

Instituto Tecnológico de Costa Rica

Escuela de ingeniería en computación



Curso: Lenguajes de Programación

Profesora: Allan Rodríguez Dávila

Tarea 1: Preguntados

Elaborado por:

Gadyr Calderón Diaz

Carné: 2022327328

Índice

Descripción del problema.	3
Análisis de resultados.....	4
Video.	4

Descripción del problema.

El programa para realizar es el juego de Preguntados, el cual cuenta con una serie de preguntas con varias opciones de respuestas las cuales únicamente una es correcta. Son en total 10 preguntas, además debe contar con un historial el cual debe ser accedido desde la pagina inicial con todos los juegos que se han realizado, conteniendo así, el nombre del jugador y la cantidad de aciertos. Asimismo, el juego debe reconocer si ganó o perdió según la cantidad de aciertos, el cual es mayor a 6 aciertos para ganar.

El programa debe realizarse en desarrollo WEB, es decir, debe llevar la estructura de backend y frontend. Dicho esto, este trabajo se realizó utilizando reactJS para el frontend y para el backend NodeJS (Express).

Análisis de resultados.

Registra el nombre	✓
Permite iniciar partida y se ve el nombre	✓
Permite jugar y reconoce si ganó o perdió	✓
Historial de Resultado	✓

Video.