



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN Y SIMULACIÓN DE SISTEMAS
LABORATORIO N°1.
Estructura de Datos Primitivas



Nombre de la Asignatura: Estructura de Datos I

Capítulo 1: Estructura de Datos Fundamentales

Fecha: 6 de abril de 2021

Profesora: Crispina Ramos S.

Objetivos:

- Reconocer los tipos de datos primitivos en las distintas declaraciones de lenguajes de programación.
- Programar la validación de tipos de datos primitivos.

Recursos: Computador, Plataforma virtual de Moodle, compilador C, C++, Internet

Instrucciones:

- El trabajo debe ser entregado a través de la plataforma Moodle.
- Resolver en grupo de 2 estudiantes.

Cada grupo de laboratorio previamente conformado, desarrollará este taller que se divide en dos partes: una primera parte de **investigación** y la segunda parte, de **programación**. El documento que va a generar en la primera parte, lo subirá a la plataforma en formato **pdf**. Este debe llevar el mismo encabezado de esta página, los nombres de los integrantes de grupo, el código del grupo y la fecha.

La segunda parte (código del programa) se enviará a través de la plataforma virtual, en formato .txt

Enunciado:

I Parte.

Identifique la *declaración* de los distintos tipos de datos primitivos (tipos de datos enteros, reales, caracter y boolean), en cinco lenguajes de programación claramente identificados. Para este efecto, realice las búsquedas necesarias en internet.

Etiquete el documento con el nombre **Taller_Lab1_p1**

Se sugiere la siguiente tabla para presentar la información:

ESTRUCTURAS DE DATOS PRIMITIVAS			
Lenguaje	Tipo de Dato	Declaración	Observación
Lenguaje C (por ejemplo)	Entero	int Var	Esta columna es para escribir sobre las peculiaridades del lenguaje con respecto a los tipos de datos.
	Real		
	Caracter		
	Boolean		
...			

II Parte. Programación.

Escriba un programa que le permita reconocer un determinado tipo de dato. El programa debe presentar un menú inicial que permita elegir entre dos opciones:

- Datos Numéricos: la operación para esta opción es reconocer si un dato numérico es entero o real
- Dato caracter: la operación para esta opción es reconocer si un dato es caracter o una secuencia de caracteres

Titule la pantalla inicial con **Validación de tipos de datos primitivos**

Ejemplo:

Validación de tipos de datos primitivos

Grupo desarrollador: Nombres de los integrantes del grupo

- 1- Datos tipo Numéricos**
- 2- Datos tipo caracter**
- 3- Salir**

Nombre el programa como **Lab1_p2. Entregar el código del programa en el formato .txt, de bloc de notas.**

Nota:

- Las dos partes de este laboratorio deben ser entregados, a través de la plataforma Moodle, en el espacio reservado para ello, al finalizar las horas de laboratorio o hasta cuando concluya el tiempo establecido en el espacio de entrega.
- Uno de los integrantes sube la parte I y parte II del Laboratorio 1, el otro integrante sólo debe colocar en el espacio de **Comentario de entrega:** Realizado con (**nombre del compañero/a**)