## Curriculum (2017)

## # Classification

GB: General-Basic, GC: General-Conversions, GM: General-Major, MM: Major-Mandatory,

ME: Major-Elective

# Minimum Credit Requirements: 120

Major: 66(MM:30, ME:36), General Education 30(GB:18, GM:6, GC:6), +24 Extra units

Dept. of Computer Engineering

| Grade | Semester | Classification | Subject                               | ENG | Credit | Theory | Practice          |   |   |   |   |
|-------|----------|----------------|---------------------------------------|-----|--------|--------|-------------------|---|---|---|---|
|       |          | GB             | 인성세미나                                 |     | 1      | 0      | 1                 |   |   |   |   |
|       |          |                | Seminar on personality development    |     |        |        |                   |   |   |   |   |
|       |          | GB             | Practical English 1                   |     | 1      | 0      | 2                 |   |   |   |   |
|       |          | GB             | 인성과 리더십                               |     | 2      | 2      | 0                 |   |   |   |   |
|       |          |                | Personality and leadership            |     |        |        |                   |   |   |   |   |
|       |          | GB             | 창의와 사고                                |     | 2      | 2      | 0                 |   |   |   |   |
|       |          | _              | Creative Thinking                     |     |        |        | -                 |   |   |   |   |
|       |          | GB             | 소프트웨어 기초                              |     | 2      | 2      | 0                 |   |   |   |   |
| 1     | 1        | OB             | Fundamentals of software              |     |        | 2      |                   |   |   |   |   |
|       |          |                | 과학과정보통신                               |     |        |        |                   |   |   |   |   |
|       |          | GC             | Science and information communication | 1 2 | 2      | 0      |                   |   |   |   |   |
|       |          | GM             | 프로그래밍기초                               |     | 3 2    | 2      | 2                 |   |   |   |   |
|       |          | GM             | Programming basic                     |     |        | 2      |                   |   |   |   |   |
|       |          | MM<br>ME       | 컴퓨터공학개론                               |     | 3      | 3      | 0                 |   |   |   |   |
|       |          |                | Fundamentals of computer engineering  |     | 3      | 3      | U                 |   |   |   |   |
|       |          |                | 멀티미디어개론                               |     | 3      | 3      | 0                 |   |   |   |   |
|       |          | –              | Fundamentals of multimedia            |     | -      |        | -                 |   |   |   |   |
|       |          |                | 소 계                                   |     | 19     | 14     | 5                 |   |   |   |   |
|       |          | GB             | Practical English 2                   |     | 1      | 0      | 2                 |   |   |   |   |
|       |          | GB             | 인성과 리더십                               |     | 2      | 2      | 0                 |   |   |   |   |
|       |          | OD             | Personality and leadership            |     | 2      |        | U                 |   |   |   |   |
|       |          |                |                                       |     |        | GB     | 창의와 사고            | 2 | 2 | 2 | 0 |
|       |          |                |                                       |     |        | OB     | Creative Thinking |   |   |   | Ů |
|       |          | GB             | 과학과기 <del>술글</del> 쓰기                 |     | 2      | 2      | 1                 |   |   |   |   |
|       |          |                | Science and technical writing         |     |        |        | '                 |   |   |   |   |
| 1     | 2        | GC             | 세계와 문화                                |     | 2      | 2      | 0                 |   |   |   |   |
|       |          |                | World and culture                     |     |        |        |                   |   |   |   |   |
|       |          |                | 프로그래밍 <del>응용</del>                   |     | 3      | 2      | 2                 |   |   |   |   |
|       |          | MM             | Applications programming              |     |        |        |                   |   |   |   |   |
|       |          |                | 이산수학                                  |     | 3      | 3      | 0                 |   |   |   |   |
|       |          |                | Discrete mathematics                  |     |        |        |                   |   |   |   |   |
|       |          | ME             | 논리회로                                  |     | 3      | 3      | 1                 |   |   |   |   |
|       |          |                | Logical circuit                       |     | 10     | 10     | 0                 |   |   |   |   |
|       |          |                | 소 계                                   | 0   | 18     | 16     | 6                 |   |   |   |   |

|   |   | GB | Practical English 3             | 1                            | 0  | 2  |   |   |   |    |                    |   |    |                                 |   |   |   |
|---|---|----|---------------------------------|------------------------------|----|----|---|---|---|----|--------------------|---|----|---------------------------------|---|---|---|
|   |   | MM | 컴퓨터구조<br>Computer architecture  | 3                            | 3  | 0  |   |   |   |    |                    |   |    |                                 |   |   |   |
|   |   | MM | 자료구조<br>Data structure          | 3                            | 2  | 2  |   |   |   |    |                    |   |    |                                 |   |   |   |
| 2 | 1 | MM | C++                             | 3                            | 2  | 2  |   |   |   |    |                    |   |    |                                 |   |   |   |
| 2 | 1 | ME | 리눅스<br>Linux                    | 3                            | 2  | 2  |   |   |   |    |                    |   |    |                                 |   |   |   |
|   |   | ME | 웹프로그래밍<br>Web programming       | 3                            | 2  | 2  |   |   |   |    |                    |   |    |                                 |   |   |   |
|   |   |    |                                 |                              |    |    |   |   |   |    |                    |   | GC | 사회와역사<br>History of social life | 2 | 2 | 0 |
|   |   |    | 소 계                             | 18                           | 13 | 10 |   |   |   |    |                    |   |    |                                 |   |   |   |
|   |   | GB | Practical English 4             | 1                            | 0  | 2  |   |   |   |    |                    |   |    |                                 |   |   |   |
|   | 2 | GB | 사회봉사<br>Volunteer activity      |                              |    |    |   |   |   |    |                    |   |    |                                 |   |   |   |
|   |   | MM | JAVA                            | 3                            | 2  | 2  |   |   |   |    |                    |   |    |                                 |   |   |   |
| 2 |   | 0  | 2                               | 2                            | 2  | 2  | 2 | 2 | 2 | ММ | 데이터베이스<br>Database | 3 | 2  | 2                               |   |   |   |
| 2 |   | ME | 소프트웨어공학<br>Software engineering | 3                            | 2  | 2  |   |   |   |    |                    |   |    |                                 |   |   |   |
|   |   |    | ME                              | 컴퓨터그래픽스<br>Computer graphics | 3  | 3  | 0 |   |   |    |                    |   |    |                                 |   |   |   |
|   |   | MM | 운영체제<br>Operating systems       | 3                            | 3  | 0  |   |   |   |    |                    |   |    |                                 |   |   |   |
|   |   |    | 소 계                             | 16                           | 12 | 8  |   |   |   |    |                    |   |    |                                 |   |   |   |

|   |   | I       |                         |         |    |    |
|---|---|---------|-------------------------|---------|----|----|
|   | ı | ME      | 모바일프로그래밍                | 3       | 2  | 2  |
|   |   |         | Mobile programming      | _       | _  | _  |
|   |   | ME      | 알고리즘                    | 3       | 3  | 0  |
| 3 | 1 |         | Algorithm               |         | Ü  |    |
|   | · | ME      | 데이터통신                   | 3       | 3  | 1  |
|   |   |         | Data communication      | · ·     | Ü  | ·  |
|   |   | ME      | 인공지능                    | 3       | 3  | 0  |
|   |   |         | Artificial intelligence |         |    |    |
|   |   |         | 소 계                     | 12      | 11 | 3  |
|   |   | GB      | 진로세미나                   | 1       | 0  | 1  |
|   |   | 0.5     | Career path seminar     |         | Ü  | '  |
|   |   | MM      | 종합프로젝트(캡스톤자인)           | 3       | 2  | 2  |
| 3 | 2 |         | Integrate project       | 3       | 2  |    |
|   | _ | ME ME   | 임베디드시스템                 | 3       | 2  | 2  |
|   |   |         | Embedded system         |         | _  | _  |
|   |   |         | 정보보호                    | 3       | 3  | 0  |
|   |   |         | Information security    | -       | -  | -  |
|   |   |         | 소 계                     | 10      | 7  | 5  |
|   |   | MM      | 현장실습연계프로젝트(캡스톤디자인)      | 3       | 2  | 2  |
|   |   |         | Co-op project           | -       | _  | _  |
| 4 | 1 | ME      | 네트워크프로그래밍               | 3       | 2  | 2  |
|   |   |         | Network programming     |         |    |    |
|   |   | ME      | 영상처리                    | 3       | 2  | 2  |
|   |   |         | Image processing        |         |    |    |
|   |   |         | 소 계                     | 9       | 6  | 6  |
|   | 2 | ME<br>2 | 오토마타와컴파일러               | 3       | 3  | 0  |
| 4 |   |         | Automata and compilers  |         |    |    |
|   |   | ME      | 장기현장실무실습                | <12>    | 0  | 0  |
|   |   |         | Long term internship    |         |    |    |
|   |   |         | 소 계                     | 3<12>   | 3  | 0  |
|   |   |         | 합 계                     | 105<12> | 80 | 47 |

## # Track

| grade | semester | classification | subject title                             |   | credit | theory | practice |
|-------|----------|----------------|---|---|--------|--------|----------|
|       |          |                | Enterprise Software 심화과정                  |   |        |        |          |
| 3     | 1        | ME             | 소프트웨어분석설계<br>Software analysis and design | 0 | 3      | 2      | 2        |
| 3     | 2        | ME             | 서버프로그래밍<br>Server programming             |   | 3      | 2      | 2        |
| 3     | 2        | ME             | 웹DB프로그래밍<br>Web DB programming            | 0 | 3      | 2      | 2        |
| 4     | 1        | ME             | 클라우드/빅데이터<br>Cloud/Big data               |   | 3      | 3      | 0        |
| 4     | 2        | ME             | ERP프로젝트<br>ERP Project                    |   | 3      | 2      | 2        |
|       |          |                | 소 계                                       |   | 15     | 11     | 8        |

|   |   |    | Embedded / Mobile 심화과정                       |   |    |    |   |
|---|---|----|--|---|----|----|---|
| 3 | 1 | ME | 임베디드운영체제<br>EMbedded operating system        |   | 3  | 3  | 0 |
| 3 | 2 | ME | 모바일웹<br>Mobile web                           | 0 | 3  | 2  | 2 |
| 3 | 2 | ME | 모바일응용프로그래밍<br>Mobile application programming |   | 3  | 2  | 2 |
| 4 | 1 | ME | 임베디드응용프로그래밍<br>Embedded application          |   | 3  | 2  | 2 |
| 4 | 2 | ME | programming<br> 하이브리드프로젝트<br> Hybrid project |   | 3  | 2  | 2 |
|   |   |    | 소 계  |   | 15 | 11 | 8 |

|   |   |    | Media 심화과정                                     |    |    |   |
|---|---|----|--|----|----|---|
| 3 | 1 | ME | 디지털콘텐츠기획<br>Digital contents planning<br>애니메이션 | 3  | 2  | 2 |
| 3 | 2 | ME | Computer Animation                             | 3  | 2  | 2 |
| 3 |   | ME | 디지털사운드<br>Digital Sound                        | 3  | 2  | 2 |
| 4 | 1 | ME | HCI  | 3  | 2  | 2 |
| 4 | 2 | ME | 감성공학<br>Sensitive engineering                  | 3  | 3  | 0 |
|   |   |    | 소 계  | 15 | 11 | 8 |

|                     | GE           | GB |             | 18      | 10  | 11 |
|---------------------|--------------|----|-------------|---------|-----|----|
| 공                   |              | GC | 7 F 7 7     | 6       | 6   | 0  |
|                     |              | GM | 공 통 과 정     | 6       | 4   | 4  |
| 통<br>과              |              |    |             |         |     |    |
| <sup>그</sup><br>  정 |              |    |             |         |     |    |
|                     | Major        | MM |             | 30      | 24  | 12 |
|                     |              | ME |             | 45<12>  | 38  | 16 |
|                     |              |    | 계           | 105<12> | 80  | 47 |
|                     |              |    | 심 화 과 정     | 15      | 11  | 8  |
|                     | 1개 심화과정 기준 ⇒ |    | 심 화 과 정 별 계 | 120     | 91  | 55 |
|                     | 3개 심화과정 합계 ⇒ |    | 총계          | 150<12> | 113 | 71 |