Clase 11

Cálculo 3

Carlos Martínez Ranero

Departamento de Matemática Universidad de Concepción

Recordatorio de la clase anterior.

• Teorema de la función implícita.

Objetivos de la clase de hoy.

- Teorema de la función inversa.
- · Máximos y mínimos.

Teorema de la Función Implícita.

Ejemplo 1:

Considerar el siguiente sistema de ecuaciones

$$\begin{cases} xy^2 + xv - uvz = 1\\ ux + yvz + uz = 3 \end{cases}$$

- I. Mostrar que, para valores cercanos al punto (1, 1, 1, 1, 1), las variables u, v se pueden escribir como función de las variables x, y, z, es decir, (u, v) = g(x, y, z).
- II. Determinar la matriz jacobiana de la función g(x, y, z) del inciso anterior en el punto (1, 1, 1).
- III. Utilizar la buena aproximación afín de la función g(x, y, z) del primer inciso para estimar los valores que tomarán u, v cuando x = 0.99, y = 1.02, z = 0.97.

Teorema de la Función Implícita.

Solución:

• Considerar la función $f: \mathbb{R}^5 \to \mathbb{R}^2$ dada por

$$f(x,y,z,u,v) = (xy^2 + xv - uvz, ux + yvz + uz)$$

- Esta función es polinomial, y por lo tanto es de clase C^1 .
- · Además se tiene

$$\begin{bmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial u}(1,1,1,1,1) & \frac{\partial f_1}{\partial v}(1,1,1,1,1) \\ \frac{\partial f_2}{\partial u}(1,1,1,1,1) & \frac{\partial f_2}{\partial v}(1,1,1,1,1) \end{bmatrix}$$

4

Teorema de la Función Implícita

$$\bullet = \begin{bmatrix} -vz & x - uz \\ x + z & yz \end{bmatrix} \bigg|_{(x,y,z,t)=(1,1,1,1,1)} = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}$$

- y como esta matriz tiene determinante -1 es invertible.
- Por el teorema de la función implícita y obtenemos que existe una función (u, v) = g(x, y, z)

*
$$Dg(1,1,1) =$$

$$-\begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x}(1,1,1,1,1) & \frac{\partial f_1}{\partial y}(1,1,1,1,1) & \frac{\partial f_1}{\partial z}(1,1,1,1,1) \\ \frac{\partial f_2}{\partial x}(1,1,1,1,1) & \frac{\partial f_2}{\partial y}(1,1,1,1,1) & \frac{\partial f_2}{\partial z}(1,1,1,1,1) \end{bmatrix}$$

Teorema de la Función Implícita

•
$$Dg(1, 1, 1) =$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -2 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y^2 + v & 2xy & -uv \\ u & vz & yv + u \end{bmatrix} \Big|_{(x,y,z,u,v)=(1,1,1,1,1)}$$

•
$$Dg(1,1,1) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -2 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 2 & -1 \\ 1 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

•
$$Dg(1,1,1) = \begin{bmatrix} 2 & 2 & -1 \\ -5 & -5 & 0 \end{bmatrix}$$

• La buena aproximación afín en (x, y, z) = (0,99, 1,02, 0,97) es

Teorema de la Función Implícita

•
$$L(x, y, z) = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 2 & 2 & -1 \\ -5 & -5 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x - 1 \\ y - 1 \\ z - 1 \end{bmatrix}$$

•
$$L(x, y, z) = (1 + 2(x - 1) + 2(y - 1) - (z - 1), 1 - 5(x - 1) - 5(y - 1))$$

• Se tienen las aproximaciones u = 1,05, v = 0,95

Teorema de la Función Inversa

Sea $U \subset \mathbb{R}^n$ un conjunto abierto, y $f: U \to \mathbb{R}^n$ una función de clase C^1 . Si $Df(\vec{a})$ es invertible, entonces existen vecindades abiertas V de \vec{a} , y W de $\vec{b} = f(\vec{a})$ y una función $g: W \to V$ de clase C^1 tal que:

- $f(g(\vec{x})) = \vec{x}$ para $\vec{x} \in V$
- $g(f(\vec{y})) = \vec{y}$ para $\vec{y} \in W$
- $Dg(\vec{b}) = [Df(\vec{a})]^{-1}$

Ejemplo 2

Sea $f: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2$ la función dada por $f(x,y) = (x^2 - y^2, 2xy)$. Determinar si f tiene una inversa global. Determinar si la función es invertible cerca del punto (1,-1)

9

Solución:

- Primero notemos que f(x, y) = f(-x, -y), esto implica que f no es inyectiva y por lo tanto no tiene una inversa global.
- Para determinar si tiene una inversa local utilizaremos el Teorema de la función Inversa. Observemos que la función es de clase C¹ por ser polinomial.

•
$$Df(1,-1) = \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ -2 & 2 \end{bmatrix}$$

- $det(Df(1,-1)) = 8 \neq 0$. Por lo tanto Df(1,-1) es invertible.
- Se sigue del Teorema de la Función Inversa que f es invertible cerca de (1, -1).
- De hecho, podemos encontrar la inversa de manera explícita,
- $u = x^2 y^2, v = 2xy$
- $y = \frac{v}{2x}$

•
$$u = x^{2} - \left(\frac{v}{2x}\right)^{2}$$

• $4x^{4} - 4ux^{2} - v^{2} = 0$
• $u = \sqrt{\frac{u + \sqrt{u^{2} + v^{2}}}{2}}$
• $y = \frac{v}{\sqrt{2}\sqrt{u + \sqrt{u^{2} + v^{2}}}}$
• $g(u, v) = \left(\sqrt{\frac{u + \sqrt{u^{2} + v^{2}}}{2}}, \frac{v}{\sqrt{2}\sqrt{u + \sqrt{u^{2} + v^{2}}}}\right)$
• $Dg(0, -2) = \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ -2 & 2 \end{bmatrix}^{-1}$.

Máximos y Mínimos.

Definición

Sea $A \subset \mathbb{R}^n$, $\vec{a} \in A \ y \ f : A \to \mathbb{R}$

- f tiene máximo global en \vec{a} si $f(\vec{x}) \le f(\vec{a})$ para todo $\vec{x} \in A$.
- f tiene un máximo local en \vec{a} si para algún $\delta > 0$ se tiene que $f(\vec{x}) \le f(\vec{a})$ para todo $\vec{x} \in B_{\delta}(\vec{a}) \cap A$.
- Se tienen definiciones análogas para mínimo global y mínimo local.

Máximos y Mínimos.

Teorema de Valores Extremos

Sea $A \subset \mathbb{R}^n$ un conjunto cerrado y acotado (compacto), y $f: A \to \mathbb{R}$ una función continua, entonces f alcanza un máximo y un mínimo.

Definición

Sea $A \subset \mathbb{R}^n$, $\vec{a} \in int(A)$ y $f: A \to \mathbb{R}$. Decimos que \vec{a} es un punto crítico si

- $\nabla(f)(\vec{a})$ no existe (alguna de las parciales no existe.).
- $\nabla(f)(\vec{a}) = \vec{0}$ (todas las parciales se anulan).

Máximos y mínimos

Teorema (Criterio de la primera derivada)

Sea $f: A \subset \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$ y $\vec{a} \in int(A)$. Si f tiene un extremo local en \vec{a} , entonces \vec{a} es un punto crítico.

Máximos y mínimos

Solución:

- Si $\nabla(f)(\vec{a})$ no existe, entonces \vec{a} es un punto crítico.
- Si $\nabla(f)(\vec{a})$ existe, entonces todas las parciales existen.
- Consideremos la función $g_i(t) = f(\vec{a} + te_i)$ para i = 1, ..., n.
- Como \vec{a} es un extremo local de f se sigue que 0 es un extremo local de g_i para $i=1,\ldots,n$.
- Por lo tanto $g_i'(0) = 0$ pero $g_i'(0) = \frac{\partial f}{\partial x_i}(\vec{a})$.
- Por lo cual $\nabla(f)(\vec{a}) = \vec{0}$, es decir, \vec{a} es un punto crítico.

Máximos y mínimos

Estrategia para encontrar puntos extremos.

Sea $f: A \to \mathbb{R}$

- Encontrar los puntos críticos en el interior de A.
- Estudiar la función f en la frontera, i.e., encontrar los valores extremos de f en ∂A.
- Comparar los valores extremos de f en int(A) y en ∂A .
- Justificar la existencia de máximos o mínimos globales.