

# Documentation Mouse Tools

Gabriel ZAAFRANI

22-12-2016

## Contents

<b>1</b>	<b>Objectif du document</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Fichier de configuration</b>	<b>1</b>
<b>3</b>	<b>Fichier map</b>	<b>1</b>

# 1 Objectif du document

Le document présent a pour objectif de présenter le fichier de configuration de l'application

Dans un deuxième temps présenter le diagramme de classe et quelle class appeller pour faire fonctionner l'application.

# 2 Fichier de configuration

Listing 1: Fichier App Config

```
1 <configuration>
2   <appSettings>
3     <add key="log" value="Chemin du repertoire ou vous stockez vos log"/>
4     <add key="map" value="Votre fichier map doit respecter un format
      spécifique"/>
5   </appSettings>
6 </configuration>
```

log<sup>1</sup> permet d'enregistrer le fichier qui gerera les erreurs  
map<sup>2</sup> permet de stocker le fichier map.

# 3 Fichier map

Ce fichier sera votre map il faudra qu'il possède obligatoirement un seul point de départ qui sera représenté par un **R** et un point d'arrivé qui sera représenté par un **A**.

Il devra obligatoirement etre entouré de mur qui sera représenté par ce caractère \* (étoile):  
Voici un exemple.

```
*****
*   R   *
*       *
*               A *
*****
```

<sup>1</sup>Si ce champs est vide une exception est levé

<sup>2</sup>Si le champs est vide ou ne respecte pas le format une exception sera levé