

Avaliação de POO

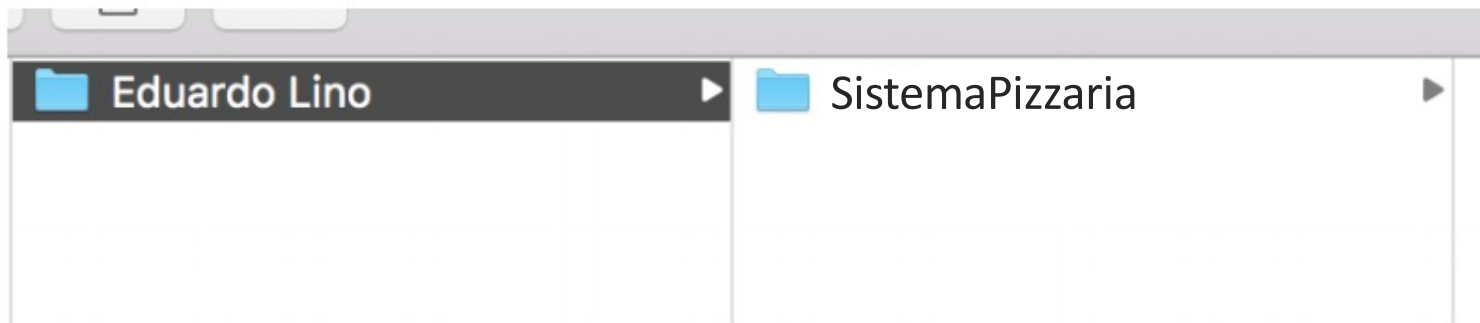
Prof. Eduardo Lino
eduardo.lino@pucpr.br

Definições da Avaliação

- Avaliação prática e individual.
- Início: 10h00
- Término: 13h00
- Entrega: Blackboard

Definições da Avaliação

- O projeto completo deverá estar dentro de uma pasta com o **nome do estudante**. Deverá compactar TODO o projeto obrigatoriamente em **.ZIP**.



Descrição da Avaliação

- Deverá criar um novo projeto Java chamado: **SistemaPizzaria**.
- Deverá criar as classes:
 - Pedido
 - Atributos: Array(Pizza); Pessoa cliente; Double valorPedido
 - Métodos: calcularValorTotalPedido(); addPizza(Pizza p); addCliente(Pessoa p);
 - Pizza
 - Atributos: String tamanho; Double preco; String sabor
 - Pessoa
 - Atributos: String nome; String telefone; String endereco;
- Ao criar um novo objeto pelo Scanner, TODOS os dados de cada objeto devem ser preenchidos, ou seja, todos os dados do Pedido devem estar preenchidos (incluindo Pizza e Pessoa).

Descrição da Avaliação

- Deverá utilizar a classe Scanner para obter os dados a partir do teclado para os cadastros e pedido.
- Construa um menu inicial para a criação de um novo pedido de pizza e mostrar valor total do pedido.
- No menu, deverá ter no mínimo as seguintes opções:
 - Cadastrar um novo Pedido
 - Adicionar uma pizza ao pedido
 - Calcular valor total do pedido
 - Mostrar todos os dados do Pedido (incluindo pizza e cliente)
 - Sair

Contato

eduardo.lino@pucpr.br