**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ**

**FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS**

**COMPUTACIONALES**

**ESTRUCTURA DE DATOS I**

**LABORATORIO N°3**

**Arreglos**

|  |  |
| --- | --- |
| **Estudiante:**    **Gabriel Castillo** | **Grupo: 1IL122**    **Fecha: 22/4/21** |

Desarrollar un programa donde utilice uno de los algoritmos aplicados a las operaciones con arreglos: recorrido, búsqueda, inserción, eliminación, modificación. Puede declarar el arreglo de una o dos dimensiones, y del tamaño a su consideración.

**Función de búsqueda de carácter**

/\*

Nombre: Gabriel Castillo

\*/

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

#include <string.h>

#include <stdlib.h>

int main(){

int i, tam, posicion;

char letra, palabra[50];

printf("Programa de busquueda de caracter. \n");

printf("Desarrollado por: Gabriel Castillo \n");

fflush(stdin);

printf("\nIntroduzca una cadena: ");

gets(palabra);

printf("Introduzca la letra que desea buscar de la cadena que escribi%c: ",162);

letra = getchar();

if (strchr(palabra,letra) == NULL){

printf("\nEsa palabra no contiene esa letra.\n");

}

else{

printf("\nEsta palabra s%c contiene esta letra",161);

tam = strlen(palabra);

for(i = 0; i < tam; i++){

if (palabra[i] == letra){

posicion = i;

printf(" en la posicion %i.",posicion+1);

}

}

}

getch();

return 0;

}