

## Lizenzen

# Grundlagen/ Urheberrecht

## Modul 231

# Was ist Urheberrecht?

- Schützt den ersteller eines Werkes und gibt ihm Rechte darüber
- In der Schweiz ist es Zeitlich begrenzt auf 70 respektive bei Computersoftware 50 Jahre
- Es entsteht automatisch nach erstellen eines Werks
- Es gibt in der Schweiz kein Register

# Was gilt als Werk?

- literarische Werke jeglicher Art (Texte) von Roman bis wissenschaftliche Werke, Zeitungsartikel, Inhalt von Webseiten
- visuelle oder audiovisuelle Werke wie Fotografien und Filme
- Werke der Musik und andere akustische Werke
- Werke der bildenden Kunst (Malerei, Bildhauerei, Grafik)
- Werke der angewandten Kunst (Gegenstände mit Gebrauchswert)
- Werke mit wissenschaftlichem oder technischem Inhalt wie Zeichnungen, Pläne, Karten oder plastische Darstellungen
- Werke der Baukunst (Architektur)

Quelle: <https://www.ige.ch/de/etwas-schuetzen/urheberrecht/grundlegendes>

## bei Software

*Urheberrechtlich geschützt ist insbesondere der Quelltext von Computerprogrammen. Davon ausgeschlossen sind beispielsweise Algorithmen, die einer Software zugrunde liegen.*

Quelle: <https://www.ige.ch/de/etwas-schuetzen/urheberrecht/grundlegendes>

# Was ist Public Domain ?

*Public Domain (eigentlich «öffentlicher Grund», «Allmend») steht für diejenigen Inhalte, die nicht oder nicht mehr urheberrechtlich geschützt und damit frei verfügbar sind. Diese Inhalte sind gemeinfrei.*

*Der Zugang zu ihnen kann nicht durch das Urheberrecht begrenzt oder kostenpflichtig ausgestaltet werden.*

Quelle:

[https://www.ige.ch/fileadmin/user\\_upload/schuetzen/urheberrecht/d/Public\\_Domain\\_Fact\\_Sheet\\_DE\\_04.2020.pdf](https://www.ige.ch/fileadmin/user_upload/schuetzen/urheberrecht/d/Public_Domain_Fact_Sheet_DE_04.2020.pdf)

# Was ist eine Lizenz?

Eine Lizenz ist eine Erlaubnis ein Werk mit gewissen Rahmenbedingungen nutzen zu dürfen.

*z.B. Wenn sie eine Office Lizenz kaufen, haben sie die Erlaubnis von Microsoft diese Version auf einer vorgegeben Anzahl Geräte zu nutzen. Bei Abo Modellen hat es dann noch eine zeitliche Begrenzung.*

# Was sind gängige Lizenz Modelle?

- Miete Lizenz/ Abo: Die Verrechnung findet vorlaufend in einem Interwall statt, üblicherweise pro User. Wenn die Lizenz ausläuft, erlischt die Nutzungserlaubnis.
- Unbefristete Lizenzierung: Software wird einmal gekauft und man Zahlt diese üblicherweise vor ab. Meistens wird dann noch eine Wartung Angeboten für Support und Updates.
- Current Use Lizenz: Es werden die Anzahl gleichzeitig aktiven User lizenziert.
- Open Source Lizenz: Quellcode einer Software/eines Programms ist frei zugänglich