Ćwiczenia 21 — Android studio – sms, email send, shortcut

Na koniec zajęć prześlij pliki źródłowe (.xml, .java)+ obrazek do zasobu w teams.

- 1. Utwórz projekt o nazwie MySmsMailShortcut na podstawie Empty Activity, dobierz odpowiednie API (28 Android 9).
- 2. Otwórz dokumentację:

https://developer.android.com/guide/components/intents-common#ComposeEmail https://developer.android.com/guide/components/intents-common#SendMessage

https://developer.android.com/reference/android/telephony/SmsManager

https://developer.android.com/guide/topics/ui/shortcuts

3. AndroidManifest.xml

```
🚛 AndroidManifest.xml 🗴 🂿 MainActivity.java 🗴 🏭 activity_main.xml 🔀
                                                         MyReceiver.java ×
      <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
1
2
     3
         package="com.example.smssend">
5
         <uses-permission android:name="android.permission.RECEIVE_SMS"></uses-permission>
         <uses-permission android:name="android.permission.SEND_SMS"></uses-permission>
6
         <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"></uses-permission>
7
8
9
         <application
             android:allowBackup="true"
```

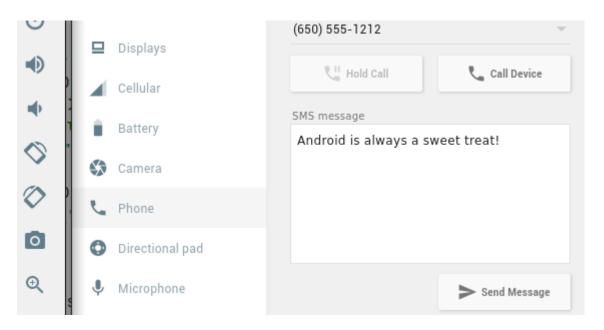
- 4. Przygotuj activity_main.xml (podanie numeru telefonu, treści wiadomości, przyciski do wysyłki smsa i maila pole dla emaila, miejsce do odbioru smsów)
- 5. Dodaj potrzebne zmienne:

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    private static final String TAG = "SMS111";
    private static final int MY_PERMISSIONS_REQUEST_SEND_SMS = 1;
    private static final int MY_PERMISSIONS_REQUEST_RECEIVE_SMS = 2;
    SmsManager smsManager;
    String destinationAddress = "";
    String scAddress = null;
    String text ="";
    PendingIntent sentIntent = null;
    PendingIntent deliveryIntent = null;
    long messageId = 0;
    EditText phoneNumber;
    EditText smsMessage;
    Button sendSms;
```

6. Stwórz metodę wysyłającą sms poprzez SmsManagera, np.:

```
private void sendWithSmsManager() {
    if (checkPermission(Manifest.permission.SEND_SMS)) {
        destinationAddress = phoneNumber.getText().toString();
        text = smsMessage.getText().toString();
        if (!destinationAddress.equals("") && !text.equals("")) {
            smsManager = SmsManager.getDefault();
            smsManager.sendTextMessage(
                    destinationAddress,
                     scAddress: null,
                    text,
                     sentIntent: null,
                     deliveryIntent: null
                    //,
                    //messageId
            );
            Toast.makeText( context: MainActivity.this, text: "SMS send", Toast.LENGTH_SHOR
            Log.v(TAG, msg: "Sms send");
        } else {
            Toast.makeText( context: MainActivity.this, text: "Permission denied", Toast.LE
            Log.v(TAG, msg: "Permission denied");
        }-
```

7. Przetestuj aplikację, np.:



8. Stwórz metodę wysyłającą sms poprzez Intent, np.:

```
private void sendSmsWithIntent() {
   Log.v(TAG, msg: "Prepare to send sms with Intent");
   destinationAddress = phoneNumber.getText().toString();
   text = smsMessage.getText().toString();
    Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_SENDTO, Uri.parse("smsto:"));
    if(!destinationAddress.equals("") && !text.equals("")) {
      // intent.setData(Uri.parse("smsto:" + destinationAddress));
       intent.setType("vnd.android-dir/mms-sms");
       //intent.putExtra("address" , destinationAddress);
        intent.putExtra( name: "sms_body", text);
   try {
        startActivity(intent);
      // finish();
        Log.v(TAG, msg: "Finished sending SMS...");
    } catch (android.content.ActivityNotFoundException ex) {
        Toast.makeText( context: MainActivity.this,
                text: "SMS faild, please try again later.", Toast.LENGTH_SH
```

9. Wyślij mail poprzez Intent, np.:

```
public void sendEmail(String mailBody){
    Intent mailIntent = new Intent(Intent.ACTION_SENDTO);
    mailIntent.setData(Uri.parse("mailto:"));
    mailIntent.putExtra(Intent.EXTRA_EMAIL, value: "login@example.com");
    mailIntent.putExtra(Intent.EXTRA_SUBJECT, getString(R.string.subject));
    mailIntent.putExtra(Intent.EXTRA_TEXT, mailBody);
    startActivity(mailIntent);
}
```

10. Przetestuj wysyłanie maila.

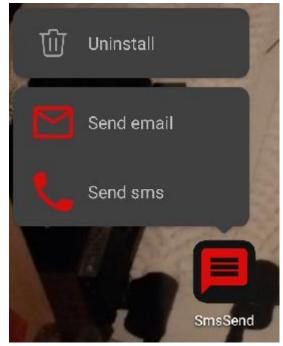
11. Dodaj klasę MyReceiver.java rozszerz ją o BroadcastReceiver

```
public class MyReceiver extends BroadcastReceiver {
   private static final String TAG = "sms111";
   public static final String pdu_type = "pdus";
   private static String SMS = "android.provider.Telephony.SMS_RECEIVED";
   String message="";
   @Override
   public void onReceive(Context context, Intent intent) {
        if (intent.getAction().equalsIgnoreCase(SMS)) {
            Bundle bundle = intent.getExtras();
            SmsMessage[] smsMessages = null;
            String format = bundle.getString( key: "format");
            Log.v(TAG, msg: "format="+format);
            // Retrieve the SMS message received
            Object[] pdus = (Object[]) bundle.get(pdu_type);
            if(pdus != null) {
                smsMessages = new SmsMessage[pdus.length];
                for (int i = 0; i < smsMessages.length; i++) {
                    // https://developer.android.com/reference/kotlin/android/telephony/SmsMessage#createfrompdu_1
                    smsMessages[i] = SmsMessage.createFromPdu(
                            (byte[]) pdus[<u>i</u>],
                            format);
                    message += "Sms from: " + smsMessages[i].getOriginatingAddress();
                    message += \underline{smsMessages}[\underline{i}].getMessageBody() + "\n";
                    Log.v(TAG, msg: "-----> message: " + message);
                    Toast.makeText(context, message, Toast.LENGTH_LONG).show();
```

12. Dodaj w AndroidManifest.xml obsługę odbiornika

13. Przetestuj odbiór smsów.

- 14. Dodaj skróty w ikonie aplikacji dla funkcjonalności:
 - a. wyślij sms (skrót statyczny)
 - b. wyślij email (skrót statyczny)
 - c. przeglądaj wysłane wiadomości (skrót dynamiczny)
 - d. przeglądaj sms, które przyszły (skrót dynamiczny)



https://developer.android.com/guide/topics/ui/shortcuts/creating-shortcuts

Realizacja dla skrótów statycznych:

Zawartość z AndroidManifest.xml:

```
击 shortcuts.xml 🗡 🌀 MainActivity.java 🗡 🌀 Messages.java 🗡 🚓 activity_messages.xml 🗡
       <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2
      <shortcuts xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
3
4
           <shortcut
               android:shortcutId="sms"
5
               android:enabled="true"
6
7
               android:icon="@drawable/ic_baseline_local_phone_24"
               android:shortcutShortLabel="@string/sms_shortcut_short_label1"
8
               android:shortcutLongLabel="@string/sms_shortcut_long_label1"
9
               android:shortcutDisabledMessage="@string/sms_disabled_message1">
10
11
               <intent
                    android:action="android.intent.action.VIEW"
12
13
                    android:targetPackage="com.example.smssend"
                    android:targetClass="com.example.smssend.Sms" />
14
15
               <categories android:name="android.shortcut.conversation" />
                <capability-binding android:key="actions.intent.CREATE_MESSAGE" />
16
17
           </shortcut>
18
19
           <shortcut
20
               android:shortcutId="mail"
21
               android:enabled="true"
22 🔼
               android:icon="@drawable/ic_baseline_mail_outline_24"
23
               android:shortcutShortLabel="@string/mail_shortcut_short_label1"
               android:shortcutLongLabel="@string/mail_shortcut_long_label1"
24
25
               android:shortcutDisabledMessage="@string/mail_disabled_message1">
26
               <intent
                    android:action="android.intent.action.VIEW"
27
                   android:targetPackage="com.example.smssend"
28
29
                    android:targetClass="com.example.smssend.Messages" />
               <categories android:name="android.shortcut.conversation" />
30
               <capability-binding android:key="actions.intent.CREATE_MESSAGE" />
31
```

Realizacja skrótów dynamicznych:

```
// add dynamic shortcuts
addDynamicShortcuts( context: this);
}
public void addDynamicShortcuts(Context context){

ShortcutManager shortcutManager = (ShortcutManager) getSystemService(Context.SHORTCUT_SERVICE);
List<ShortcutInfo> shortcutInfoList = new ArrayList<>();

shortcut = new ShortcutInfo.Builder(context, id: "open")
    .setShortLabel("Review text")
    .setLongLabel("Review text messages")
    .setIcon(Icon.createWithResource(context,R.drawable.ic_baseline_format_list_numbered_24))
    .setIntent(new Intent(Intent.ACTION_VIEW, uri: null,context, Sms.class).setAction("sms"))
    .build();

shortcutInfoList.add(shortcut);
```

15. Dodatkowe zadania

a) zaimplementuj wysyłanie wieloczęściowego smsa

https://developer.android.com/reference/android/content/Intent#ACTION_SEND_MULTIPLE

```
private void sendWithSmsManagerMultipart() {
    if (checkPermission(Manifest.permission.SEND_SMS)) {
        destinationAddress = phoneNumber.getText().toString();
        text = smsMessage.getText().toString();
        ArrayList<String> multiPartText = null;
        if (!destinationAddress.equals("") && !text.equals("")) {
            smsManager = SmsManager.getDefault();
            multiPartText = smsManager.divideMessage(text);
            smsManager.sendMultipartTextMessage(
                    destinationAddress,
                     scAddress: null,
                    multiPartText,
                     sentIntents: null,
                     deliveryIntents: null
                    //,
                    //messageId
            );
            Toast.makeText( context: MainActivity.this, text: "SMS send", Toast.LEM
            Log.v(TAG, msg: "Sms send, count part: "+multiPartText.size());
        } else {
            Toast.makeText( context: MainActivity.this, text: "Permission denied",
            Log.v(TAG, msg: "Permission denied");
}
```

- b) zaimplementuj wysyłanie mmsa
- c) zapisanie przychodzących smsów i wyświetlenie w menu na RecycledView https://developer.android.com/guide/topics/ui/layout/recyclerview
 - d) dodaj ikonę dla aplikacji New > Image Asset
 - e) napisz klasę, w której zrealizujesz wykonanie rozmowy telefonicznej (osobne ćwiczenia)