

# Propuesta Proyecto:

Daniel Caíta Carvajal [dacaitac@unal.edu.co](mailto:dacaitac@unal.edu.co)  
Christian Sanabria Rodriguez [cgsanabriar@unal.edu.co](mailto:cdsanabriar@unal.edu.co)  
Adriana Dorado Soler [adorados@unal.edu.co](mailto:adorados@unal.edu.co)  
Daniel Escobar Prieto [daescobarp@unal.edu.co](mailto:daescobarp@unal.edu.co)

September 4, 2019

## 1 Nombre

El nombre de la aplicación es **JOBBEY**

## 2 Problema

En Colombia, para el mes de julio de 2019, la tasa de desempleo fue 10,7%, lo que representó un aumento de 1,0 puntos porcentuales respecto a julio de 2018 (9,7%)[1]. Existen muchos motivos por los cuales las personas no pueden encontrar empleo, uno de ellos es que aunque tengan los conocimientos y las habilidades para realizar su oficio correctamente, les es muy complejo encontrar a aquellas personas con la necesidad que ellos pueden suplir.

Desde el punto de vista de una persona con una necesidad que se puede resolver por ciertas áreas del conocimiento, le es complejo encontrar talento confiable para solucionar esa dificultad.

Desde el punto de vista de una persona con conocimientos en varias áreas temáticas, le es complejo encontrar una oportunidad donde ejercer sus conocimientos o llevarlos a la práctica.

## 3 Aplicaciones similares

La idea se basa principalmente en las plataformas que ofrecen servicios puntuales que pueden ser atendidos por cualquier persona, como lo es Uber, Picap o Rappi, las necesidades estudiantiles por asesorías académicas y las nuevas iniciativas de pequeños servicios a bajo costo.

## 4 Factor diferenciador

Las aplicaciones basadas en economías colaborativas que actualmente están en el mercado ofrecen servicios específicos dejando de lado otras necesidades que puede llegar a tener un usuario, pero lo que busca el proyecto es relacionar las necesidades puntuales de una persona con el talento que puede ser ofrecido por quien esté disponible para satisfacer dichas necesidades.

## 5 Plataforma

El sistema operativo para el cual se desarrollará la aplicación móvil es **Android**

## 6 Licenciamiento

La aplicación tendrá licenciamiento gratuito

## 7 Comercialización

La aplicación obtendrá una comisión del 10% por cada uno de los servicios completados. Además, existe la posibilidad de agregar anuncios comerciales a la aplicación.

## References

- [1] *Gran encuesta integrada de hogares (geih) mercado laboral*. [Online]. Available: <https://www.dane.gov.co/index.php/estadisticas-por-tema/mercado-laboral/empleo-y-desempleo> (visited on 07/20/2019).