

Disciplina: Inteligência Artificial – BCC IBILCE/UNESP 2023

Prof. Dr. Wallace Casaca < wallace.casaca@unesp.br >

Monitora: Rafaella Silva Ferreira < rafaella.ferreira@unesp.br>

www.tiny.cc/ia2023

Projeto Final (Nota P2)

- Este documento descreve as etapas do Projeto Final da disciplina de IA (Nota da P2).
- O trabalho poderá ser desenvolvido em grupos de até 4 integrantes.
- 1. Selecione ao menos uma base de dados (sugestão de repositório: Kaggle https://www.kaggle.com) que possa ser explorada utilizando: (a) Métodos de Aprendizado de Máquina (AM) com foco na tarefa de Regressão, ou (b) Métodos de Aprendizado de Máquina com foco em Classificação. As bases escolhidas na atividade anterior (P1) podem ser reutilizadas neste trabalho.
- 2. Realize as etapas de pré-processamento necessárias para melhor entender o problema e os dados. Etapas que poderão ser usadas nessa fase incluem: redução de dimensionalidade, detecção e tratamento de outliers/ausência/duplicidade de dados, normalização/padronização dos dados, cálculo de estatísticas descritivas, análise visual/quantitativa dos dados, entre outras etapas que podem auxiliar (e até maximizar) os resultados obtidos por parte dos algoritmos de AM.
- **3.** Aplique ao menos dois métodos de AM e compare seus resultados. Apresente análises qualitativas e quantitativas, por exemplo, por meio de métricas de avaliação (ex: acurácia, matriz de confusão, erro médio quadrático, etc). Outros algoritmos/estratégias de AM não vistos em aula também poderão ser usados nessa fase (exemplo: deep learning, aprendizado por reforço, etc).
- 4. Os resultados do trabalho deverão ser apresentados, a partir de apresentação em sala (via slides e/ou outros elementos que julgar necessário) na aula do dia 24-11-2023 (sexta-feira).
- 5. Entregáveis: Notebook Python com os códigos usados e datasets.

Data	Descrição
24/11/2023	Apresentação do trabalho pelos grupos
27/11/2023	Prazo final para submissão dos códigos + datasets