

Решение СЛАУ.

1. Определение нормы вектора. Формулы вычисления норм векторов в трех пространствах.
2. Определение нормы матрицы, подчиненной норме вектора. Формулы вычисления норм и матриц в трех пространствах. Верхняя и нижняя треугольные матрицы.
3. Сходимость по норме (определение).
4. Метод простой итерации: итерационная формула, условие, скорость сходимости, критерий окончания.
5. Метод Зейделя: итерационная формула, условие, скорость сходимости, критерий окончания.