

Widok po prawej to tylko propozycja.
Pomocnicze ćwiczenia do realizacji to
ćwiczenia 16 i 21, które będą realizowane na
zajęciach.

Napisz aplikację, która:

1) Zapisze zamówienie użytkownika w bazie SQLite,
dla zestawu komputerowego, użytkownik może
wybrać spośród 3 pozycji dla:

- a) komputera (opis + zdjęcie)
- b) klawiatury (opis + zdjęcie)
- c) myszki (opis + zdjęcie)
- d) camery internetowej lub monitora (opis +
zdjęcie)

2) Wyśle emaila z treścią zamówienia lub/i wyśle
sms z treścią zamówienia.

2')Zamówienie powinno obejmować powyższe, a
dodatkowo:

- a) cenę
- b) datę zamówienia (format data i czas)
- c) nazwę firmy lub imię i nazwisko

zamawiającego (nie może być puste)

3) Pozwoli odczytać zamówienia z pomocą ListView,

3') Dodaj ikonę aplikacji.

3'') Należy zerować po zapisie cenę dla nowego
zamówienia

4) Posiada menu z pozycjami na obsługę:

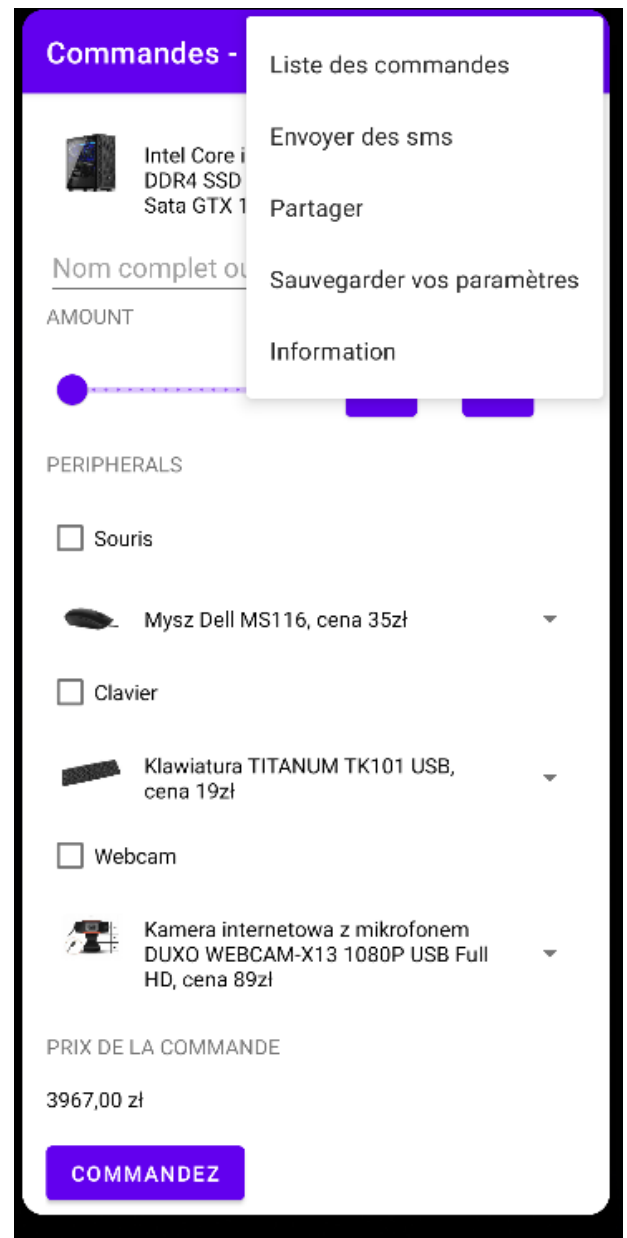
- a) listy zamówień
- b) zapisania ustawień (koszyka)
- c) informacje o autorze programu
- d) udostępnienie zawartości koszyka
- e) wysłanie smsa

5) Zadania na ocenę bardzo dobrą (powyższe zadania oraz):

- a) wersja dwujęzyczna PL/En (domyślnie polski)
- b) wysłanie smsa z zamówieniem
- c) zapisanie stanu zamówienia i odtworzenie (SharedPreferences,
onRestoreInstanceState)
- d) skróty dynamiczne (minimum 2, najlepiej 4)

6) Zadania na ocenę celującą (powyższe zadania oraz):

- a) logowanie do aplikacji z rejestracją
- b) zapisanie zdjęcia w bazie w postaci Stringa i jego poprawny odczyt
- c) udostępnienie zamówienia z menu, aplikacja do wyboru
- d) wysłanie maila w tle



Orders - SQLite



Intel Core i5 1240
DDR4 SSD 250GB
Sata GTX 1050 Ti

Anna

ILOŚĆ



DODATKI

☐ Myszka



Mysz Dell MS116, cena 35zł



☐ Klawiatura



Klawiatura TITANUM TK101 USB,
cena 19zł



☐ Kamera internetowa



Kamera internetowa z mikrofonem
DUXO WEBCAM-X13 1080P USB Full
HD, cena 89zł



CENA

Lista zamówień

Wyślij sms

Udostępnij

Zapisz ustawienia

O programie