Château Falkenstein

Feuille de Personnage

Nom	Archétype						
TALENTS	FAI (2)	Moy (4)	Bon (6)	Exc (8)	EXP (10)	EXT (12)	
AGILITÉ ♣	0	0	0	0	0	0	
AISANCE SOCIALE A	0	•	•	•	0	0	
Artisanat ♦	0	0	0	0	0	0	
ATTRACTION •	0	•	•	•	0	0	
Barreur •	0	0	0	0	0	0	
Bricolage ◆	0	•	•	•	0	0	
Charisme ♥	0	0	0	0	0	0	
Charme (faë) ♥	•	•	•	0	0	0	
COMMANDEMENT ♥	0	0	0	0	0	0	
Commerce ♥	0	•	•	•	0	0	
CONDUITE ♣	0	0	0	0	0	0	
Courage ♥	0	•	•	•	0	0	
DISCRÉTION *	0	0	0	0	0	0	
ÉLEVAGE ♥	0	•	0	0	0	0	
ÉQUITATION ♣	0	0	0	0	0	0	
ESCRIME ♣	0	0	0	0	0	0	
ÉTHÉRÉITÉ (FAË) 🌲	0	0	0	0	0	0	
FINANCES A	0	0	0	•	0	0	
INGÉNIERIE MAGIQUE ◆	0	0	0	•	0	0	
Instruction ◆	0	•	•	•	0	0	
INTERPRÉTATION ♥	0	0	0	0	0	0	
INVENTION •	0	•	•	•	0	0	
Jeu ◆	0	0	0	0	0	0	
MÉDECINE ◆	0	0	0	•	0	0	
MÊLÉE ♣	0	0	0	•	0	0	
MÉTAMORPHOSE (FAË) ♣	0	0	0	•	0	0	
MESMÉRISME ♥	0	0	0	0	0	0	
PERCEPTION ◆	0	•	•	•	0	0	
Physique *	0	0	0	0	0	0	
PISTOLERO *	0	0	0	•	0	0	
POUVOIR FAË ◆	0	0	0	•	0	0	
RELATIONS A	0	0	•	0	0	0	
RENOM ♠	0	0	0	0	0	0	
SCIENCES NATURELLES ◆	0	•	0	0	0	0	
SORCELLERIE ◆	0	0	0	0	0	0	
Tir ♣	0	O	0	O	0	0	
-7 -6 -5 -4 -3 -	2 -1 0	1 2 3	4 5	6 7	8 9 10) 11 12	
SANTÉ							
ARMES	Portée	Mun.	DISCRÉT	ION BI	P BT	BM	
BIENS, SORTS ET NOTES							
DIENS, SUKIS EI NUIES							
						Œ	

Château Falkenstein

Journal intime

Nom		
ORIGINE	RÉSIDENCE	
APPARENCE PHYSIQUE		
ENFANCE / ÉDUCATION		
GRANDES QUALITÉS	PIRES DÉFAUTS	
STYLE		
PERSONNALITÉ		
CHOSES LES PLUS AIMÉES	CHOSES LES PLUS DÉTESTÉES	
PRINCIPES		
BIEN LE PLUS PRÉCIEUX PERSONNE LA PLUS AIMÉE		
Ennemi juré	ALLIÉS	
VIE ROMANTIQUE		
BUT SOCIAL		
BUT PROFESSIONNEL		
BUT AMOUREUX		
PLUS GRAND REGRET	Plus grande fierté	
Historia pécialita		
HISTOIRE RÉCENTE		
		F

© 1998, 2002 J. Darmont