

# Clase 24

## Cálculo 3

---

Carlos Martínez Ranero

Departamento de Matemática  
Universidad de Concepción

## Recordatorio de la clase anterior.

- Teorema de Green.
- Superfices parametrizadas.

## Objetivos de la clase de hoy.

- Integrales de Superficie sobre campos escalares.
- Integrales de Superficie sobre campos vectoriales.

# Superficies Parametrizadas.

## Definición

Una superficie parametrizada es una función de clase  $C^1$ ,  $G: D \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ .

- Los vectores  $G_u = \frac{\partial G}{\partial u}$  y  $G_v = \frac{\partial G}{\partial v}$  son tangentes a la superficie.
- Si  $G_u \times G_v \neq \vec{0}$  para todo punto de la superficie, entonces decimos que la superficie es suave.

## Área de una superficie.

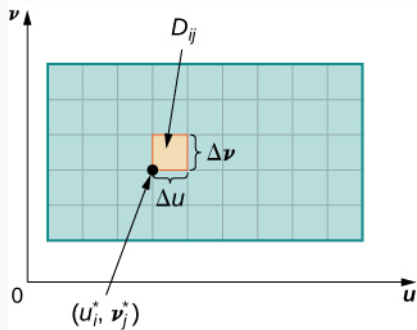
De la misma manera que utilizamos integrales para calcular la longitud de una curva, podemos utilizar integrales para calcular el área de una superficie.

### Definición

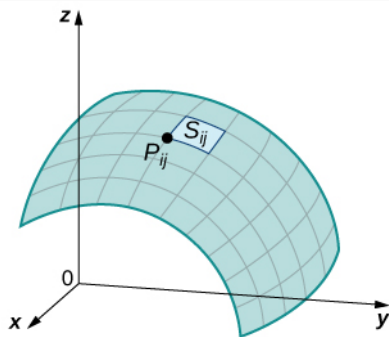
Sea  $G : D \rightarrow \mathbb{R}^3$  una superficie suave parametrizada el

$$\text{area}(S) = \iint_D \left\| \frac{\partial G}{\partial u} \times \frac{\partial G}{\partial v} \right\| dA.$$

# Área de una Superficie.



$\xrightarrow{r}$



# Área de una Superficie.

## Ejemplo 1

Encontrar el área de la superficie  $S$  definida por la parte del paraboloide  $x^2 + y^2 + z = 25$ , arriba del plano  $x, y$ .

## Area de una Superficie.

### Solución:

- Primero parametrizamos la superficie.
- $G(r, \theta) = (r \cos \theta, r \sin \theta, 25 - r^2)$ ,  $0 \leq r \leq 5$ ,  $0 \leq \theta \leq 2\pi$ .
- Ahora calculamos los vectores tangentes
- $\frac{\partial G}{\partial r} = (\cos \theta, \sin \theta, -2r)$
- $\frac{\partial G}{\partial \theta} = (-r \sin \theta, r \cos \theta, 0)$
- $G_u \times G_v = \det \begin{bmatrix} i & j & k \\ \cos \theta & \sin \theta & -2r \\ -r \sin \theta & r \cos \theta & 0 \end{bmatrix}$
- $\|G_u \times G_v\| = r\sqrt{1 + 4r^2}$



## Solución:

$$\begin{aligned} \bullet \text{ Area} &= \iint_D \|G_u \times G_v\| dA = \int_0^{2\pi} \int_0^5 r \sqrt{1+4r^2} dr d\theta = \\ &= \int_0^{2\pi} \left( \frac{(1+4r^2)^{3/2}}{12} \right) \bigg|_0^5 d\theta = \frac{\pi}{6} (101^{3/2} - 1) \end{aligned}$$

## Definición

Sea  $S$  una superficie regular parametrizada por la función  $G : D \rightarrow \mathbb{R}^3$  y  $f : S \rightarrow \mathbb{R}$  un campo escalar definimos la integral de superficie

$$\iint_S f dS = \iint_D f(G(u, v)) \left\| \frac{\partial G}{\partial u} \times \frac{\partial G}{\partial v} \right\| dA$$

## Ejemplo 2

Calcular la integral  $\iint_S y + z dS$  donde  $S$  es la porción del plano  $z = 4 - y$  encerrada por el cilindro  $x^2 + y^2 = 3$ .

## Solución:

- Primero parametrizamos  $S$ .
- $G : D \rightarrow \mathbb{R}^3, D = \{(u, v) : u^2 + v^2 \leq 3\}, G(u, v) = (u, v, 4 - v)$
- $G_u = (1, 0, 0)$
- $G_v = (0, 1, -1)$
- $\|G_u \times G_v\| = \sqrt{2}$
- $\iint_S y + z dS = \iint_D 4\sqrt{2} dA = 12\sqrt{2}\pi$

## Definición

Si tenemos una superficie que es suave por tramos digamos  $S = S_1 + S_2 + \cdots + S_n$  definimos

$$\iint_S f dS = \sum_{i=1}^n \iint_{S_i} f dS$$

## Definición

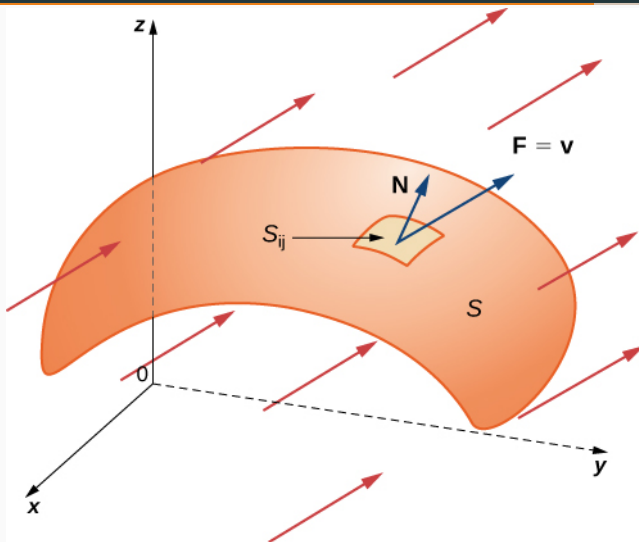
Decimos que una superficie  $S$  es orientable si existe un campo vectorial continuo  $\vec{n}$  que asocia un vector normal unitario a cada punto de la superficie.

## Definición

Sea  $S$  una superficie orientable, suave parametrizada, por la función  $G : D \rightarrow \mathbb{R}^3$  y  $\vec{F} : U \rightarrow \mathbb{R}$  un campo vectorial definimos la integral de superficie

$$\iint_S \vec{F} \cdot \vec{n} dS = \iint_D \vec{F}(G(u,v)) \cdot \frac{\partial G}{\partial u} \times \frac{\partial G}{\partial v} dA$$

# Integrales de Superficie.



## Ejemplo 3

Calcular la integral de superficie  $\iint_S \vec{F} \cdot \vec{n} dS$  donde  $\vec{F}(x, y, z) = (0, y, -z)$  y  $S$  es la parte del paraboloides  $y = x^2 + z^2, 0 \leq y \leq 1$  y el disco dado por  $x^2 + y^2 \leq 1$  y  $y = 1$ , orientada de forma que la normal apunta hacia afuera.



## Solución:

- Primero observemos que  $S$  es suave por tramos y la podemos descomponer como la suma del parabolide  $S_1$  y del disco  $S_2$ .
- Primero parametrizamos  
 $S_1 : G(x, z) = (x, x^2 + z^2, z), G : \{(x, z) : x^2 + z^2 \leq 1\} \rightarrow \mathbb{R}^3$
- $G_x = (1, 2x, 0)$
- $G_z = (0, 2z, 1)$
- $G_x \times G_z = (2x, -1, 2z)$
- Observemos que esta bien orientado.
- $\iint_{S_1} \vec{F} \cdot \vec{n} dS = \iint_D (0, x^2 + z^2, -z) \cdot (2x, -1, 2z) dA = \iint_D -x^2 - 3z^2$

# Integrales de Superficie.

- $\iint_{S_1} \vec{F} \cdot \vec{n} dS = \iint_D (0, x^2 + z^2, -z) \cdot (2x, -1, 2z) dA = \iint_D -x^2 - 3z^2$
- Haciendo el cambio de variable  $x = r \cos \theta$  y  $z = r \sin \theta$  ( coordenadas polares ) se tiene
- $\iint_D -x^2 - 3z^2 dA = \int_0^{2\pi} \int_0^1 (-r^2 - 2r^2 \sin^2 \theta) r dr d\theta = -\pi$
- Ahora parametrizamos  
 $S_2 : G(x, z) = (x, 1, z), G : \{(x, z) : x^2 + z^2 \leq 1\} \rightarrow \mathbb{R}^3$
- $G_x = (1, 0, 0)$
- $G_z = (0, 0, 1)$
- $G_x \times G_z = (0, -1, 0)$

## Integrales de Superficie.

- Observemos que esta bien mal orientado. Por lo que debemos cambiar el signo.

- $$\iint_{S_1} \vec{F} \cdot \vec{n} dS = \iint_D (0, 1, -z) \cdot (0, 1, 0) dA = \iint_D 1 dA = \pi$$

- Por lo tanto,

$$\iint_S \vec{F} \cdot \vec{n} dS = \iint_{S_1} \vec{F} \cdot \vec{n} dS + \iint_{S_2} \vec{F} \cdot \vec{n} dS = -\pi + \pi = 0.$$