

Laboratório 3

Aplicação cliente/servidor concorrente

Sistemas Distribuídos (MAB-367)
Profa. Silvana Rossetto

¹Instituto de Computação/UFRJ

Introdução

O objetivo deste Laboratório é **estender a aplicação distribuída desenvolvida no Laboratório 2** para aplicar os conceitos estudados sobre **servidores concorrentes (ou multi-tarefa) e multiplexados** e seguir praticando com a programação usando sockets.

A aplicação é a mesma do Laboratório 2: consiste em *contar o número de ocorrências de uma palavra em um arquivo texto*.

- **Entrada:** usuário informa o nome do arquivo texto e a palavra de busca.
- **Saída (com sucesso):** exibe o número de ocorrências (pode ser zero ou mais) da palavra no arquivo.
- **Saída (com erro):** *informa que o arquivo solicitado não foi encontrado.*

As arquiteturas de software e de sistema também permanecem as mesmas do Laboratório 2, assim como a implementação do processo **cliente**. Apenas a implementação do processo **servidor** deverá ser modificada para transformá-lo em um **servidor concorrente e multiplexado**.

Atividade 1

Objetivo: Reprojetar a implementação do servidor.

Roteiro:

1. **Altere o projeto de implementação do servidor** para que ele **seja capaz de receber comandos básicos da entrada padrão** (inclua no mínimo um comando para permitir finalizar o servidor quando não houver clientes ativos). **Use a função *select*.**
2. **Altere o projeto de implementação do servidor** para que ele **se torne um servidor concorrente**, isto é, trate **cada nova conexão de cliente** como um novo fluxo de execução e atenda as requisições desse cliente dentro do novo fluxo de execução. **Crie threads ou processos filhos.**

A interação com os clientes (incluindo o formato das mensagens trocadas) não deve ser alterada.

Atividade 2

Objetivo: Implementar e avaliar a aplicação distribuída proposta, seguindo as definições da Atividade 1.

Roteiro:

1. Implemente a nova versão do código do lado servidor;
2. **Documente o código de forma concisa e clara;**
3. Experimente a aplicação usando diferentes arquivos de entrada.

Disponibilize seu código Disponibilize o código da sua aplicação em um ambiente de acesso remoto (GitHub ou GitLab) e use o formulário de entrega desse laboratório para passar as informações solicitadas.