

	Name, Classe : Jeremiah Steel (NetRunner)										
	INT	REF	DEX	TECH	COOL	WILL	LUCK	MOVE	BODY	EMP	
	7	9	10	7	8	6	8	7	7	5	
	Heal Points			Armor SP (HEAD and BODY)			Net Actions			Rep lvl	
	35			11 / 11							

STARTING HITS	SEROUSLY WOUNDED	DEATH SAVE
35	18	9

SKILLS	DEX	COOL	Special		Combinaison connectée	
INT	Evasion	Bribery	Interface 7	ARMOR	Tête	11
Perception 3	Athletics 2	Interrogation ...	(NetRunner)		Torse	11
Tracking	Stealth 3	Persuasion				
Education 6	Brawling 4	WILL		WEAPONS		
.....	Melee Weapon .	Concentration ..				
Local Expert 2	TECH	EMP				
REF	Basic tech 4	Conversation ...				
Marksmanship .	CyberTech	Human P.				
Driving	First Aid	Instrument				

BACKGROUND	Famille pauvre et Gangs.
MOTIVATION	Les plaisirs de la vie.
GOALS	Aime l'action et le danger.
FRIENDS	Hacker et NetRunner (un gang).
ENEMIES	Gang de booster.
ROMANCE	Liaison temporaire (cadre corporatiste).
PERSONNALITY	Imprudent et tétu.

CYBERWARE	GEAR
Interface neurale.	Agent cyberconsole et cables.
	Programmes et logiciels d'attaque, de défense et vitesse.