

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES ESTRUCTURA DE DATOS I LABORATORIO N°6 RECURSIVIDAD



Nombre de la Asignatura: Estructura de Datos I

Capítulo 3: Recursividad Profesora: Crispina Ramos S.

Fecha: 24 de junio de 2021

Nombres: Gabriel Castillo, Andrea Ramírez Grupo: 1IL122

Objetivo:

Programar funciones utilizando el concepto de Recursividad

Recursos: Plataforma virtuales de apoyo académico, Internet, compilador C, C++, Java.

Instrucciones:

- ✓ El trabajo debe ser entregado a través de la plataforma Moodle.
- ✓ Resolver en grupo de laboratorio.

Enunciado:

1- Sean **a** y **b** enteros positivos. Programe una función que calcule el producto de dos números a y b en forma recursiva como sigue:

$$producto(a,b) = \begin{bmatrix} 0 & si \mathbf{b} = \mathbf{0} \\ a + producto(a, b-1) si \mathbf{b} > \mathbf{0} \end{bmatrix}$$

Para a=2 v b=5

N	Pila	producto
1	2 + producto(2,1-1)	2
2	2 + producto(2,2-1)	4
3	2 + producto(2,3-1)	6
4	2 + producto(2,4-1)	8
5	2 + producto(2,5-1)	10

Pila de llamadas	
$2 + \operatorname{producto}(2,1-1)$	
$2 + \operatorname{producto}(2,2-1)$	
$2 + \operatorname{producto}(2,3-1)$	
$2 + \operatorname{producto}(2,4-1)$	
$2 + \operatorname{producto}(2,5-1)$	

Introduzca el primer número: 2
Introduzca el segundo número: 5
2 x 5 = 10
PS C:\Users\andy2\Documents\2do año - 1er semestre\Estructura de datos\Labs\Lab6>

2- Sean **a** y **b** enteros positivos. Programe una función Q definida recursiva como sigue:

$$Q(a,b) = \begin{bmatrix} 0 & si \ a < b \\ \\ Q(a-b, b) + 1 & si \ b \le a \end{bmatrix}$$

a) Encontrar el valor de Q(2,3) y Q(14,3)

Pila	
Q(2,3)	

N	Pila	Q
1	O(2.3)	0

Pila	
Q(5-3,3)+1	
Q(8-3,3)+1	
Q(11-3,3)+1	
Q(14-3,3)+1	

N	Pila	Q
1	Q(5-3,3)+1	0+1
2	Q(8-3,3)+1	1+1
3	Q(11-3,3)+1	2+1

4 Q(14-3,3)+1	3+1
---------------	-----

b) Qué hace esta función o qué representa? Es una división.

```
🔳 "D:\Documentos\Proyectos de la universidad\segundo anio\primer semestre\Estructura de Datos 1\20- Lab6 Recursividad\Parte 2.exe"
                                                                                                                                                                                                        ×
Introduce el valor de A: 2
Introduce el valor de B: 3
Valor de a y b es de: 0
Process returned 0 (0x0) execution time : 9.233 s
Press any key to continue.
  🔳 "D:\Documentos\Proyectos de la universidad\segundo anio\primer semestre\Estructura de Datos 1\20- Lab6 Recursividad\Parte 2.exe"
                                                                                                                                                                                                        Introduce el valor de A: 14
Introduce el valor de B: 3
Valor de a y b es de: 4
Process returned 0 (0x0)
                                                execution time : 26.364 s
 Press any key to continue.
```