

La Ligue Ludique Présente, avec Infinite RPG :

Du scénario de Jeu de Rôle (JdR) au Roman :
éléments d'intrigues



03 Janvier 2018



Présentation de la Ligue Ludique

Créer une intrigue de JdR

Questions

Atelier Pratique



Présentation de la Ligue Ludique

Présentation de la Ligue Ludique

La Ligue Ludique

Ligue Ludique... Jeux de Rôle !



Présentation de la Ligue Ludique

La Ligue Ludique

Ligue Ludique... Jeux de Rôle !



Ligue Ludique... Jeux de Rôle !



Ligue Ludique... Jeux de Rôle !

- ▶ Association loi 1901, fondée en 2008,
- ▶ Promotion du JdR (Jeu de Rôle) sur Paris et proche banlieue,
- ▶ Parties ouvertes au format court en semaine,
- ▶ Partenariats (boutiques, cafés...),
- ▶ Conventions, salons, évènements...
- ▶ ⇒ [http ://www.ligue-ludique.fr](http://www.ligue-ludique.fr) ⇐
- ▶ ...



Créer une intrigue de JdR

Créer une intrigue de JdR

Quelques canevas de base

Grande Liste des Intrigues de JdR

Les parties d'une histoire

36 Intrigues en JdR– Sources

36 Intrigues en JdR– (1-6)

36 Intrigues en JdR– (7-12)

36 Intrigues en JdR– (13-18)

36 Intrigues en JdR– (19-24)

36 Intrigues en JdR– (25-30)

36 Intrigues en JdR– (31-36)



Quelques canevas de base

Créer une intrigue de JdR

Quelques canevas de base

Grande Liste des Intrigues de JdR

Les parties d'une histoire

36 Intrigues en JdR– Sources

36 Intrigues en JdR– (1-6)

36 Intrigues en JdR– (7-12)

36 Intrigues en JdR– (13-18)

36 Intrigues en JdR– (19-24)

36 Intrigues en JdR– (25-30)

36 Intrigues en JdR– (31-36)



Canevas de base(1)

- ▶ Petites histoires et grandes histoires ;
- ▶ Un scénario de JdR (Jeu de Rôle) : un MJ et des Joueurs...
- ▶ Personnages Joueurs (PJ) et Personnages Non Joueurs (PNJ) !
- ▶ Points de vue différents, narration différente ;-)
- ▶ Différentes histoires qui se croisent, une intrigue commune.
- ▶ Intrigues de fond et "décors"...



Canevas de base(2)

"Genres et personnages non contractuels"

- ▶ Roméo et Juliette : un garçon rencontre une fille, ou inversement, et la perd, la retrouve, etc.
- ▶ Orphée aux enfers : la quête de quelqu'un ou quelque chose qui a disparu.
- ▶ Cendrillon : le Bien triomphe malgré les difficultés rencontrées au cours du récit.
- ▶ Faust : la Faute qui doit être expiée, le Destin qui frappe tôt ou tard.
- ▶ Circée : la femme fatale, l'araignée et la mouche...
- ▶ Achille : le défaut caché qui met en danger le héros.
- ▶ Tristan et Yseult : le triangle classique.
- ▶ Le Juif Errant : le voyageur qui n'atteindra jamais son but.

L'écriture du scénario, par Sylvain Delzant, Jean-Marc Lainé,
Éditions Eyrolles ISBN 9782212251128

→ p14 (reprise intégrale BD *"La guerre éternelle*, suivi de *La liberté éternelle...*" (Joe Haldeman et Marvano))



Grande Liste des Intrigues de JdR

Créer une intrigue de JdR

Quelques canevas de base

Grande Liste des Intrigues de JdR

Les parties d'une histoire

36 Intrigues en JdR– Sources

36 Intrigues en JdR– (1-6)

36 Intrigues en JdR– (7-12)

36 Intrigues en JdR– (13-18)

36 Intrigues en JdR– (19-24)

36 Intrigues en JdR– (25-30)

36 Intrigues en JdR– (31-36)



Les parties d'une histoire

1. **L'intrigue.** Forme première de l'histoire, incluant des incidents majeurs et des rencontres. Défini par le MJ. Les joueurs peuvent créer tout ou partie des sous-intrigues.
2. **Conflit et stratégie.** Comment les PJ vont-ils résoudre leurs problèmes ?
3. **Personnages.** Le MJ apporte beaucoup d'interprétation, mais les joueurs fournissent l'essentiel du roleplay.
4. **Dialogue.** Joueurs et MJ se répartissent cette tâche, qui relève surtout des joueurs.
5. **Univers et thème.** La tâche du MJ.



36 Intrigues en JdR– Sources

- ▶ *La Grande Liste des Intrigues de Jeu de Rôle*
par S. John Ross, traduction Loïc Prot
- ▶ 36 Intrigues et leurs variantes...
- ▶ <http://fudge.ouvaton.org/GrandeListe.html>
- ▶ cf. *Les 36 scénarios* (Loren J. Miller, 1994-1997)
<http://ptgptb.fr/les-36-scenarios>
- ▶ cf. *Les Trente-Six Situations Dramatiques* (Georges Polti, 1924); LE grand classique...
- ▶ Sur Wikipedia :
https://fr.wikipedia.org/wiki/36_situations_dramatiques



36 Intrigues en JdR– (1-6)

- 1 Amnésie
- 2 Base Cachée
- 3 Capturer le Drapeau
- 4 Chantage
- 5 Chasse à l'Homme
- 6 Concours



36 Intrigues en JdR– (7-12)

- 7 Course au Trésor
- 8 Défense (Ils ne passeront pas)
- 9 Déplacement (On est où, là ?)
- 10 Détournement
- 11 Diplomatie (Les Bonnes Manières)
- 12 Effraction



36 Intrigues en JdR– (13-18)

- 13 Enquête (Élémentaire, mon cher Watson)
- 14 Escorte
- 15 Étrange (Comme c'est bizarre...)
- 16 Exploration
- 17 Fauteurs de Troubles
- 18 Gestion (Au travail !)



36 Intrigues en JdR– (19-24)

- 19 Grain de Sable
- 20 Harcèlement (Qu'est-ce qui se passe?)
- 21 Nettoyer la Zone
- 22 Portail (La Boite de Pandore)
- 23 Pourchasser (Rattrapez-les!)
- 24 Prison



36 Intrigues en JdR– (25-30)

- 25 Quête
- 26 Refuge (Un Abri dans la Tempête)
- 27 Ruines Récentes
- 28 Safari
- 29 Secours (Ils sont en Chemin)
- 30 Surveillance (Ne Pas Toucher)



36 Intrigues en JdR– (31-36)

31 Survie (Ne Mangez Pas Les Mauves)

32 Trésor !

33 La Zone

34 De l'autre Côté de la barrière

35 *Réparations*

36 *Variantes*



Questions

Des Questions ?



- ▶ choisir un fil conducteur pour :
 - ▶ un personnage (dans un groupe?) ;
 - ▶ un groupe de personnages (2 à 6) ;
- ▶ parmi les intrigues proposées (voire plusieurs, pour une histoire complexe),
- ▶ faire le point de vue des protagonistes (Personnages Joueurs / Personnages Non Joueurs)...