### GAJ/EBC/CF/CMR/ARP

### Cálculo III (521227) Práctica 11

## Teorema de Green.

- 1. Calcular las siguientes integrales de linea  $\int_C \vec{F} \cdot d\vec{r}$ , donde la curva C esta orientada en sentido anti horario.
  - (a)  $\vec{F}(x,y) = (x^2 y^2, 2xy)$ , y C la frontera del cuadrado  $[0,1] \times [0,1]$ .
  - (b)  $\vec{F}(x,y) = (-y^3, x^3)$ , y C la frontera del cuadrado  $[0,1] \times [0,1]$ .
  - (c)  $\vec{F}(x,y) = (-x^2y, xy^2)$ , y C es el circulo  $x^2 + y^2 = a^2$ .
  - (d)  $\vec{F}(x,y) = (-y\sqrt{x^2 + y^2}, x\sqrt{x^2 + y^2})$ , y C es el circulo  $x^2 + y^2 = 2x$ .
  - (e)  $\vec{F}(x,y) = (-y^2, x^2)$  y C es la frontera del sector circular  $r \le a, 0 \le \theta \le \pi/4$ .
- 2. Utilizar el Teorema de Green para calcular el área de las siguientes regiones.
  - (a) La elipse  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} \le 1$ .
  - (b) La región encerrada por el hipocicloide  $x^{2/3} + y^{2/3} = 1$ .
  - (c) La región arriba del eje x y debajo de la curva  $\vec{r}(t) = (at b\sin t, a b\cos t), 0 \le t \le 2\pi$ , donde 0 < b < a son constantes.

## Integrales de Superficie sobre campos escalares.

- 3. Encontrar el área del pedazo de la superficie z = xy dentro del cilindro  $x^2 + y^2 = a^2$ .
- 4. Encontrar el área del pedazo de la superficie  $z=x^2+y^2$  dentro del cilindro  $x^2+y^2=a^2$ .
- 5. Calcular  $\iint_S (x^2 + y^2) dS$  donde S es la parte de la esfera  $x^2 + y^2 + z^2 = 4$  con  $z \ge 1$ .

# Integrales de Superficie sobre campos vectoriales.

- 6. Calcular  $\iint_S \vec{F} \cdot \vec{n} d\vec{S}$  para los siguientes  $\vec{F}$  y S.
  - (a)  $\vec{F}(x,y,z) = (xz,0,-xy)$ , y S es la porción de la superficie z=xy con  $0 \le x \le 1, 0 \le y \le 2$ , orientada de tal forma que la normal apunta hacia arriba.
  - (b)  $\vec{F}(x,y,z) = (x^2,z,-y)$ , y S es la esfera unitaria  $x^2 + y^2 + z^2 = 1$ , orientada de tal forma que la normal apunta hacia afuera.
  - (c)  $\vec{F}(x,y,z) = (xy,z,0)$ , y S es el triángulo con vértices (2,0,0), (0,2,0) y (0,0,2), orientado de tal forma que la normal apunta hacia arriba.
  - (d)  $\vec{F}(x,y,z) = (0,0,z^2)$ , y S es el cilindro  $x^2 + y^2 = 1$  con  $a \le z \le b$ , orientado de forma que la normal apunta hacia afuera.
  - (e)  $\vec{F}(x,y,z) = (x,y,z)$  y S es la frontera de la región  $x^2 + y^2 \le z \le \sqrt{2 x^2 y^2}$ .