

# La Ligue Ludique Présente :

## ARG : Alternate Reality Games



15 novembre 2017



## Présentation de la Ligue Ludique

ARG – Alternate Reality Games

Idées analogues : (re)découvrir le monde



# Présentation de la Ligue Ludique

Présentation de la Ligue Ludique

La Ligue Ludique

Ligue Ludique... Jeux de Rôle !



# La Ligue Ludique

Présentation de la Ligue Ludique

La Ligue Ludique

Ligue Ludique... Jeux de Rôle !



# Ligue Ludique... Jeux de Rôle !



## Ligue Ludique... Jeux de Rôle !

- ▶ Association loi 1901, fondée en 2008,
- ▶ Promotion du JdR (Jeu de Rôle) sur Paris et proche banlieue,
- ▶ Parties ouvertes au format court en semaine,
- ▶ Partenariats (boutiques, cafés...),
- ▶ Conventions, salons, évènements...
- ▶ ⇒ <http://www.ligue-ludique.fr> ⇐
- ▶ ...



# ARG – Alternate Reality Games

## ARG – Alternate Reality Games

### Quelques noms

The Beast & ...

The Lost Experience

The Lost Ring

Majestic

This is Not a Game (WJW)

The Web Soap

Resistance Radio

### Principes généraux

Transmedia : InterNet, InterWeb (et le reste)

Chasse aux trésors (et énigmes)

La curiosité (et le reste) : deux groupes

Évidences et formats / tailles : audiences

Communautés

### Idées et compléments

Pourquoi faire un ARG ?

Parallèle avec le JdR / Jeu de Rôle

Parallèle avec le Jeu Vidéo



# Quelques noms

## ARG – Alternate Reality Games

### Quelques noms

The Beast & ...

The Lost Experience

The Lost Ring

Majestic

This is Not a Game (WJW)

The Web Soap

Resistance Radio

### Principes généraux

Transmedia : InterNet, InterWeb (et le reste)

Chasse aux trésors (et énigmes)

La curiosité (et le reste) : deux groupes

Évidences et formats / tailles : audiences

Communautés

### Idées et compléments

Pourquoi faire un ARG ?

Parallèle avec le JdR / Jeu de Rôle

Parallèle avec le Jeu Vidéo



## The Beast & ...

- ▶ ARG associés à des films (respectivement *Artificial Intelligence* et films éponymes tels que *Tron Legacy*, *Super 8*, *Blair Witch*...),
- ▶ Références indirectes, marketing indirect, éléments du générique accessibles sur internet (faux sites web notamment),
- ▶ Surtout liés aux concepts manipulés (Thérapies pour Machines Intelligentes, Sorcellerie...).



# The Lost Experience

- ▶ En parallèle de la série Télévisée *Lost* (des rescapés d'un accident d'avion),
- ▶ À partir de la saison 6, on été notamment inclus des fausses publicités (*DHARMA initiative*), *Hanso Foundation*... et des (faux) sites web dédiés à des éléments récurrents de la série TV (*The Valenzetti Equation*),
- ▶ Complétait la série dans un aspect *transmedia*, mais n'a fédéré qu'une petite partie des spectateurs de la série...



# The Lost Ring(1)

- Un beau jour de 2008 (ou une année bissextile / Olympique / ...), vous recevez un colis Federal Express !





# The Lost Ring(2)

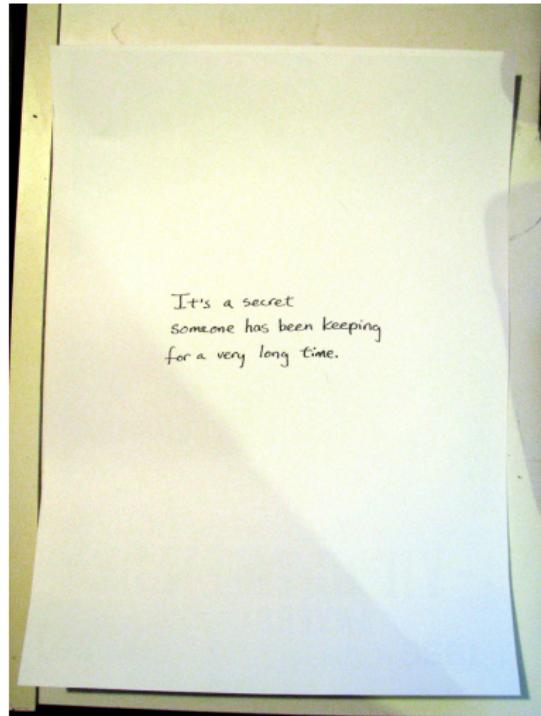
- Un contenu des plus étrange...





# The Lost Ring(3)

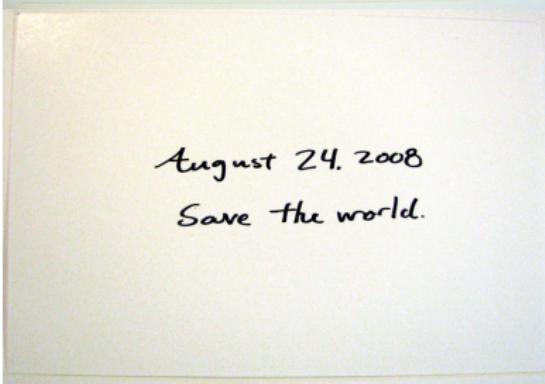
- Un poster des Jeux Olympiques de 1920 ?





# The Lost Ring(4)

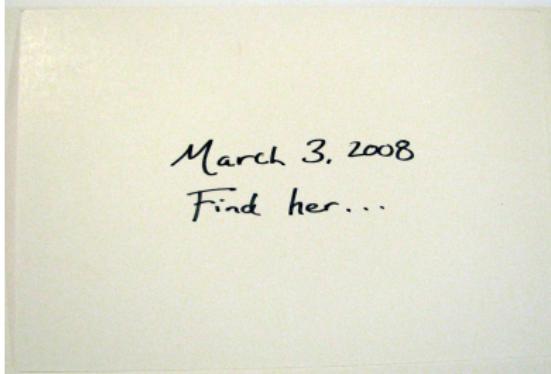
- ▶ Carte Postale 1 recto / Verso...





# The Lost Ring(5)

- ▶ Carte Postale 2 recto / Verso...





# The Lost Ring(6)

- Carte Postale 3 recto / Verso...



March 4, 2008??  
Find the others...

March 5, 2008??  
Find him...

March 11, 2008??  
Find the secret...



## The Lost Ring(7)

- Une pelote de laine / un fil d'Ariane ?





# The Lost Ring(8)

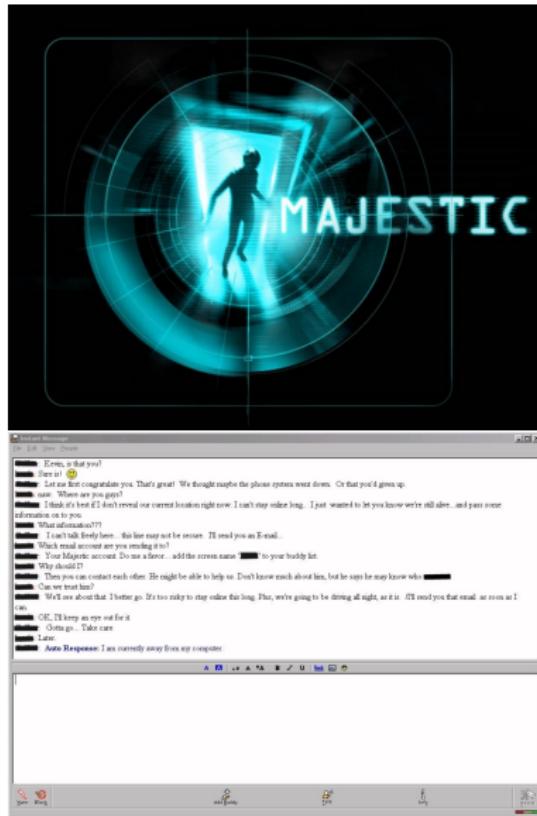
- ▶ Boite FedEx + Affiche + cartes postales + pelote de laine => Promotion des Jeux Olympiques de 2008
- ▶ Jeux d'envergure mondiale (blog, bibliothèques...) : recherche d'indices dans les principales villes du monde,
- ▶ Rassemblement d'un codex écrit en... esperanto, décrivant un "sport perdu" pour synchroniser des mondes parallèles !



<http://olympics.wikibrace.com/Home>



# Majestic(1)



- ▶ Jeu vidéo basé sur des théories de la conspiration gouvernementales,
- ▶ Aspects *transmedia* et temps réel : téléphone, courriel, Messagerie instantanée, Fax, Sites Web...
- ▶ Rattrapé par l'actualité réelle : sorti le 31 juillet 2001, mis en pause le 11 septembre 2001,
- ▶ N'a jamais retrouvé de succès malgré des prix d'innovation.



# Majestic(2)



L'interface principale

"Votre mission" et recherches



# Majestic(3)

The screenshot shows the Majestic search interface with a dark blue header. The header features the Majestic logo, a search bar with placeholder text "Search term", and a "Search" button. Below the header, there are several navigation icons: a magnifying glass, a person icon, a gear icon, a document icon, and a search icon. The main content area is titled "YOUR MISSION". It displays a news feed with the following items:

- FEATURE HEADLINE**  
Pakistan Withdraws Economic Troops  
ISLAMABAD, Pakistan - Pakistani military forces withdrew from parts of the disputed region of Kashmir on Wednesday, with the government of the predominantly Muslim country ending the last vestiges of its control of the region. The withdrawal of two battalies between the two countries' border posts.
- UPCOMING EVENTS**  
TV: Fox in the Box 5:00 PM-6:00 PM on the Sci Fi Channel
- IN 1971** after a group of government hired workmen return from the accused settlement claiming that one of their number was missing, the police begin investigating. They suspect he may have been killed by his co-workers, and they arrest one of them. But days later, the missing man returns - and the police are forced to release him. The film, directed by Michael Mann and based on Francis Wilson's book, *The Watch Experience*, explores the consequences of the man's return. Starring Dennis Hopper, Dennis Quaid, and Robert Duvall.

"Votre mission", évènements,  
nouvelles...

The screenshot shows the Majestic search interface with a dark blue header. The header features the Majestic logo, a search bar with placeholder text "Search term", and a "Search" button. Below the header, there are several navigation icons: a magnifying glass, a person icon, a gear icon, a document icon, and a search icon. The main content area is titled "Progress". It displays a news feed with the following items:

- FOX: Victoria wants to meet... online**  
Email from Mystery Man
- Audie Freed Young's "Sexual Society" radio show**  
AOL Conversation with a stalker
- LASTEST ENTRIES**  
TICKET TO RIDE  
Tue Aug 28, 2001  
TICKET TO RIDE, a message from Victoria, a terrorist buff, suggests you meet online at her site, where she wants to kill you in an Online lottery

"Votre mission" : progression



# Majestic(4)

The screenshot shows the Majestic homepage. At the top, there's a navigation bar with icons for Links, progress, contacts, news, and search. Below it, a banner reads "YOUR MISSION". On the left, a sidebar titled "Links" contains several news categories: "Information" (with links to Alternative news source, emphasis on terrorism and postmodernism, Central Intelligence Agency, US intelligence community, Counterintelligence and Espionage), "Central Intelligence Agency", "US intelligence community", and "Counterintelligence and Espionage". The main content area has a large orange background with a small thumbnail image of a fire.

"Votre mission" : liens (dans le jeu et hors jeu)

The screenshot shows the Majesticmail interface. At the top, there's a navigation bar with icons for Links, progress, contacts, news, and search. Below it, a banner reads "YOUR MISSION". The main content area is titled "MAJESTICMAIL" and displays account information: "Account Information: Inbox". It lists "New Message", "New File", and "New Email". At the bottom, it states "Your total disk quota is 10,240 KB and disk quota available is 10,231 KB".

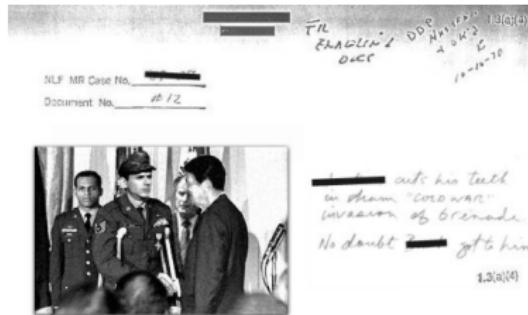
"Votre mission" : interface de courriels dédiée



# Majestic(5)



Vidéo conférences...



Lt. \_\_\_\_\_ was among first marines on beach at Grenada. Noticeably awkward when introduced to former \_\_\_\_\_ and current \_\_\_\_\_ CIA connection suspected.

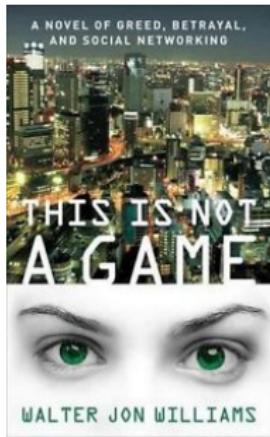


\_\_\_\_\_ in El Salvador 1989. Man on left \_\_\_\_\_ turns government informer later that same year. 'HOLO-BBS' front for high-tech drug operation. Links East LA crack houses with Central American suppliers by secure E-mail.

1.3(a)(4)  
1.3(a)(4)  
1.3(a)(4)



# This is Not a Game (WJW)



## This is Not a Game (WJW)

- ▶ *This Is Not A Game* (Walter Jon Williams)
- ▶ Fiction contemporaine
- ▶ À la fois dans le jeu et hors jeu
- ▶ ...
- ▶ ...



# The Web Soap

- ▶ *Proto-ARG*
- ▶ Fiction contemporaine
- ▶ *Le Web Soap, un conte disloqué* ([transfert.net](http://transfert.net)  
24/09/2000)
- ▶ "Douze auteurs et douze personnages"
- ▶ "Une histoire sans fin"
- ▶ Organisé en épisodes
- ▶ Sites Web ET Blogs ET rencontres IRL
- ▶ ...
- ▶ Archives du site [transfert.net](http://transfert.net)
- ▶ ...



# Resistance Radio(1)

- ▶ En complément de la série Télévisée *The Man In the High Castle*,
- ▶ Une radio émet depuis la zone neutre,
- ▶ Fait partie de l'ambiance immersive...



L'Amérique du Nord dans les années 1960 alternatives...



# Resistance Radio(2)





# Resistance Radio(3)

**REICH MUSIC: CLASSICAL TO CLASSIST**  
No Admittance Without this Event Pass

Market & Tap Room  
319 Colorado St  
Austin, TX 78701

3/11 - 3/13  
10 AM - 4 PM  
8 PM - 2 AM

3/14  
10 AM - 8 PM

**RESIST**

3/11 - 3/13  
10 AM - 4 PM  
8 PM - 2 AM

3/14  
10 AM - 8 PM

RESISTANCE  
RADIO  
HEAD QUARTERS

REICH YOUTH MUSIC GIVES COMFORT AND ASSISTANCE  
RAUCOUS TEEN NERVES ARE CALMED WITH AUDIO  
HEADS MADE WHOLE, NO LONGER IN OPPOSING QUARTERS

FOLD PAGE OVER TO MAKE THE ARROWS TOUCH



# Principes généraux

## ARG – Alternate Reality Games

Quelques noms

The Beast & ...

The Lost Experience

The Lost Ring

Majestic

This is Not a Game (WJW)

The Web Soap

Resistance Radio

## Principes généraux

Transmedia : InterNet, InterWeb (et le reste)

Chasse aux trésors (et énigmes)

La curiosité (et le reste) : deux groupes

Évidences et formats / tailles : audiences

Communautés

## Idées et compléments

Pourquoi faire un ARG ?

Parallèle avec le JdR / Jeu de Rôle

Parallèle avec le Jeu Vidéo



# Transmedia : InterNet, InterWeb (et le reste)

- ▶ **Transmedia : InterNet, InterWeb (et le reste)**
- ...
- ▶ **TODO**



# Chasse aux trésors (et énigmes)

- ▶ Chasse aux trésors (et énigmes)
- ...
- ▶ TODO



## La curiosité (et le reste) : deux groupes



Rouge : le Virtuel, Bleu : le Réel ; ARG / JRA : un mélange des deux ?

<http://www.metacortechs.com/>

La curiosité (et le reste) : deux groupes

- ▶ Toujours au moins deux publics (exemple de *The Lost Experience*)
- ▶ 1/ Un public d'ensemble, qui ne verra même pas le jeu / les énigmes,
- ▶ 2/ Un public de curieux, qui suivra les accroches et énigmes
- ▶ ...
- ▶ Quel est le public cible ?



# Évidences et formats / tailles : audiences

- ▶ Évidences et formats / tailles : audiences
- ...
- ▶ TODO



- ▶ Communautés

...

- ▶ TODO



# Idées et compléments

## ARG – Alternate Reality Games

Quelques noms

The Beast & ...

The Lost Experience

The Lost Ring

Majestic

This is Not a Game (WJW)

The Web Soap

Resistance Radio

Principes généraux

Transmedia : InterNet, InterWeb (et le reste)

Chasse aux trésors (et énigmes)

La curiosité (et le reste) : deux groupes

Évidences et formats / tailles : audiences

Communautés

Idées et compléments

Pourquoi faire un ARG ?

Parallèle avec le JdR / Jeu de Rôle

Parallèle avec le Jeu Vidéo



# Pourquoi faire un ARG ?

- ▶ Promouvoir un évènement (exemple des Jeux Olympiques 2008 avec *The Lost Ring*),
- ▶ Promouvoir un élément commercial ponctuel (film, jeu vidéo...) qui auto-alimente le jeu ? ! (les exemples sont légions),
- ▶ Loisir / culture / tourisme (visite d'un musée par exemple ou d'un lieu d'intérêt) (ex : *Can You Stop It ?* pour *Lille 3000 / Europe XXL* en 2009),
- ▶



## Parallèle avec le JdR / Jeu de Rôle

- ▶ Scénario,
- ▶ Meneur de Jeu (plutôt *PuppetMaster* ou Marionnettiste dans le cas des ARG),
- ▶ Aspect "méta-jeu" et immersion dans le réel, notion de TINAG / *This Is Not A Game*,
- ▶ Le rideau / *The Curtain* : la différentiation avec le réel (parfois notion de "quatrième mur"),
- ▶ Le terrier du lapin / *The Rabbit Hole* : la (ou les) accroche(s) initiale(s) au scénario.



## Parallèle avec le Jeu Vidéo

- ▶ Implication de groupe autour d'une ou de plusieurs "quêtes"
- ...  
...
- ▶ **TODO**



# Idées analogues : (re)découvrir le monde

## Idées analogues : (re)découvrir le monde

"17 avril 1967 : ici il ne s'est rien passé"

"Street Wars", irruption dans le réel

"Vous avez vu les énigmes dans cette présentation ?"



"17 avril 1967 : ici il ne s'est rien passé"





# "Street Wars", irruption dans le réel

- Tueurs à gages et pistolets à eau ■ (en France depuis 2007)



# "Vous avez vu les énigmes dans cette présentation ?"

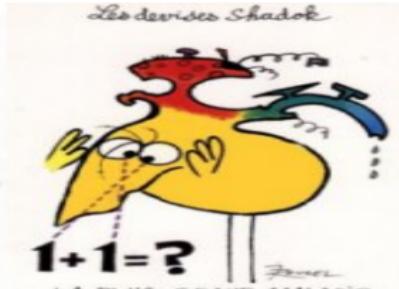


## Attitudes réflexives



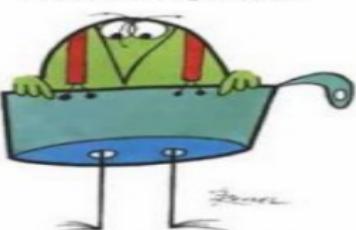
EN ESCRAYANT CONTINUELLEMENT  
DES POINTS POUR SE FAIRE JUGER;  
EN USANT RAREMENT DES POINTS  
DES CHANCES QUE ÇA MARCHÉ.

## Sciences expérimentales



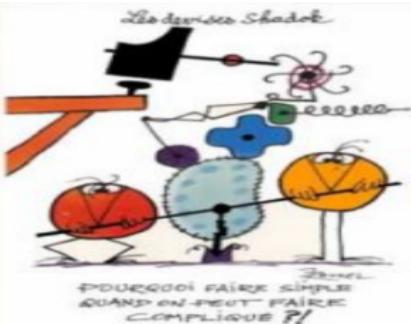
## Observation réfléchie

*Les devises Shadok*



LA NOTION DE PASSOIRE  
EST INDEPENDANTE DE  
LA NOTION DE TROU.

## De la notion au concept



## Expérimentations

*La devise Shadok du mois.*



IL VAUT MIEUX MOBILISER  
SON INTELLIGENCE SUR DES  
BIETTES QUI MOBILISENT  
SA MENTE SUR DES CHOSES  
INTELLIGENTES.

## Métacognition