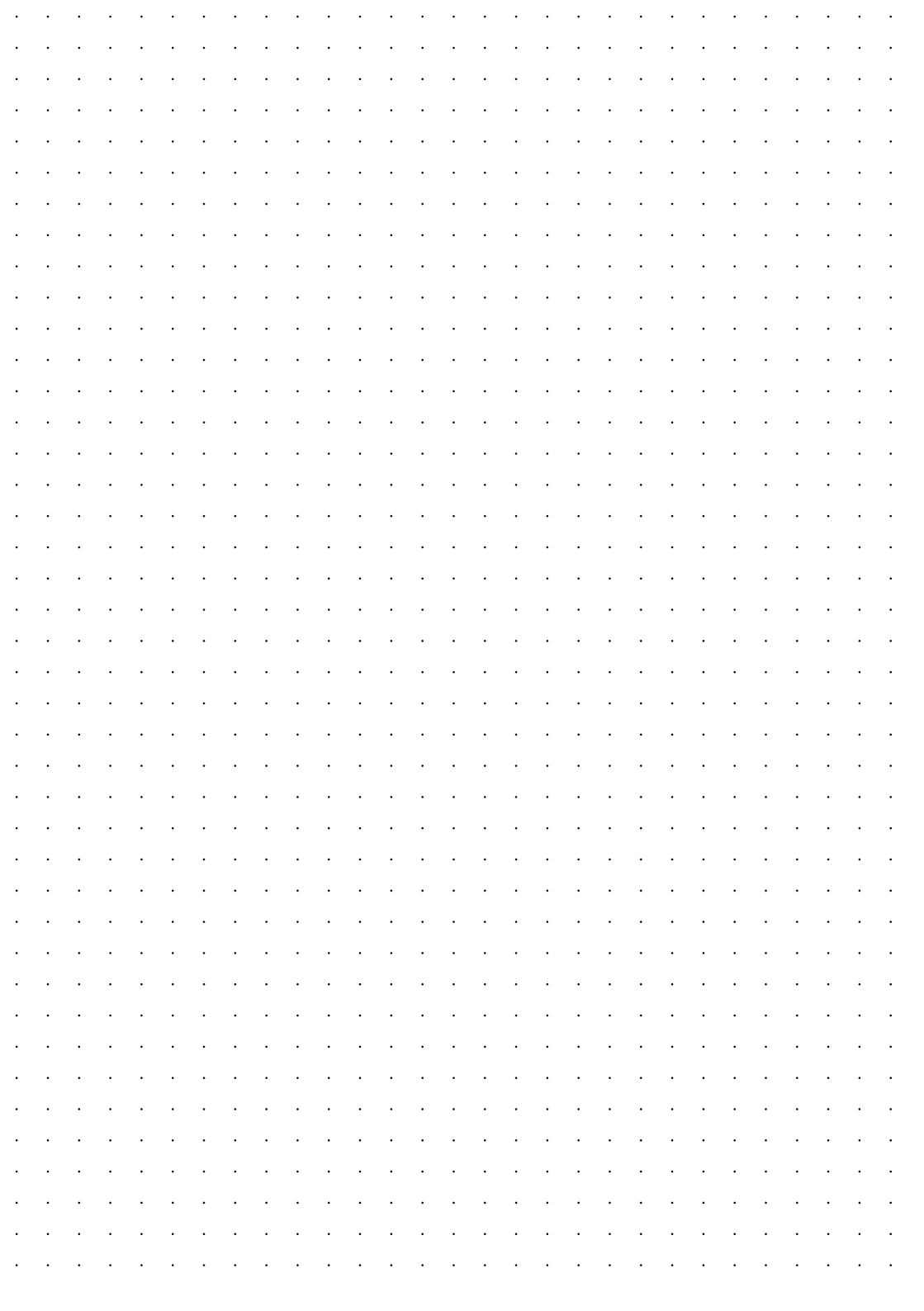


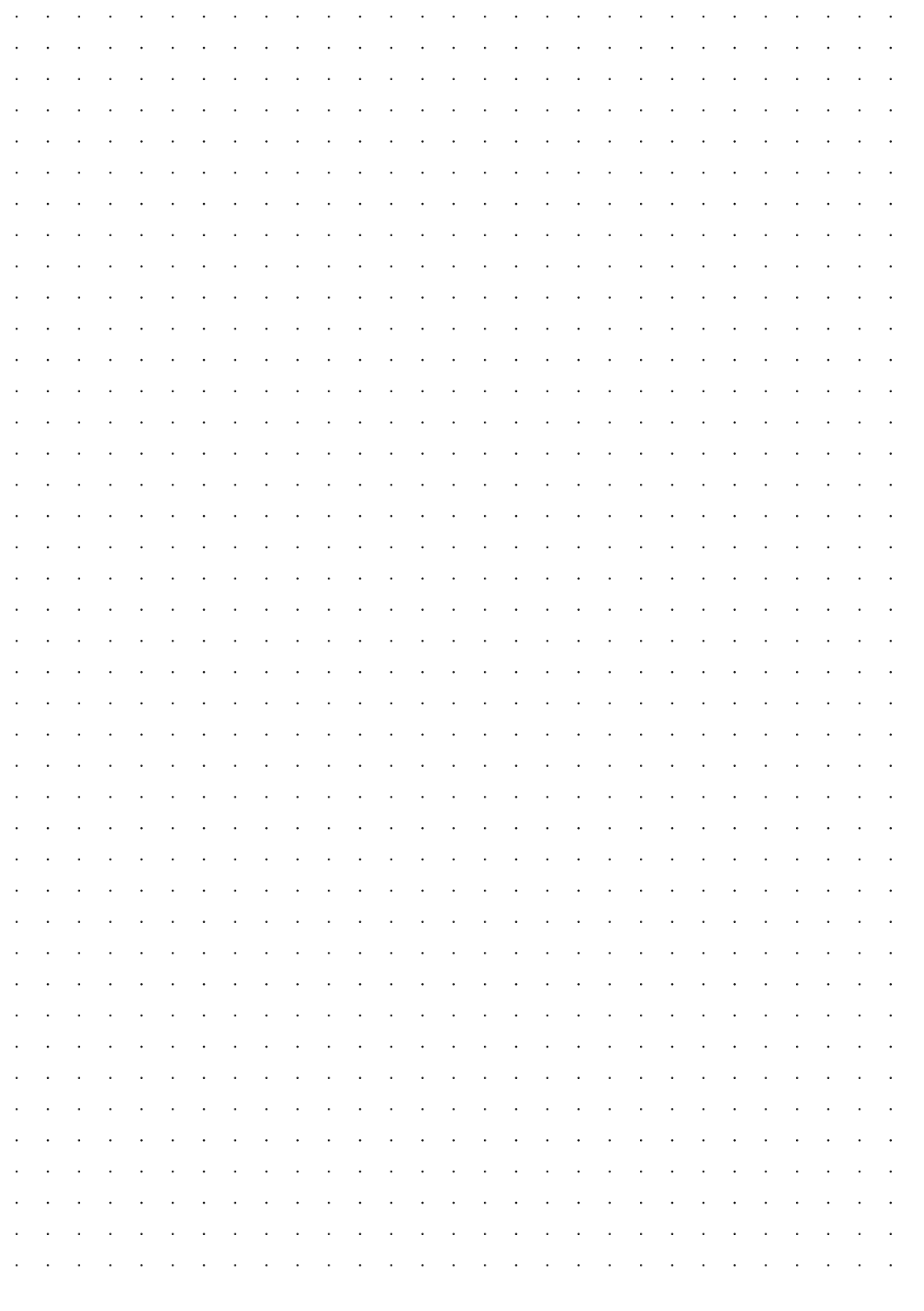
ARMES	PORTÉE	MUN.	DISCRÉTION	BP	BT	BM

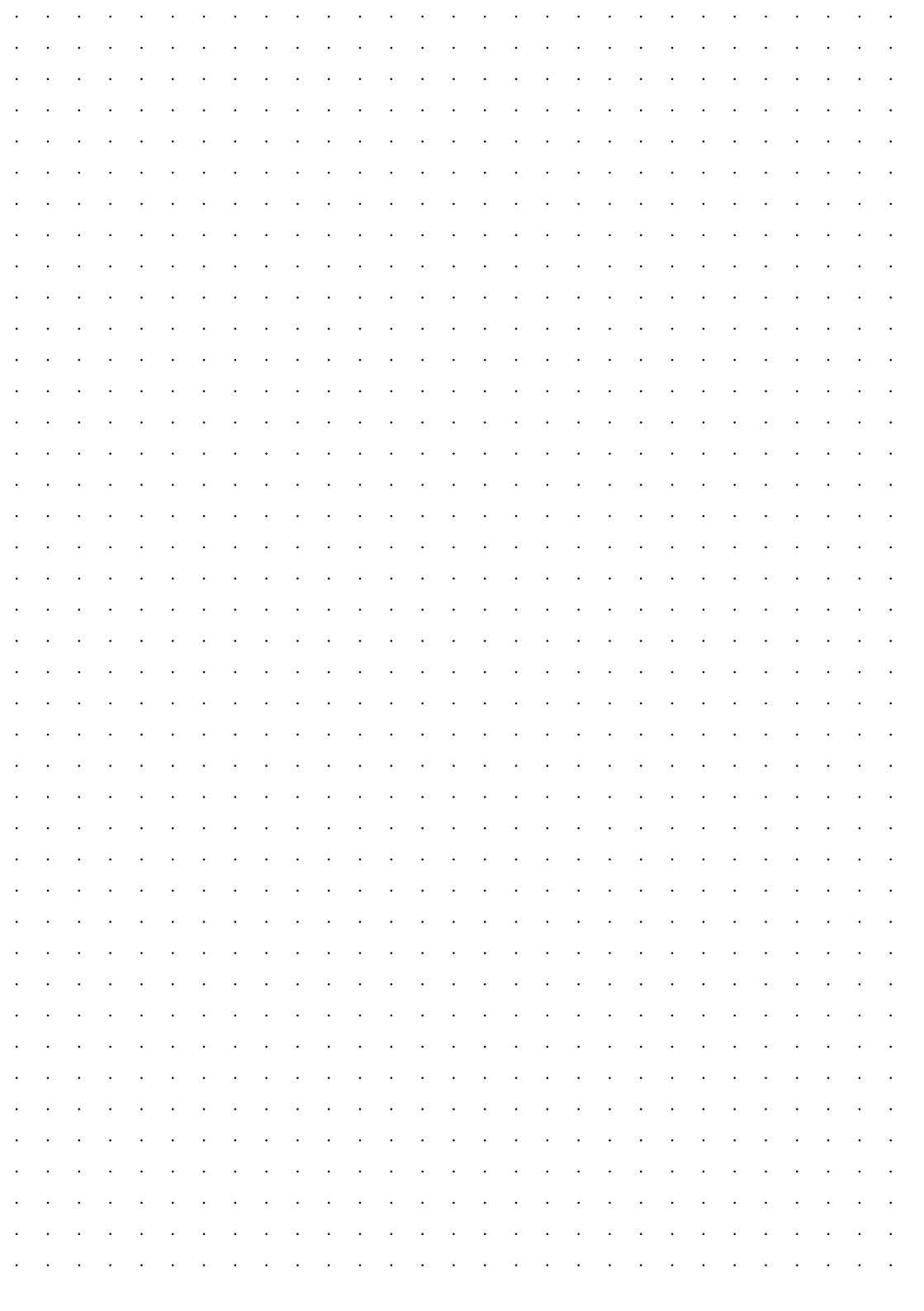
BIENS, SORTS ET NOTES

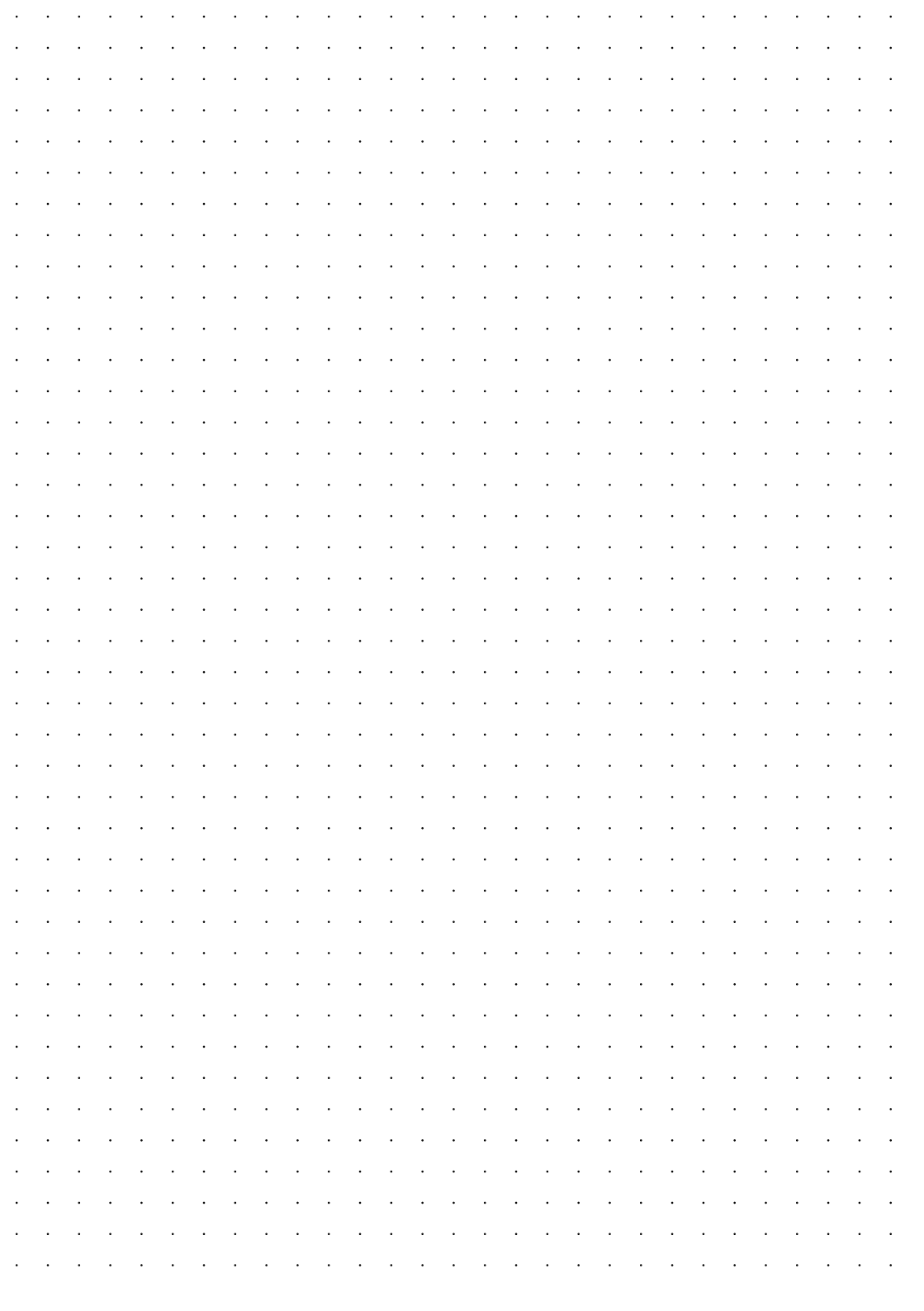
Portrait

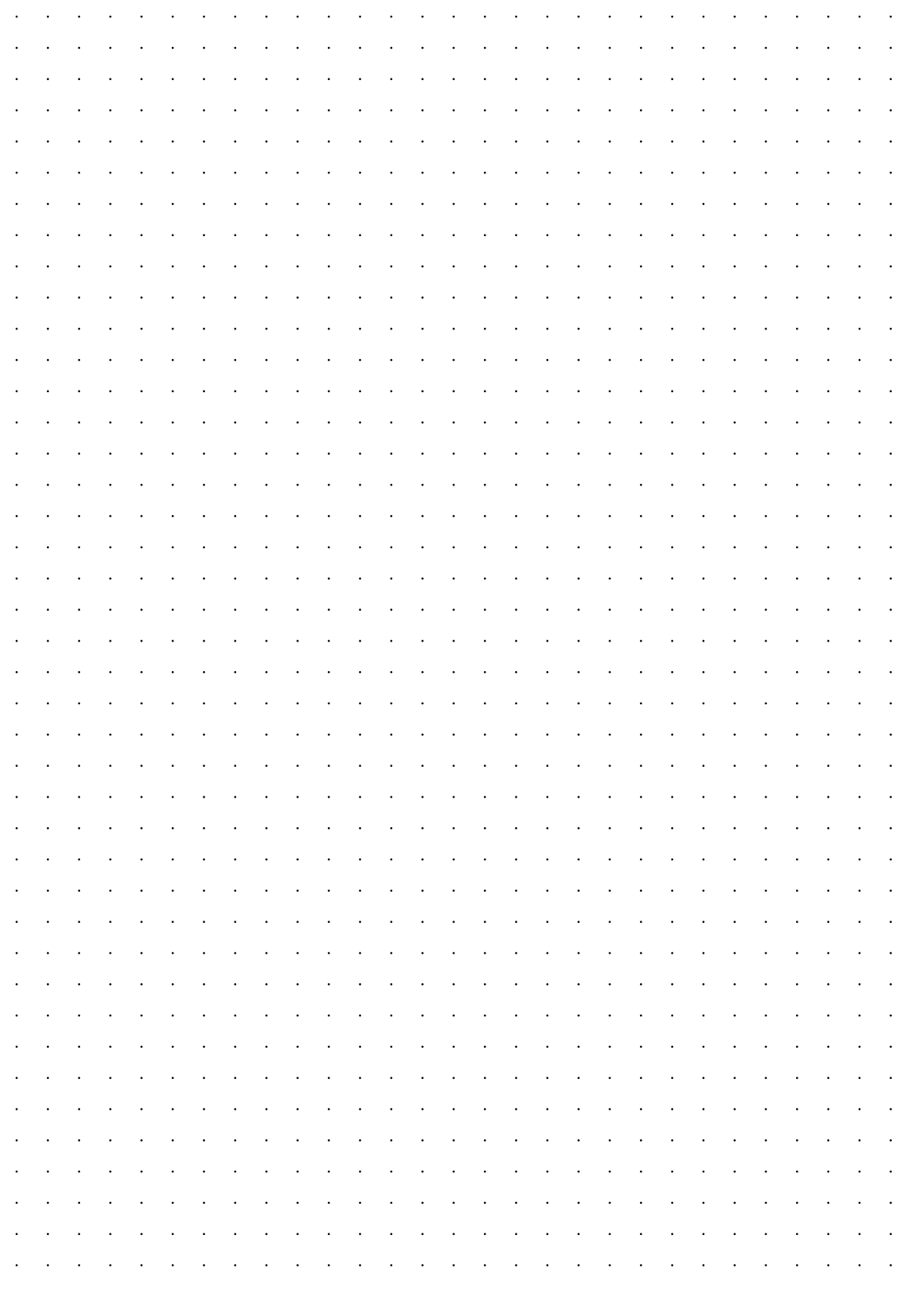


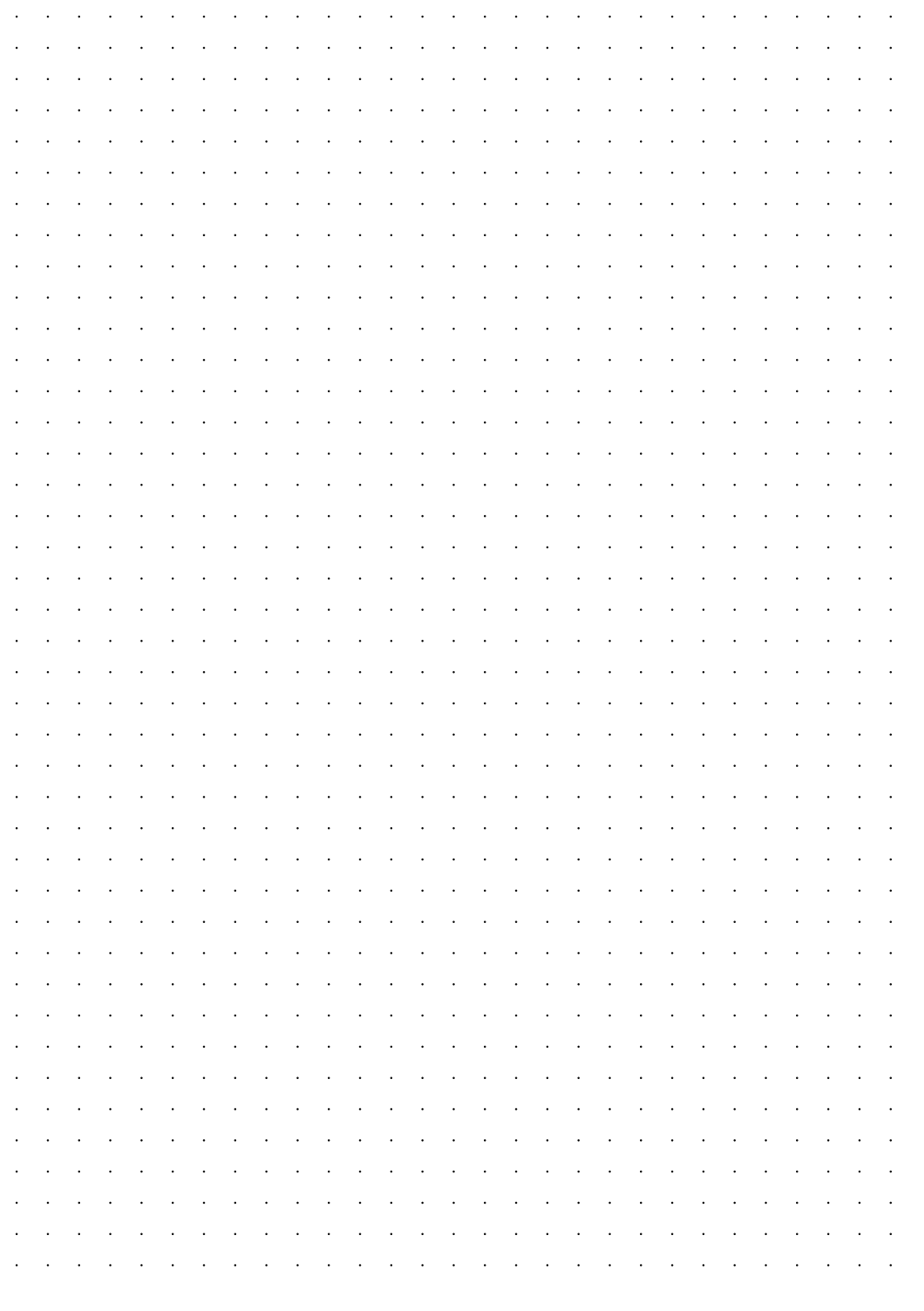


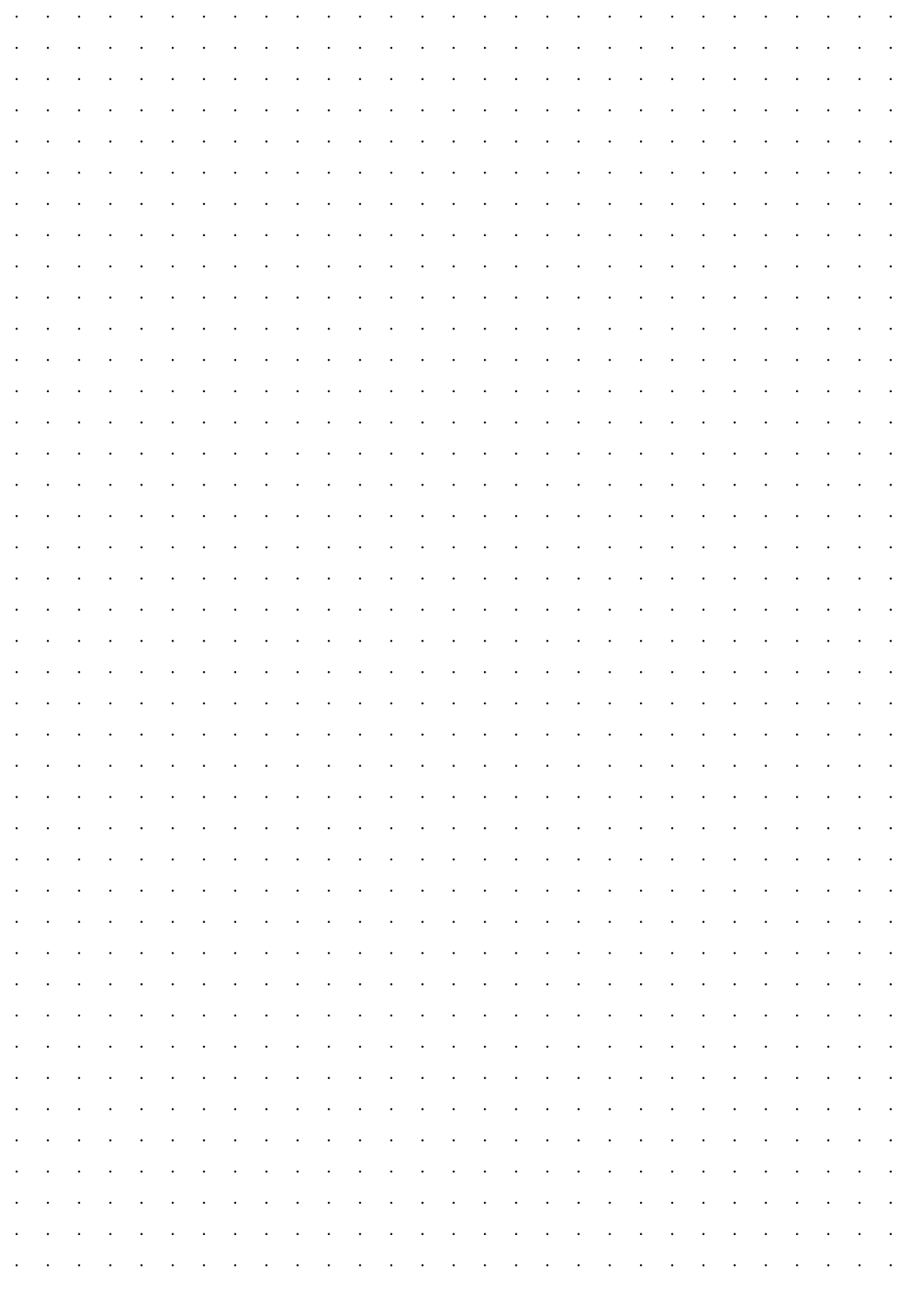


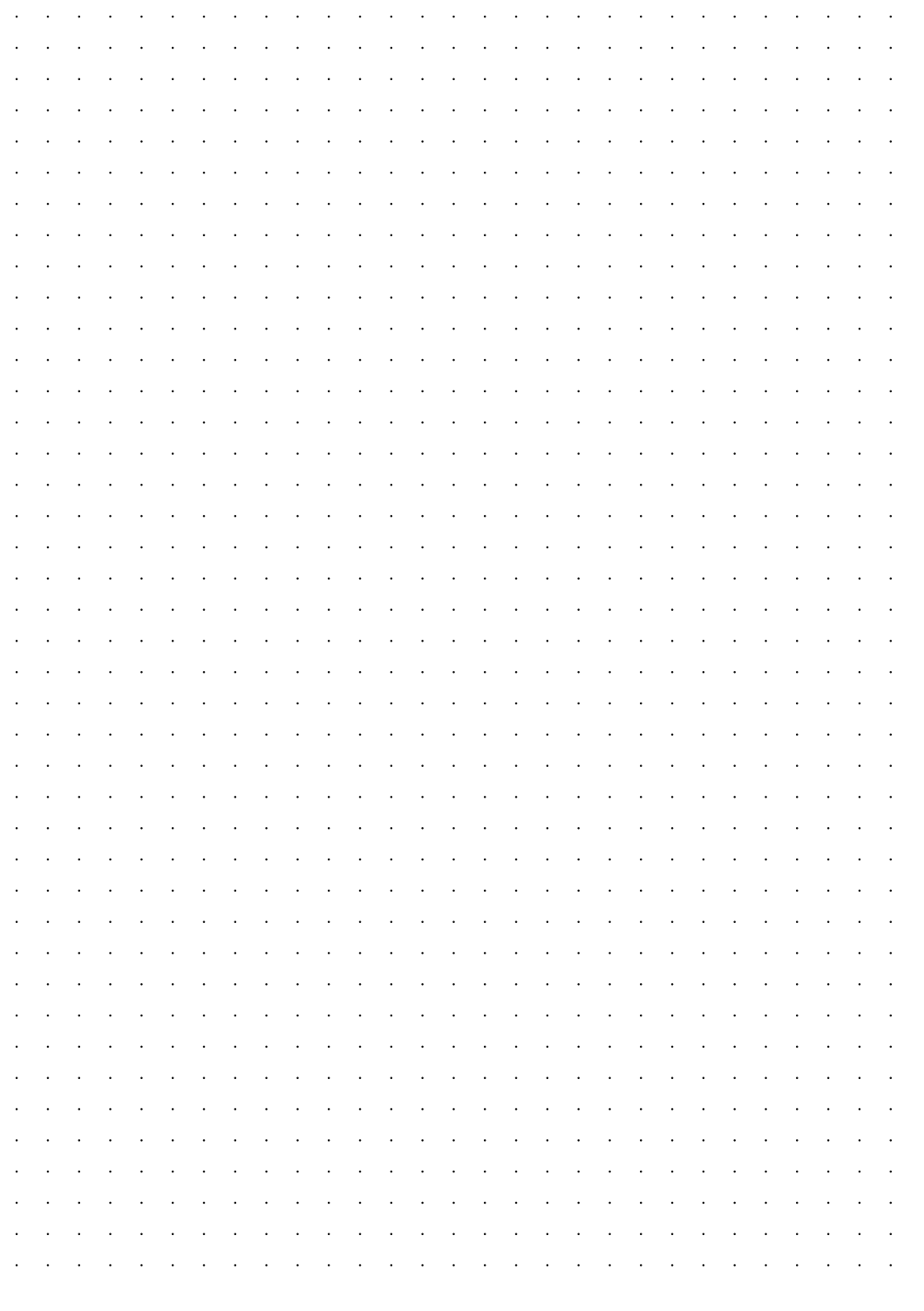


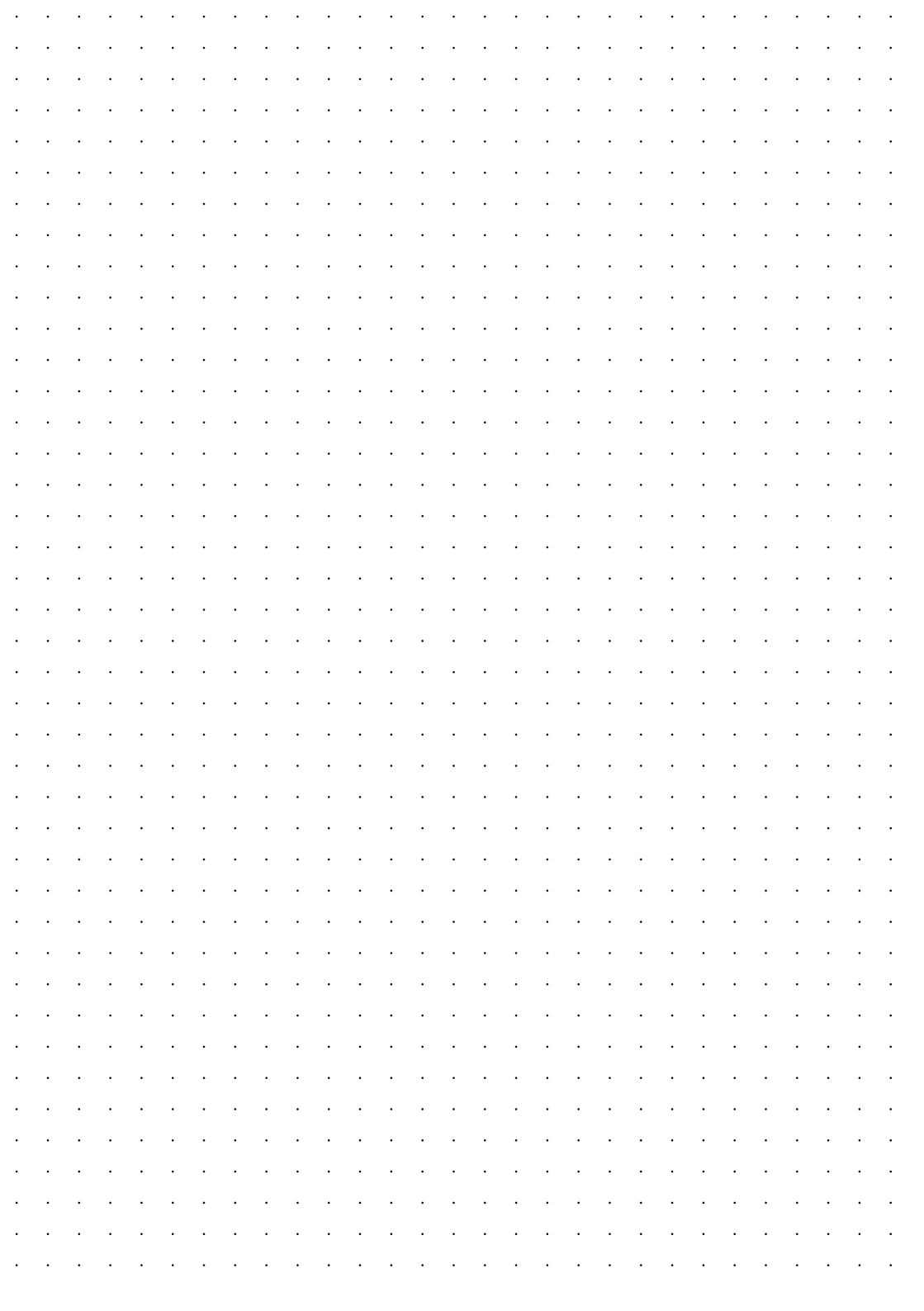


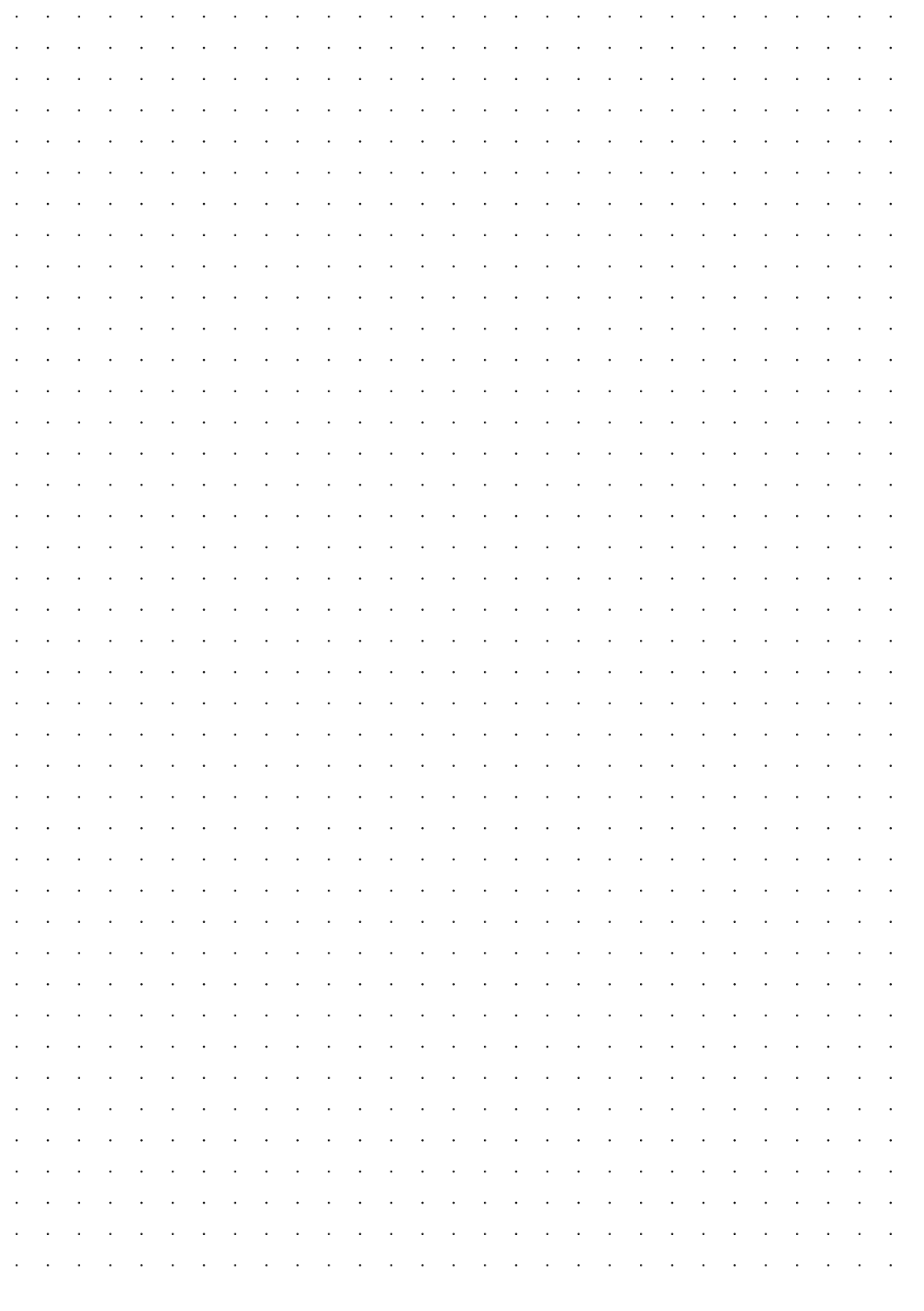


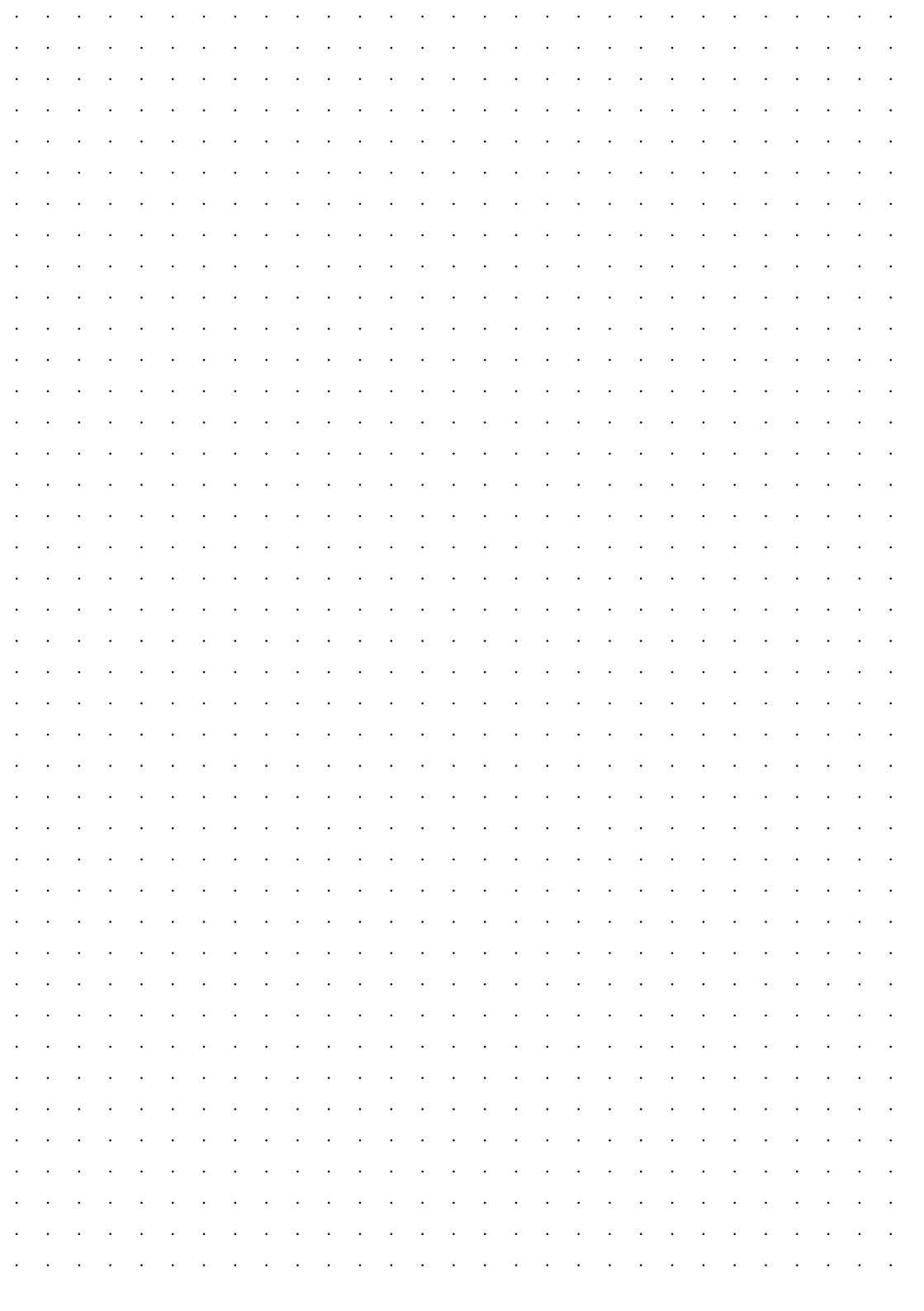


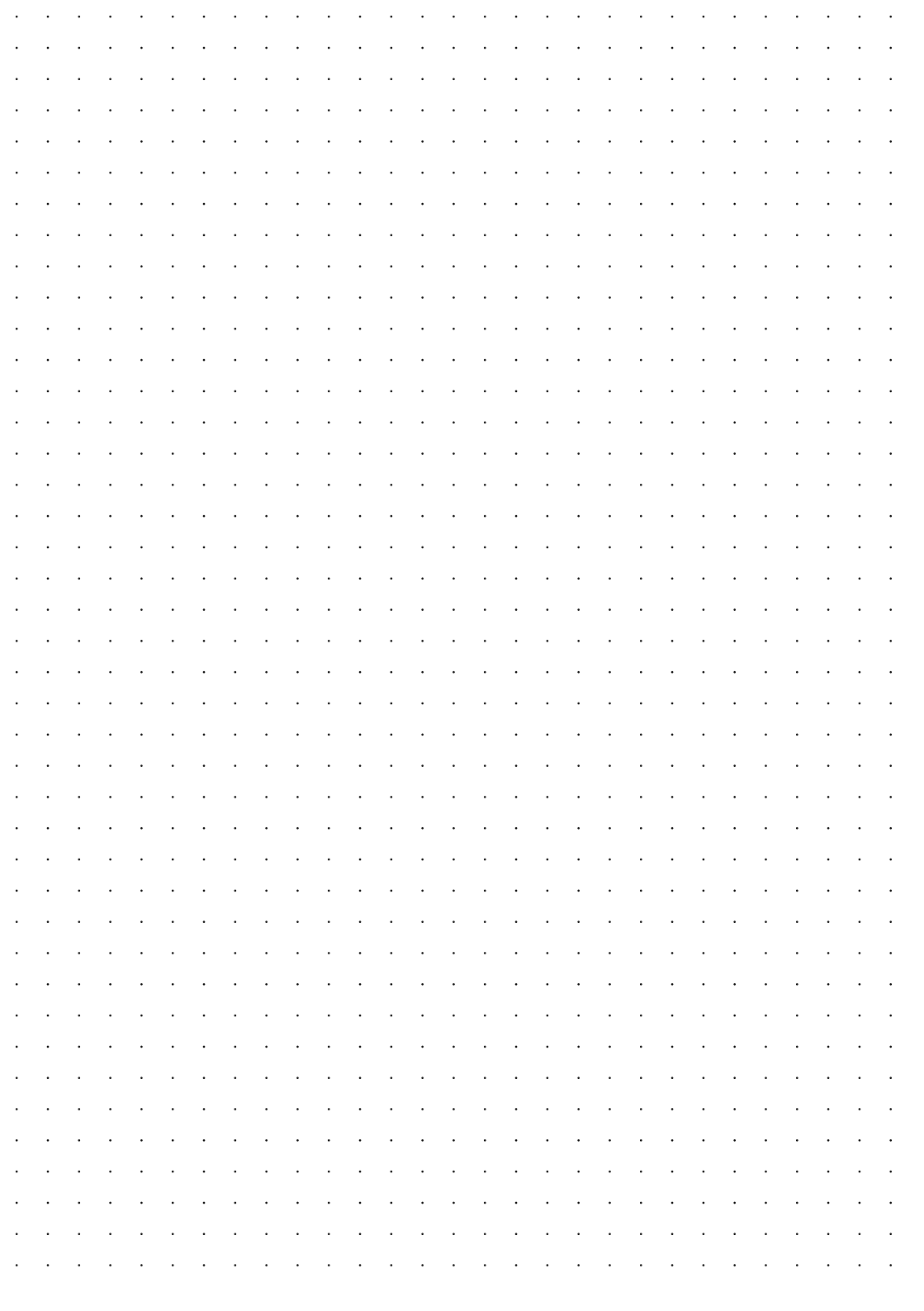


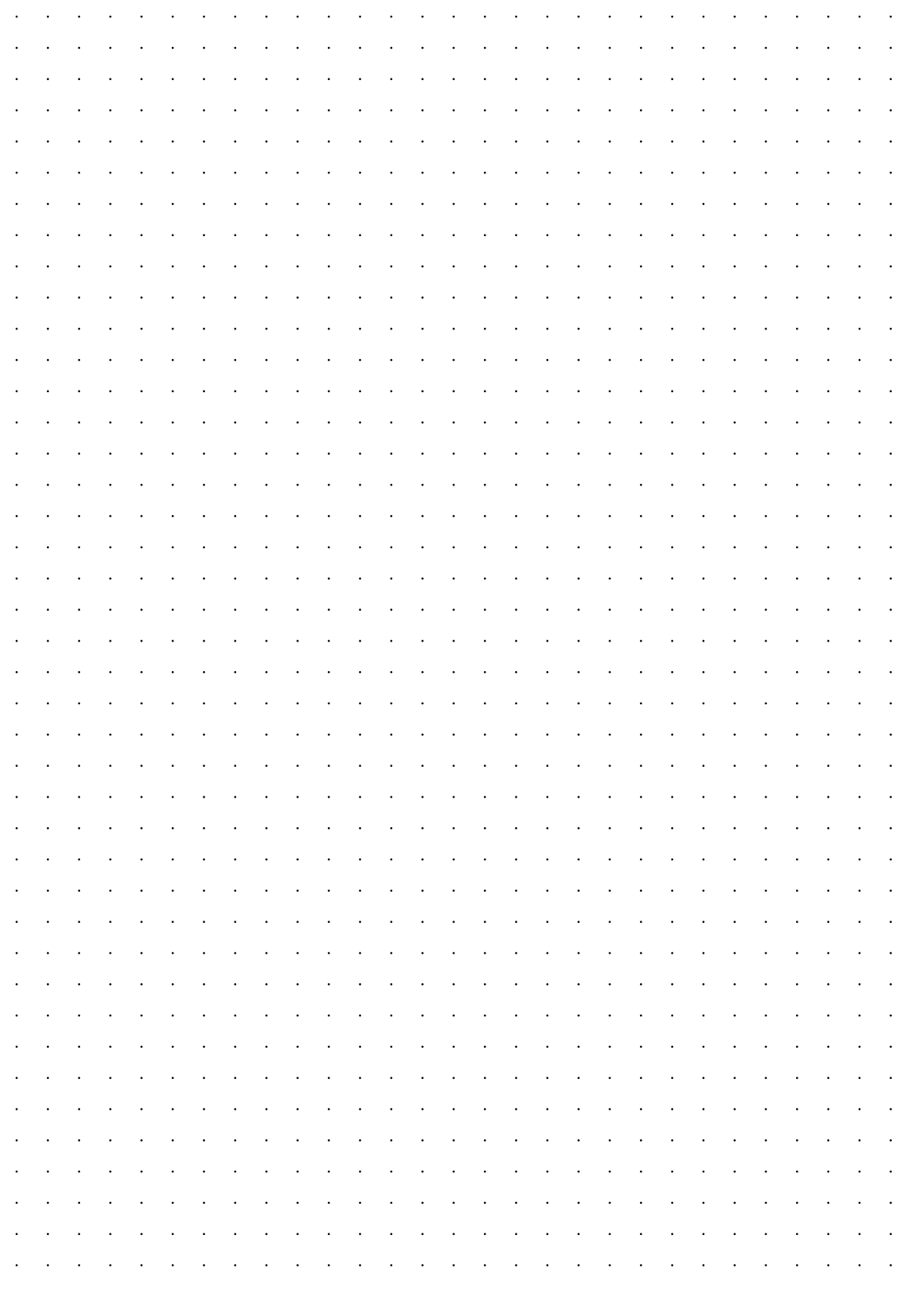


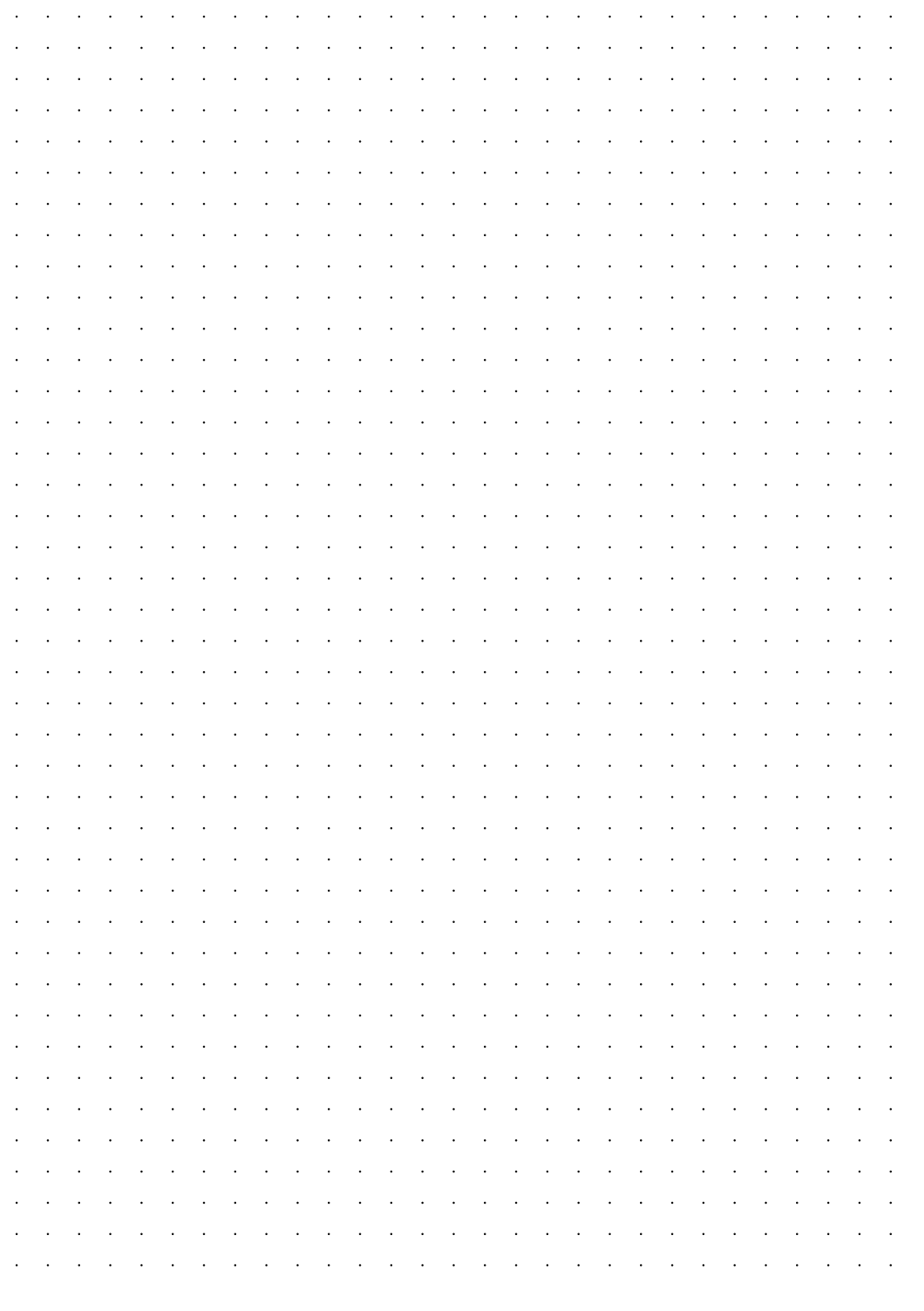


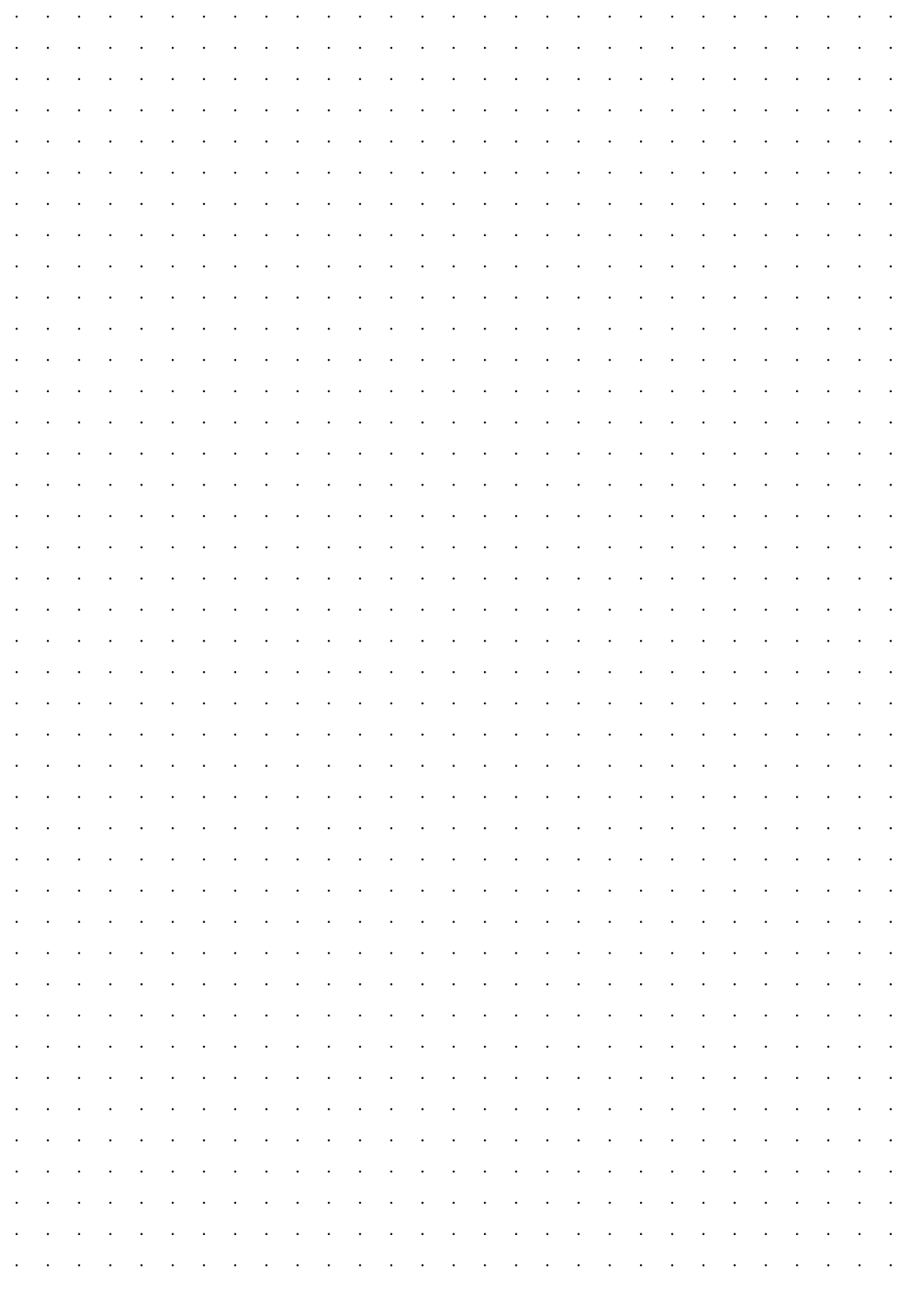


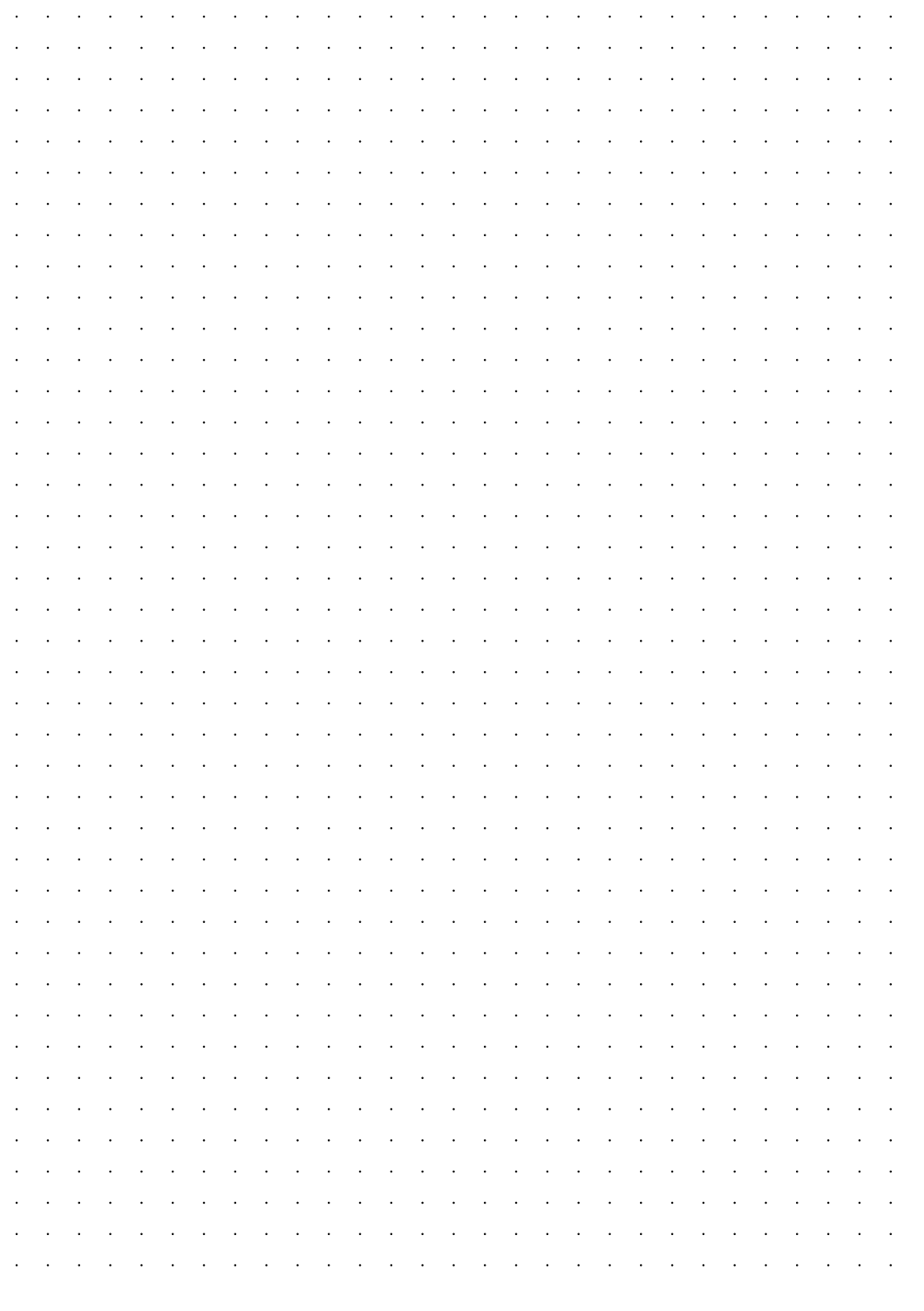


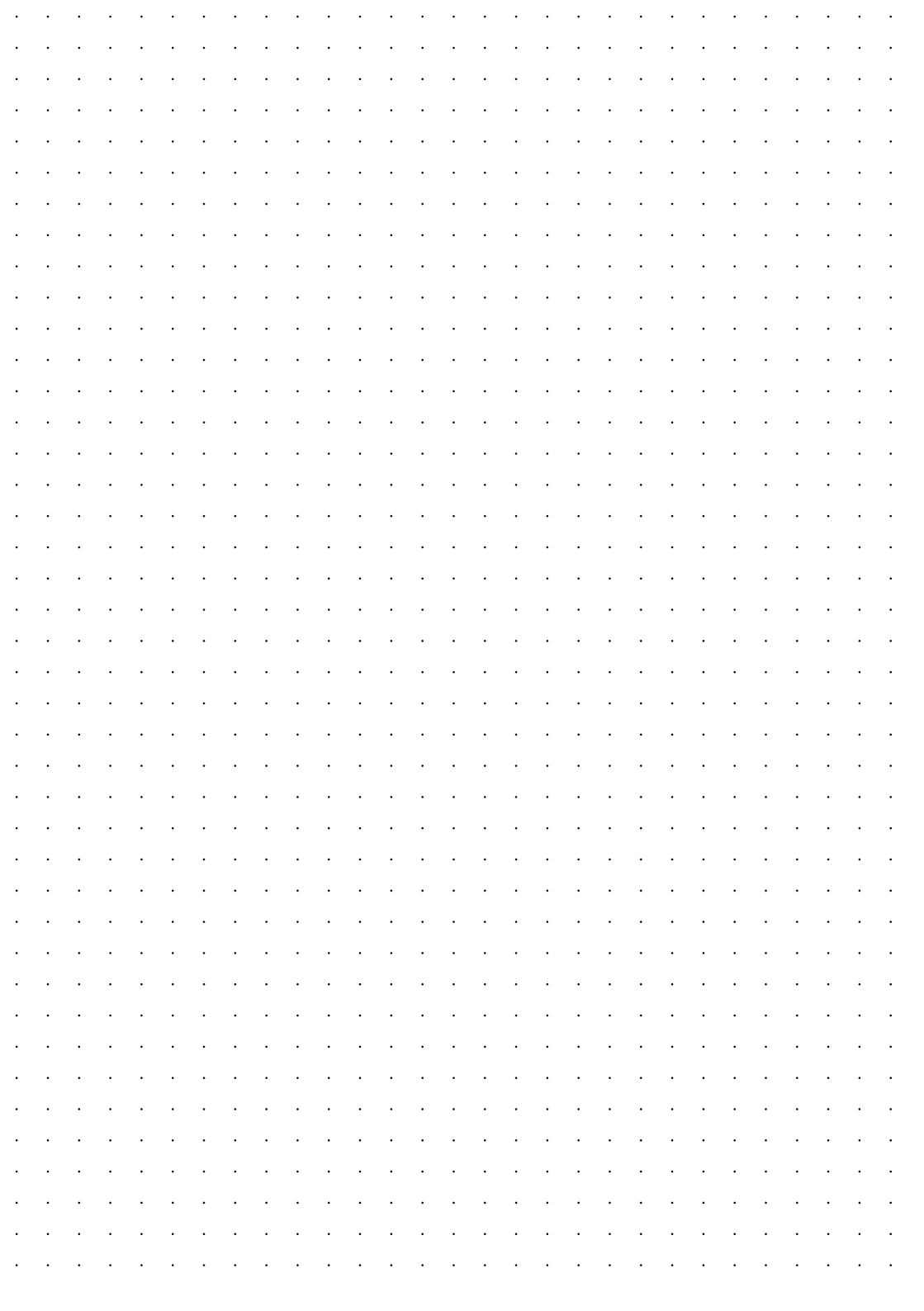


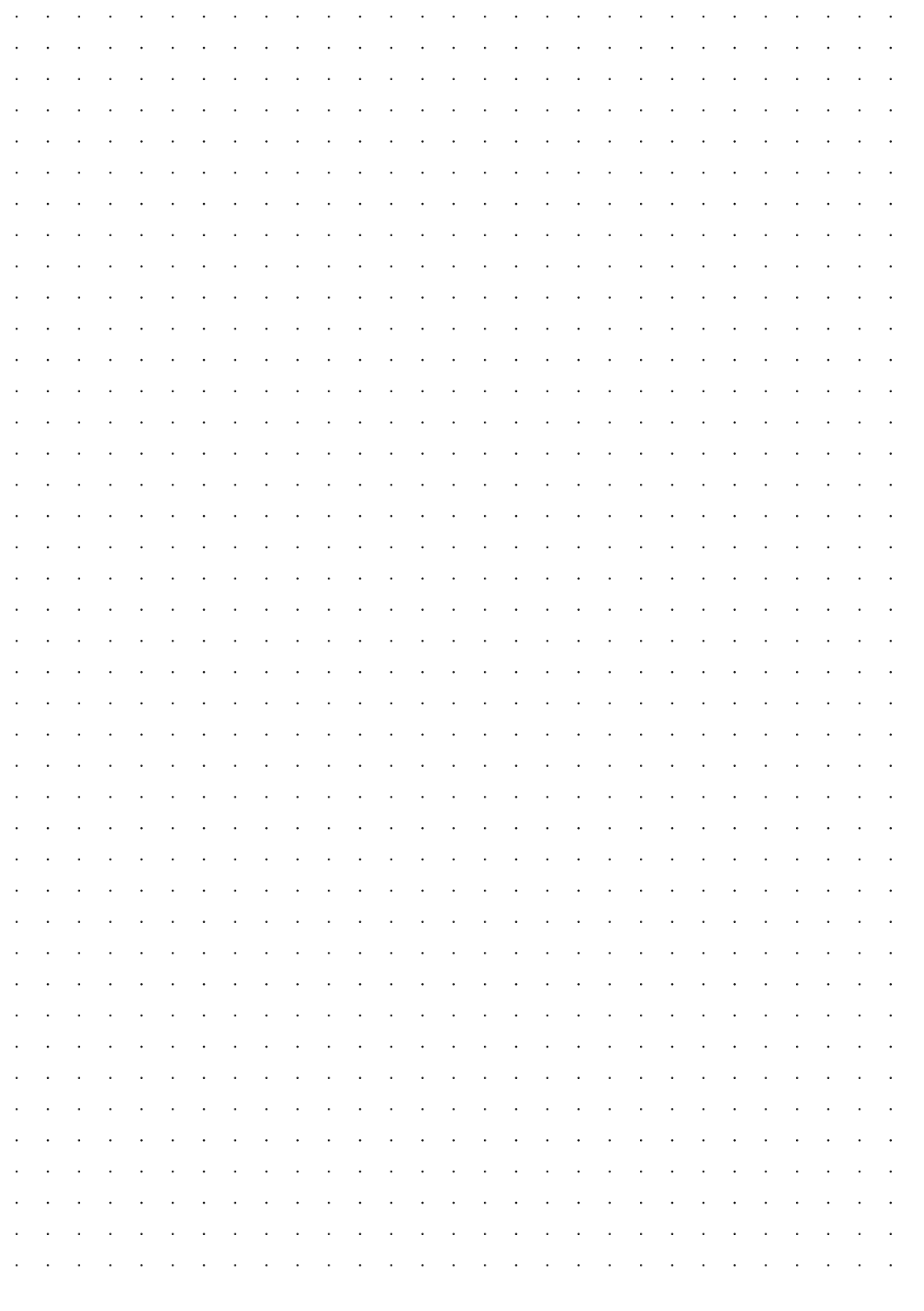


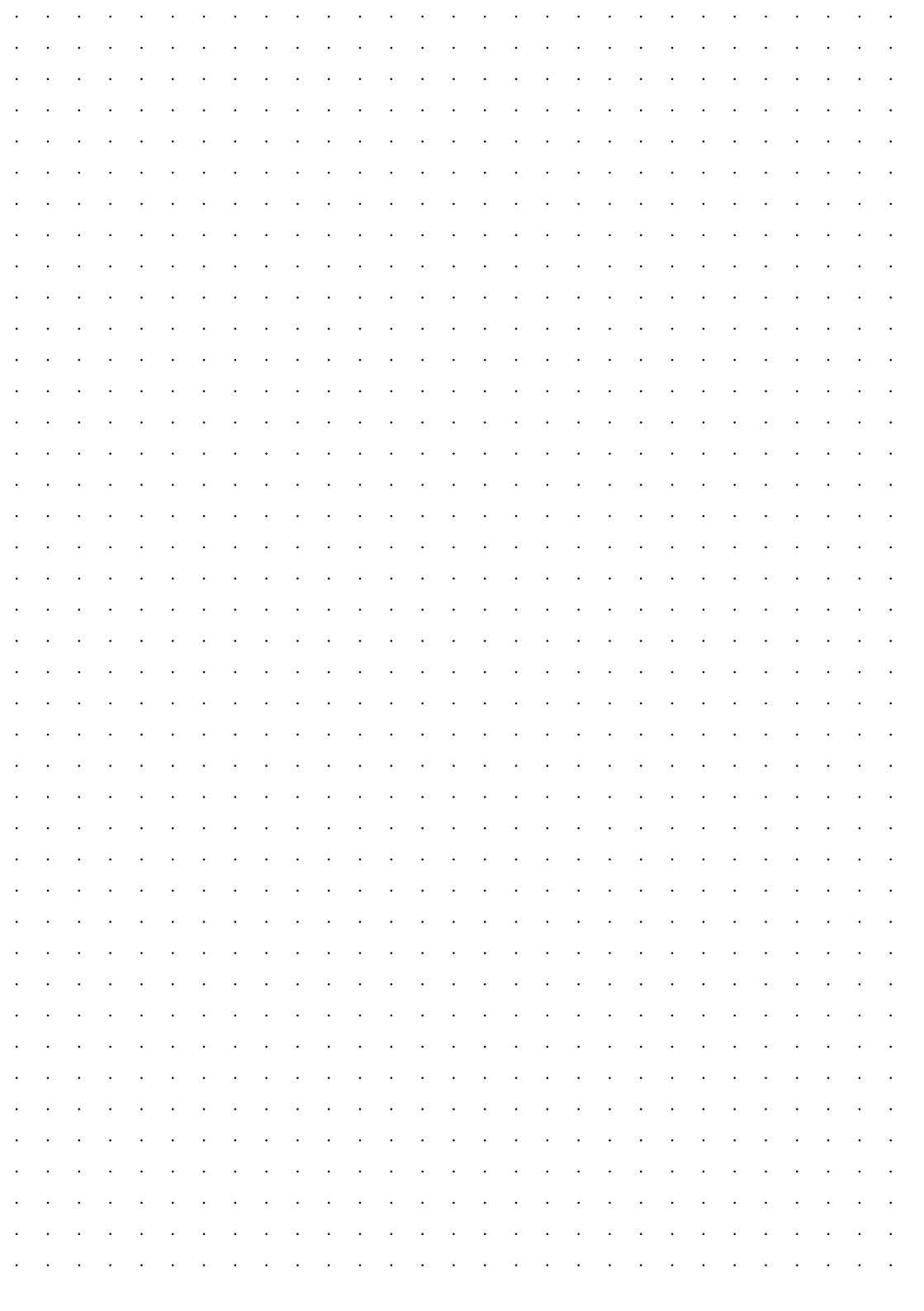


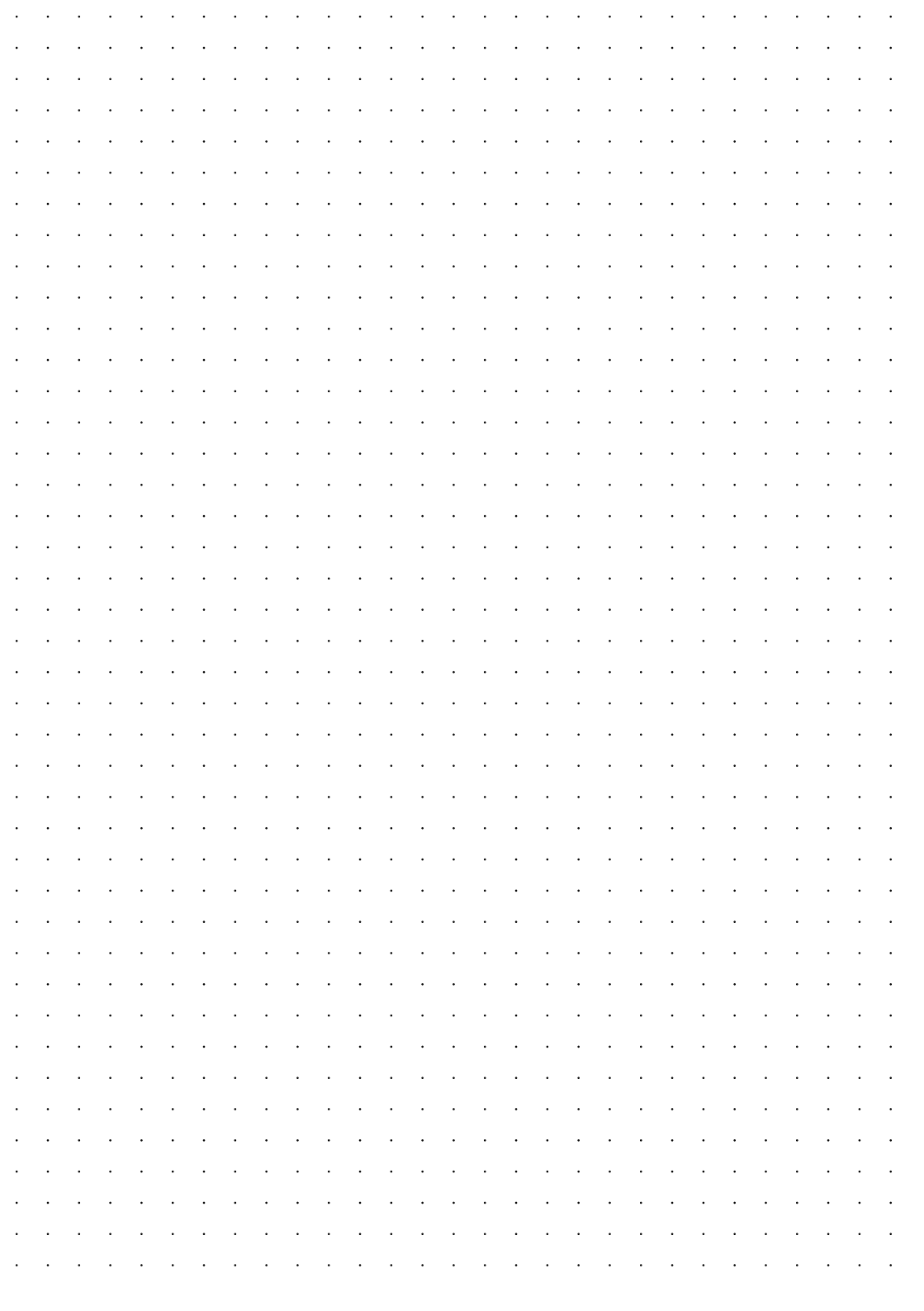


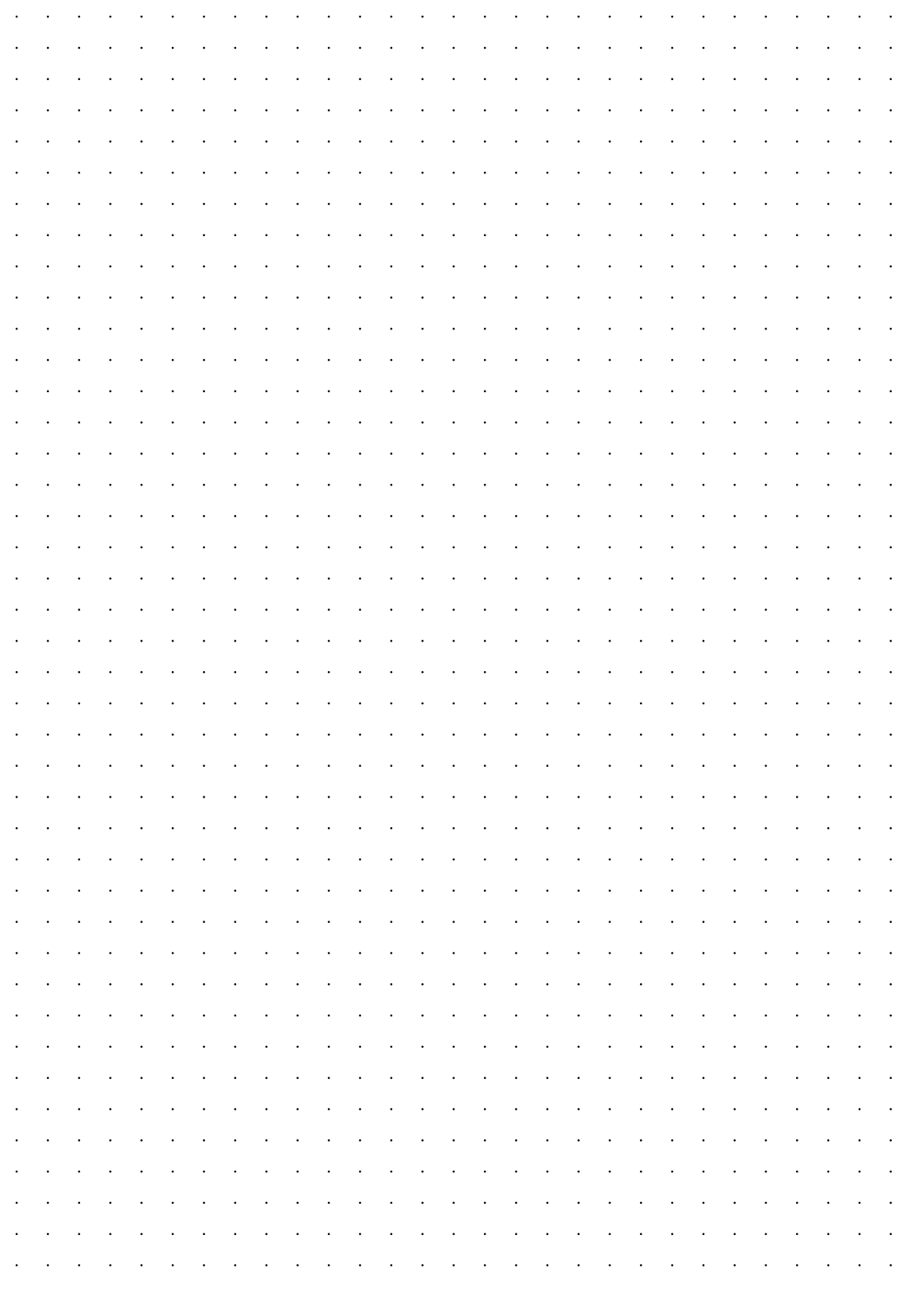


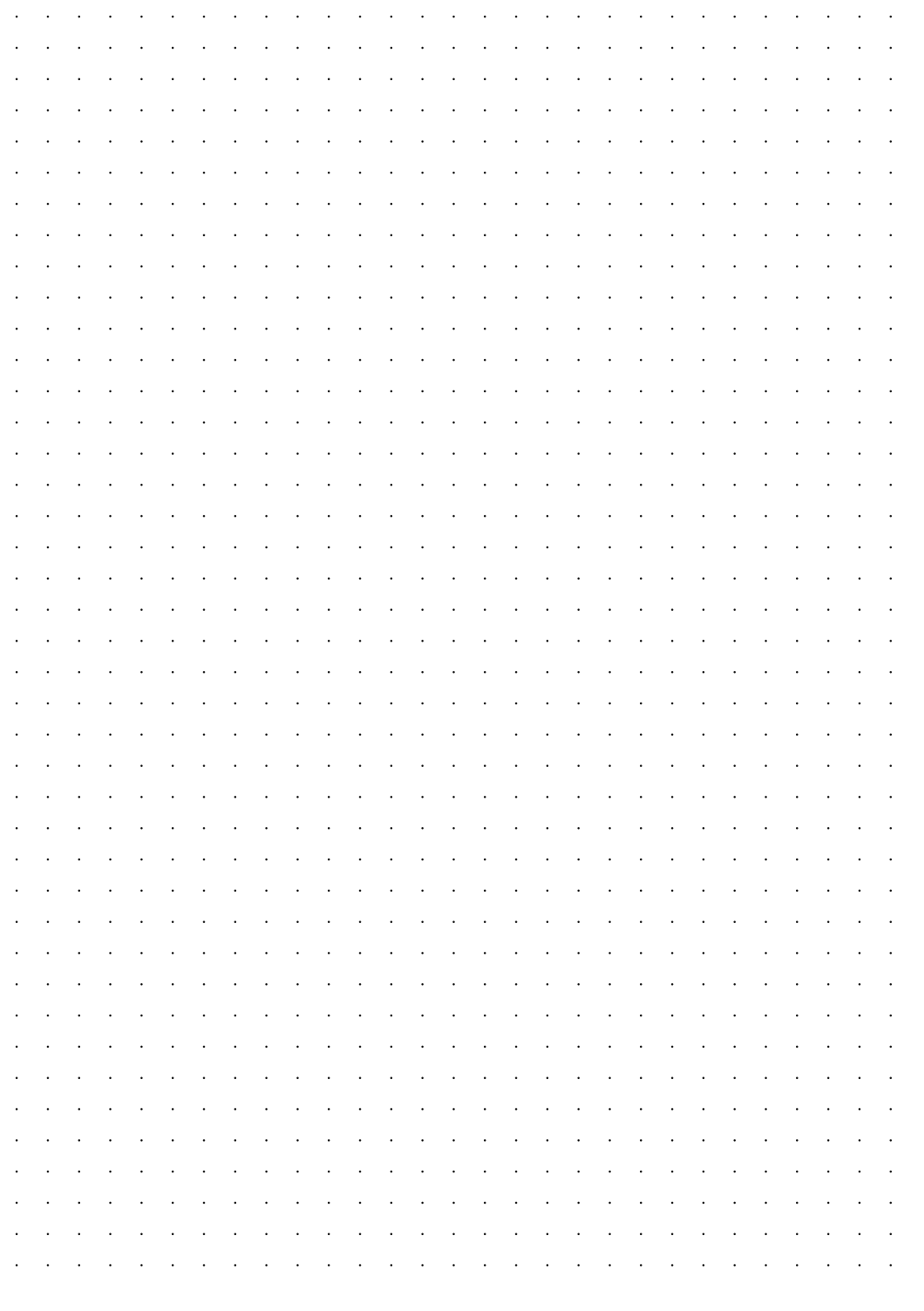


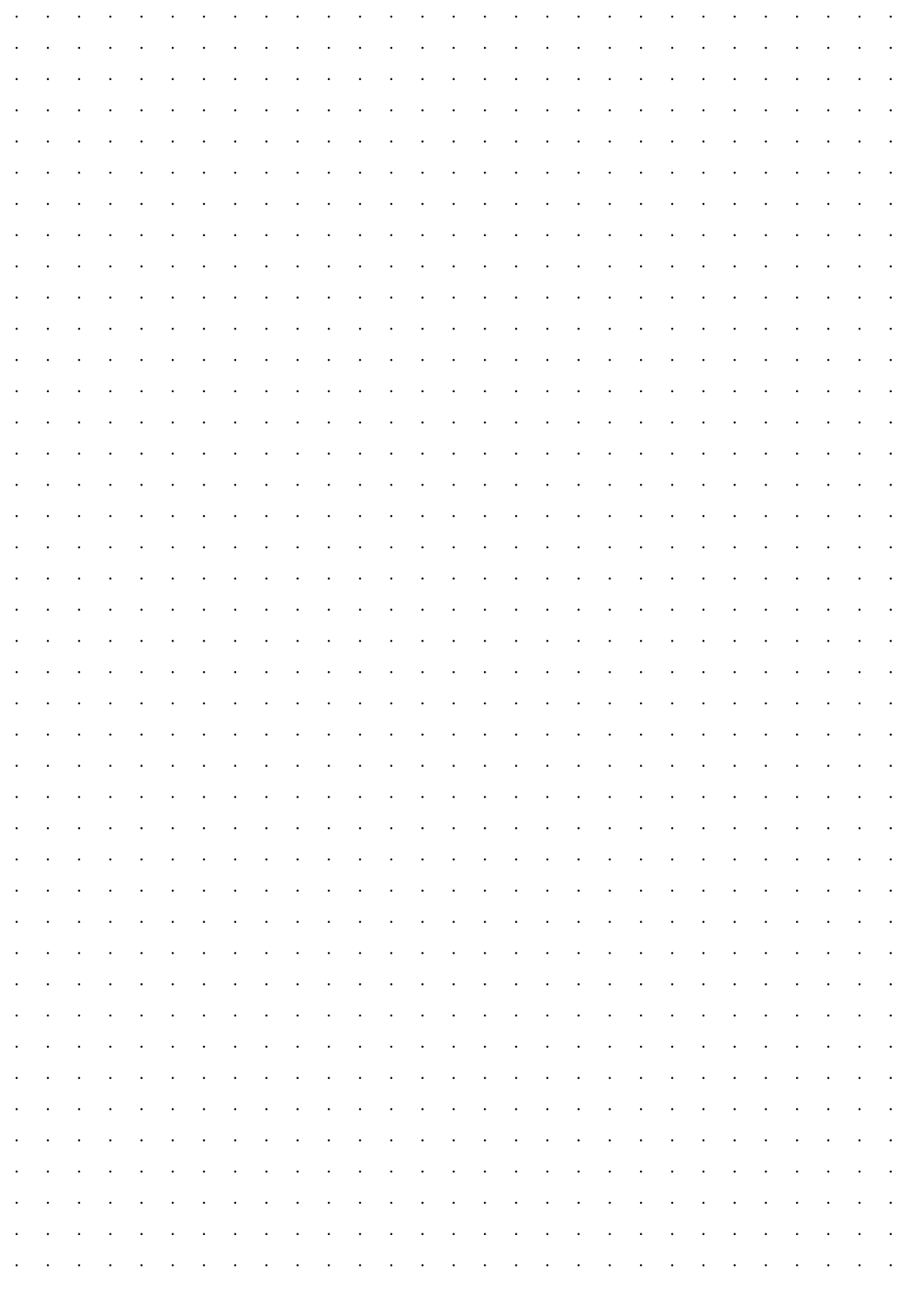


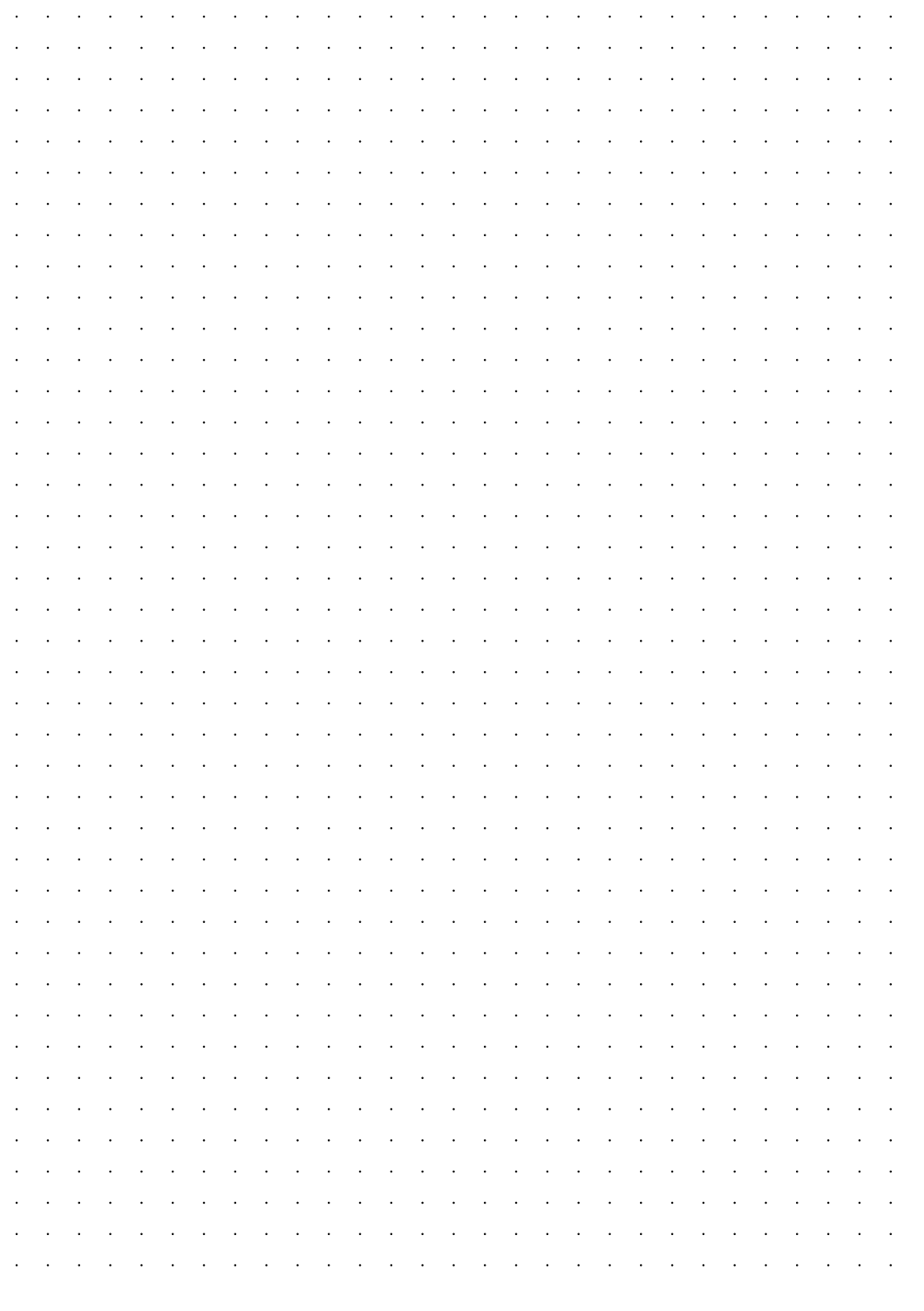


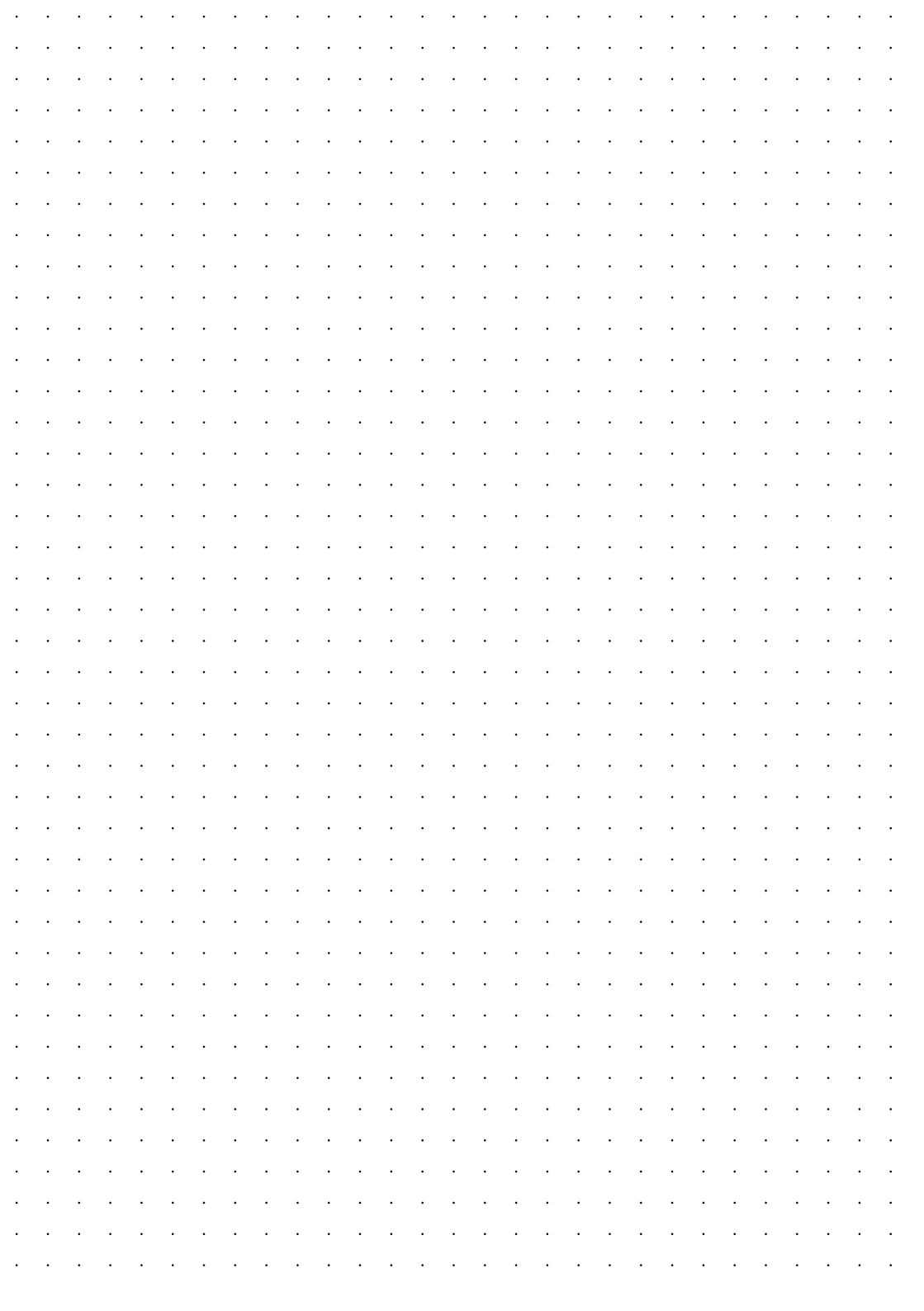


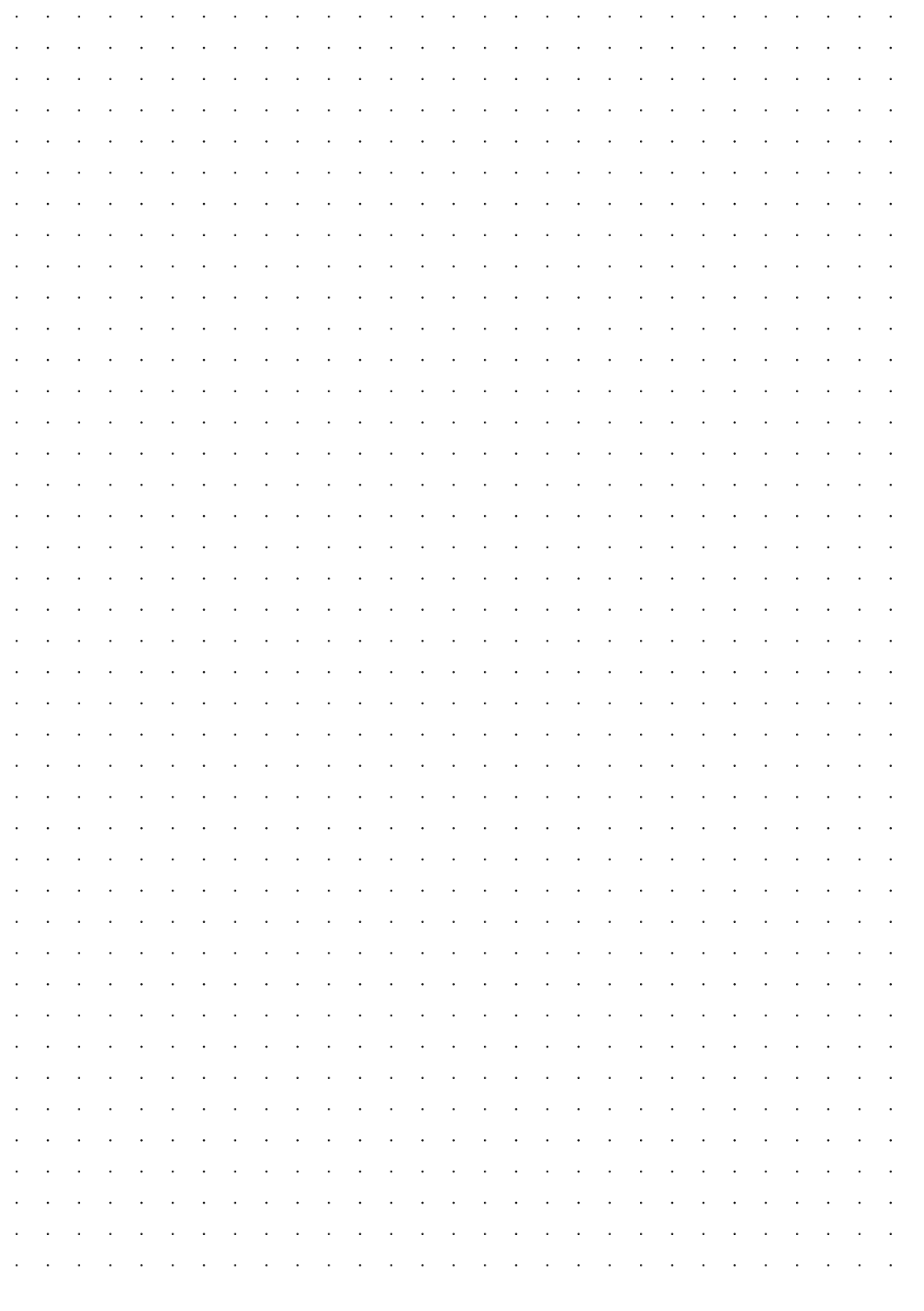


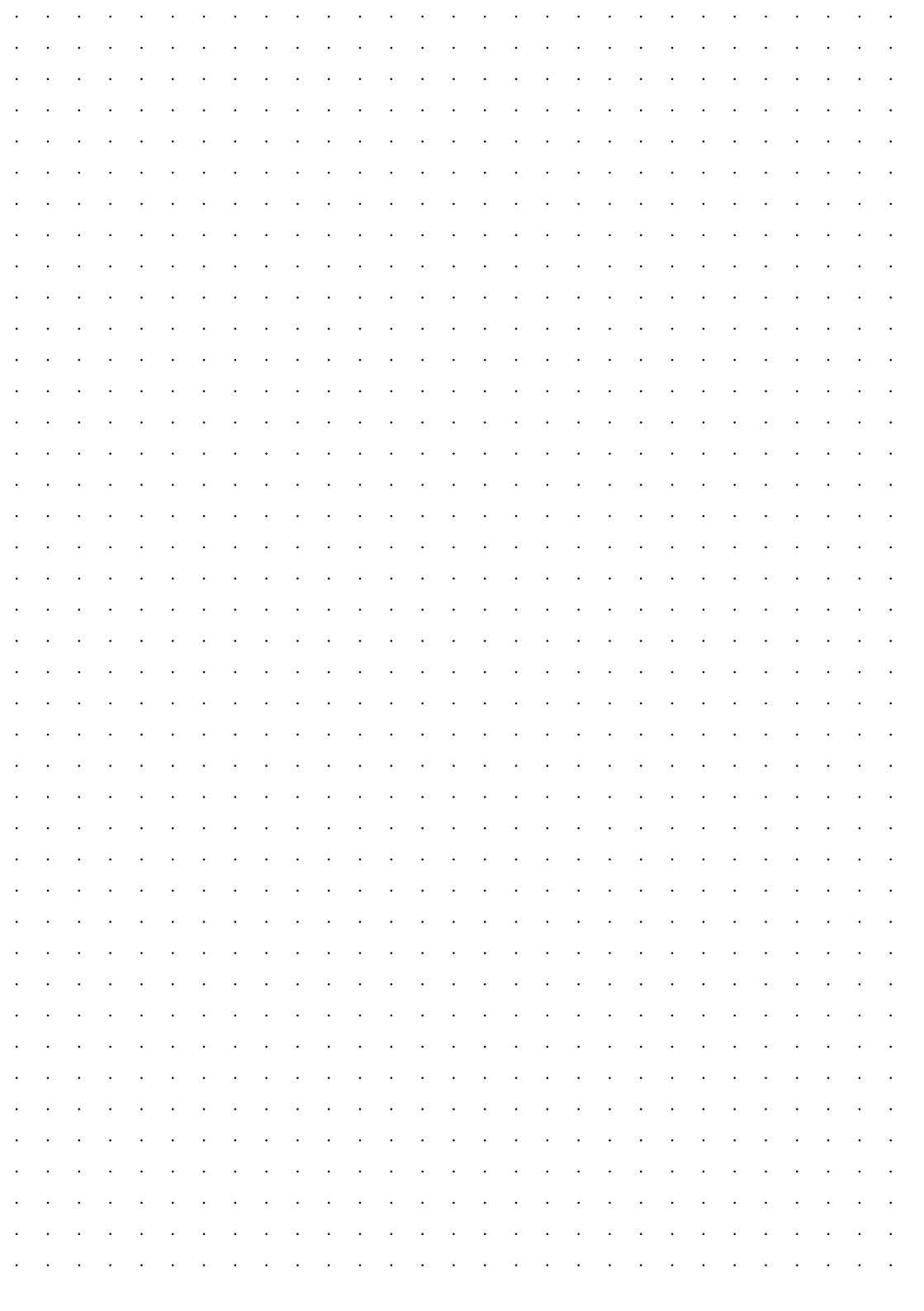


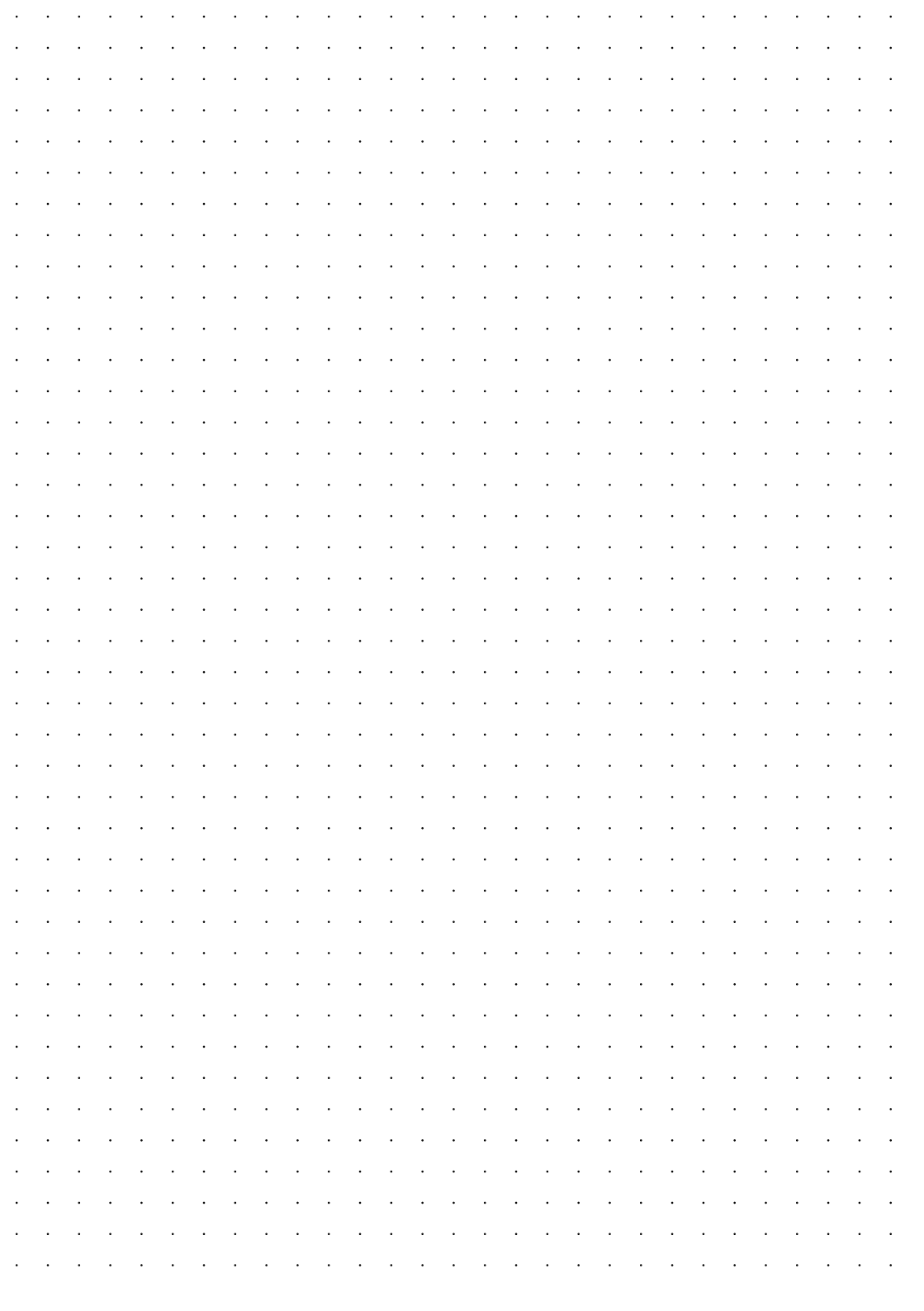


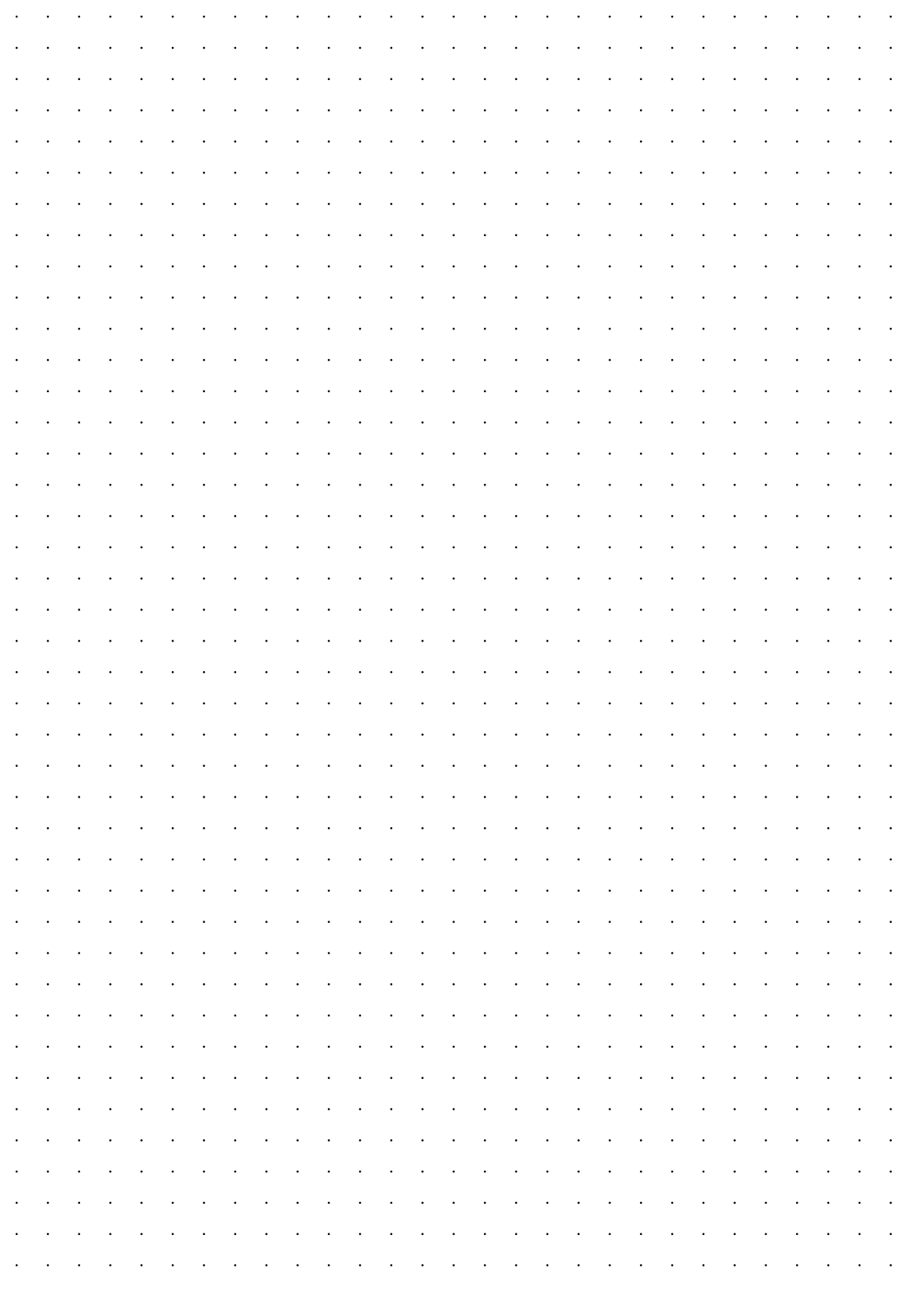


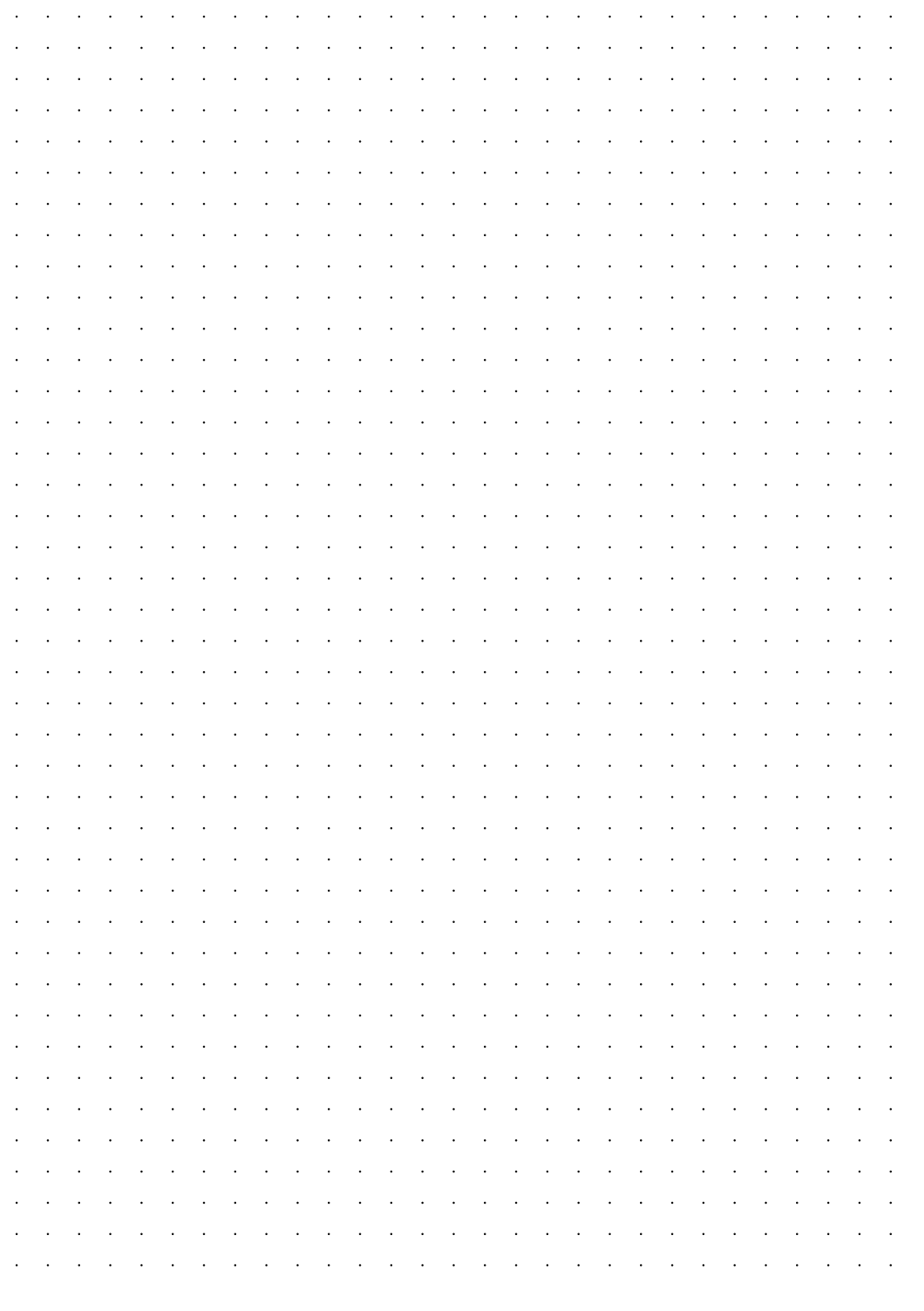


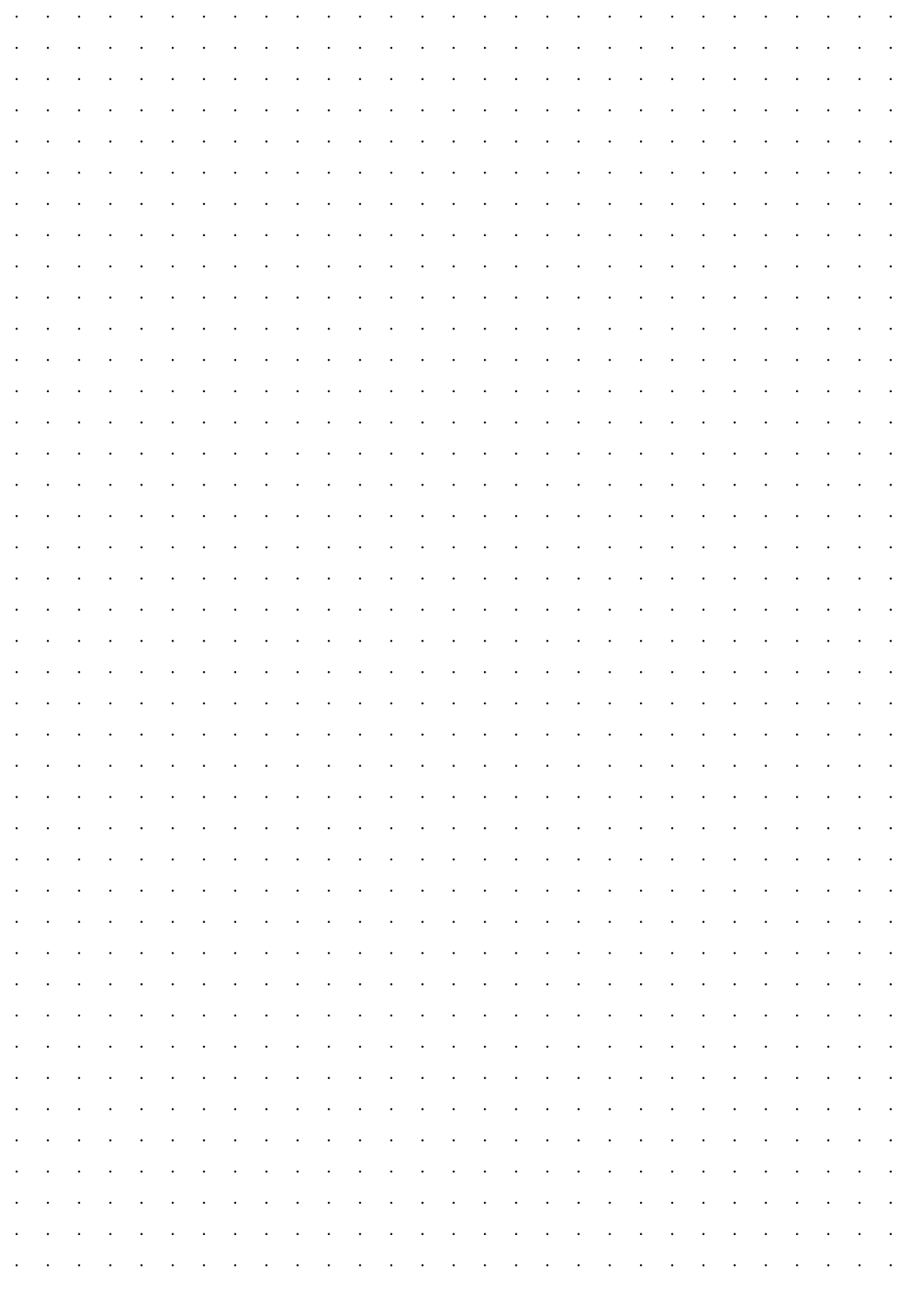


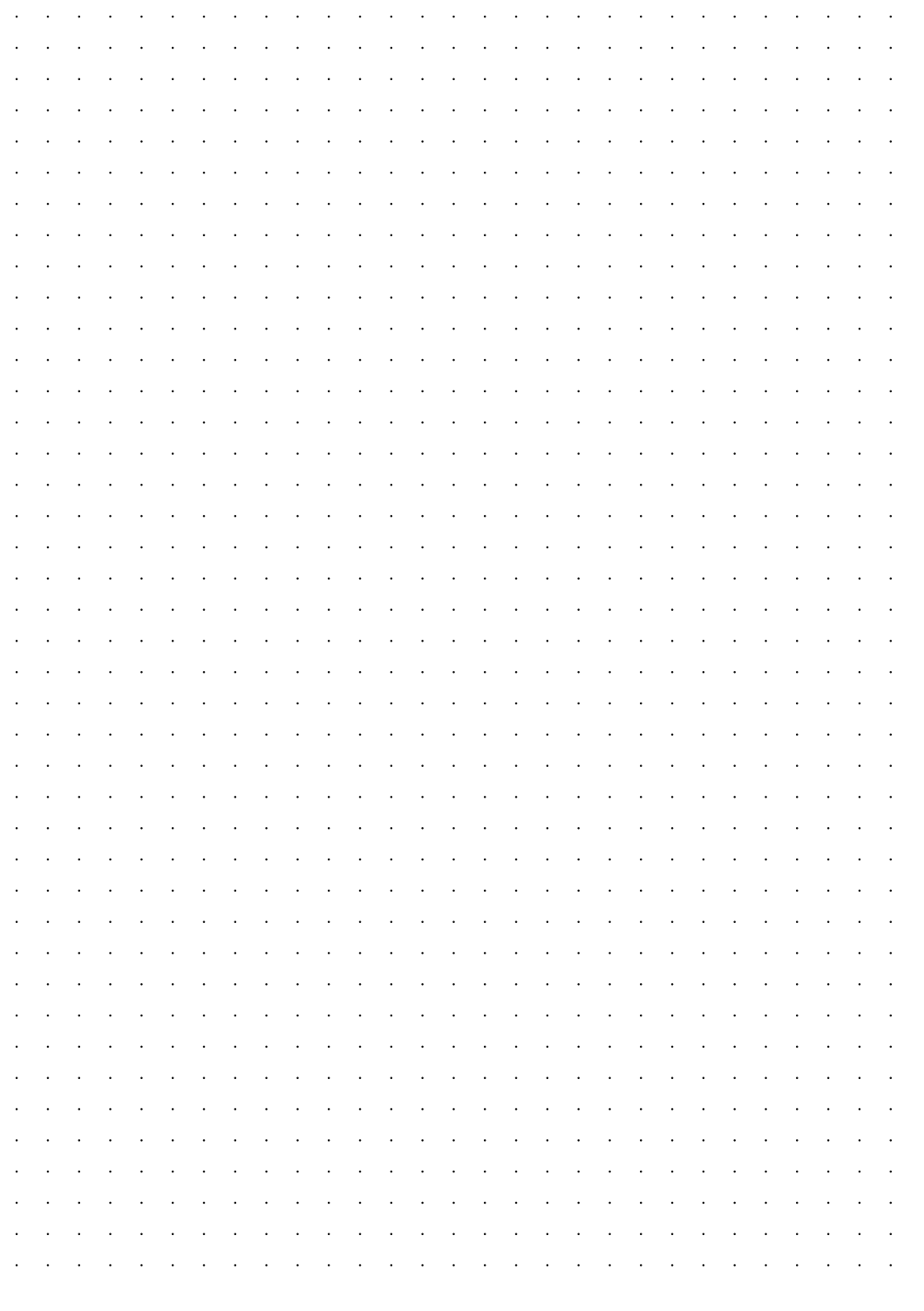


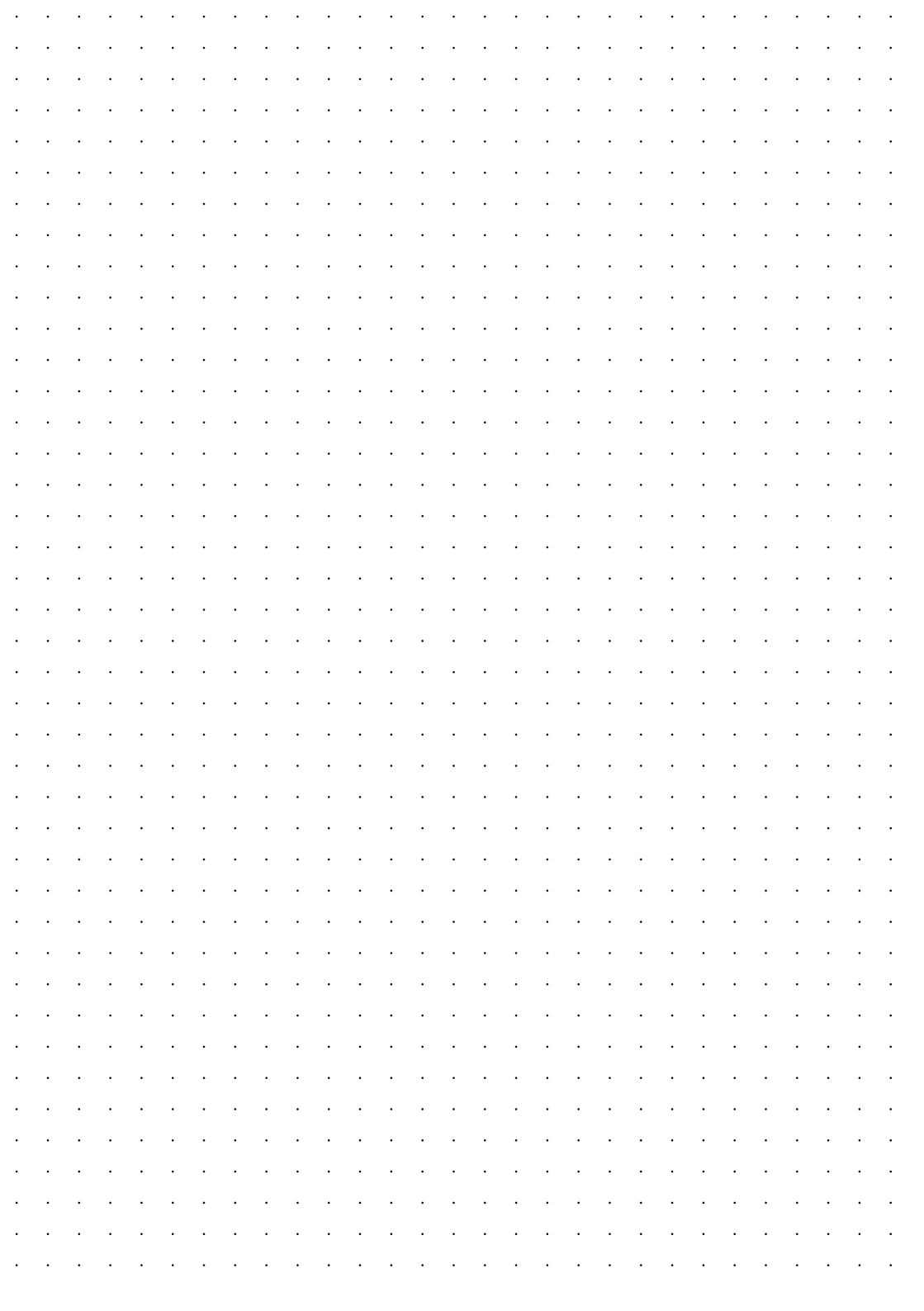


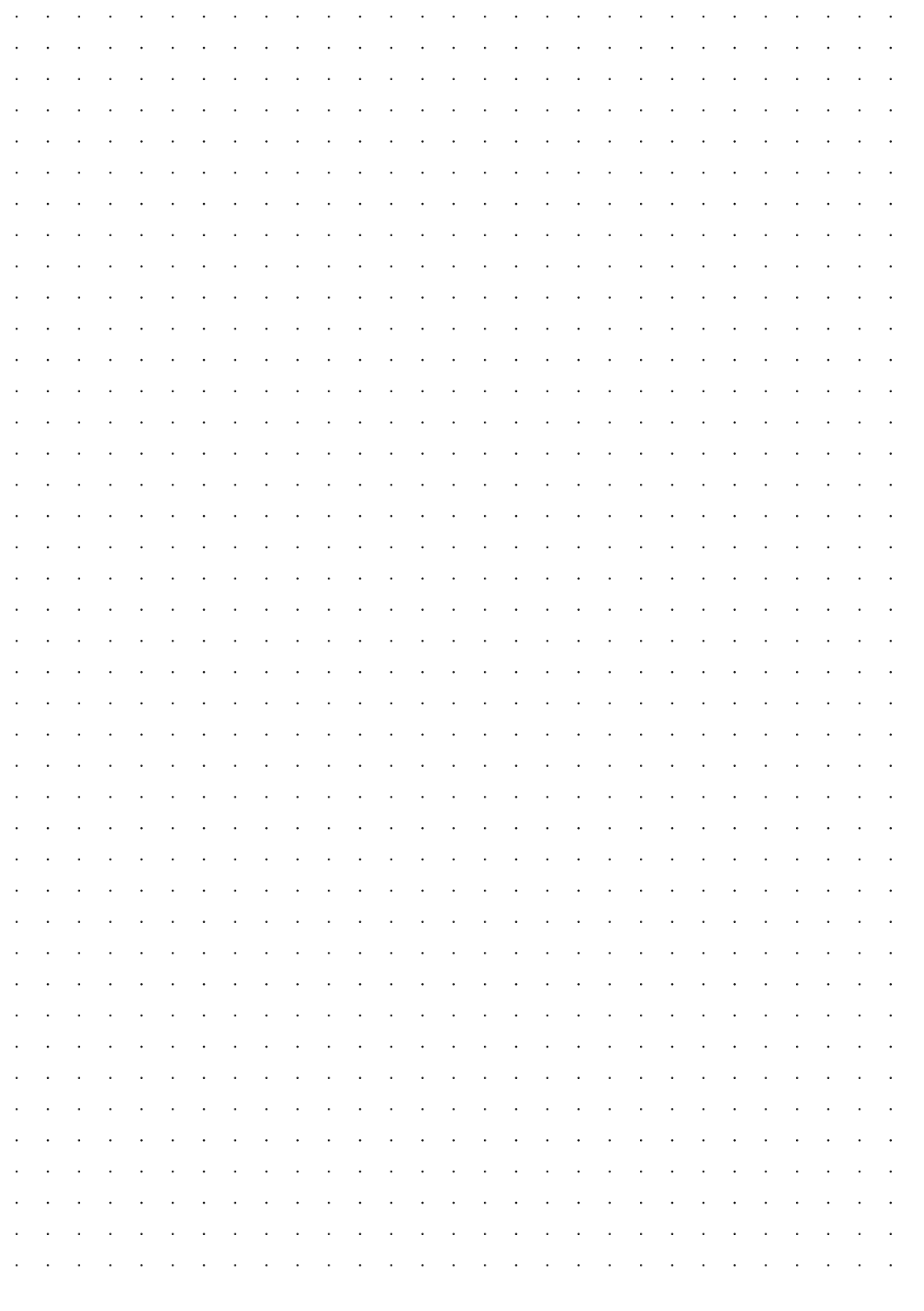


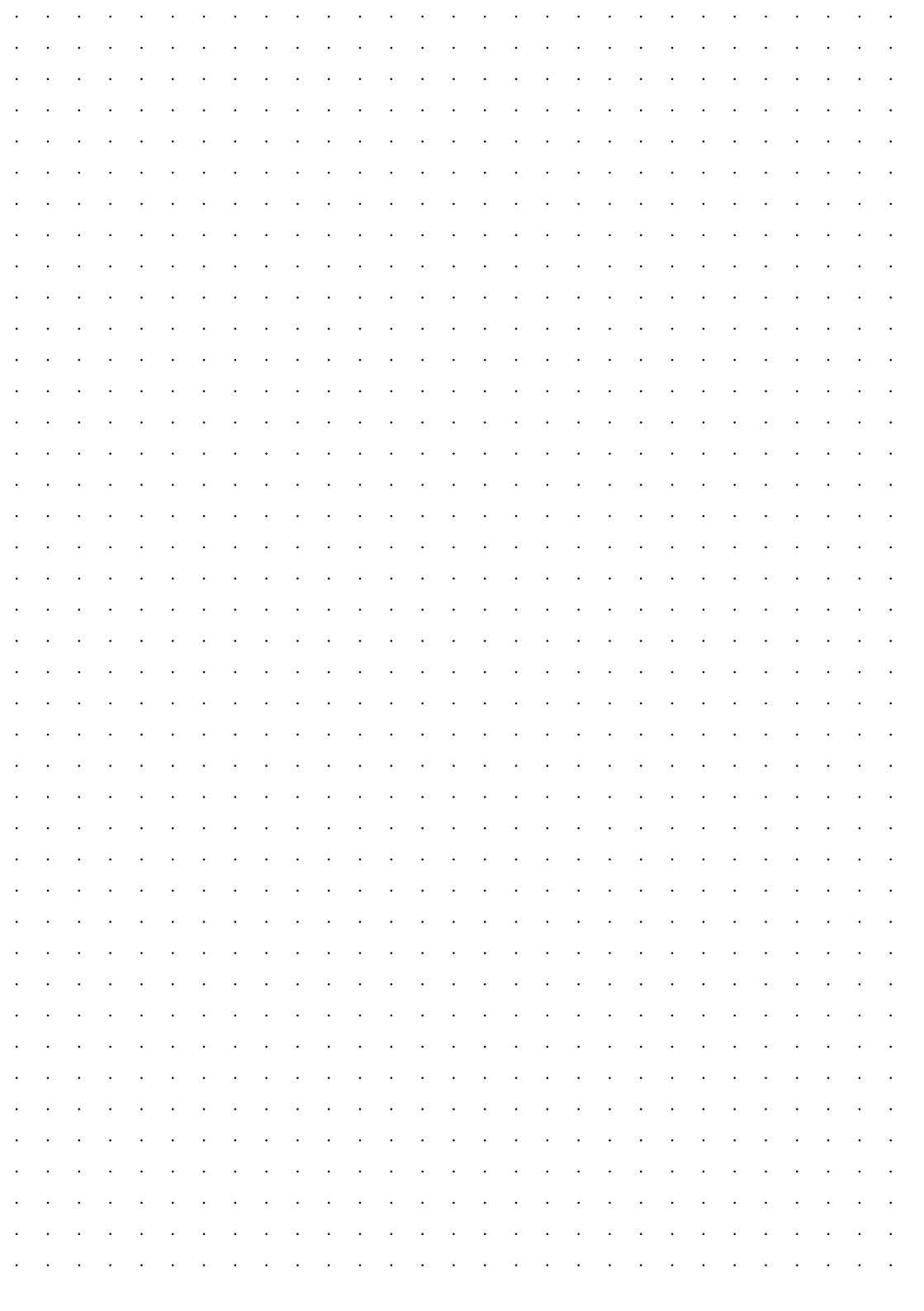


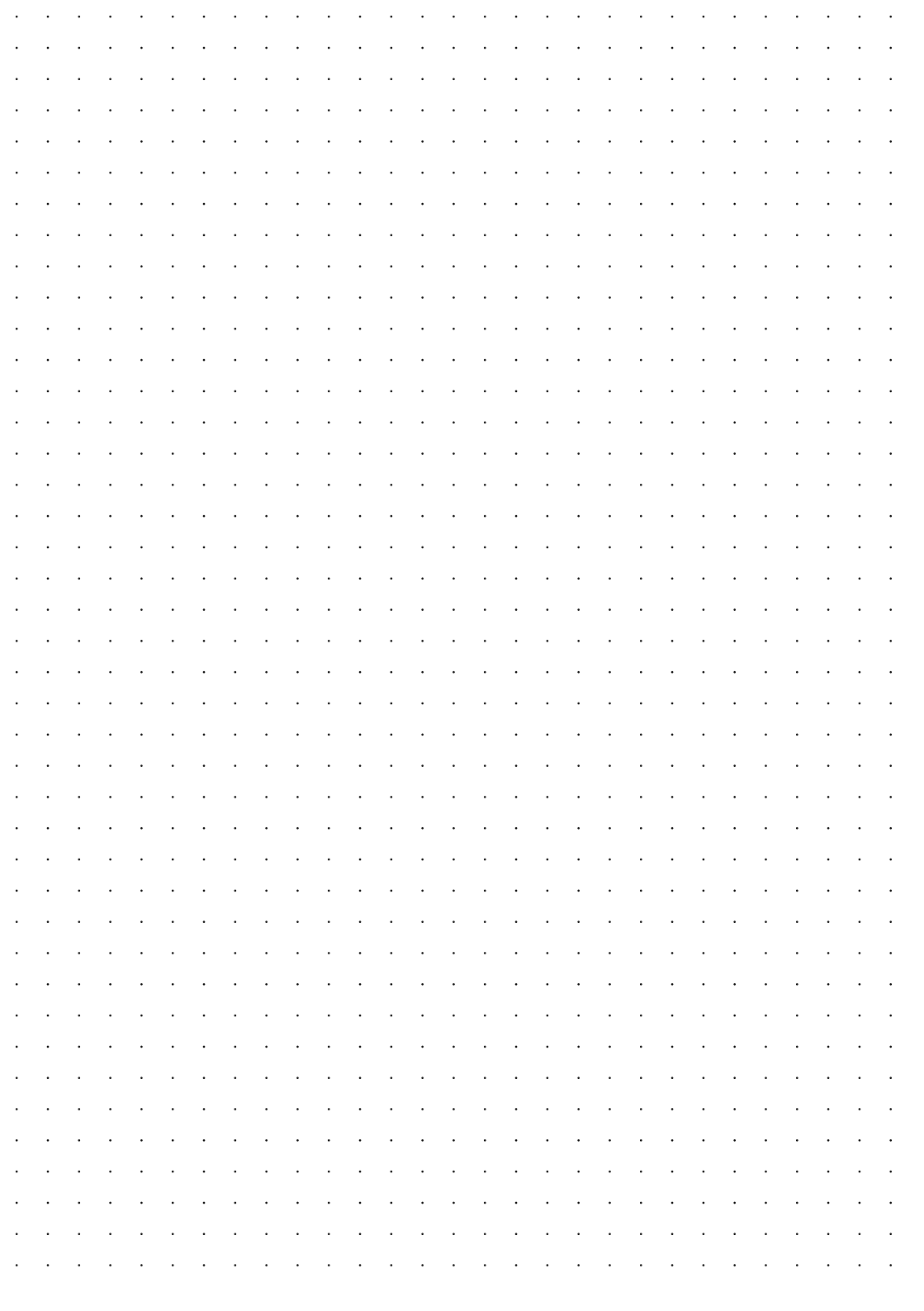


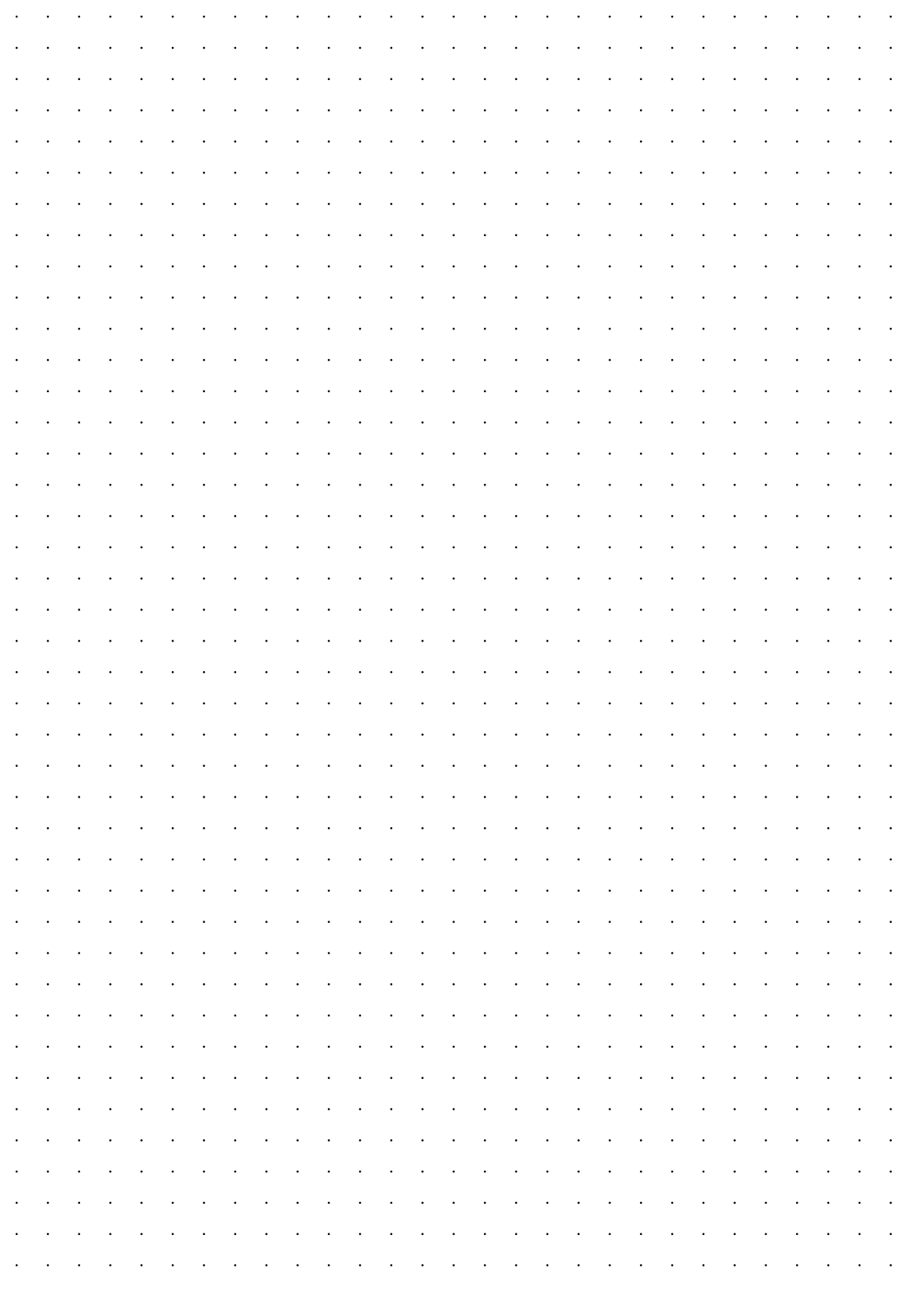


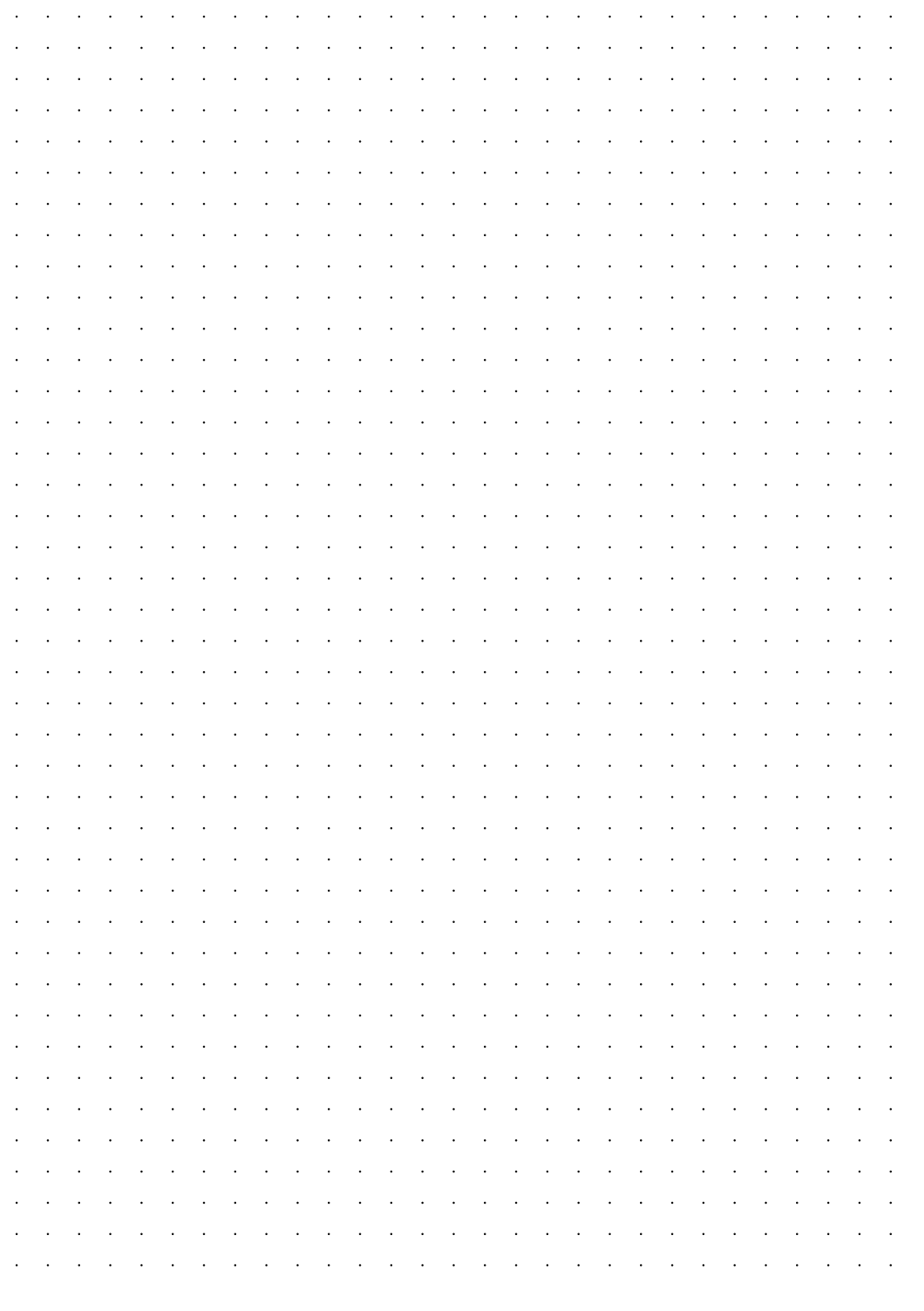


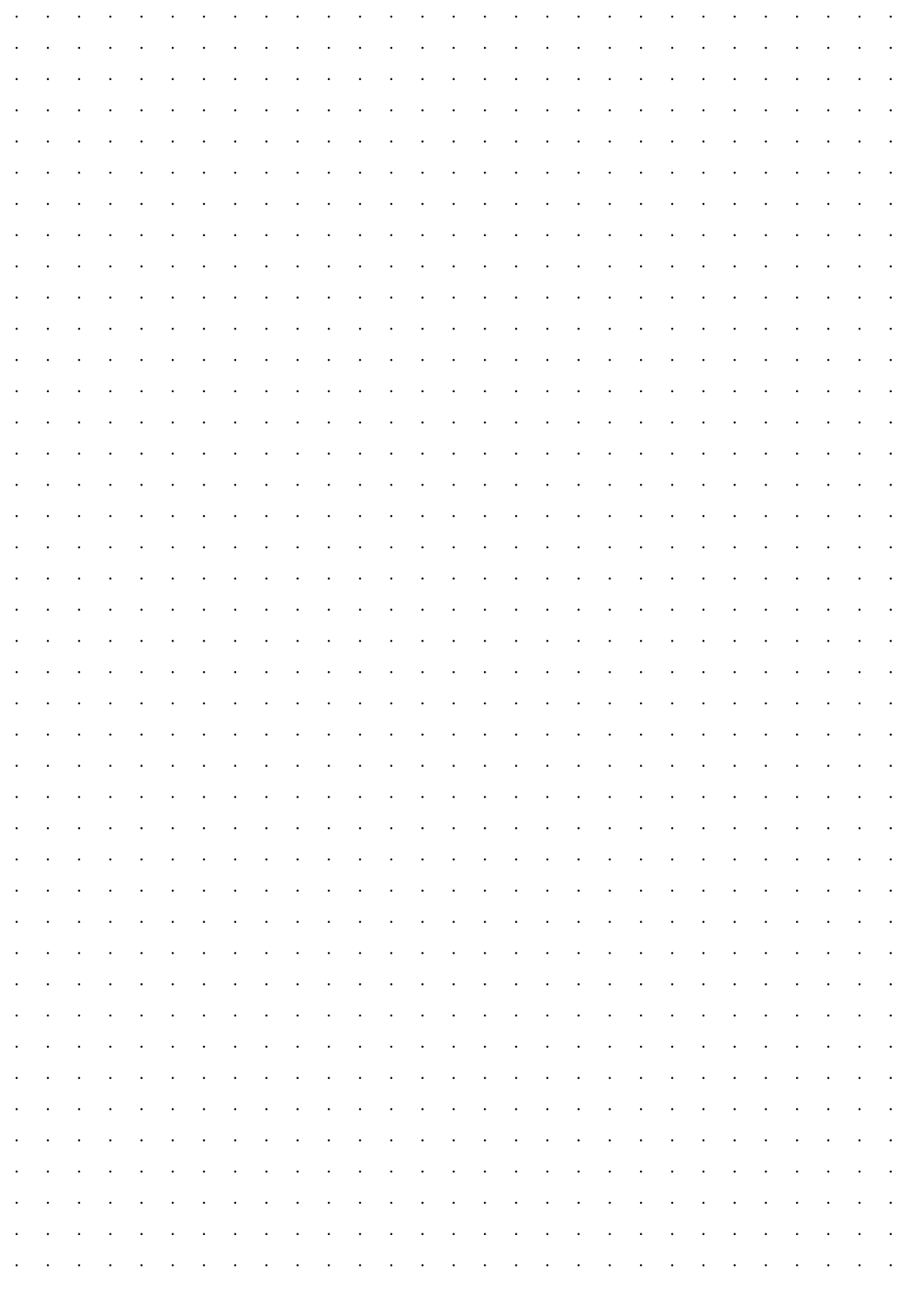


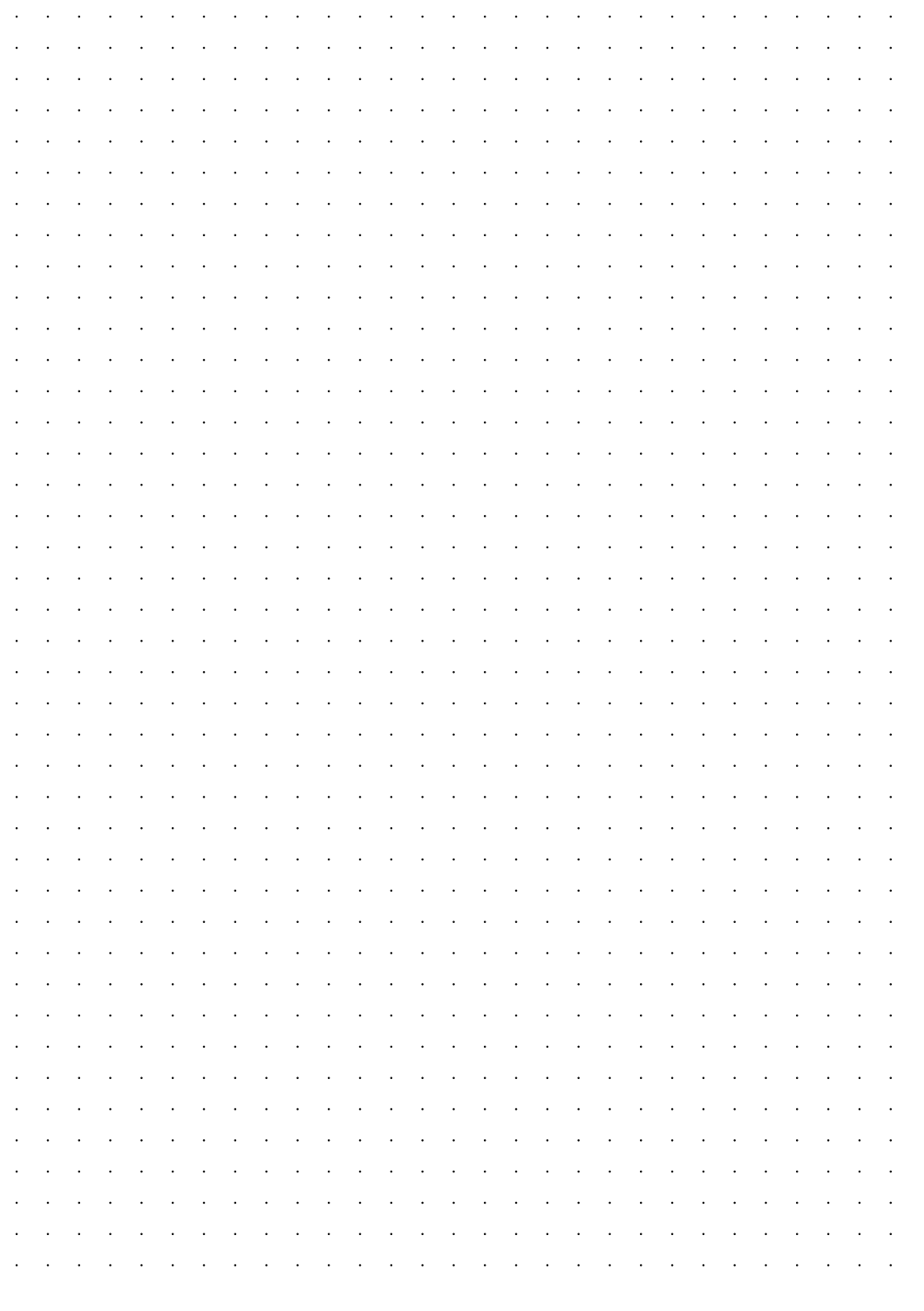


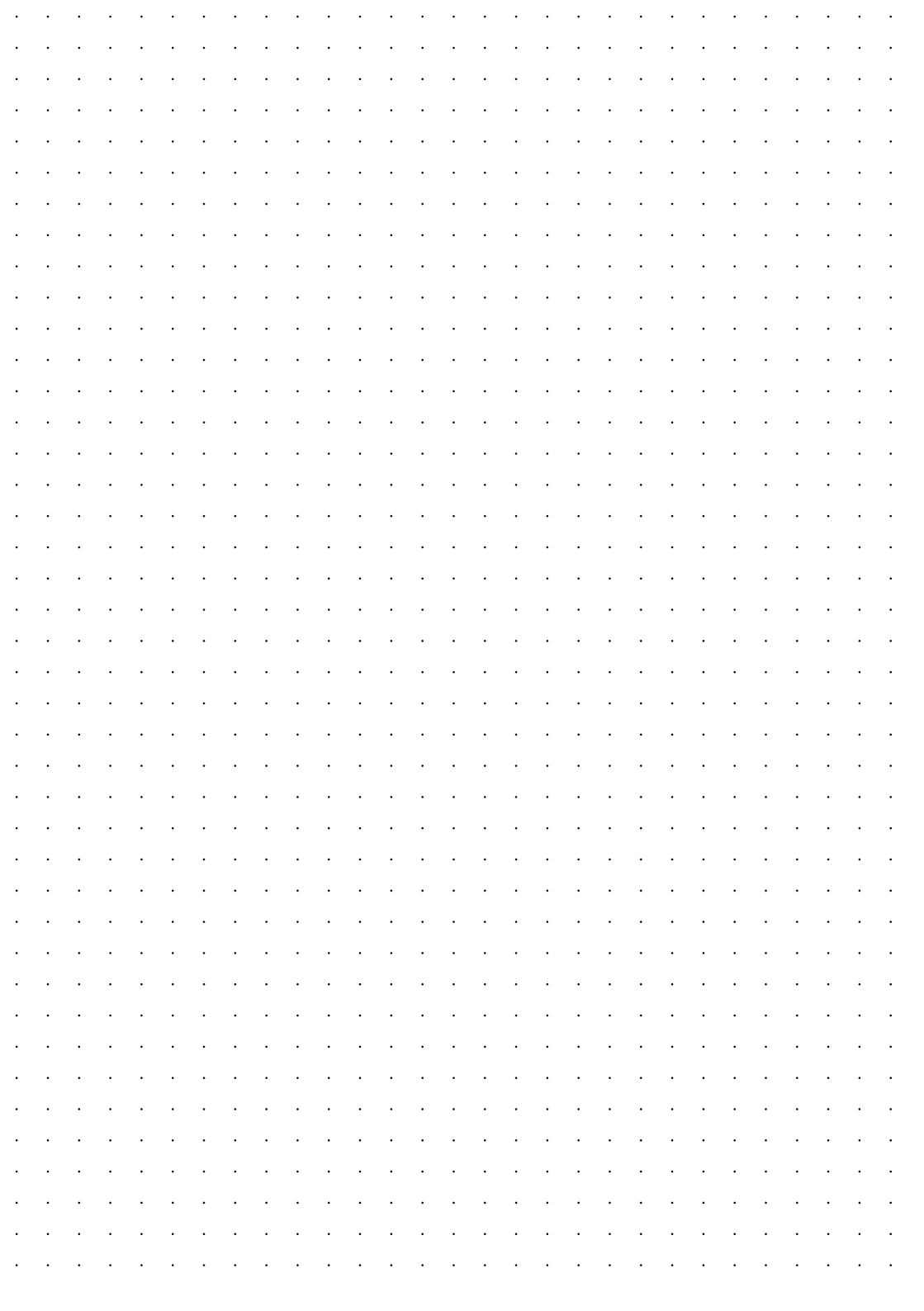


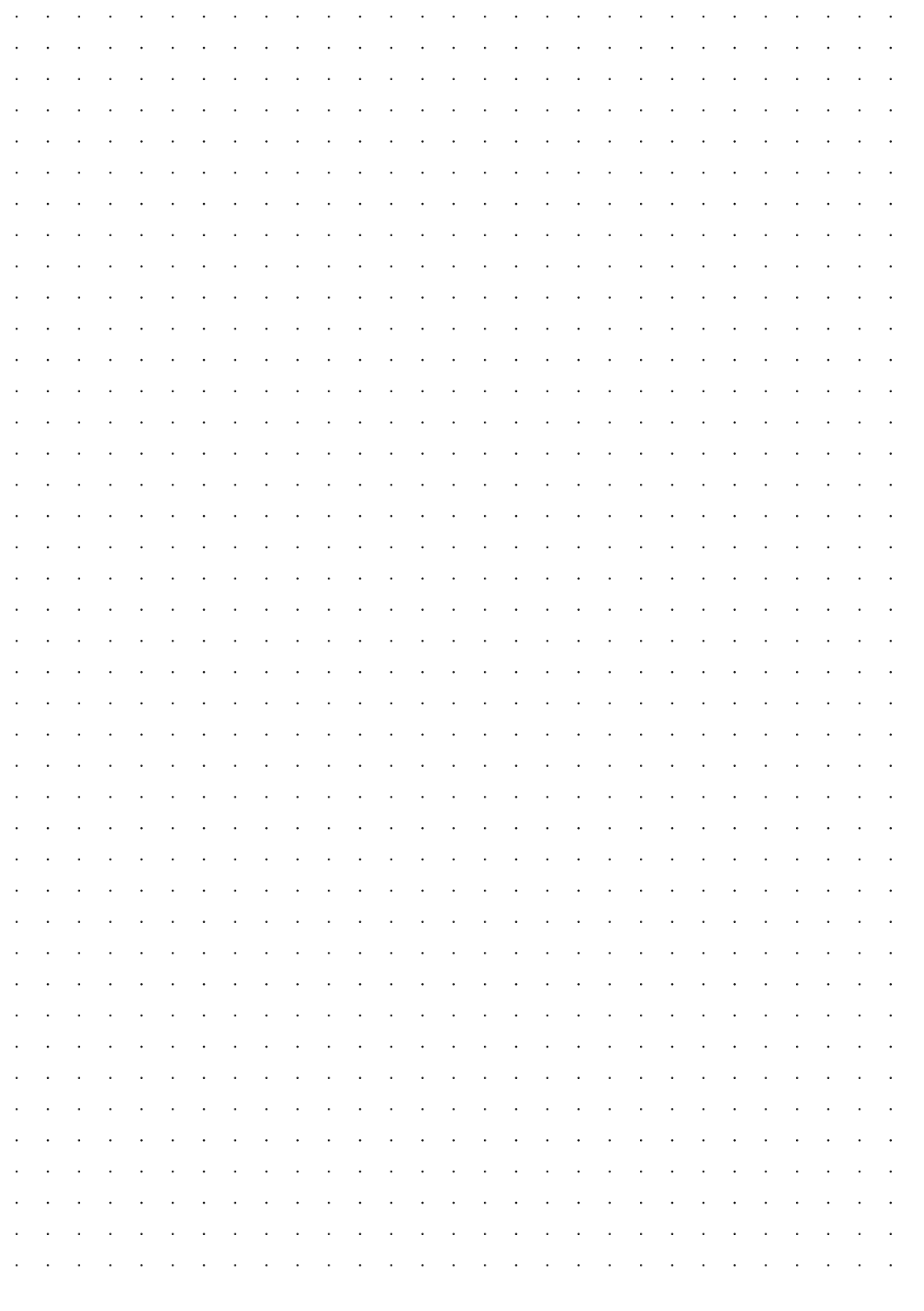


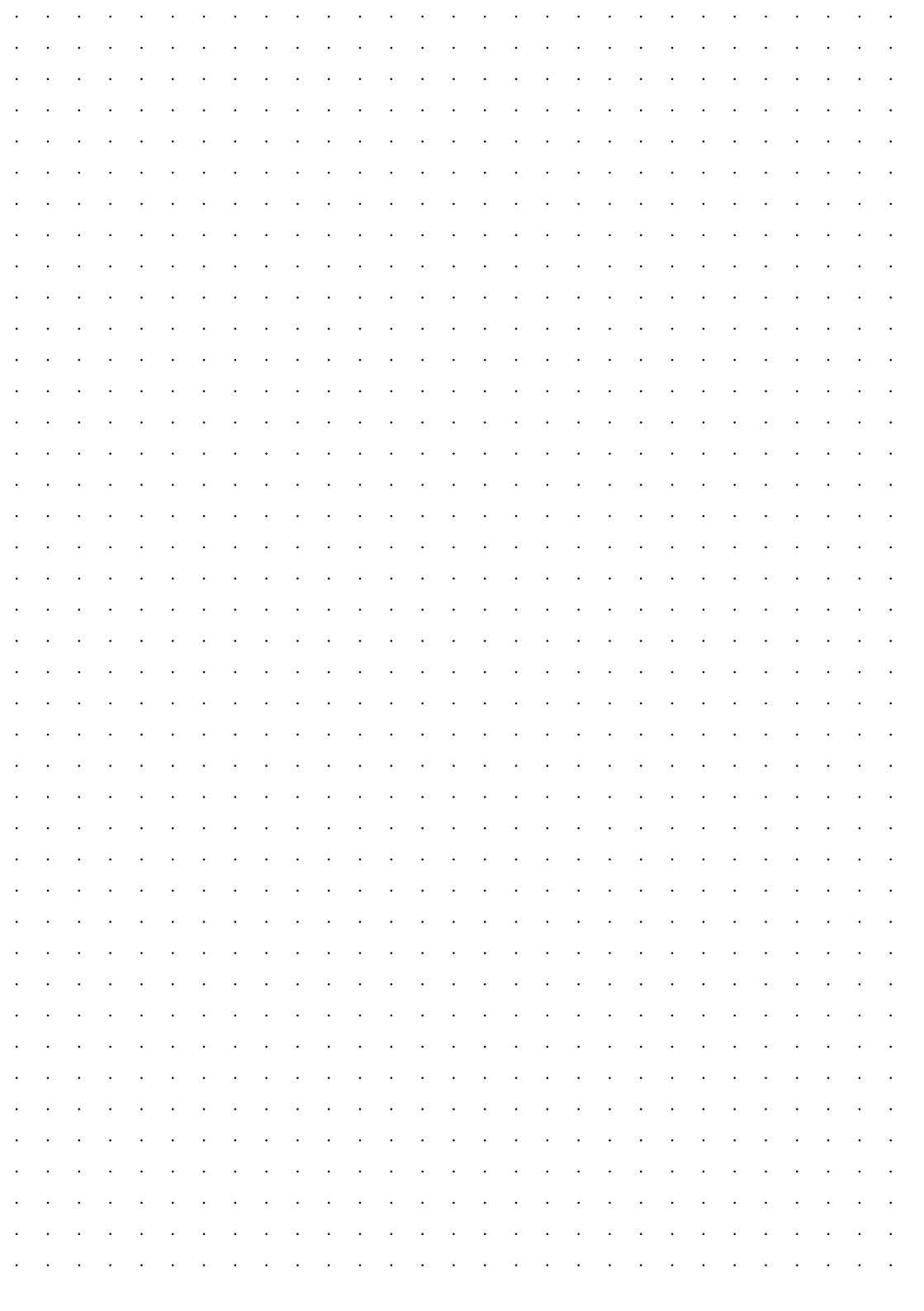


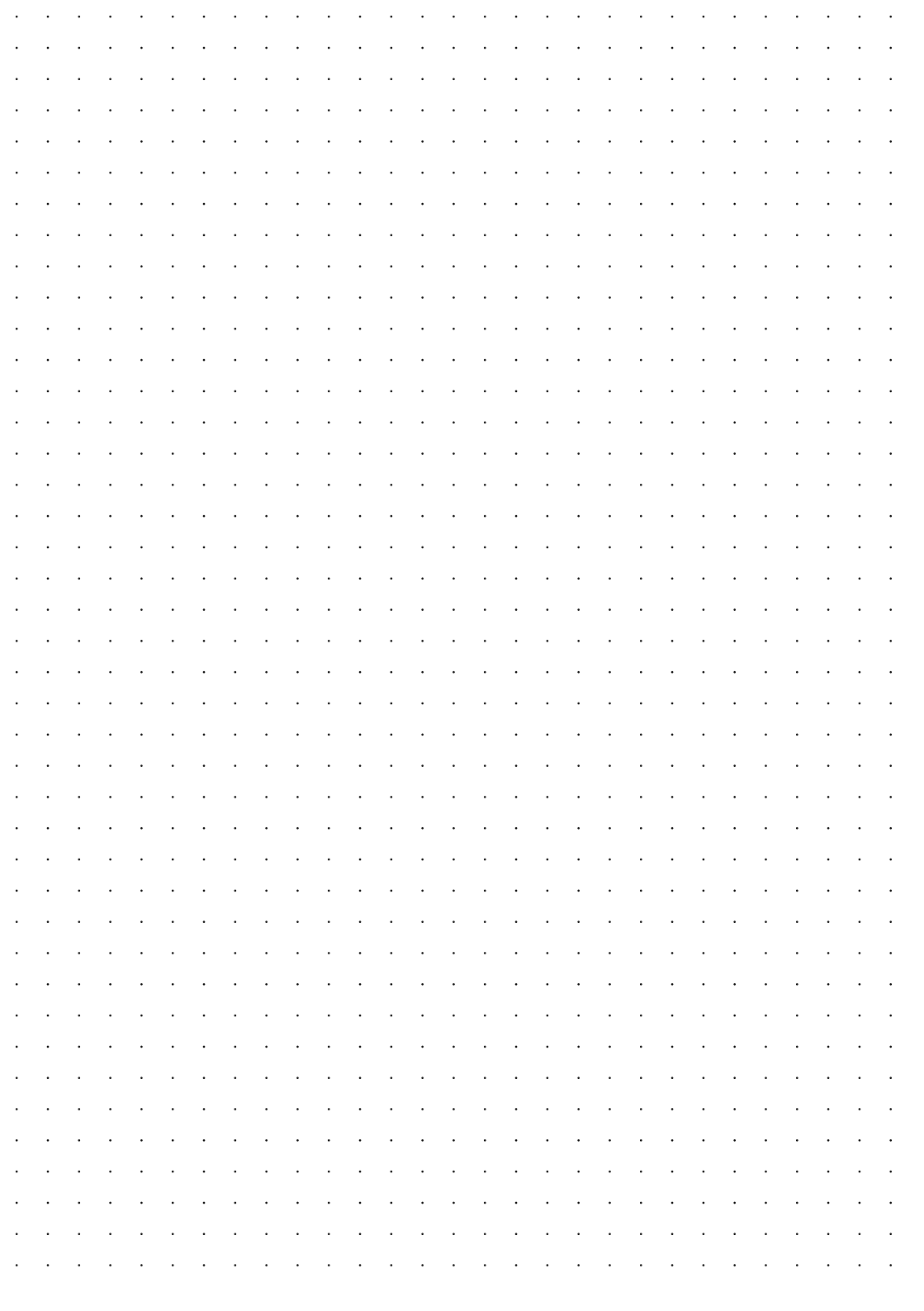


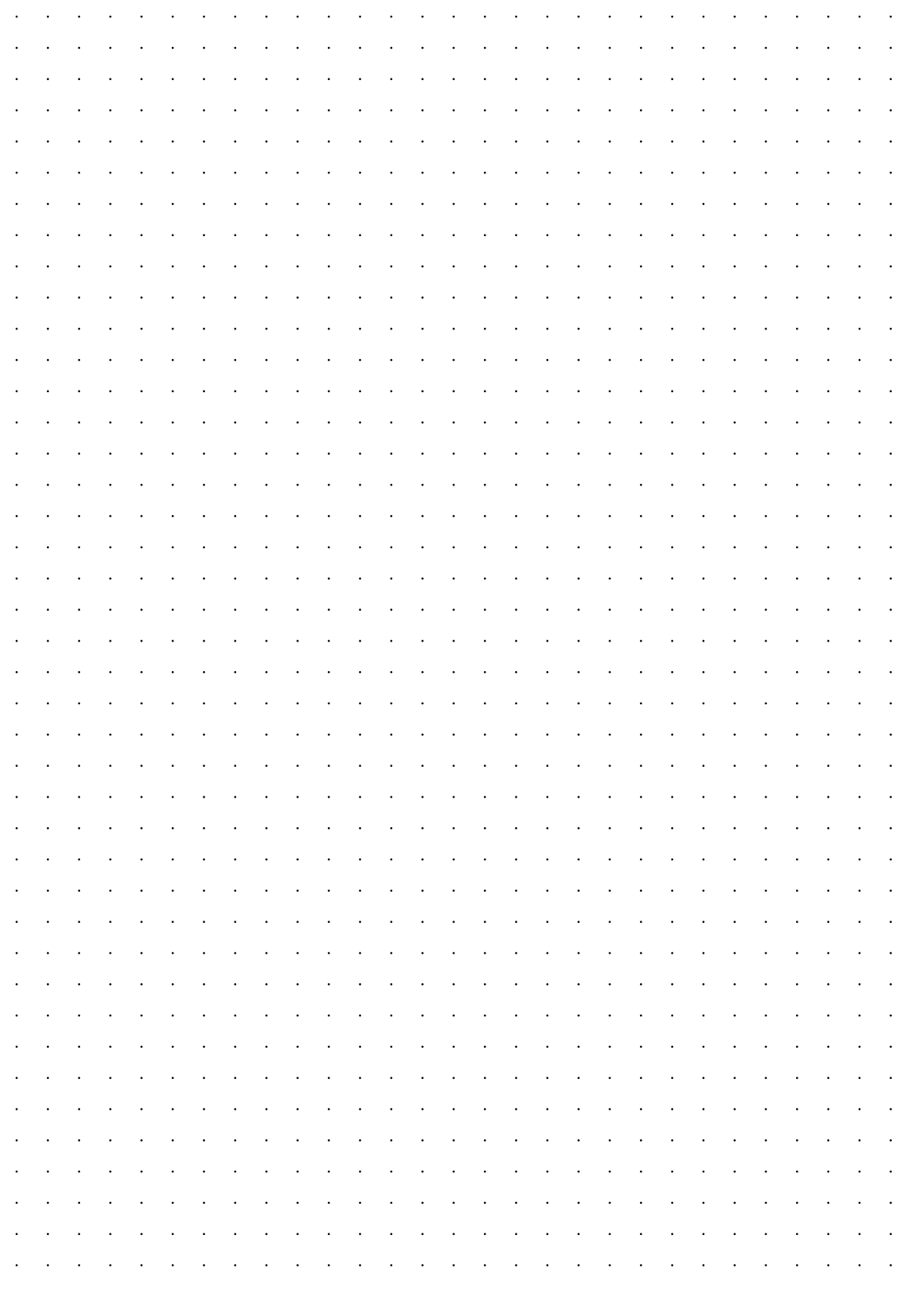


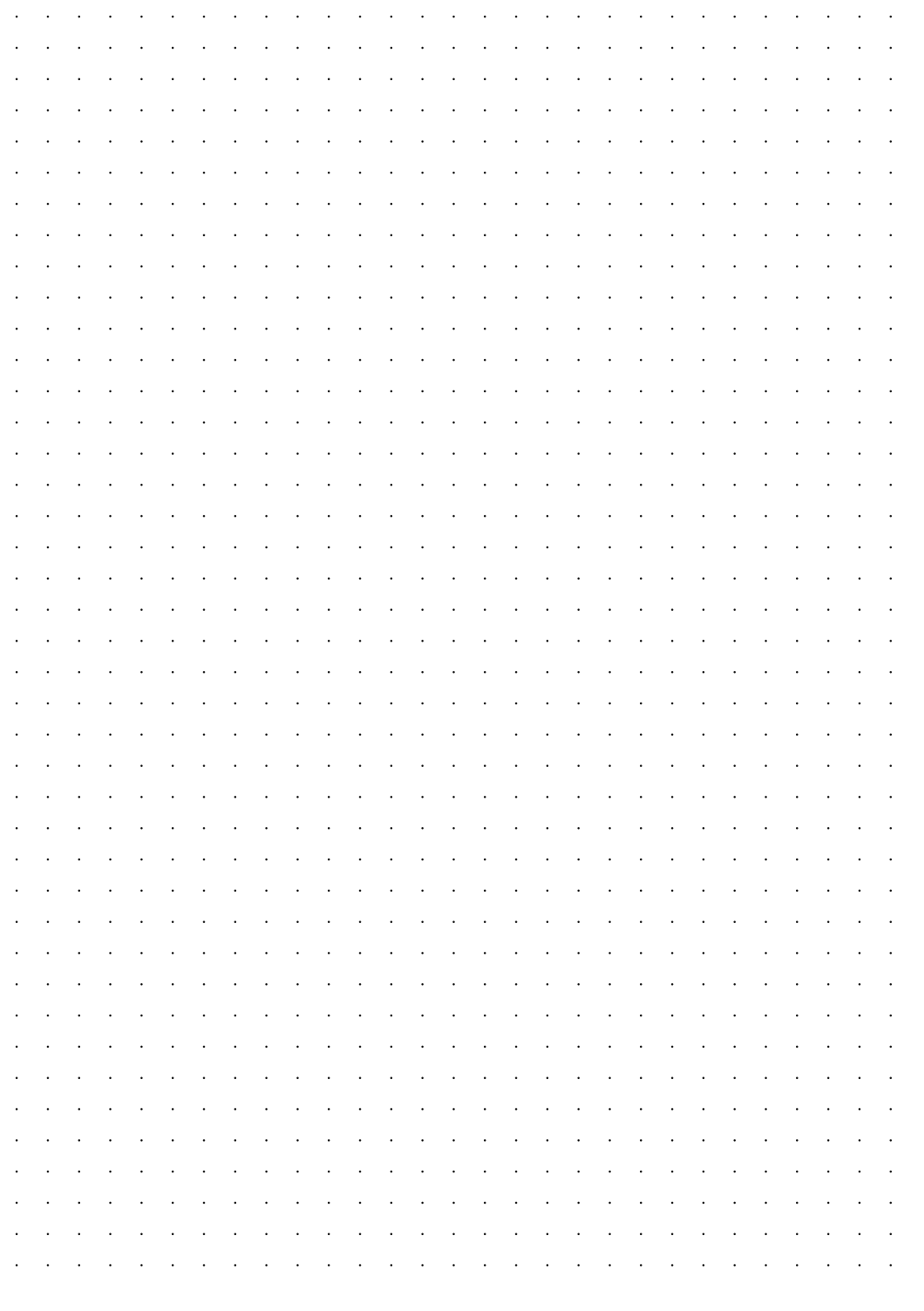


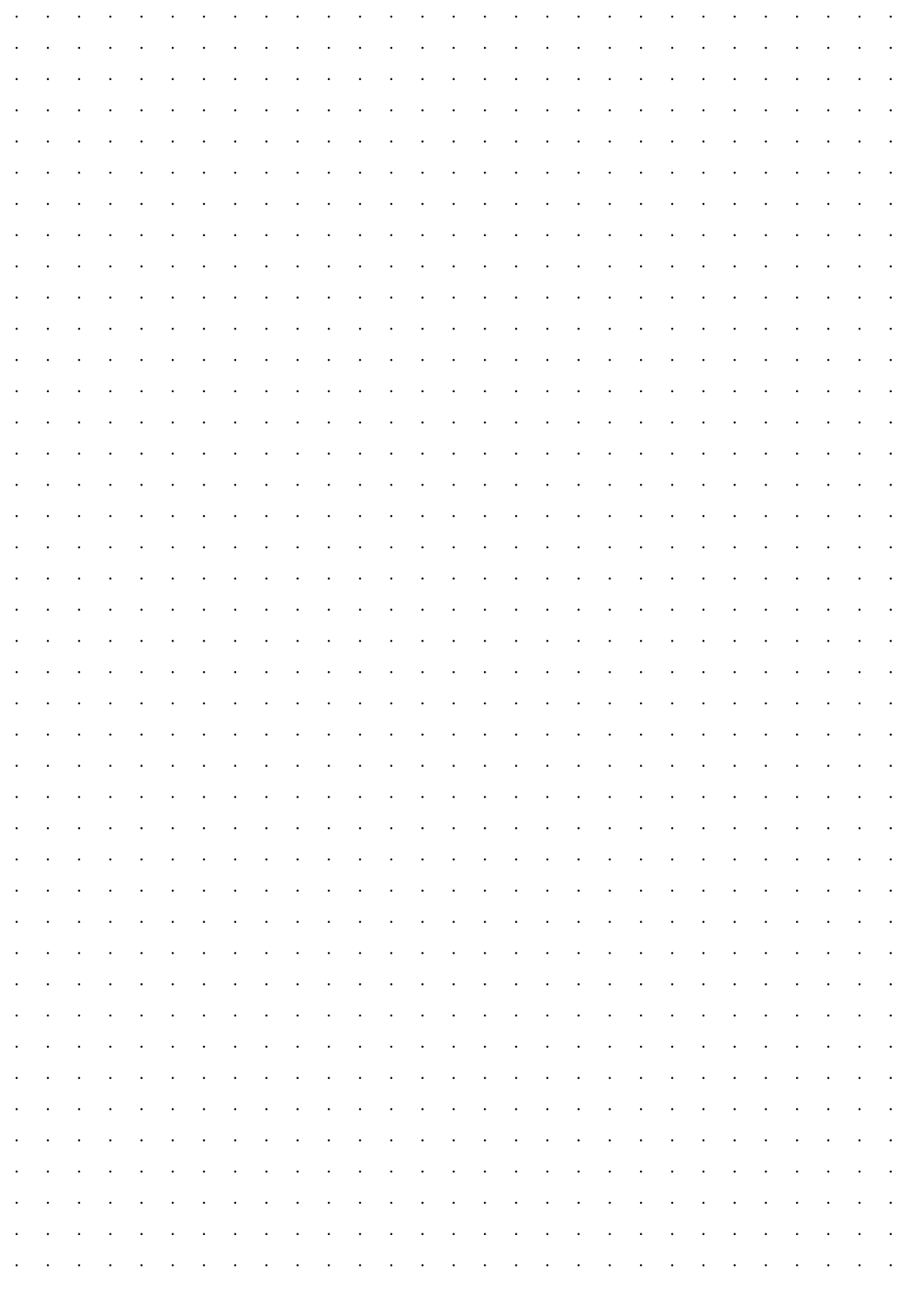


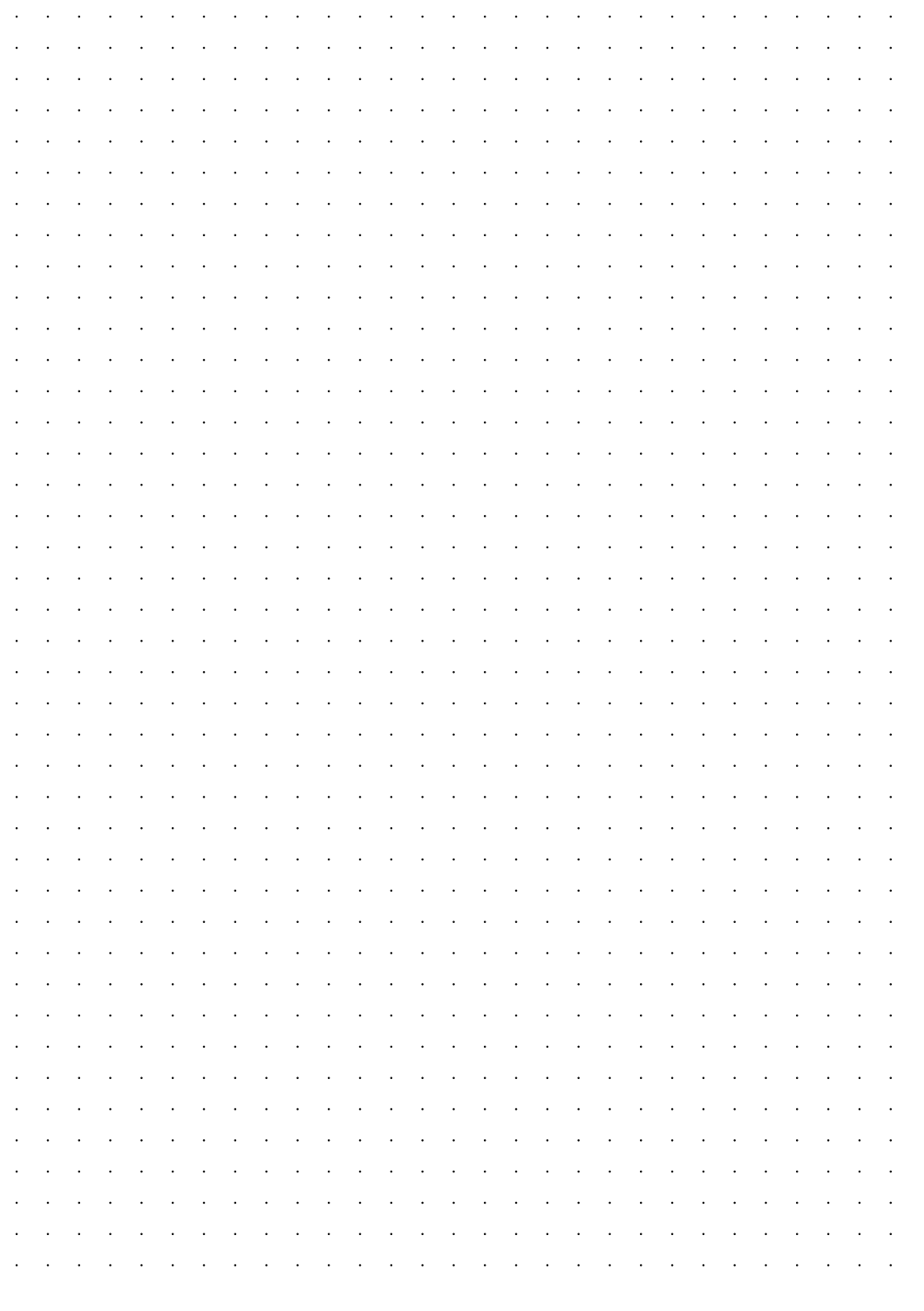


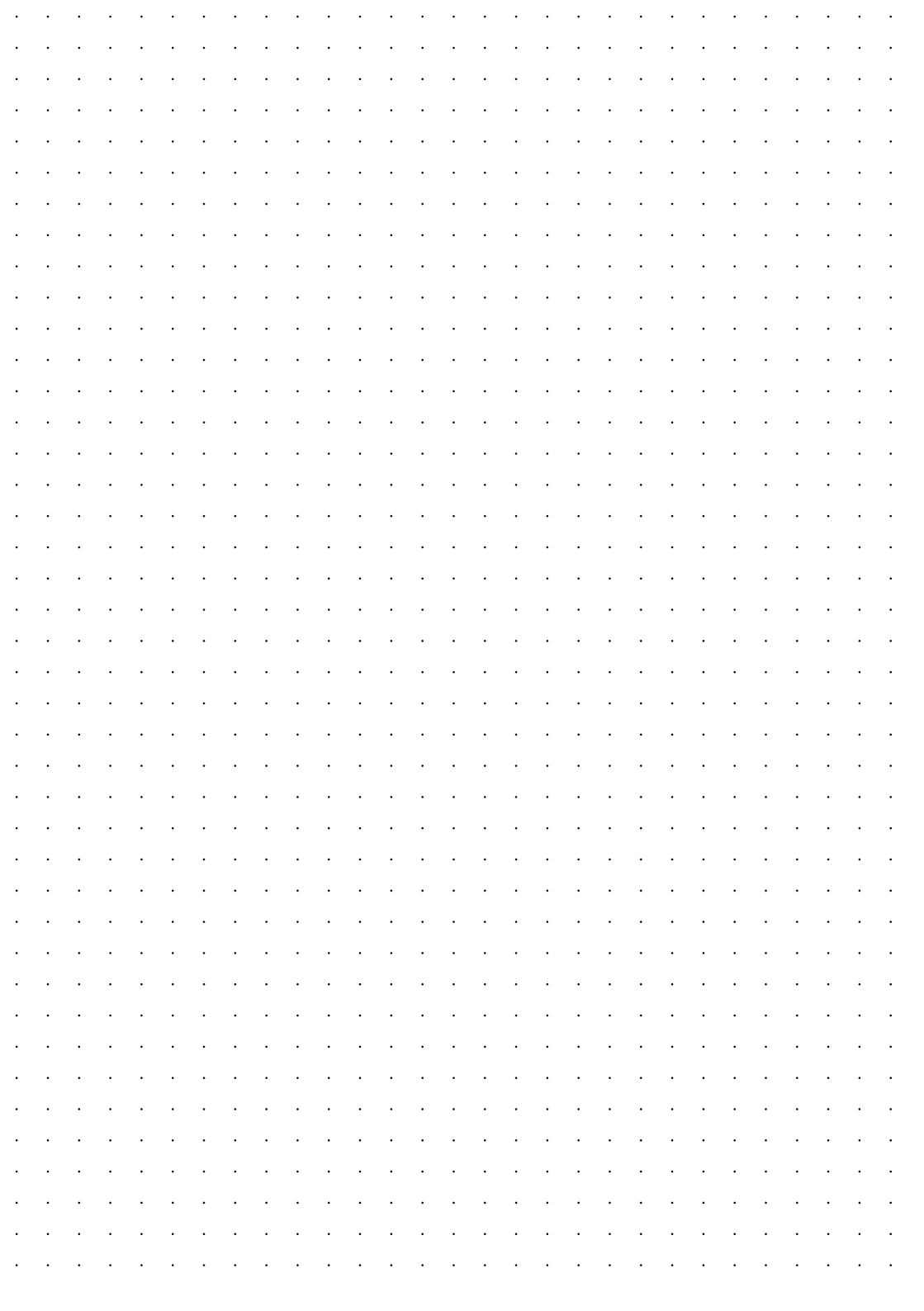


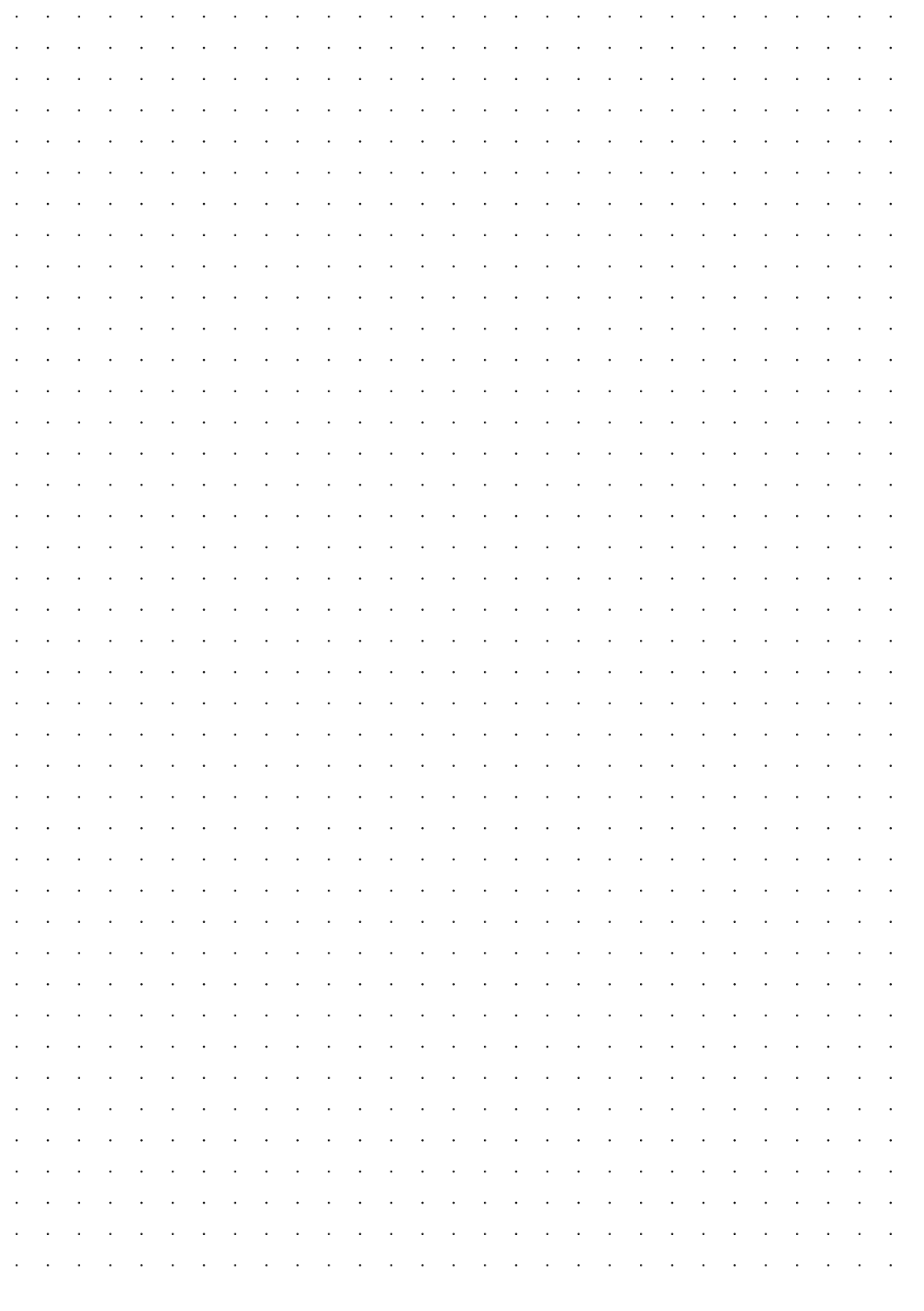


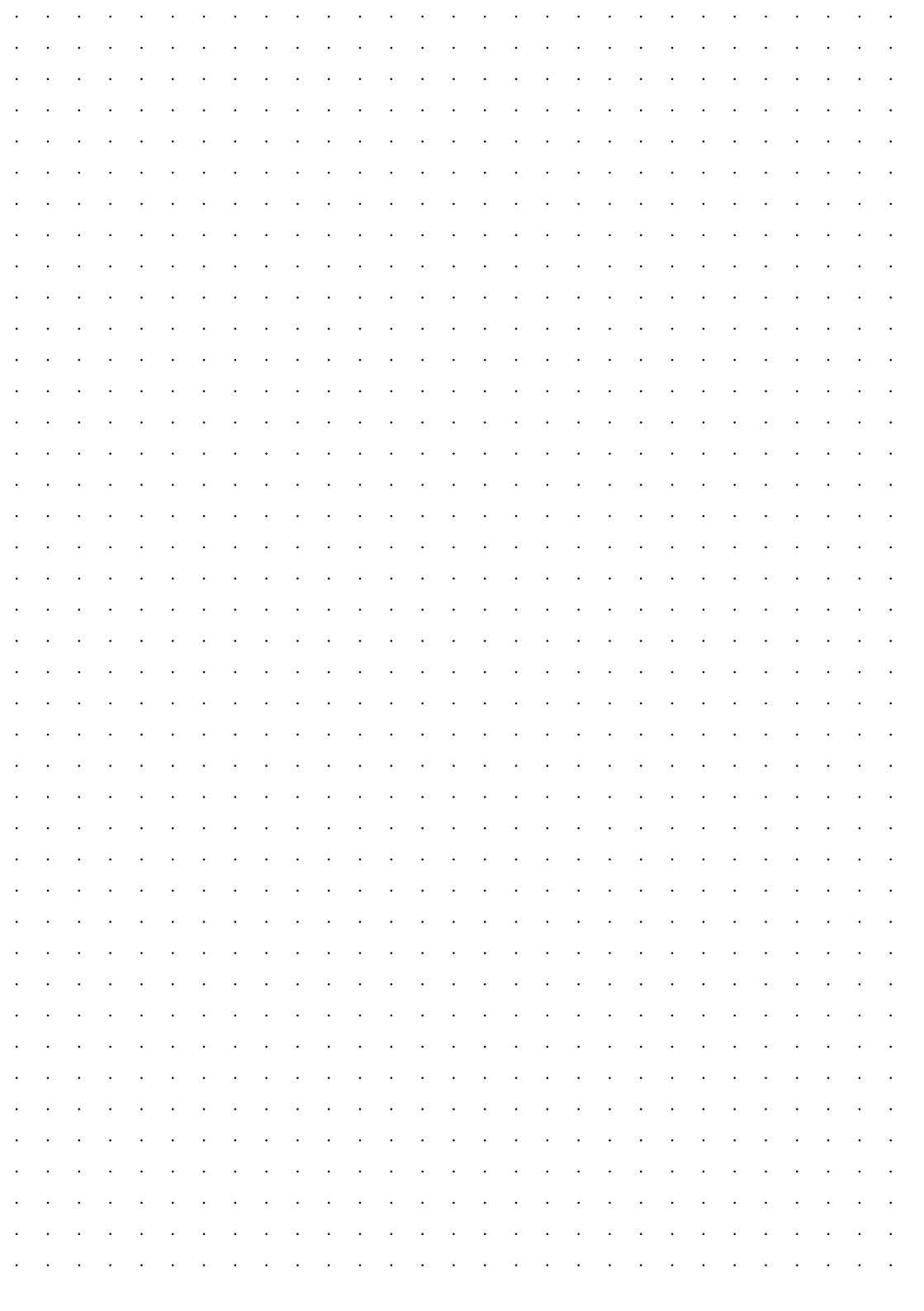


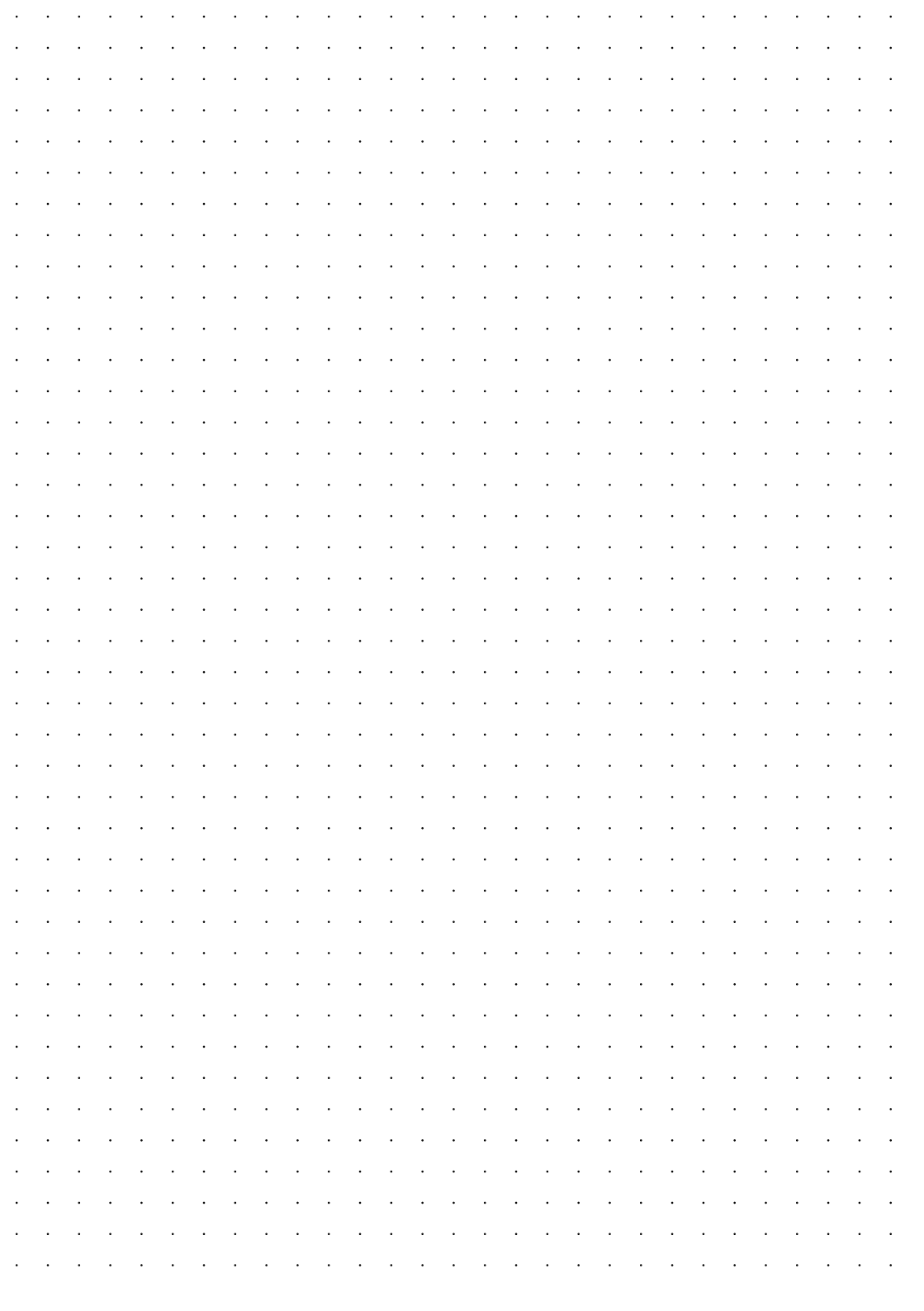


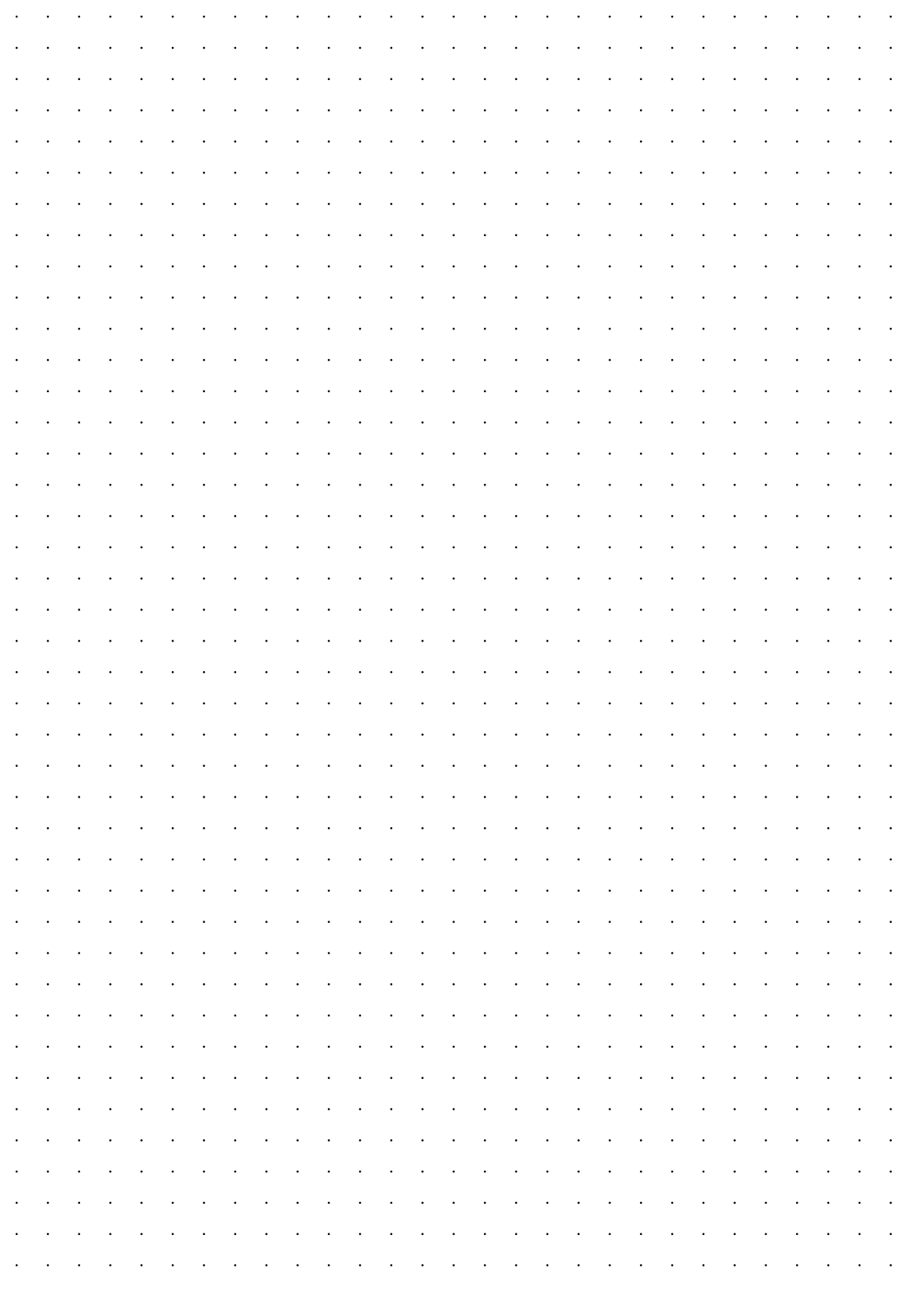


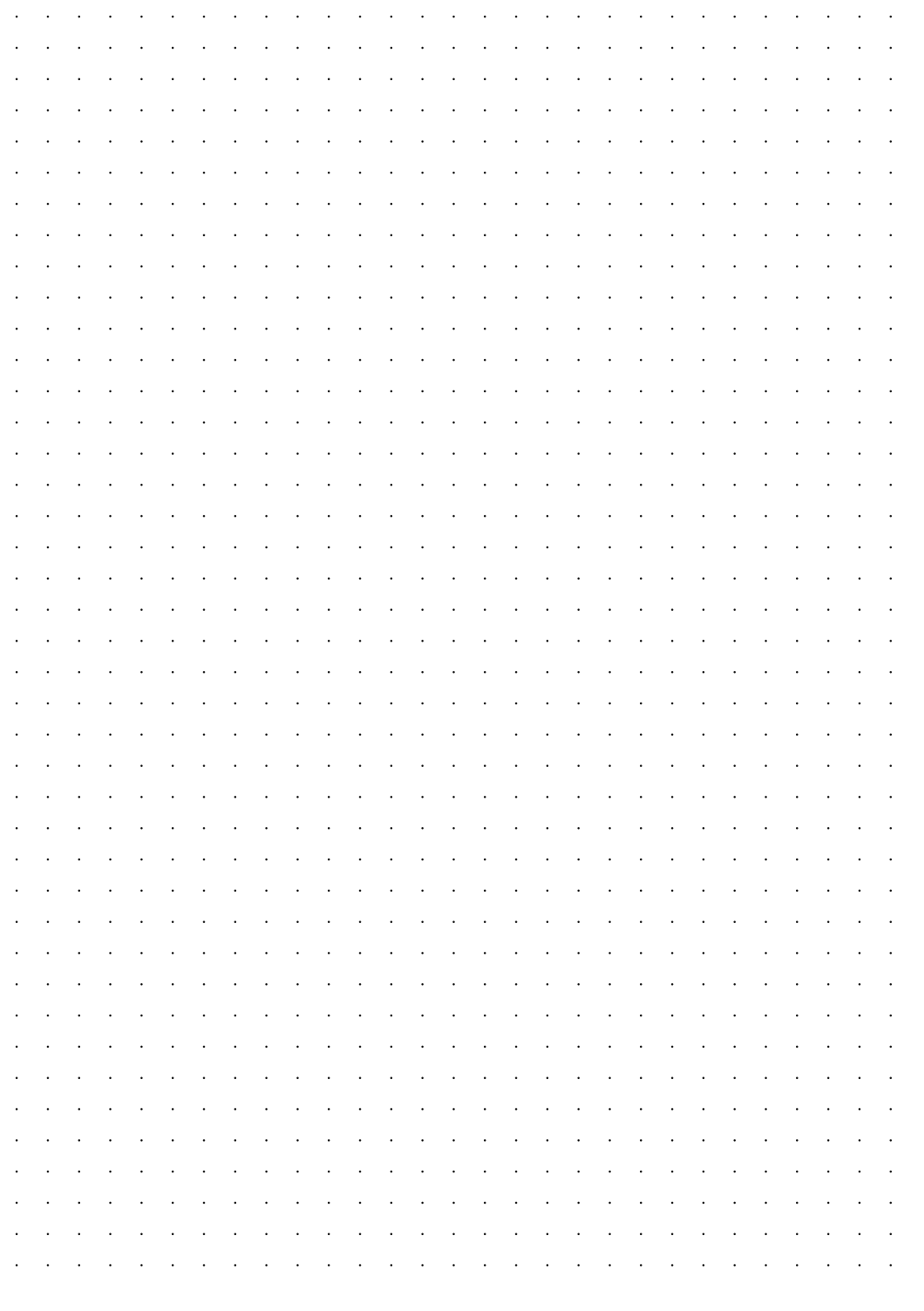


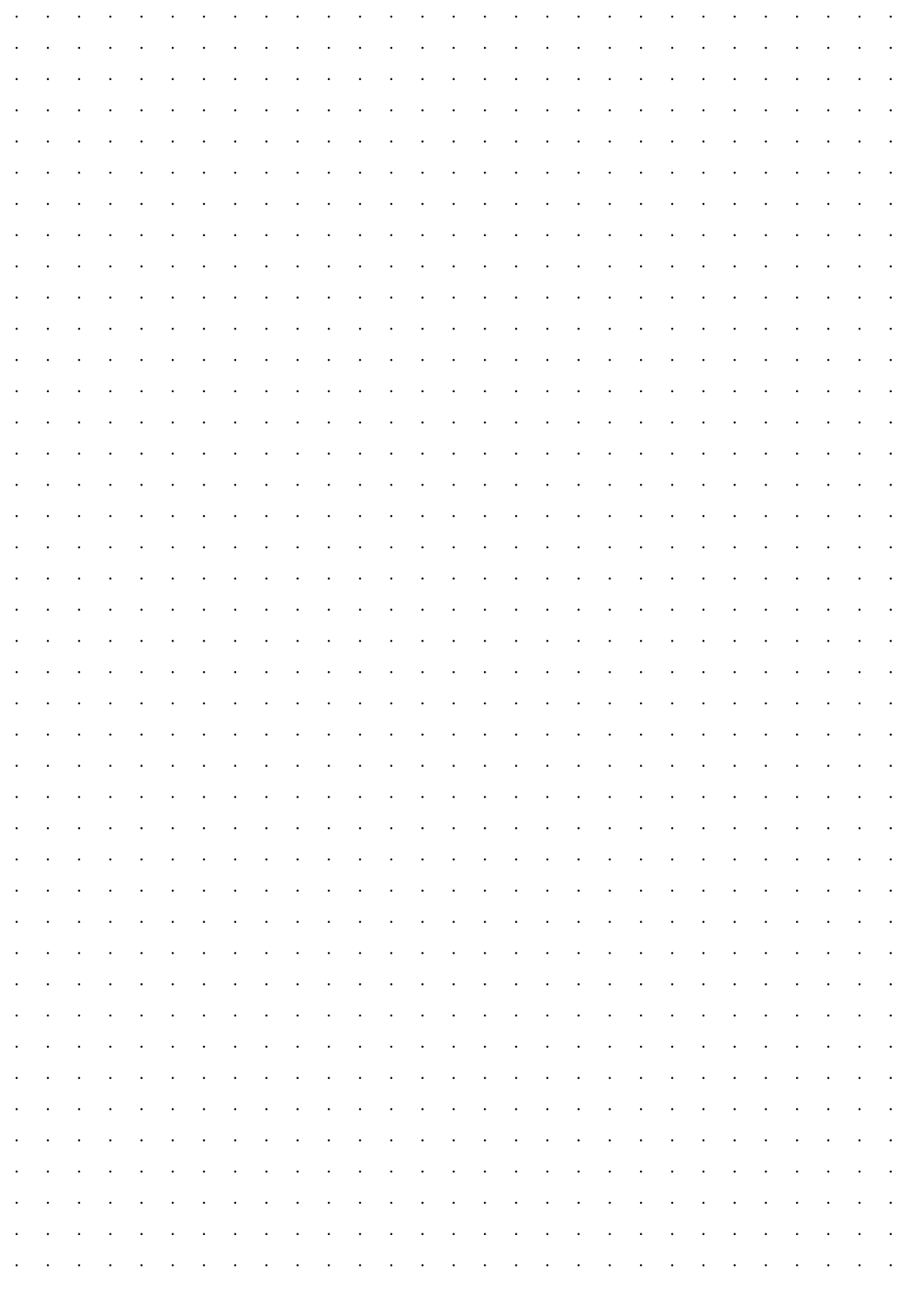


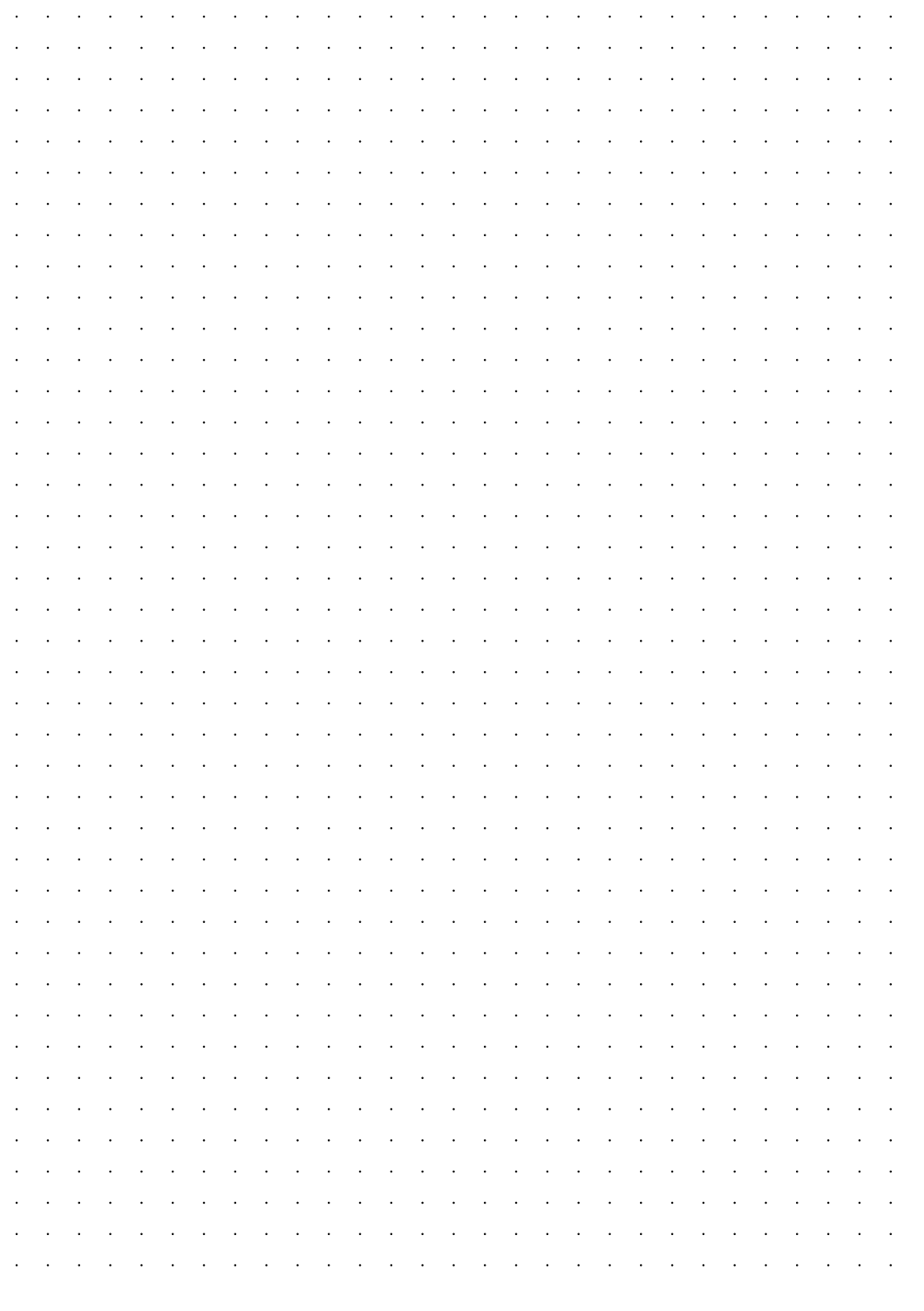


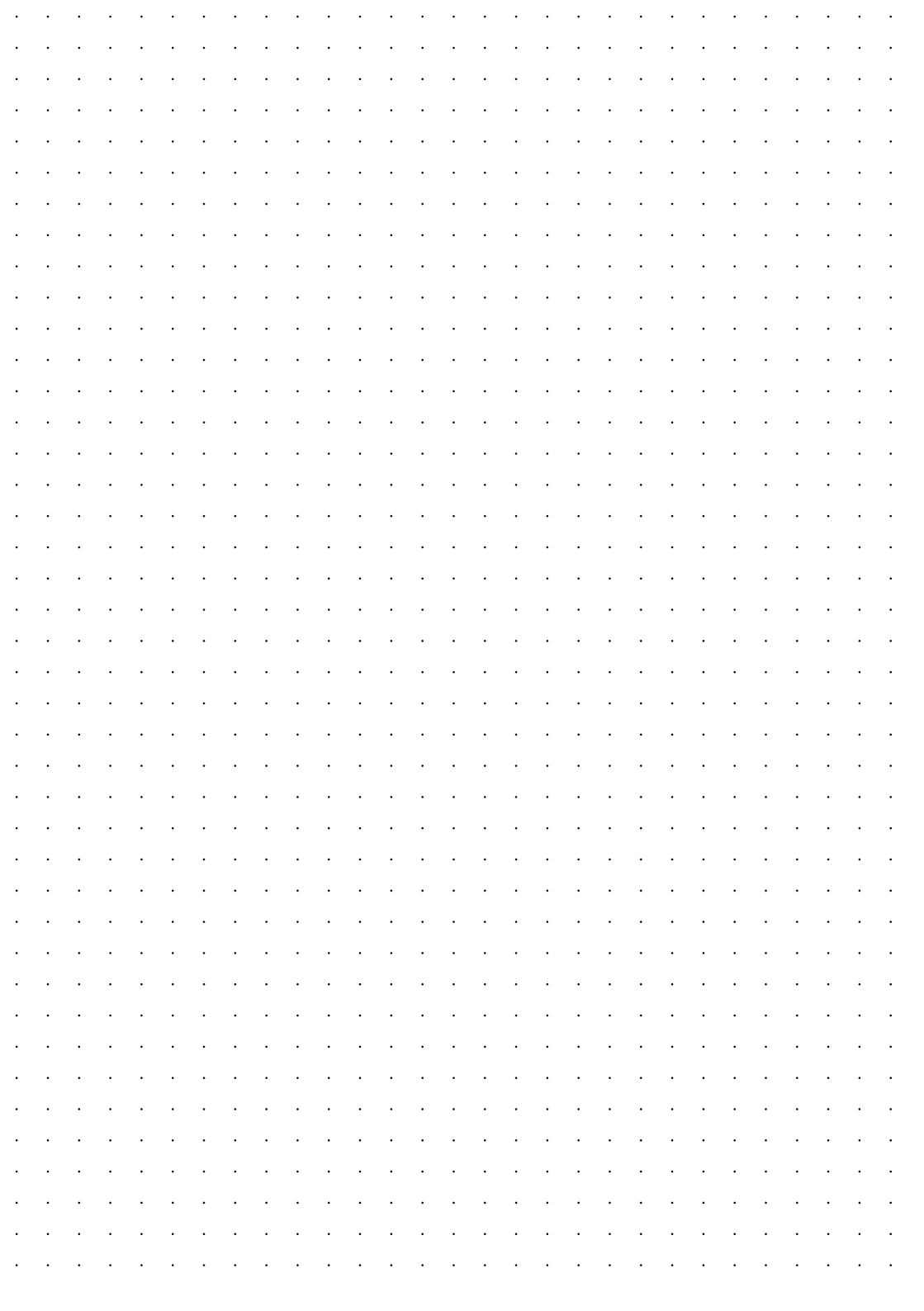












Château FalkenStein est un Jeu de Rôle "sur table" (JdR / TTRPG en anglais) créé par *Mike Ponsmith* (CyberPunk 2020, CyberPunk Red, CyberPunk 2077, Mekton Z...) en 1994, marque déposée par R.TalsorianGames.

Château FalkenStein re-édité en France par les éditions *Lapin Marteau* en 2021.

Le présent carnet conçu par *Gabriel Chandesris* en 2025 pour les rôlistes de la *Ligue Ludique* (Paris).
25 septembre 2025

Réalisé avec \LaTeX ; polices de caractères "Liberation Serif", **Chomsky** et *Z003* ; package 'JeuxCartes' (et 'tikz', forcément).