

## Ćwiczenia 10 — Android studio – Navigation Drawer

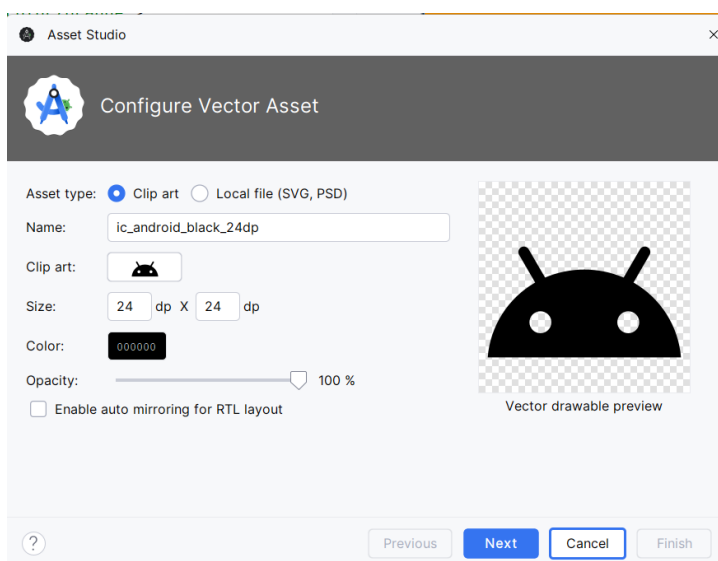
Na koniec zajęć prześlij pliki źródłowe (.xml, .java)+ obrazek do zasobu w teams.

1. Utwórz nowy projekt o nazwie MyNavigationDrawer na podstawie Empty Activity (dobrać odpowiednie API).
2. Otworzyć dokumentację:

<https://developer.android.com/guide/navigation/navigation-ui>

<https://developer.android.com/reference/androidx/drawerlayout/widget/DrawerLayout>

3. Przejdź do właściwości projektu: Shift+Ctrl+Alt+S. Zamknij okno.
4. Dodać 8 ikon dla pozycji menu drawable -> New -> Vector assets



5. Utwórz plik menu: res-> Android Resource File (file name: drawer\_menu, resource type: menu)

6. Dodaj <group android:checkableBehavior="single">

7. Dodaj cztery itemy

8. Dodaj po group nowy item

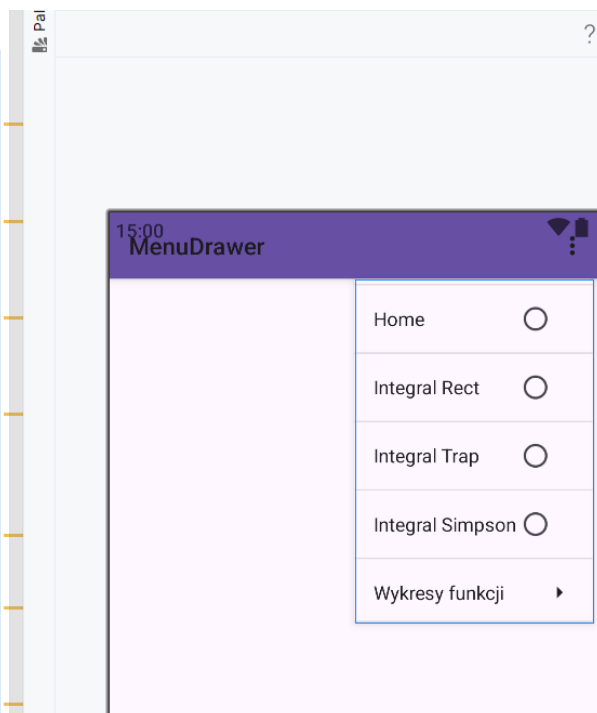
```
<item android:title="Wykresy funkcji">
  with
```

```
<menu>
  <item></item>
  <item></item>
  <item></item>
  <item></item>
</menu>
```

9. Powinieneś uzyskać:

```
<menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
  <group android:checkableBehavior="single">

    <item android:id="@+id/home"
      android:title="Home"
      android:icon="@drawable/ic_baseline_home_24">
    </item>
    <item android:id="@+id/integralRectangle"
      android:title="Integral Rect"
      android:icon="@drawable/ic_baseline_all_inclusive_24">
    </item>
    <item android:id="@+id/integralTrapeze"
      android:title="Integral Trap"
      android:icon="@drawable/ic_baseline_input_24">
    </item>
    <item android:id="@+id/integralSimpson"
      android:title="Integral Simpson"
      android:icon="@drawable/ic_baseline_done_24">
    </item>
  </group>
```



```

<item android:title="Wykresy funkcji">
    <menu>
        <item android:id="@+id/sinus"
            android:title="Draw sinus"
            android:icon="@drawable/sinus">
        </item>
        <item android:id="@+id/cosinus"
            android:title="Draw cosinus"
            android:icon="@drawable/cosinus">
        </item>
        <item android:id="@+id/tangens"
            android:title="Draw tangens"
            android:icon="@drawable/tangens">
        </item>
        <item android:id="@+id/cotangens"
            android:title="Draw cotangens"
            android:icon="@drawable/cotangens">
        </item>
    </menu>

```

10. Dodaj layout -> Layout Resource File (file name: **drawer\_header**

11. Powinieneś uzyskać:

```

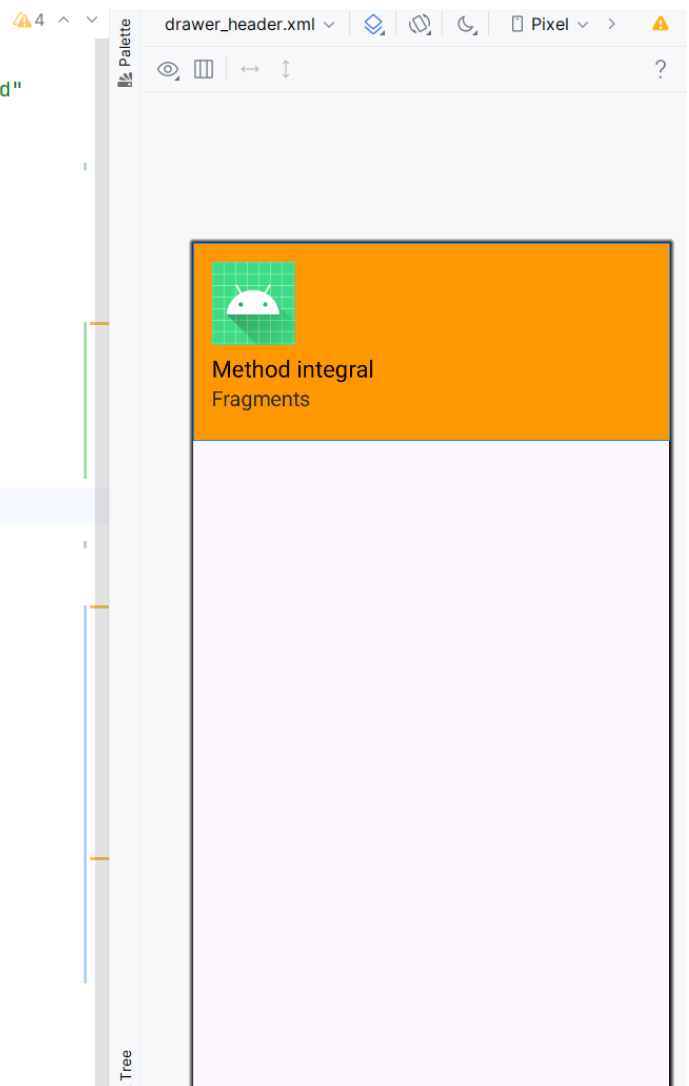
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="170dp"
    android:orientation="vertical"
    android:padding="16dp"
    android:background="@color/orange">

    <ImageView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:src="@mipmap/ic_launcher">
    </ImageView>

    <TextView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Method integral"
        android:textColor="#060000"
        android:textSize="20sp"
        android:paddingTop="7dp">
    </TextView>

    <TextView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Fragments"
        android:textColor="#2C2A2A"
        android:textSize="18sp"
    >
    </TextView>

```



## 12. W activity\_main.xml zmień layout na DrawerLayout

```
<androidx.drawerlayout.widget.DrawerLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    android:id="@+id/drawer_layout"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:fitsSystemWindows="true"
    tools:context=".MainActivity">

    <!-- Toolbar -->
    <LinearLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:orientation="vertical">

        <androidx.appcompat.widget.Toolbar
            android:id="@+id/toolbar"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="?attr/actionBarSize"
            android:background="?attr/colorPrimary"
        />

        <!-- Główna zawartość -->
        <FrameLayout
            android:id="@+id/fragment_container"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="match_parent" />
    </LinearLayout>

    <!-- Menu boczne -->
    <com.google.android.material.navigation.NavigationView
        android:id="@+id/navigation_view"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="match_parent"
        android:layout_gravity="start"
        android:paddingTop="50dp"
        app:menu="@menu/drawer_menu"
        app:headerLayout="@layout/drawer_header" />

</androidx.drawerlayout.widget.DrawerLayout>
```

## 13. Dodaj w strings.xml:

```
<string name="navigation_drawer_open">Open Drawer</string>
<string name="navigation_drawer_close">Close Drawer</string>
```

14. W MainActivity.java w metodzie onCreate dodaj:

```
// must be first
toolbar = findViewById(R.id.toolbar);
setSupportActionBar(toolbar);

drawerLayout = findViewById(R.id.drawer_layout);

// ActionBarDrawerToggle toggle - nasłuchuje na zmiany stanu Drawer (otwieranie/zamykanie).
toggle = new ActionBarDrawerToggle(
    activity: this,
    drawerLayout,
    toolbar,
    R.string.navigation_drawer_open,
    R.string.navigation_drawer_close
);

drawerLayout.addDrawerListener(toggle);

toggle.syncState(); // Synchronizuje ikonę z aktualnym stanem DrawerLayout
```

15. Uruchom aplikację i przetestuj:

16. KONIEC, część 2 w ćwiczeniach 11.

