UNIT 9

라즈베리파이 스위치 제어

로봇SW 교육원

최상훈(shchoi82@gmail.com)

학습 목표

2

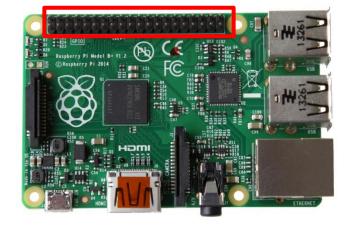
• 스위치 제어

라즈베리 파이 GPIO

3

<라즈베리 파이 B+의 GPIO>

	5V Power	5V Power	Ground	GPIO14 UARTO_TXD	GPIO15 UARTO_RXD	GPIO18 PCM_CLK	Ground	GP1023	GP1024	Ground	GP1025	GPIO8 SPIO_CEO_N	GPIO7 SPIO_CE1_N	ID_SC I2C ID EEPROM	Ground	GP1012	Ground	GP1016	GP1020	GP1021	
Pi Model B/B+	1 2	3 4	(c)	7 8	(2)	11 12	13 42 42	15 16	17 18	@	21 22	23 24	(S)	27 28	8 8 8	31 32	33 34	35 36	37	69	Pi Model B+
	3V3 Power	GPI02 SDA1 12C	GPIO3 SCL112C	GP104	Ground	GP1017	GP1027	GP1022	3V3 Power	GPIO10 SPI0_MOSI	GPIO9 SPIO_MISO	GPIO11 SPI0_SCLK	Ground	ID_SD	GPI05	GP106	GP1013	GP1019	GP1026	Ground	

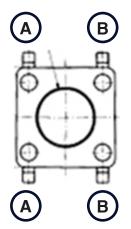


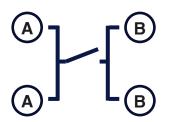
실습1 : Switch

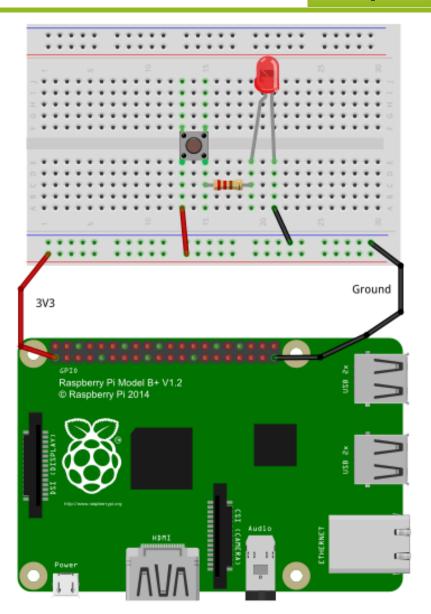
4

- 스위치로 LED ON/OFF
- 구성
 - 220Ω 저항
 - LED
 - 스위치

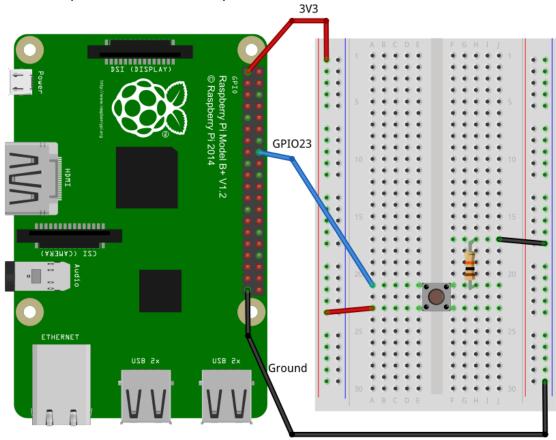








- 스위치를 이용한 디지털 입력
- 구성
 - **스위치**(GPIO 23)
 - 10kΩ 저항 (풀 다운 저항)



• 파일명 : gpioSwitchEx1.c

```
#include <stdio.h>
#include <wiringPi.h> // wiringPi 라이브러리 헤더
#define SW
                      // gpio 23
            23
#define EXIT SUCC 0
#define EXIT FAIL 1
int
main(void)
   int dr;
   if(wiringPiSetupGpio() == -1) // wiringPi 초기화
       return EXIT FAIL;
   setbuf(stdout, NULL);
   pinMode(SW, INPUT);
   pullUpDnControl(SW, PUD OFF); // 내부 pull down/up 저항 OFF
   while(1) {
       delay(10);
       if((dr = digitalRead(SW)) == 1){
           printf("%d:-- --\r", dr);
       } else {
           printf("%d:----\r", dr);
   return EXIT SUCC;
```

• 컴파일

```
$ gcc -lwiringPi gpioSwitchEx1.c -o gpioSwitchEx1
```

• 실행

\$ sudo ./gpioSwitchEx1

released

pi@robotcode ~ \$ sudo ./gpioSwitchEx1
0:----

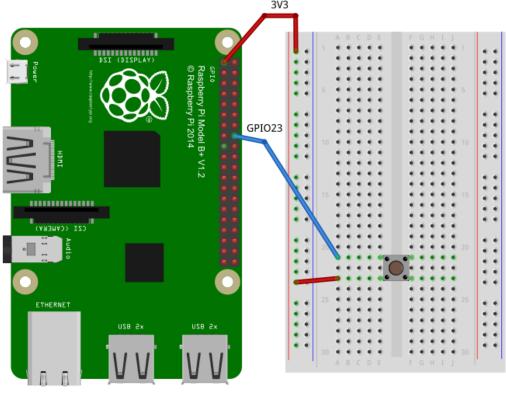
• 프로그램 강제 종료

[Ctrl + c]

pushed

pi@robotcode ~ \$ sudo ./gpioSwitchEx1
1:--____-

• 풀 다운 저항 제거



released : floating 상태 released pi@robotcode ~ \$ sudo ./gpioSwitchEx1 pushed pi@robotcode ~ \$ sudo ./gpioSwitchEx1

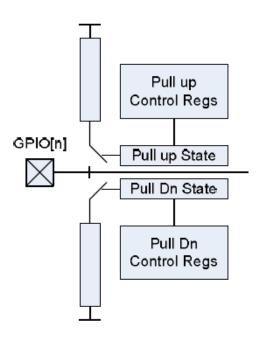
내부 풀 업/다운 저항

9

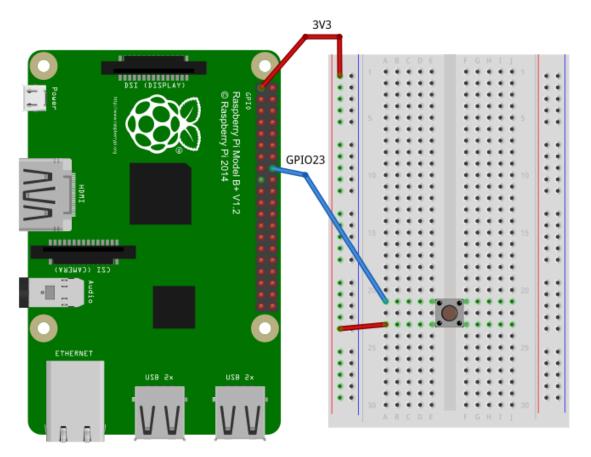
- GPIO핀 내부 풀 업/다운 저항
 - 기본값 : <u>BCM2835-ARM datasheet</u> 89, 102page
 - Pull : High or Low
- GPIO핀 내부 풀 업/다운 저항 설정
 - Pull up Control 레지스터
 - Pull down Control 레지스터
 - BCM2835-ARM datasheet 89, 100page
- wiringPi 라이브러리 함수

void pullUpDnControl(int pin, int pud)

• 내부 풀 업/다운 저항 값 : 50kΩ



- 내부 풀 다운(pull down, pull to ground) 저항 사용
- 구성
 - **스위치**(GPIO 23)



• 파일명 : gpioSwitchEx2.c

```
#include <stdio.h>
#include <wiringPi.h> // wiringPi 라이브러리 헤더
#define SW
                     // gpio 23
            23
#define EXIT SUCC 0
#define EXIT FAIL 1
int
main(void)
   int dr;
   if(wiringPiSetupGpio() == -1) // wiringPi 초기화
       return EXIT FAIL;
   setbuf(stdout, NULL);
   pinMode(SW, INPUT);
   pullUpDnControl(SW, PUD DOWN); // 내부 pull down 저항 ON
   while(1) {
       delay(10);
        if((dr = digitalRead(SW)) == 1){
           printf("%d:-- --\r", dr);
       } else {
           printf("%d:----\r", dr);
   return EXIT SUCC;
```

• 컴파일

```
$ gcc -lwiringPi gpioSwitchEx2.c -o gpioSwitchEx2
```

• 실행

\$ sudo ./gpioSwitchEx2

released

pi@robotcode ~ \$ sudo ./gpioSwitchEx2
0:----

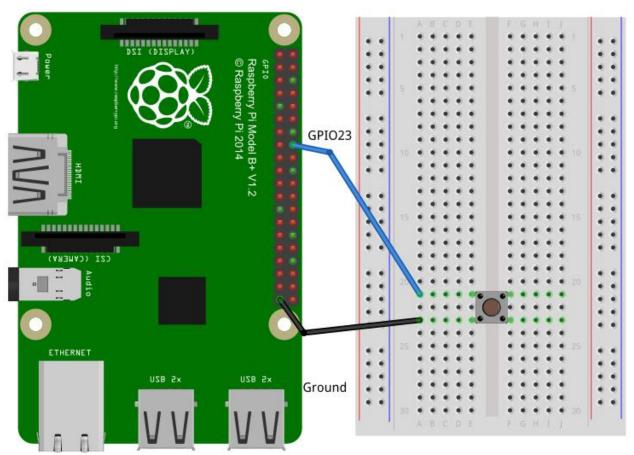
• 프로그램 강제 종료

[Ctrl + c]

pushed
pi@robotcode ~ \$ sudo /gpioSwir

pi@robotcode ~ \$ sudo ./gpioSwitchEx2
1:--____-

- 내부 풀 업(pull up) 저항 사용
- 구성
 - **스위치**(GPIO 23)



• 파일명 : gpioSwitchEx3.c

```
#include <stdio.h>
#include <wiringPi.h> // wiringPi 라이브러리 헤더
#define SW 23 // gpio 23
#define EXIT SUCC 0
#define EXIT FAIL 1
int
main(void)
   int dr;
   if(wiringPiSetupGpio() == -1) // wiringPi 초기화
       return EXIT FAIL;
   setbuf(stdout, NULL);
   pinMode(SW, INPUT);
   pullUpDnControl(SW, PUD UP); // 내부 pull UP 저항 ON
   while(1) {
       delay(10);
        if((dr = digitalRead(SW)) == 1){
           printf("%d:----\r", dr);
       } else {
           printf("%d:-- _--\r", dr);
   return EXIT SUCC;
```

• 컴파일

```
$ gcc -lwiringPi gpioSwitchEx3.c -o gpioSwitchEx3
```

• 실행

\$ sudo ./gpioSwitchEx3

released

pi@robotcode ~ \$ sudo ./gpioSwitchEx3
1:----

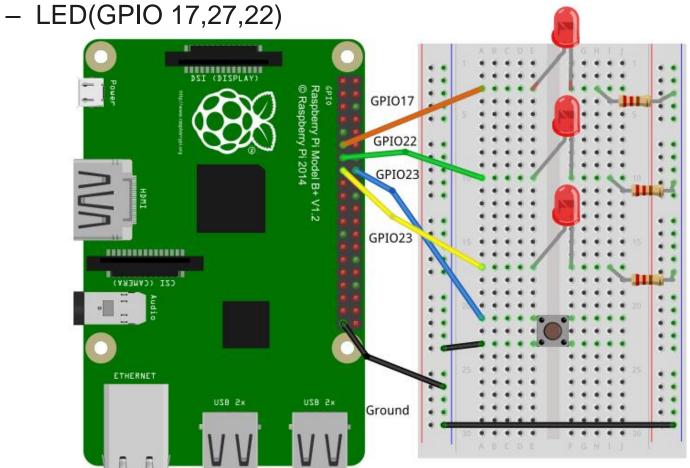
• 프로그램 강제 종료

[Ctrl + c]

pushed

pi@robotcode ~ \$ sudo ./gpioSwitchEx3
0:--_____-

- 스위치로 프로세스 실행
- 구성
 - **스위치**(GPIO 23)



• 파일명 : gpioLed.c

```
#include <stdio.h>
#include <wiringPi.h> // wiringPi 라이브러리 헤더
#define LED1 17
#define LED2 27
#define LED3 22
#define EXIT SUCC 0
#define EXIT FAIL 1
int
main(void)
    int i;
    if(wiringPiSetupGpio() == -1) // wiringPi 초기화
       return EXIT FAIL;
   pinMode(LED1, OUTPUT);
   pinMode(LED2, OUTPUT);
   pinMode(LED3, OUTPUT);
    for (i = 0 ; i < 10 ; i++) {
       printf("LED ON\n");
       digitalWrite(LED1, HIGH);
       digitalWrite(LED2, HIGH);
       digitalWrite(LED3, HIGH);
                                   delay(50);
       printf("LED OFF\n");
       digitalWrite(LED1, LOW);
       digitalWrite(LED2, LOW);
       digitalWrite(LED3, LOW); delay(50);
    return EXIT SUCC;
```

파일명 : gpioSwitchEx4.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <wiringPi.h> // wiringPi 라이브러리 헤더
#define SW 23 // gpio 23
#define EXIT SUCC 0
#define EXIT FAIL 1
int
main(void)
   int dr;
   if(wiringPiSetupGpio() == -1) // wiringPi 초기화
       return EXIT FAIL;
   setbuf(stdout, NULL);
   pinMode(SW, INPUT);
   pullUpDnControl(SW, PUD UP);
   while(1) {
       delay(10);
       if((dr = digitalRead(SW)) == 1){
           printf("%d:----\r", dr);
        } else {
           printf("%d:-- --\n", dr);
           printf("create a new process\n");
           system("./qpioLed");
   return EXIT SUCC;
```

• 컴파일

```
$ gcc -lwiringPi gpioLed.c -o gpioLed
$ gcc -lwiringPi gpioSwitchEx4.c -o gpioSwitchEx4
```

• 실행

\$ sudo ./gpioSwitchEx4

• 프로그램 강제 종료

[Ctrl + c]

released

```
pi@robotcode ~ $ sudo ./gpioSwitchEx4
1:-----
```

pushed

```
pi@robotcode ~ $ sudo ./gpioSwitchEx4

0:--___-
create a new process

LED ON

LED OFF
...
```

 실습 6-4 프로그램은 무한 반복 실행된다. 스위치를 하나 더 연결하여 스 위치를 눌렀을 때 프로세스를 종료하도록 프로그램을 수정하시오.

- 2개의 LED를 GPIO 5,6**에 각각 연결하시오**.
- 스위치 버튼을 눌렀을 때 GPIO 5, 6에 연결된 LED가 모두 켜지도록 프로그램을 작성하시오.
- 두 개의 LED가 서로 번갈아 켜지도록 프로그램을 수정하시오.
 - 눌렀을 때 GPIO 5 의 LED**만** ON
 - 뗐을 때 GPIO 6 의 LED**만** ON

- 2개의 LED를 GPIO 5,6에 각각 연결하시오.
- 2개의 스위치를 연결하시오.
- 스위치 1을 눌렀을 때 GPIO 5 에 연결된 LED ON
- 스위치 2을 눌렀을 때 GPIO 6 에 연결된 LED ON
- 스위치 1,2 모두 눌렀을 때 프로그램 종료

- 실습 준비 : 스위치 2개
- 스위치 1
 - 스위치 1 버튼을 눌렀을 때 현재 작업 디렉토리(CWD)에 있는 모든 파일의 이름을 화면에 출력하고 filelist.out 파일에 저장하시오.
- 스위치 2
 - 스위치 2 버튼을 눌렀을 때 filelist.out 파일을 삭제하시오.