

DANYA

Une plateforme de création de sites web

Simple, Intuitive et Facile. Pour que tout le monde ait son Site

GUIDE DE CREATION DES ARTICLES AVEC LE LANGUAGE D

Version 1.0 du 21/10/2015
Par Fouad DAHAK

Table des matières

I. Informations Générales.....	4
1. Présentation	4
2. Contenu du manuel	4
3. Niveaux de Maitrise du langage	4
4. Concepts de base	4
4.1. L'opération	4
4.1.1. Les opérations de sortie	5
4.1.2. Les opérations intermédiaires	5
4.1.3. Les opérations de type Code	5
4.2. L'Editeur d'articles de DANYA	5
II. Niveau Débutant	7
1. Les titres	7
2. Les Paragraphes.....	8
3. Le Texte	9
4. Les Puces et Numérotations.....	10
5. Les Images	10
6. Les Liens.....	11
7. Les Sections Spéciales	12
7.1. Note	12
7.2. Alerte	12
7.3. Observation	12
7.4. Règle	13
7.5. Définition	13
7.6. Forme.....	13
III. Niveau Intermédiaire	14
1. Les Vidéos.....	14
1.1. YouTube	14
1.2. IFrame	14
1.3. Vidéo.....	14
2. Le Téléchargement de Fichiers.....	15

3. Les Colonnes.....	16
4. Les Tableaux	16
IV. Niveau Avancé.....	18
1. Les Slides	18
2. Les Posts	19
3. Les Tabs	19
V. Travaux futurs	20
Annexe 1 : Résumé des Opérations	21
Index.....	22

I. Informations Générales

1. Présentation

Le langage D est un langage de rédaction d'articles sous la plateforme DANYA. C'est un ensemble d'opérations dont chacune permet de formater le texte ou de créer des objets visuels assez attrayants. Le langage est simple et la syntaxe est des plus intuitives.

2. Contenu du manuel

Ce présent manuel est exclusivement réservé au langage D permettant la création d'articles sous la plateforme DANYA. Les opérations du langage sont expliquées avec des exemples et des illustrations mais les différentes possibilités de combinaison entre les opérations ne sont pas traitées à ce niveau.

3. Niveaux de Maitrise du langage

L'apprentissage du langage D passe par quatre niveaux : Débutant, Intermédiaire, Avancé et Développeur. Ce présent manuel couvre uniquement les trois premiers niveaux. Le dernier niveau fera l'objet d'un manuel à part et sera intégré dans la prochaine version de la plateforme.

4. Concepts de base

4.1. L'opération

Le langage D est fondé sur le concept d'opération. Un article est une suite d'opérations, éventuellement imbriquées, dont chacune permet d'organiser une partie de l'article et de manipuler les ressources de l'article telles les images, les fichiers et les vidéos.

Une opération dans le langage D peut être vu comme une fonction prenant des données en entrées et retournant du contenu formaté en sortie. Elle se présente sous la forme suivante :

`-nomOperation[param1|param2|...|paramN]`

Où `nomOperation` est le nom de l'opération et `param1|param2|...|paramN` sont la liste des paramètres (dans le cas où l'opération en question en possède) séparés par la barre verticale. Il existe trois types d'opérations dans le langage D :

4.1.1. Les opérations de sortie

Ce sont des opérations dont le résultat est directement affiché sur la page web. Elles ne peuvent être imbriquées dans d'autres opérations car elles représentent les opérations principales.

4.1.2. Les opérations intermédiaires

Ce sont des opérations que l'on ne peut utiliser que comme paramètres dans d'autres opérations (elles sont imbriquées dans d'autres opérations). On peut aller à plusieurs niveaux dans l'imbrication, mais il est souhaité de ne pas en dépasser trois niveaux. L'opération principale doit toujours être une opération de type sortie. Ces opérations sont toutes préfixées par le préfixe *get*.

4.1.3. Les opérations de type Code

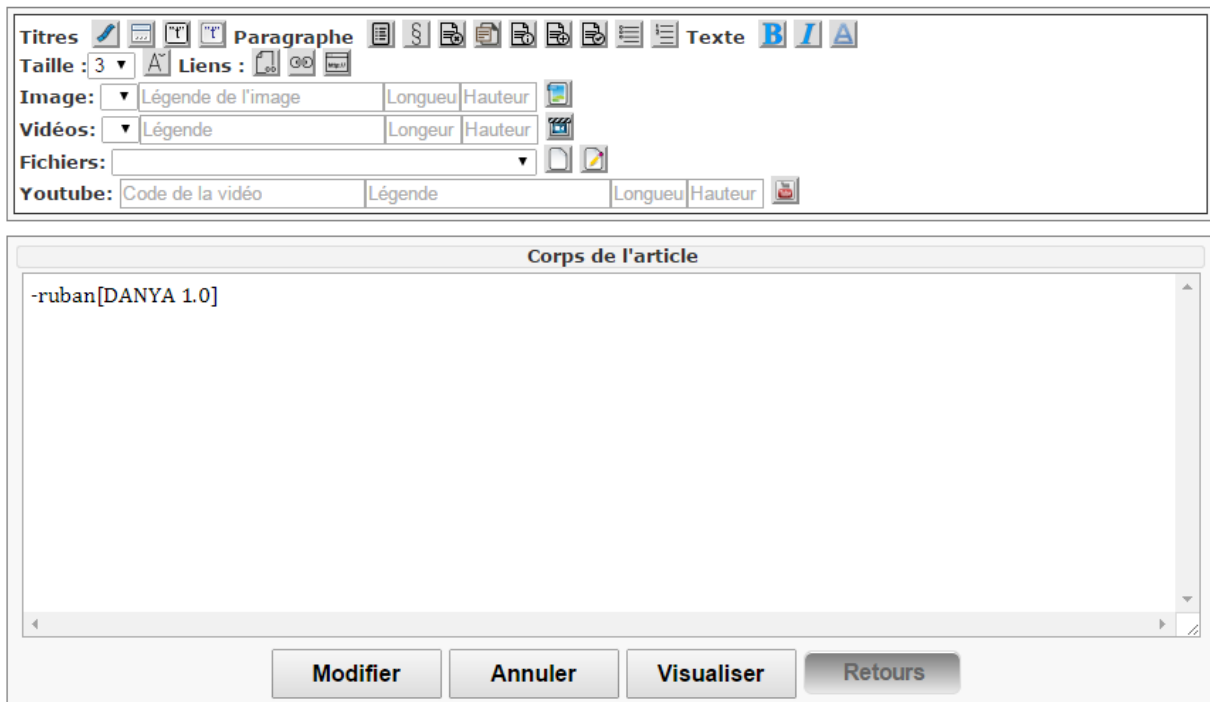
Ces opérations permettent l'exécution de scripts et d'instructions de développement mais elles ne sont pas encore disponibles dans la version actuelle de DANYA.

4.2. L'Editeur d'articles de DANYA

La plateforme DANYA fournit un éditeur d'articles intégré permettant de créer des articles avec le langage D en offrant certaines fonctionnalités de création rapide d'opérations. La figure ci-dessous illustre l'éditeur d'articles de DANYA.

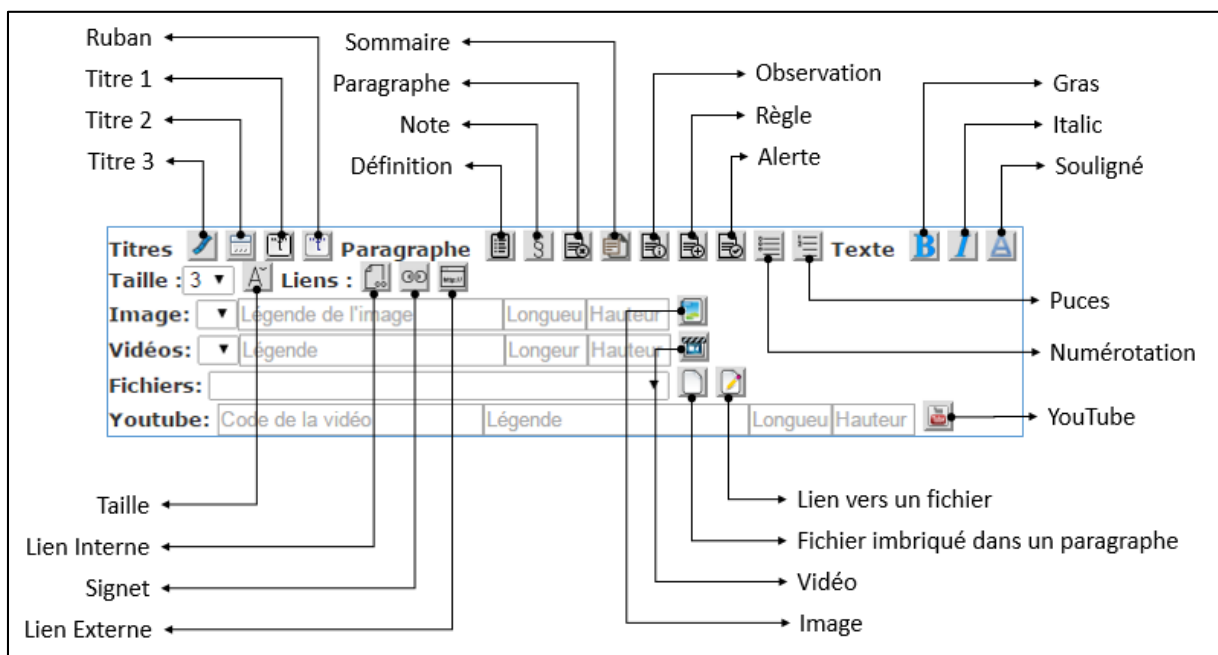
Les fonctions des boutons en bas de l'éditeur sont les suivantes :

1. Modifier : Enregistrer les modifications apportées à l'article en cours
2. Annuler : Annuler les modifications et recharger la dernière version enregistrée
3. Visualiser : Voir le résultat du code saisi sans enregistrer les modifications
4. Retours : Revenir à la liste des articles.



L'éditeur est structuré en deux zone : une barre d'outils permettant d'effectuer certaines actions sur le code et la zone de saisie du code de l'article.

Les fonctionnalités de la barre d'outils sont détaillées dans la figure ci-dessous :



II. Niveau Débutant

Le niveau débutant est le premier niveau du langage D, il permet de créer des articles simples avec les options de création des titres et le formatage du texte ainsi que l'utilisation des puces et numérotations. A la fin de ce niveau, le rédacteur sera en mesure de créer des articles simples sous DANYA.

1. Les titres

Il existe quatre niveaux de titres dans DANYA et ces opérations sont toutes de la première catégorie (i.e. des opérations de sortie). Elles ne peuvent pas être imbriquées dans d'autres opérations. La syntaxe de ces opérations est présentée ci-dessous :

```
-ruban[Titre Ruban]  
-titre[Titre Niveau 1]  
-titre2[Titre Niveau 2]  
-titre3[Titre Niveau 3]
```

Exemple de rendu dans l'éditeur DANYA :



Les titres peuvent également être imbriqués dans d'autres opérations en les précédant du préfixe get.

2. Les Paragraphes

Deux opérations sont utilisées pour formater un paragraphe, une opération de sortie –p et son équivalent du type intermédiaire –getp. La première fait sortir directement le texte sur écran alors que la seconde est utilisée dans d’autres opérations.

```
-p[ceci est un paragraphe]  
-p[-getp[ceci est une combinaison des deux opérations (IMBRICATION)]]
```

La figure ci-dessous montre le résultat de cette section mise dans une opération –p[] au niveau de l’éditeur DANYA.

Les paragraphes

Deux opérations sont utilisées pour formater un paragraphe, une opération de sortie –p et son équivalent du type intermédiaire –getp. La première fait sortir directement le texte sur l’écran alors que la seconde est utilisée dans d’autres opérations.

L’orientation du texte dans un paragraphe est contrôlée avec un second paramètre dont les valeurs possibles sont les suivantes :

D : Aligner à droite

G : Aligner à gauche

C : Aligner au centre

J : justifier le texte.

La figure suivante présente le résultat de ces paramètres pour le paragraphe suivant : « *Danya est une plateforme de création de sites web dynamiques complètement paramétrable et facile à utiliser. Elle a été développée par Mr DAHAK Fouad et avec laquelle plusieurs sites web d’associations et de clubs ont été réalisés.* »

Danya est une plateforme de création de sites web dynamiques complètement paramétrable et facile à utiliser. Elle a été développée par Mr DAHAK Fouad et avec laquelle plusieurs sites web d'associations et de clubs ont été réalisés.

Danya est une plateforme de création de sites web dynamiques complètement paramétrable et facile à utiliser. Elle a été développée par Mr DAHAK Fouad et avec laquelle plusieurs sites web d'associations et de clubs ont été réalisés.

Danya est une plateforme de création de sites web dynamiques complètement paramétrable et facile à utiliser. Elle a été développée par Mr DAHAK Fouad et avec laquelle plusieurs sites web d'associations et de clubs ont été réalisés.

Danya est une plateforme de création de sites web dynamiques complètement paramétrable et facile à utiliser. Elle a été développée par Mr DAHAK Fouad et avec laquelle plusieurs sites web d'associations et de clubs ont été réalisés.

3. Le Texte

Les actions possibles sur un texte sont les suivantes :

1. **Définition du style** (gras, italique, souligné) : les opérations qui permettent de définir le style d'un texte sont les suivantes :
 - a. -g[] : pour le gras
 - b. -i[] : pour le texte italique
 - c. -s[] : pour le texte souligné

On peut combiner ces trois opérations comme on veut pour en créer une seule qui fait deux ou les trois choses en même temps. L'ordre des opérations dans la combinaison n'importe pas. Par exemple, pour avoir un texte gras et incliné on utilise l'opération -gi[] ou -ig[].

2. **Définir la couleur du texte** : si on veut changer la couleur d'un texte on utilise l'opération suivante : -couleur[texte/couleur]. Ici la couleur doit être fournie soit en anglais soit sous forme hexa. Par exemple : red pour le rouge.
3. **Définir la taille du texte** : on utilise pour ça l'opération -taille[texte/taille]. Taille est un paramètre numérique qui désigne la taille du texte qui varie généralement de 1 à 7.

Il faut noter que ces opérations sont toutes intermédiaires, ce qui signifie qu'elles ne peuvent être utilisées dans une ligne directement mais uniquement combinées dans des opérations du premier type.

Il faut noter **que** ces **opérations** sont *toutes* **intermédiaires**, ce qui signifie qu'elles ne peuvent être utilisées dans une ligne directement mais uniquement combinées dans des opérations du premier type.

4. Les Puces et Numérotations

Pour lister une suite d'éléments on utilise les puces ou la numérotation. Il existe une opération de sortie et une opération intermédiaire pour chacun des deux types :

```
-puce[premier élément/second élément/troisième élément]  
-num[premier élément/second élément/troisième élément]  
-p[-getpuce[premier élément/second élément/troisième élément]]  
-p[-getnum[premier élément/second élément/troisième élément]]
```

1. Définition du style (gras, italique, souligné) : les opérations qui permettent de définir le style d'un texte sont les suivantes :

➡g[]

➡i[]

➡s[]

Je continue ici

2. Définir la couleur du texte : si on veut changer la couleur d'un texte on utilise l'opération suivante :. Ici la couleur doit être fournie soit en anglais soit sous forme hexa. Par exemple : red pour le rouge.
3. Définir la taille du texte : on utilise pour ça l'opération. Taille est un paramètre numérique qui

5. Les Images

Les images peuvent être utilisées dans les textes. Mais il faut d'abord les uploader sur le serveur à travers le panneau de contrôle de DANYA. Une fois l'image uploadée, on peut utiliser son nom pour l'appeler.

L'opération d'affichage d'une image est la suivante :

`-image[nom_image/légende/longueur/hauteur/position]`

Seul le nom de l'image est obligatoire, le reste des paramètres sont facultatifs. On peut également utiliser la forme imbriquée de cette opération getimage.

Les paramètres de l'opération sont les suivants :

- Nom_image : nom de l'image en minuscule avec l'extension.
- Légende : Texte affiché en bas de l'image, la légende de l'image.
- Longueur : longueur de l'image en pixel, un numérique.
- Largeur : largeur de l'image en pixel, un numérique.
- Position : position de l'image sur la page, d: droite, g : gauche, c :centre.



6. Les Liens

Danya distingue trois types de liens :

1. Liens vers des articles internes (-lvm)
2. Liens vers des signets locaux (emplacement dans l'article en cours) (-lvs)
3. Liens vers des sites web externes. (-lvu)

Chacun de ces trois types de liens a sa propre opération, mais ont toutes les mêmes types de paramètres :

1. -lvm[Titre_Lien|Nom_Article]
2. -lvs[Titre_Lien|Nom_Signet]
3. -lvs[Titre_Lien|URL]

Les liens sont uniquement des opérations intermédiaires, c'est-à-dire qu'ils ne peuvent être utilisés qu'imbriqués dans d'autres opérations.

7. Les Sections Spéciales

Les sections spéciales sont des sections qui permettent de formater un texte d'une manière particulière. Les opérations spéciales existantes sont :

7.1. Note

-note[contenu]

Note

Le niveau d'analyse conceptuel est un niveau d'analyse sémantique. A ce niveau, on s'intéresse au sens des choses et à la compréhension de la situation qu'on étudie afin de la modéliser. Il n'est aucunement préoccupé par l'aspect physique de l'implantation des structures d'information.

7.2. Alerte

-alerte[contenu]

Attention !

La cardinalité maximale de toutes les pattes d'une association ternaire est toujours n.

7.3. Observation

-observation[contenu]

Observation

- Une cardinalité minimale de 1 doit se justifier par le fait que les entités du type-entité en questions ont besoin de l'association pour exister. Dans tous les autres cas, la cardinalité minimale vaut 0.
- Une cardinalité minimale de 0 signifie qu'une entité du type-entité correspondant peut exister tout en étant impliquée dans aucune association.

7.4. Règle

-regle[contenu]

Règle

Un attribut ne peut en aucun cas être partagé par plusieurs type-entités ou type-associations.

7.5. Définition

-definition[contenu]

Définition

Une entité est un objet, une chose concrète ou abstraite qui peut être reconnue distinctement et qui est caractérisée par son unicité.

7.6. Forme

-forme[contenu]

Sommaire

- LA CARDINALITÉ MINIMALE 1
- L'ASSOCIATION 1,1 - 1,N

III. Niveau Intermédiaire

1. Les Vidéos

Les vidéos peuvent être insérées dans un article. On en distingue trois types de vidéos qu'on peut utiliser dans DANYA.

1. Les vidéos issues de YouTube,
2. Les vidéos issues d'autres sites web et dont le code d'intégration est une iframe
3. Les vidéos locales, ie : des fichiers que l'on a au niveau du serveur.

Ces trois opérations sont disponibles en opérations de sortie et intermédiaires. La syntaxe pour chacune d'elles est la suivante :

1.1. YouTube

```
-youtube[code_vidéo|légende|longueur|hauteur]
```

1.2. IFrame

```
-iframe[url_frame|légende|longueur|hauteur]
```

1.3. Vidéo

```
-video[code_vidéo|légende|longueur|hauteur]
```

Seul le premier paramètre est obligatoire, le reste des paramètres sont facultatifs.

Ci-dessous un exemple d'intégration d'une vidéo youtube dans un article avec le langage D :

Introduction To Apache Cassandra

10/03/2014



2. Le Téléchargement de Fichiers

On a la possibilité d'insérer des liens de téléchargement de fichiers internes ou externes. L'opération qui permet d'effectuer cette action est la suivante :

```
-telecharger[Lien,Protégé|Petitelcone]
```

Le premier paramètre c'est le nom en minuscule du fichier local ou l'url du fichier distant. Si le premier paramètre commence par http, le moteur va le considérer comme étant un lien vers un fichier distant sinon il le considère comme étant le nom de fichier local.

Le second paramètre est un booléen qui signifie si le téléchargement est réservé uniquement aux membres ou s'il est ouvert à tout le monde. Et le dernier paramètre désigne la taille de l'icône : petite ou grande.

3. Les Colonnes

L'utilisation des colonnes permet de rédiger des articles à la manière des journaux. On peut par exemple écrire un article en deux colonnes et le formater de la sorte grâce à cette opération.

```
-colonnes[nombre_colonnes|colonne 1|colonne 2|...|colonne N]
```

Le premier paramètre représente le nombre de colonnes qu'on veut avoir et le reste des paramètres sont les colonnes proprement dites qui peuvent contenir du texte ou des opérations intermédiaires.

Ci-dessous un exemple d'un texte écrit en deux colonnes avec intégration d'images dans les paragraphes des colonnes :



Un club cycliste désire mettre ses résultats à disposition de ses adhérents sur Internet. Il fait appel à vous pour proposer un schéma de base de données représentant les spécifications ci-dessous :

- ➡ Un cycliste est caractérisé par son nom, prénom (un seul) et adresse (rue, ville, code postal), ainsi que son âge et son numéro de licence qui est spécifique à chaque cycliste.
- ➡ Une course est caractérisée par une date, un lieu (ville, code postal), une longueur (en km).
- ➡ La performance d'un cycliste lors d'une course est caractérisée par son temps et son rang.

4. Les Tableaux

L'utilisation des tableaux dans le langage D se fait en utilisant trois opérations successives. La première permet de définir les colonnes du tableau, la seconde permet de peupler les cellules du tableau et la dernière l'affichage du tableau.

La déclaration des colonnes se fait avec l'opération –entetetable dont les paramètres sont les noms des colonnes avec éventuellement la taille en pourcentage de ces colonnes.


```
-entetetable[ID :10|Nom :30|Prénom :40|age :20]
```

Dans ce cas, on déclare une table avec une colonne ID dont la largeur est de 10%, une colonne Nom avec 30% de largeur, Prénom avec 40% de largeur et enfin âge avec 20%. Si on ne déclare pas les largeurs, le système effectue une division équitable de la largeur de l'écran sur les différentes colonnes.

Pour peupler le tableau on utilise l'opération `-lignetable` en faisant attention à ce qu'il y ait exactement le même nombre de valeurs que de colonnes déclarées dans l'opération précédente.

```
-lignetable[01|DAHAK|Fouad|40]
```

Cette exemple va peupler notre table avec les valeurs citées dans l'opération.

Une fois notre tableau peuplé et prêt à être affiché on l'affiche sur avec l'opération `-affichetable`, cette opération ne prend pas de paramètres.

```
-affichetable
```

Ci-dessous un exemple d'un tableau tel que défini dans le langage D avec le code suivant :

```
-entetetable[Entité :70|Cardinalité :30]  
-lignetable[LIVRE|0.n]  
-lignetable[EXEMPLAIRE|1.1 (Entité Faible)]  
-affichetable
```

Entité	Cardinalité
LIVRE	0.n
EXEMPLAIRE	1.1 (Entité Faible)

IV. Niveau Avancé

1. Les Slides

Cette fonctionnalité qui vous permet de faire défiler une suite d'images en spécifiant un lien vers un article pour chaque image. Cette fonctionnalité ne peut être appliquée que dans l'article principal (i.e. Home).

Pour utiliser cette fonctionnalité, il faut d'abord définir les images à afficher dans l'ordre avec l'opération `–slide[]` en spécifiant l'image à afficher et le nom de l'article ou l'url externe si c'est un lien vers un site externe. Une fois toutes les images spécifiées, on affiche le slide avec l'instruction `–afficherslide`.

Le code ci-dessous montre un exemple d'utilisation de cette fonctionnalité, tiré du site <http://dahak.esi.dz>

```
-slide[slide1.jpg|1361639950]  
-slide[slide2.jpg|1364857667]  
-slide[slide3.jpg|1365595705]  
-slide[slide4.jpg|http://www.youtube.com/channel/UCzV_RX5h8WIAjZ3kWTWqFiQ]  
-afficherslide
```



2. Les Posts

Un poste est un lien vers un article interne ou un site externe sous forme d'une petite icône avec du texte agencés de manière automatique. Pour utiliser cette fonctionnalité, il faut d'abord définir les différents liens dans l'ordre d'affichage avec l'opération `-post[]` en spécifiant le texte à afficher, le nom de l'article interne ou l'url du site externe ainsi que le nom de l'image à afficher. Une fois tous les postes définis on peut les afficher avec l'opération `-afficherpost`.

L'exemple ci-dessous représente une liste de postes tiré du site <http://dahak.esi.dz>.

```
-post[Cours Bases de données|1361639950|database.png]
-post[Free Relational Algebra Interpretor|1364857667|frai.png]
-post[Functional Dependence Engine|1365595705|fde.png]
-post[Présentations vidéos |http://www.youtube.com/channel/.../videos|video.png]
-post[Installation de MySQL 5|1362432559|mysql_color.png]
-post[Installation de SQL Server 2008|1362402869|mssql.jpg]
-afficherpost[Rubriques]
```



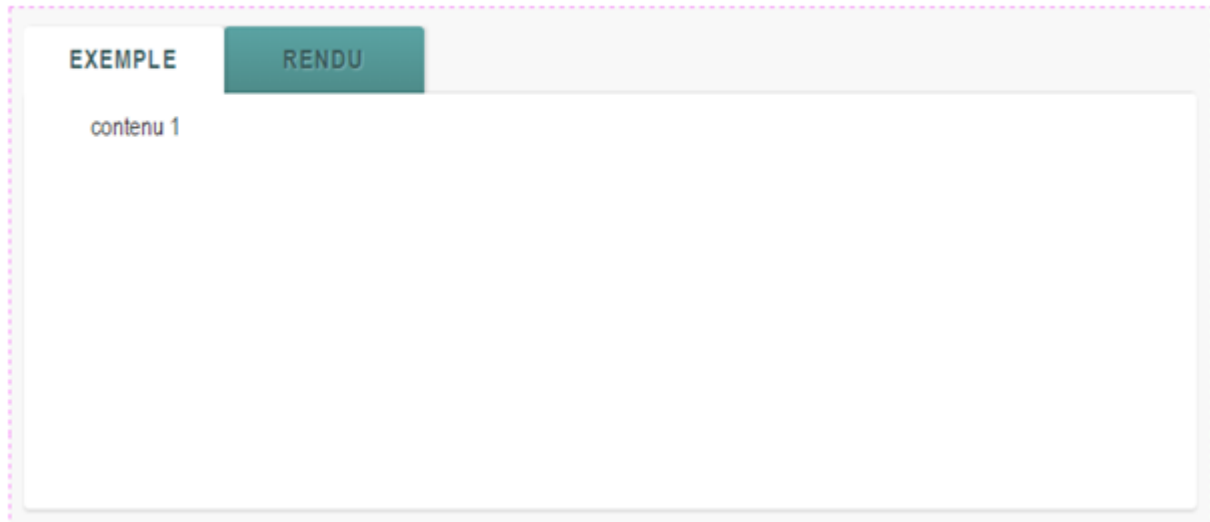
3. Les Tabs

Les tabs est une fonctionnalité permettant d'afficher une liste d'onglets. Elle fonctionne de la même manière que pour les posts il faut d'abord définir la liste des tabs ensuite les afficher. Ci-dessous un exemple d'une table à onglet.

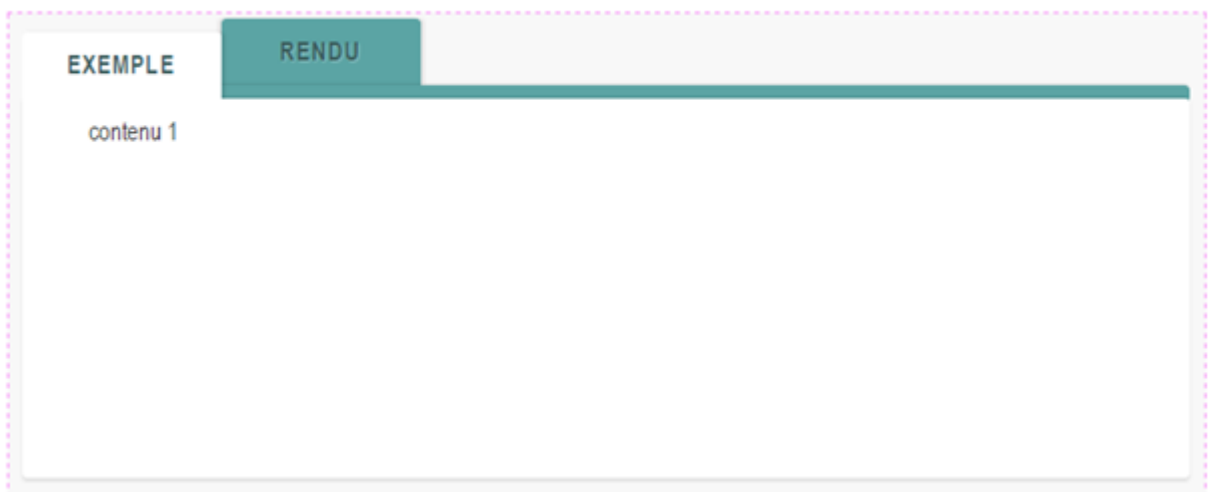
```
-tabs[Exemple|contenu 1]
-tabs[Rendu|contenu 2]
-affichertabs1
```

L'opération –affichertabs1 permet d'afficher des tabs simples, si vous souhaitez ajouter un effet d'animation aux onglets, utilisez l'opération –affichertabs2.

Ci-dessous le résultat des deux opérations : simple et avec effet d'animation :



Quand on passe la souris sur le titre de l'onglet une animation apparaît.



V. Travaux futurs

La prochaine version de ce manuel prendra en compte le niveau développeur. La prochaine version de DANYA intégrera donc un langage de développement de formulaires et d'accès aux bases de données ainsi qu'un mécanisme d'extension de la plateforme avec des plugins externes.

Annexe 1 : Résumé des Opérations

Catégorie	Opération	
	Sortie	Intermédiaire
Titre	-ruban	
	-titre	
	-titre2	
	-titre3	
Paragraphe	-p	-getp
Style du texte		-g
		-i
		-s
		-couleur
		-taille
Puces et numérotation	-puce	-getpuce
	-num	-getnum
Images	-image	-getimage
Liens et signets		-lvm
		-lvs
		-lvu
Sections Spéciales	-note	
	-alerte	
	-observation	
	-regle	
	-definition	
	-forme	
Vidéos	-youtube	-getyoutube
	-iframe	-getiframe
	-video	-getvideo
Fichiers		-telecharger
Colonnes	-colonnes	-getcolonnes

Catégorie	Opération	
	Sortie	Intermédiaire
Slides		-slide
	-afficherslide	
Postes		-post
	-afficherpost	
Onglets		-tabs
	-affichertabs1	
	-affichertabs2	
Tableaux		-entetetable
		-lignetable
	-affichertable	-gettable

Index

Alerte -----	12	Opérations de sortie -----	5
Avancé -----	18	Opérations intermédiaire -----	5
Code -----	6	Orientation -----	8
Colonne -----	16	Paragraphe -----	8
Couleur -----	9	Post -----	19
<i>Danya</i> -----	8, 11	Règle -----	13
Débutant -----	7	<i>Ruban</i> -----	7
Définition -----	13	Section -----	12
Editeur -----	5	Slide -----	18
Fichier -----	15	Style -----	9
Forme -----	13	Tableaux -----	16
IFrame -----	14	Tabs -----	19
Image -----	10	Taille -----	9
Lien -----	11	Téléchargement -----	15
Note -----	12	Texte -----	9
Numérotation -----	10	Titres -----	7
Observation -----	12	Vidéo -----	14
Opération -----	4		