



# App Inventor 2

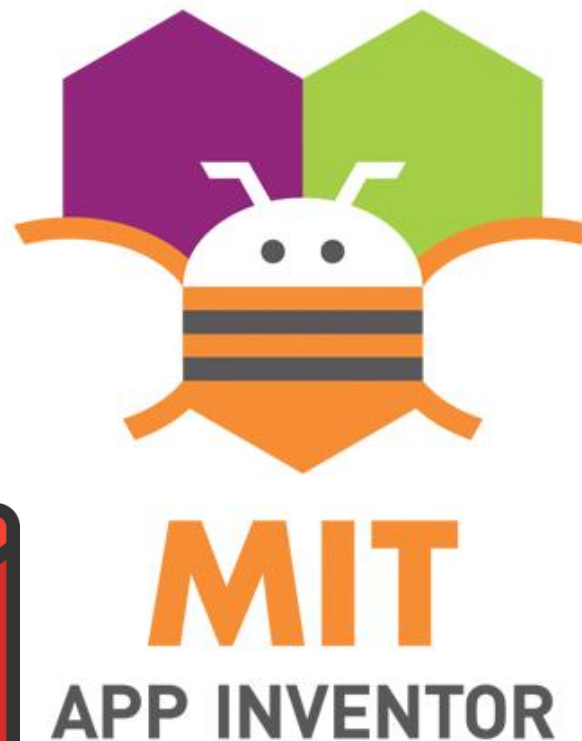
547120 Introducción a ELN  
mariomedina@udec.cl

# Herramienta del curso

En esta parte del curso, usaremos *App Inventor*, un ambiente de desarrollo de aplicaciones móviles para Android desarrollado en el Massachusetts Institute of Technology (MIT)

<http://ai2.appinventor.mit.edu/>

Necesita una cuenta gmail!





# Requisitos App Inventor

- Sistema operativo Windows XP o superior, MacOS X 10.5 o superior, Linux
- Navegador Web
- Dispositivo móvil usando Android 2.3 o superior
- Dispositivo móvil usando iOS 9 ó superior
  - Desde marzo de 2021
  - Algunas funcionalidades disponibles sólo en iOS 10



# Conectando App Inventor

- El ambiente de desarrollo de AppInventor está en la nube y se usa en línea a través del navegador
  - Para probar las aplicaciones, hay que transferir la aplicación al dispositivo móvil
  - Cuatro formas de hacerlo
  - <http://appinventor.mit.edu/explore/ai2/setup>

# Conectando App Inventor

- Opción 1: usar WiFi para transferir app al dispositivo

- Requiere red inalámbrica entre PC y teléfono

## Option One - RECOMMENDED

Build apps with an Android device and WiFi Connection (preferred): :

### Instructions

If you have a computer, an Android smartphone or tablet, and a WiFi connection, this is the easiest way to build and test your apps on the

device.



Build your project on  
your computer



Test it in real-time on  
your device

# Conectando App Inventor

- Opción 1 requiere instalar app en el dispositivo desde el Google Play Store

Usar este código QR  
Play Store

*Recommended: Automatic updates*



Scan this QR code (or [click this link](#))  
to get the app from the Play Store



# MIT AI2 Companion App



## MIT AI2 Companion

MIT Center for Mobile Learning Education

★★★★☆ 22,840

Everyone

This app is compatible with all of your devices.

Add to Wishlist

Install



## MIT AI2 Companion

MIT Center for Mobile Learning

Choose a device



motorola XT1032

Last used: July 16, 2020

This app has access to:

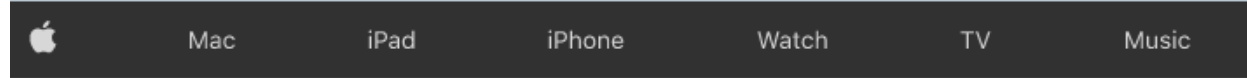
- Phone
  - read phone status and identity
- Wi-Fi connection information
  - view Wi-Fi connections
- Camera
  - take pictures and videos

CANCEL

CONTINUE

# MIT App Inventor en App Store

■ Mar. 2021



## App Store Preview

Open the Mac App Store to buy and download apps.



### MIT App Inventor 4+

[Massachusetts Institute of Technology](#)

Designed for iPad

★ ★ ★ ★ ★ 2.7 • 61 Ratings

Free



# Conectando App Inventor

- Opción 3: usar el emulador Android en su PC
  - Para los que no tienen dispositivo Android

## Option Three

Don't have an Android device? Use the Emulator: [Instructions](#)

If you don't have an Android phone or tablet handy, you can still use App Inventor. Have a class of 30 students? Have them work primarily on emulators and share a few devices.



Build your project on  
your computer

Test it in real-time on  
your computer with  
the onscreen  
emulator



# Instalando el emulador

- Versiones para Microsoft Windows, MacOS X, y Linux
  - <http://appinventor.mit.edu/explore/ai2/setup-emulator>
  - Software también disponible en archivos de Teams del curso

# Conectando App Inventor

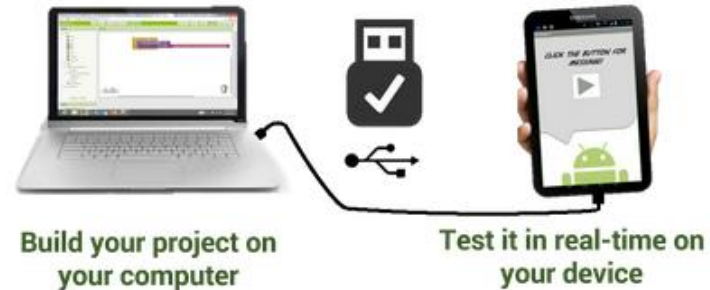
- Opción 4: usar un cable USB para transferir archivos desde el PC al dispositivo
- Requiere instalar software y drivers en el PC

## Option Four

No WiFi? Build apps with an Android device and USB Cable:

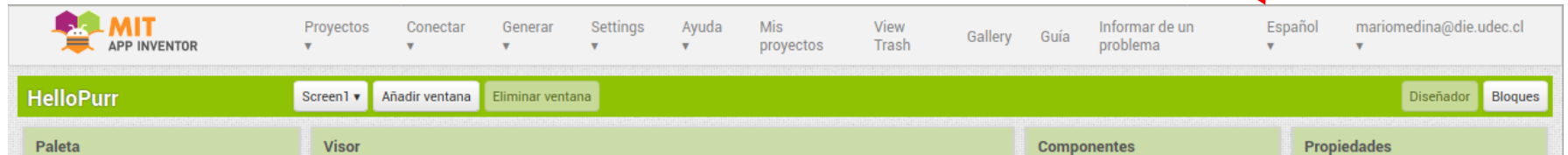
### Instructions

Some firewalls within schools and organizations do not allow the type of WiFi connection required. If WiFi doesn't work for you, try USB.



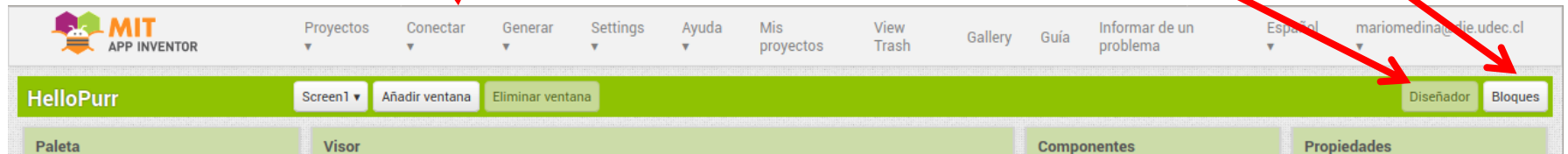
# Ambiente AppInventor

- <http://ai2.appinventor.mit.edu>
- Ingresar usando una cuenta de Gmail
- Cambiar el idioma de la interfaz a español



# Interfaz de App Inventor

- App Inventor tiene tres partes básicas
  - Pantalla para manejo de bloques
  - Pantalla para el diseñador
  - Menú principal

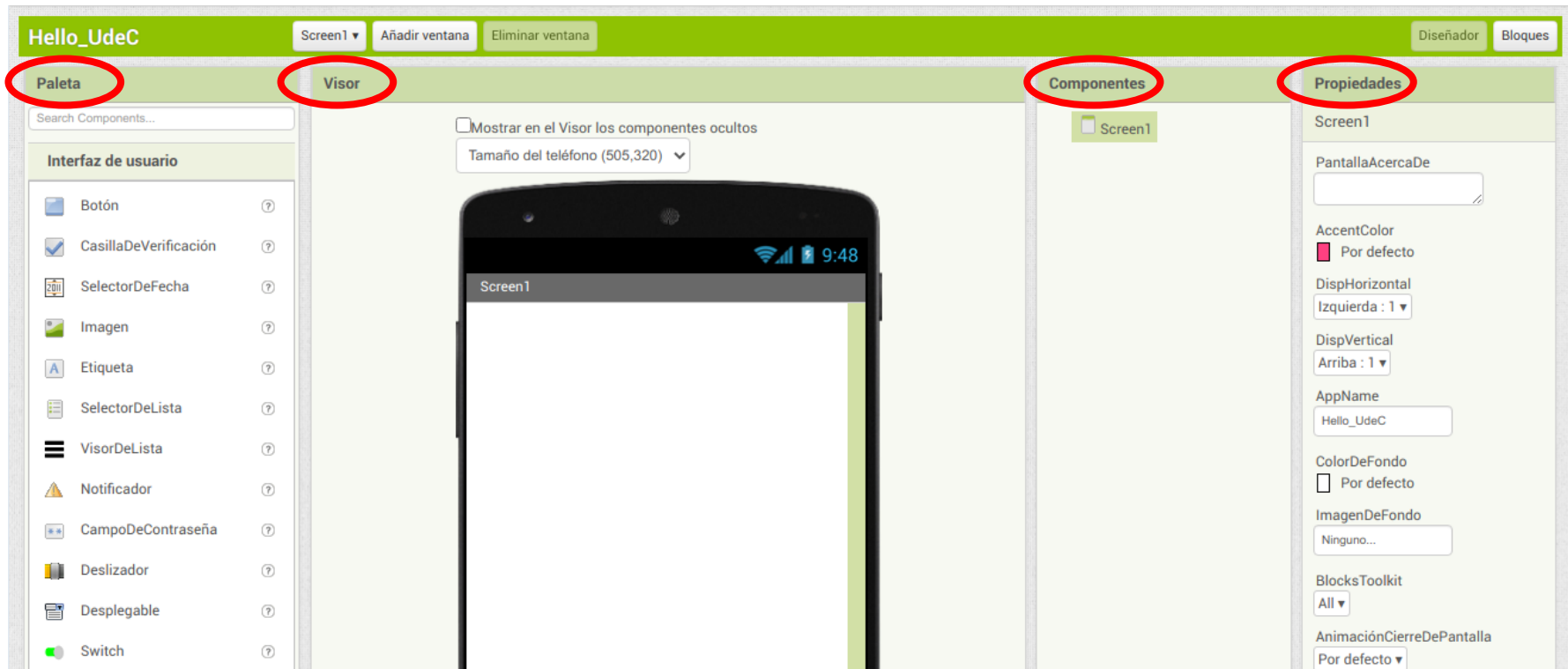




# Pantalla Diseñador

- Aquí se diseña la interfaz de usuario de la aplicación
  - **Paleta:** donde están los componentes
  - **Visor:** donde se ve la interfaz de usuario
  - **Propiedades:** donde se muestran los atributos del componente seleccionado

# Pantalla Diseñador



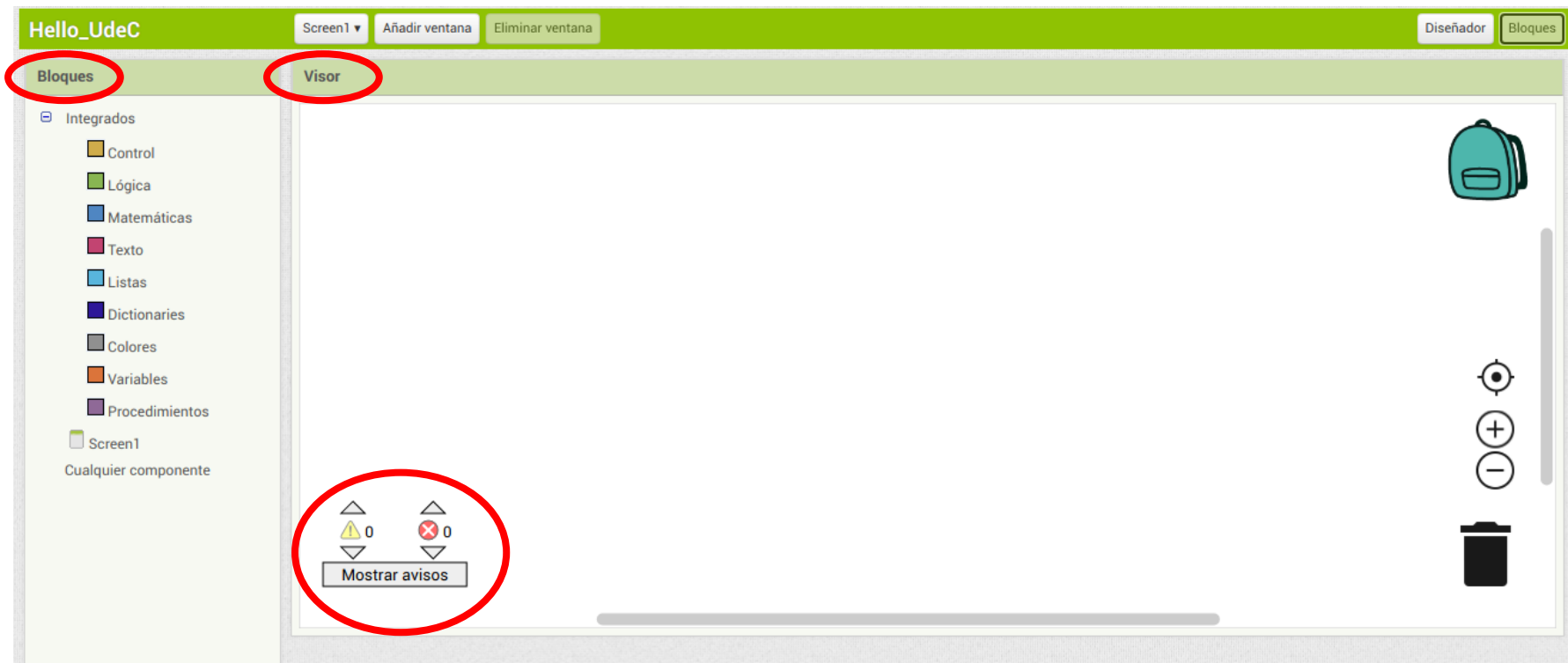


# Pantalla Bloques

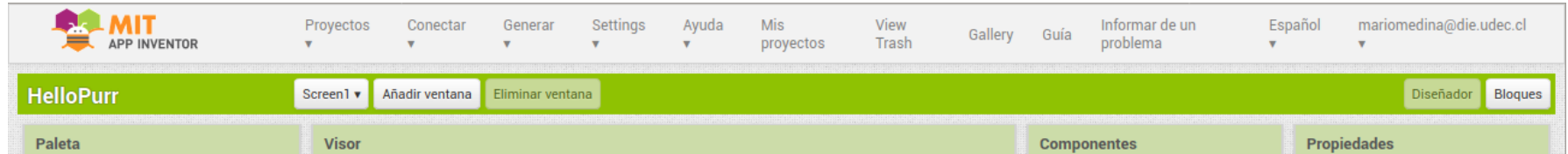
- Aquí se especifica el comportamiento de los bloques de la aplicación
  - Bloques generales
  - Bloques específicos a cada componente
  - Errores y advertencias
  - Área de programación



# Pantalla Bloques



# Menu principal



- Importar y exportar proyectos
- Conectar App Inventor al dispositivo mediante AI Companion o cable USB
- Conectar App Inventor al emulador
- Generar archivos APK o código QR

# Bibliografía

- Sitio Web de App Inventor 2
  - <http://ai2.appinventor.mit.edu>

