



Laboratorio 17

Programación genérica

Nombre: Gabriel Fernando Rodriguez Cutimbo

CUI: 20212157

Grupo: B

Repositorio GitHub:

https://github.com/gaco123/EPCC_CCII.git

1. Ejercicios

Resolver los siguientes ejercicios planteados:

1. Desarrolle un programa simple de calculadora (operciones basicas) que utilice clases utilizando plantillas

Código:

```
1. Desarrolle un programa simple de calculadora (operaciones basicas) que utilice clases utilizando plantillas

*/
#include <iostream>
using namespace std;

template <class X, class Y>
class op_basica{
public:
    op_basica(int op, X a, Y b){
        if(op==1){
            cout<<"La suma de los números ingresados es: "<<a+b;
        }
        else if(op==2){
            cout<<"La resta de los números ingresados es: "<<a-b;
        }
        else if(op==3){
            cout<<"La multiplicación de los números ingresados es: "<<a*b;
        }
        else if(op==4){
```





```
cout<<"La división de los números ingresados es: "<<a/b;
       }
     }
};
int main() {
    int op;
    do{
       system("CLS");
       cout << "CALCULADORA DE OPERACIONES BASICAS\n";
       cout << "1. Suma\n";
       cout<<"2. Resta\n";
       cout<<"3. Multiplicación\n";
       cout<<"4. División\n";
       cout << "Ingrese el número de la opción: ";
       cin>>op;
       if(op==1||op==2||op==3||op==4){
                 break;
       else{
                 cout<<"Error ingrese de nuevo la opción...\n\n";
                 system("PAUSE");
     }while(true);
     cout<<endl;
    if(op==1){
       int a, b;
       cout << "Ingrese el primer número: ";
       cin>>a;
       cout << "Ingrese el segundo número: ";
       cin>>b;
       op_basica<int,int> x(1,a,b);
    else if(op==2){
       float a, b;
       cout<<"Ingrese el primer número: ";
       cin>>a;
       cout << "Ingrese el segundo número: ";
       cin>>b;
       op_basica<float,float> x(2,a,b);
    else if(op==3){
       long a, b;
       cout << "Ingrese el primer número: ";
       cin>>a;
       cout << "Ingrese el segundo número: ";
       cin>>b;
       op_basica<long,long> x(3,a,b);
    else if(op==4){
       double a, b;
       cout<<"Ingrese el primer número: ";
       cin>>a;
```

cout << "Ingrese el segundo número: ";





```
cin>>b;
  op_basica<double,double> x(4,a,b);
}
return 0;
```

Funcionamiento:

```
CALCULADORA DE OPERACIONES BASICAS

1. Suma
2. Resta
3. Multiplicación
4. División
Ingrese el número de la opción: 1

Ingrese el primer número: 10
Ingrese el segundo número: 20
La suma de los números ingresados es: 30

<< El programa ha finalizado: codigo de salida: 0 >> 
<< Presione enter para cerrar esta ventana >>
```

2. Definir una clase utilizando plantillas que permita almacenar datos en un arbol binario. Por el momento solo se insertaran elementos en la estructura. Simule el proceso de almacenar 100 datos y verifique que la estructura no tenga problemas.

Código:

```
2. Definir una clase utilizando plantillas que permita almacenar datos en un arbol binario. Por el momento solo se insertaran elementos en la estructura. Simule el proceso de almacenar 100 datos y verifique que la estructura no tenga problemas.

*/

#include <iostream>
using namespace std;

template <class X>
class nodo{
public:
    nodo(X val){
        this->val = val;
        this->sig = nullptr;
    }
```





```
X val;
    nodo<X>* sig;
};
template <class X>
class l_enlazada{
private:
    nodo<X>* head;
public:
    l_enlazada(X val){
       head = new nodo<X>(val);
     ~l_enlazada(){
       nodo < X > * temp = head;
       while(temp->sig!=nullptr){
                 head=head->sig;
                 delete temp;
                 temp=head;
       delete head;
     void push_back(X val){
       nodo < X > * new1 = new nodo < X > (val);
       nodo < X > * temp = head;
       while(temp->sig!=nullptr){
                 temp=temp->sig;
       temp->sig = new1;
     void print(){
       nodo < X > * temp = head;
       cout<<"[";
       while(temp!=nullptr){
                 if(temp->sig!=nullptr){
                           cout \!\!<\!\! temp\text{-}\!\!>\!\! val;
                           cout<<", ";
                 else{
                           cout<<temp->val;
                 temp=temp->sig;
       cout<<"]";
};
int main(){
    //Lista enlazada que almacena floats
    float a = 0.5;
    l_enlazada<float> x(a);
    for(int i=1; i<100; i++){
       x.push_back(a+i);
    cout<<"LISTA ENLAZADA [FLOAT]\n";
    x.print();
```





```
cout<<endl<<endl;

//Lista enlazada que almacena ints
l_enlazada<int> y(0);

for(int i=1; i<100; i++){
    y.push_back(i);
}

cout<<"LISTA ENLAZADA [INT]\n";
y.print();

return 0;
```

Funcionamiento:

```
LISTA ENLAZADA [FLOAT]
[0.5, 1.5, 2.5, 3.5, 4.5, 5.5, 6.5, 7.5, 8.5, 9.5, 10.5, 11.5, 12.5, 13.5, 14.5, 15.5, 16.5, 17.5, 18.5, 19.5, 20.5, 21.5, 22.5, 23.5, 24.5, 25.5, 26.5, 27.5, 28.5, 29.5, 30.5, 31.5, 32.5, 33.5, 34.5, 35.5, 36.5, 37.5, 38.5, 39.5, 40.5, 41.5, 42.5, 43.5, 44.5, 45.5, 46.5, 47.5, 48.5, 49.5, 50.5, 51.5, 52.5, 53.5, 54.5, 55.5, 56.5, 57.5, 58.5, 59.5, 60.5, 61.5, 62.5, 63.5, 64.5, 65.5, 66.5, 67.5, 68.5, 69.5, 70.5, 71.5, 72.5, 73.5, 74.5, 75.5, 76.5, 77.5, 78.5, 79.5, 80.5, 81.5, 82.5, 83.5, 84.5, 85.5, 86.5, 87.5, 88.5, 89.5, 90.5, 91.5, 92.5, 93.5, 94.5, 95.5, 96.5, 97.5, 98.5, 99.5]

LISTA ENLAZADA [INT]
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39, 40, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47, 48, 49, 50, 51, 52, 53, 54, 55, 56, 57, 58, 59, 60, 61, 62, 63, 64, 65, 66, 67, 68, 69, 70, 71, 72, 73, 74, 75, 76, 77, 78, 79, 80, 81, 82, 83, 84, 85, 86, 87, 88, 89, 90, 91, 92, 93, 94, 95, 96, 97, 98, 99]
```

3. Analice y describa el siguiente comportamiento

Código:

```
/*
    3. Analice y describa el siguiente comportamiento
*/

#include <iostream>
using namespace std;

//Clase genérica Contenedor
template<class T>
class Contenedor{
    T elemento;
public:
    //Constructor genérico de la clase "Contenedor"
    Contenedor(T arg){
        elemento = arg;
    }
    //Suma 1 al "elemento" que esta en la clase "Contenedor"
    T add(){
        return ++elemento;
    }
};
```





```
Descripción específica para la clase "Contenedor" cuando el tipo de valor
     tomado por el template es <char>
template <>
class Contenedor<char>{
     char elemento;
public:
     //Constructor de la clase "Contenedor<char>"
     Contenedor(char arg){
        elemento = arg;
     //Esta función se encarga de volver una letra minuscula en mayúscula
       if((elemento >= 'a') && (elemento <= 'z')){
                  //'A' = 65 \text{ y 'a'} = 97 \text{ entonces 'A'-'a'} = -32
                            Al restar este número a una letra minuscula hara que está retroceda 32 espacios
                            quedando exactamente en su misma letra pero en mayúscula
                  elemento += 'A'-'a';
       return elemento;
};
int main(){
    //Crea una clase "Contenedor" genérica que acepta elementos de tipo <int>
     Contenedor<int> cint(5);
     //Crea un "Contenedor<char>" que tiene su propia descripción
     Contenedor<char> cchar('t');
     //Utiliza la función add de la clase "Contenedor" genérica
     cout << cint.add() << endl;
     //Utiliza la función uppercase que es propia de la clase "Contenedor<char>"
     cout<<cchar.uppercase()<<endl;</pre>
     return 0;
```

Funcionamiento:







2. Entregables

Al final estudiante deberá:

- 1. Compactar el código elaborado y subirlo al aula virtual de trabajo. Agregue sus datos personales como comentario en cada archivo de código elaborado.
- 2. Elaborar un documento que incluya tanto el código como capturas de pantalla de la ejecución del programa. Este documento debe de estar en formato PDF.
- El nombre del archivo (comprimido como el documento PDF), será su LAB17_GRUPO_A/B/C_CUI_1erNOMBRE_1erAPELLIDO.
 (Ejemplo: LAB17_GRUPO_A _2022123_PEDRO_VASQUEZ).
- Debe remitir el documento ejecutable con el siguiente formato:
 LAB17_GRUPO_A/B/C_CUI_ EJECUTABLE_1erNOMBRE_1erAPELLIDO
 (Ejemplo: LAB17_GRUPO_A_EJECUTABLE_2022123_PEDRO_VASQUEZ).

En caso de encontrarse trabajos similares, los alumnos involucrados no tendrán evaluación y serán sujetos a sanción.