# Índice general

1.	Vectores en $\mathbb{R}^2$ y $\mathbb{R}^3$	2
	1.6. Planos en $\mathbb{R}^3$	2
	1.7. Caso particular: rectas y planos que contienen al origen	4

### Capítulo 1

## Vectores en $\mathbb{R}^2$ y $\mathbb{R}^3$

#### 1.6. Planos en $\mathbb{R}^3$ .

¿Qué ocurre si, en lugar de buscar todos los vectores en  $\mathbb{R}^n$  que, partiendo de un punto A son paralelos a cierto vector  $\vec{r}$  dado, buscamos todos los vectores que, partiendo de A son combinación lineal de dos vectores dados  $\vec{r}$ ,  $\vec{s}$  no nulos y no paralelos? Es decir, ¿podemos determinar cuáles son los puntos  $P \in \mathbb{R}^n$  para los que existen  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$  tales que

$$\overrightarrow{AP} = \alpha \, \overrightarrow{r} + \beta \, \overrightarrow{s} \, ?$$

Más adelante veremos que:

- si A es un punto de  $\mathbb{R}^2$  <u>y</u>  $\vec{r}$  y  $\vec{s}$  son vectores no nulos y no paralelos de  $\mathbb{R}^2$ , entonces para cualquier  $P \in \mathbb{R}^2$  se cumple que el vector  $\overrightarrow{AP}$  puede escribirse como combinación lineal de  $\vec{r}$  y  $\vec{s}$ .
- En  $\mathbb{R}^3$  la situación es distinta: si A es un punto en  $\mathbb{R}^3$  y  $\vec{r}$  y  $\vec{s}$  son no nulos y no paralelos, los puntos P de  $\mathbb{R}^3$  para los que se cumple que el vector  $\overrightarrow{AP}$  puede escribirse como combinación lineal de  $\vec{r}$  y  $\vec{s}$  es un subconjunto propio de  $\mathbb{R}^3$ . Este subconjunto recibe el nombre de plano que contiene a A, con vectores directores  $\vec{r}$  y  $\vec{s}$ . Uno de los conceptos de la próxima sección hará más fácil escribir una ecuación para describir a los puntos en un plano.

Ejemplo 1.1. Veamos dos ejemplos que ilustran lo escrito antes.

Tomemos  $\vec{r}$  y  $\vec{s}$  iguales a los dos vectores canónicos de  $\mathbb{R}^2$ , que son no nulos y no paralelos, y A=(1,1). Entonces P=(x,y) es tal que  $\vec{AP}$  es combinación lineal de  $\vec{r}$  y  $\vec{s}$  si y solo si existen  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$  de modo que

$$\vec{AP} = \begin{pmatrix} x - 1 \\ y - 1 \end{pmatrix} = \alpha \vec{i} + \beta \vec{j}.$$

Si hacemos  $\alpha = x - 1$ ,  $\beta = y - 1$ , entonces

$$\binom{x-1}{y-1} = (x-1)\vec{i} + (y-1)\vec{j}.$$

$$Si P = (2, 1),$$

$$\vec{AP} = (2-1)\vec{i} + (1-1)\vec{j}$$
.

$$Si\ P = (5, -2),$$

$$\vec{AP} = (5-1)\vec{i} + (-2-1)\vec{j}.$$

Para cualquier punto P de  $\mathbb{R}^2$  se cumple que el vector  $\vec{AP}$  es combinación lineal de  $\vec{i}$  y  $\vec{j}$ .

En cambio, si tomamos  $\vec{r}$  igual al primer vector canónico de  $\mathbb{R}^3$ ;  $\vec{s}$ , al segundo y A = (1,0,1), entonces un punto P = (x,y,z) de  $\mathbb{R}^3$  pertenece al plano que contiene a A y tiene a estos vectores como directores si y solo si el vector

$$\vec{AP} = \begin{pmatrix} x - 1 \\ y \\ z - 1 \end{pmatrix}$$

es combinación lineal de  $\vec{i}$  y  $\vec{j}$  y esto ocurre si y solo si es posible encontrar escalares  $\alpha$  y  $\beta$  de modo que

$$\begin{pmatrix} x-1 \\ y \\ z-1 \end{pmatrix} = \alpha \vec{i} + \beta \vec{j} = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Dado que la igualdad anterior entre vectores es equivalente a

$$x - 1 = \alpha,$$
  

$$y = \beta,$$
  

$$z - 1 = 0,$$

los puntos P=(x,y,z) para los que se cumple que  $\overrightarrow{AP}$  es combinación lineal de los dos primeros vectores canónicos de  $\mathbb{R}^3$  son los que satisfacen z=1. Es decir, si P es un punto de  $\mathbb{R}^3$  con tercera coordenada distinta de 1, el vector  $\overrightarrow{AP}$  no puede escribirse como combinación lineal de  $\overrightarrow{i}$  y  $\overrightarrow{j}$ . Si P es un punto de  $\mathbb{R}^3$  con tercera coordenada igual a

1, entonces  $\vec{AP}$  s´ı puede escribirse como combinación lineal de  $\vec{i}$  y  $\vec{j}$ . Por ejemplo, si P=(1,2,3),  $\vec{AP}=\begin{pmatrix} 0\\2\\2 \end{pmatrix}$  no

puede escribirse como  $\alpha \vec{i} + \beta \vec{j}$ , pero si P = (1, 3, 1), entonces

$$\vec{AP} = \begin{pmatrix} 0\\3\\0 \end{pmatrix} = 0\vec{i} + 3\vec{j}.$$

En la figura 1.1 observan dos vistas de este plano.

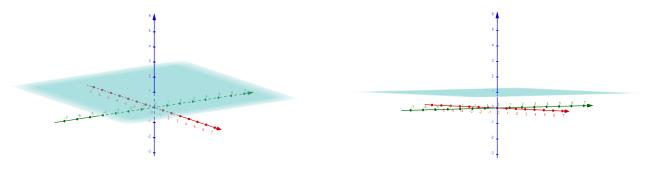


Figura 1.1: El plano que contiene a (1,0,1) con vectores directores  $\vec{i}$  y  $\vec{j}$  es la región de color celeste en estas imágenes. En el plano cartesiano el eje X es rojo, el eje Y, verde y el eje Z, azul.

### 1.7. Caso particular: rectas y planos que contienen al origen

En el caso particular en que el origen de coordenadas sea un punto en una recta con vector director  $\vec{r} \in \mathbb{R}^2$ , ésta está formada por los puntos Q = (x, y) de  $\mathbb{R}^2$  tales que el vector  $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$  sea paralelo a  $\vec{r}$  y su ecuación es

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = t\vec{r}, \quad t \in \mathbb{R}.$$

En el caso particular en que el origen de coordenadas sea un punto en una recta con vector director  $\vec{r} \in \mathbb{R}^3$ , ésta está formada por los puntos P = (x, y, z) de  $\mathbb{R}^3$  tales que el vector  $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$  sea paralelo a  $\vec{r}$  y su ecuación es

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = t\vec{r}, \quad t \in \mathbb{R}.$$

En el caso particular en que el origen de coordenadas sea un punto en un plano con vectores directores  $\vec{r}$  y  $\vec{s}$ , éste está formada por los puntos P=(x,y,z) de  $\mathbb{R}^3$  tales que el vector  $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$  sea combinación lineal de  $\vec{r}$  y  $\vec{s}$  y su ecuación es

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \alpha \vec{r} + \beta \vec{s}, \quad \alpha, \beta \in \mathbb{R}.$$

**Ejemplo 1.2.** Determinemos las ecuaciones paramétrica y vectorial de la recta que pasa por los puntos (0,0,0) y (1,-2,1).

La recta está formada por los puntos (x, y, z) en  $\mathbb{R}^3$  que pueden escribirse como

$$(0,0,0) + \lambda(1,-2,1), \quad \lambda \in \mathbb{R}$$

Ésta es su ecuación paramétrica. El vector entre cualquier par de puntos en la recta es paralelo al vector desde (0,0,0) a (1,-2,1), esto puede expresarse mediante: (x,y,z) pertenece a la recta si y solo si

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}, \qquad \lambda \in \mathbb{R}.$$

Esta recta es la mostrada en la figura 1.2.

**Ejemplo 1.3.** Determinemos al plano que contiene al origen de coordenadas y del que  $(1,2,1)^T$  y  $(1,0,1)^T$  son vectores directores.

Este plano está formado por los puntos P = (x, y, z) tales que el vector desde el origen de coordenadas a P es combinación lineal de  $(1, 2, 1)^T$  y  $(1, 0, 1)^T$ . De este modo, (x, y, z) pertenece a este plano si y solo si existen  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$  de modo que

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

La igualdad anterior se cumple si y solo si se satisface

$$x = \alpha + \beta,$$
  

$$y = 2\alpha,$$
  

$$z = \alpha + \beta.$$

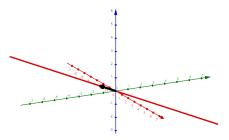


Figura 1.2: Recta que contiene al origen de coordenadas y uno de sus vectores directores.

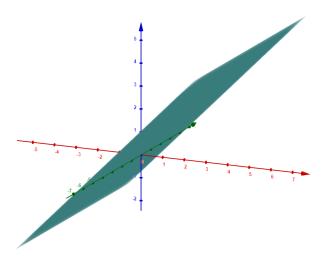


Figura 1.3: Plano que contiene al origen de coordenadas. El eje X es el mostrado en color rojo, el eje Y, en verde y el eje Z, en azul.

Sin importar el valor de y, de la segunda ecuación podemos calcular  $\alpha = \frac{y}{2}$ . Reemplazando este valor en la primera ecuación obtenemos

$$\beta = x - \frac{y}{2}$$

y reemplazando los valores de  $\alpha$  y  $\beta$  en la tercera ecuación tenemos que

$$z = \frac{y}{2} + x - \frac{y}{2} = x.$$

Con esto podemos concluir que si el punto (x, y, z) es tal que  $x \neq z$ , (x, y, z) no pertenece al plano que estamos analizando, mientras que si (x, y, z) es tal que x = z, sí pertenece.

Los puntos (x, y, z) que pertenecen al plano que pasa por el origen con vectores directores  $(1, 2, 1)^T$  y  $(1, 0, 1)^T$  son los que satisfacen que su primera y tercera coordenadas son iguales. Esta plano es el mostrado en la figura 1.3.