

Universidade Federal de Alagoas
Instituto de computação

Compiladores

Especificação dos tokens

Alunos: Davi José de Melo Silva, Gustavo Augusto Calazans Lopes

Professor: Alcino Dall'Igna Jr.

2020.2

Linguagem utilizada para criar o analisador léxico:

A linguagem escolhida para a implementação foi Python.

Enumeração com as categorias dos Tokens na linguagem utilizada:

```
from enum import Enum, auto
```

```
class TokensCategories(Enum):
```

```
    identifier = auto()
```

```
    typeInt = auto()
```

```
    typeFloat = auto()
```

```
    typeBool = auto()
```

```
    typeChar = auto()
```

```
    typeString = auto()
```

```
    typeVoid = auto()
```

```
    intVal = auto()
```

```
    floatVal = auto()
```

```
    boolVal = auto()
```

```
    charVal = auto()
```

```
    stringVal = auto()
```

```
    main = auto()
```

```
    cmdFor = auto()
```

```
    cmdWhile = auto()
```

```
    cmdIf = auto()
```

```
    cmdElif = auto()
```

```
    cmdElse = auto()
```

```
    funcDecl = auto()
```

```
    funcRtn = auto()
```

```
    semicolon = auto()
```

```
    commaSep = auto()
```

opNot = auto()
opAnd = auto()
opOr = auto()
constTrue = auto()
constFalse = auto()
opAtt = auto()
opEquals = auto()
opDiff = auto()
opGtrThan = auto()
opLessThan = auto()
opGtrEqual = auto()
opLessEq = auto()
opAdd = auto()
opSub = auto()
opUnaryNeg = auto()
opUnaryPos = auto()
opDiv = auto()
opMult = auto()
opMod = auto()
opConcat = auto()
funcRead = auto()
funcPrint = auto()
paramBegin = auto()
paramEnd = auto()
arrayBegin = auto()
arrayEnd = auto()
scopeBegin = auto()
scopeEnd = auto()
notDefined = auto()
EOF = auto()

Expressões regulares auxiliares:

letters: [a-zA-z]

digits: [0-9]

specialCharacters: ‘ ‘ | ‘\‘ | ‘\~’ | ‘\!’ | ‘\@’ | ‘\#’ | ‘\\$’ | ‘\%’ | ‘\^’ |
‘\&’ | ‘*’ | ‘(’ | ‘)’ | ‘\.’ | ‘_’ | ‘\+’ | ‘\=’ | ‘\’ | ‘\{’ | ‘\}’ | ‘\[’ | ‘\]’ | ‘\’ |
‘\’ | ‘\,’ | ‘\.’ | ‘\”’ | ‘\”’ | ‘\?’ | ‘\’ | ‘\’

Expressões regulares:

identifier: [{letters}][[{letters} {digits} _]*)

Ponto inicial de execução do programa:

main: main

Tipos primitivos:

typeInt: ‘int’

typeFloat: ‘float’

typeBool: ‘bool’

typeChar: ‘char’

typeString: ‘string’

typeVoid: ‘void’

Valores que os tipos primitivos podem aceitar:

intVal: [+ -]?({digits})+

floatVal: [+ -]?{digits}+.{digits}+

boolVal: {True} {False}

charVal: ‘[{letters} {digits} {specialCharacters}]’

stringVal: ”[{letters} {digits} {specialCharacters}]*”

Terminais:

semicolon: ‘;’

Comandos para estrutura de repetição:

cmdFor: ‘for’

cmdWhile: ‘while’

Comandos para estrutura condicional:

cmdIf: ‘if’

cmdElif: ‘elif’

cmdElse: ‘else’

Operadores lógicos:

opNot: ‘!’

opAnd: ‘&&’

opOr: ‘||’

constTrue: ‘True’

constFalse: ‘False’

Operadores relacionais:

opEquals: ‘==’

opGtrThan: ‘>’

opLessThan: ‘<’

opGtrEqual: ‘>=’

opLessEq: ‘<=’

opDiff: ‘!=’

Operadores matemáticos:

opAdd: '+'

opSub: '-'

opUnaryNeg: '-'

opUnaryPos: '+'

opDiv: '/'

opMult: '*'

opMod: '%'

opAtt: '='

Operador de concatenação:

opConcat: '.'

Leitura e escrita:

funcRead: 'input'

funcPrint: 'print'

Funções:

funcDecl: 'function'

funcRtn: 'return'

Separadores:

commaSep: ','

Delimitadores de parâmetros:

paramBegin: ‘\(
paramEnd: ‘\)’

Arranjos unidimensionais:

arrayBegin: ‘\['
arrayEd: ‘\]’

Delimitadores de escopo:

scopeBegin: ‘\{'
scopeEnd: ‘\}’

Tokens não identificados pela linguagem:

notDefined