

Trabalho 1 – Sistema de reserva e compra de passagens

Vocês foram incumbidos de criar um sistema de compra de passagens para a Viação Asteroide.

Data de entrega: 03/06/2022.

Especificações:

O sistema deverá permitir o cadastro, alteração e exclusão de:

- Passageiros: documento de identidade, nome, data de nascimento, endereço.
- Ônibus: modelo, ano de fabricação, marca, quilometragem, localização dos assentos.
- Motorista: número da CNH, data de admissão e nome.
- Rotas: a empresa trabalha com rotas de 3 cidades (origem, parada e destino), horário de saída e horário de chegada.

A partir dos dados cadastrados, você deverá implementar o sistema de compra de passagens. O passageiro escolherá a origem e destino (ex: São José do Rio Preto, Brasília), o sistema deverá informar os horários, as rotas, o nome do motorista, os valores da passagem e os assentos disponíveis. O passageiro selecionará a opção preferível e a compra será efetivada. O assento escolhido pelo passageiro não ficará mais disponível para comprar.

Observações:

- O trabalho poderá ser feito em duplas ou trios.
- Utilize os conceitos utilizados em aula, isto é, encapsulamento, métodos get, set, construtores, ArrayList.
- Data e Hora deverão ser classes implementadas pelo grupo.
- A localização dos assentos deverá ser representada por uma matriz (0: indicando assento vazio, 1: assento ocupado).

Entregáveis:

Arquivos .java;

Bom trabalho!