

## Ćwiczenia 26 — Android studio – GoogleMaps

Na koniec zajęć prześlij pliki źródłowe (.xml, .java)+ obrazek do zasobu w teams.

1. Utwórz projekt o nazwie MyMaps na podstawie Empty Activity, dobierz odpowiednie API ( 28 – Android 9).
2. Otwórz dokumentację:  
<https://developers.google.com/codelabs/maps-platform/location-places-android?hl=en#0>
3. Zależności:
4. Chcemy uzyskać w
5. Dodatkowe zadania
  - a) dodaj do projektu
  - b) dodaj nową aktywność po tapnięciu w zdjęcie:
  - c) dodaj metodę odświeżającą elementy RecyclerView
  - d) zrealizuj powyższe ćwiczenie z wykorzystaniem ...  
<https://developer.android.com/guide/topics/ui/layout/recyclerview-custom>
  - e) inne zadanie ...
6. Efekt:
7. KONIEC.