UNIT OO

# Debug Message

#### 로봇SW 교육원

최상훈(shchoi82@gmail.com)

## 목차

- 실습예제
- 미리 정의된 매크로
- 매크로 함수
- 표준 에러 입출력
- 조건부 컴파일
- tail –f

#### • 실습파일 다운로드

\$ scp -P 50000 guest@220.70.1.98:/home/guest/dbgmsg.tar.gz .

#### • 압축풀기

\$ tar xvfz dbgmsg.tar.gz

```
파일명: ex1.c
#include <stdio.h>
void change(int, int*, int**);
int gvala = 1;
int gvalb = 2;
int
main(void)
{
    int val = gvala;
    int *p1 = &gvala;
    int *p2 = &gvala;
    change(val, p1, &p2);
    printf("val:%d, *p1:%d, *p2:%d\n", val, *p1, *p2);
    return 0;
}
void
change(int tmpval, int* tmpp1, int** tmpp2)
{
    tmpval = qvalb;
    tmpp1 = &gvalb;
    *tmpp2 = &gvalb;
}
```

```
$ gcc -Wall ex1.c -o ex1
$ ./ex1
val:1, *p1:1, *p2:2
$
```

```
파일명 : ex2.c
#include <stdio.h>
void change(int, int*, int**);
int gvala = 1;
int qvalb = 2;
int
main (void)
{
   int val = gvala;
   int *p1 = &gvala;
   int *p2 = &gvala;
   printf("before p1:%p, p2:%p\n", p1, p2); // <-- 디버깅 메세지
   change(val, p1, &p2);
   printf("after p1:%p, p2:%p\n", p1, p2); // <-- 디버깅 메세지
   printf("val:%d, *p1:%d, *p2:%d\n", val, *p1, *p2);
   return 0;
}
void
change(int tmpval, int* tmpp1, int** tmpp2)
{
   tmpval = qvalb;
   tmpp1 = &qvalb;
    *tmpp2 = &gvalb;
}
```

```
$ gcc -Wall ex2.c -o ex2
$ ./ex2
before p1:0x804a01c, p2:0x804a01c
after p1:0x804a01c, p2:0x804a020
val:1, *p1:1, *p2:2
$
```

```
파일명 : ex3.c
#include <stdio.h>
void change(int, int*, int**);
int gvala = 1;
int gvalb = 2;
int
main (void)
{
    int val = qvala;
    int *p1 = &gvala;
    int *p2 = &gvala;
    printf("before p1:%p, p2:%p, &p2:%p\n", p1, p2, &p2);
    change(val, p1, &p2);
   printf("after p1:%p, p2:%p\n", p1, p2);
    printf("val:%d, *p1:%d, *p2:%d\n", val, *p1, *p2);
    return 0;
}
void
change(int tmpval, int* tmpp1, int** tmpp2)
{
    tmpval = qvalb;
    tmpp1 = &qvalb;
    *tmpp2 = &qvalb;
    printf("\tin change()\n");
   printf("\ttmpval:%d, tmpp1:%p, tmpp2:%p\n", tmpval, tmpp1, tmpp2); dbgmsg_v1.7
```

## 미리 정의된 매크로

10

• 매크로(Standard Predefined Macros)

매크로	내 용	타 입
FILE	소스 파일명	a string constant
LINE	소스 줄 번호	a decimal integer constant
func	함수명	a string constant
DATE	전처리기 수행 날짜	a string constant
TIME	전처리기 수행 시간	a string constant

```
파일명: ex4.c
#include <stdio.h>
void f1(void);
void f2(void);
void f3(void);
int main (void)
{
   printf("file name:%s\n", FILE );
   printf("function name:%s [%d]\n", __func__, __LINE__);
   printf("datetime:%s %s\n", DATE , TIME );
   f1();
   f2();
   f3();
   return 0;
}
void f1(void)
   printf("%s [%d]\n", func , LINE );
}
void f2(void)
{
   printf("%s [%d]\n", func , LINE );
}
void f3(void)
{
   printf("%s [%d]\n", func , LINE );
}
```

```
$ gcc -Wall ex4.c -o ex4
$ ./ex4
file name:ex4.c
function name:main [9]
datetime:Mar 30 2016 22:05:45
f1 [19]
f2 [24]
f3 [29]
```



```
파일명: ex5.c
#include <stdio.h>
void change(int, int*, int**);
int qvala = 1;
int gvalb = 2;
#define ANSI COLOR RED "\x1b[31m"
#define ANSI COLOR RESET "\x1b[0m"
#define DBGMSG PREFX ANSI COLOR RED "<< DBGMSG >> " ANSI COLOR RESET
int
main (void)
{
    int val = qvala;
    int *p1 = &gvala;
    int *p2 = &gvala;
    printf(DBGMSG_PREFX "[%d] p1:%p, p2:%p, &p2:%p\n", __LINE , p1, p2, &p2);
    change (val, p1, &p2);
    printf(DBGMSG PREFX "[%d] p1:%p, p2:%p\n", LINE , p1, p2);
    printf("val:%d, *p1:%d, *p2:%d\n", val, *p1, *p2);
    return 0;
}
void
change(int tmpval, int* tmpp1, int** tmpp2)
{
    tmpval = gvalb;
    tmpp1 = &gvalb;
    *tmpp2 = &qvalb;
   printf(DBGMSG PREFX "[%s]\n", func );
   printf(DBGMSG PREFX "tmpval:%d, tmpp1:%p, tmpp2:%p\n", tmpval, tmpp1, tmpp2);
                                                                                 dbgmsg_v1.7
```

```
$ ./ex5
<< DBGMSG >> [18] p1:0x804a01c, p2:0x804a01c, &p2:0xbfc521b4
<< DBGMSG >> [change]
<< DBGMSG >> tmpval:2, tmpp1:0x804a020, tmpp2:0xbfc521b4
<< DBGMSG >> [20] p1:0x804a01c, p2:0x804a020
val:1, *p1:1, *p2:2
$
```

```
#define ANSI_COLOR_GREEN "\x1b[32m" #define ANSI_COLOR_YELLOW "\x1b[33m" #define ANSI_COLOR_BLUE "\x1b[34m" #define ANSI_COLOR_MAGENTA "\x1b[35m" #define ANSI_COLOR_CYAN "\x1b[36m" ...
```

#### 표준 에러 출력

- 표준 파일 디스크립터
  - 표준 입력, 표준 출력, 표준 에러
  - STDIN\_FILENO, STDOUT\_FILENO, STDERR\_FILENO
  - 0, 1, 2
- 표준 파일 스트림
  - 표준 입력, 표준 출력, 표준 에러
  - stdin, stdout, stderr
- 표준 출력 예
  - printf("stdout message\n");
  - fprintf(stdout, "stdout messge\n");
- 표준 에러 예
  - fprintf(stderr, "stderr message\n");
- 표준 파일 디스크립터 / 〇 리다이렉션
  - 표준 출력 리다이렉션 예
    - \$./a.out > filename
  - 표준 에러 리다이렉션 예
    - \$ ./a.out 2> filename



```
$ ls abcd.c
ls: cannot access abcd.c: 그런 파일이나 디렉터리가 없습니다
$ ls abcd.c > filelist2
ls: cannot access abcd.c: 그런 파일이나 디렉터리가 없습니다
$ cat filelist2
$ ls -l filelist2
-rw-rw-r--. 1 shchoi82 shchoi82 0 3월 30 22:43 filelist2
$ ls abcd.c 2> filelist2
$ cat filelist2
ls: cannot access abcd.c: 그런 파일이나 디렉터리가 없습니다
$ ls -l filelist2
-rw-rw-r--. 1 shchoi82 shchoi82 75 3월 30 22:44 filelist2
$ $ cat filelist2
```

```
파일명 : ex7.c
#include <stdio.h>
void change(int, int*, int**);
int qvala = 1;
int qvalb = 2;
#define ANSI COLOR RED
                           "\x1b[31m"
#define ANSI COLOR RESET
                            "\x1b[0m"
#define DBGMSG PREFX
                       ANSI COLOR RED "<< DBGMSG >> " ANSI COLOR RESET
int
main(void)
    int val = gvala;
    int *p1 = &gvala;
    int *p2 = &gvala;
    fprintf(stderr, DBGMSG PREFX "[%d] p1:%p, p2:%p\n", LINE , p1, p2);
    change (val, p1, &p2);
    fprintf(stderr, DBGMSG PREFX "[%d] p1:%p, p2:%p\n", LINE , p1, p2);
    printf("val:%d, *p1:%d, *p2:%d\n", val, *p1, *p2);
    return 0;
}
void
change(int tmpval, int* tmpp1, int** tmpp2)
{
    tmpval = gvalb;
    tmpp1
           = &gvalb;
    *tmpp2 = &gvalb;
    fprintf(stderr, DBGMSG PREFX "[%s]\n", func );
    fprintf(stderr, DBGMSG PREFX "tmpval:%d, tmpp1:%p, tmpp2:%p\n", tmpval, tmpp1, tmpp2);
                                                                                      dbgmsg_v1.7
```

```
$ qcc -Wall ex7.c -o ex7
$ ./ex7
<< DBGMSG >> [18] p1:0x804a020, p2:0x804a020
<< DBGMSG >> [change]
<< DBGMSG >> tmpval:2, tmpp1:0x804a024, tmpp2:0xbfad6d14
<< DBGMSG >> [20] p1:0x804a020, p2:0x804a024
val:1, *p1:1, *p2:2
$ ./ex7 > stdout log
<< DBGMSG >> [18] p1:0x804a020, p2:0x804a020
<< DBGMSG >> [change]
<< DBGMSG >> tmpval:2, tmpp1:0x804a024, tmpp2:0xbfe83274
<< DBGMSG >> [20] p1:0x804a020, p2:0x804a024
$ ./ex7 2> stderr log
val:1, *p1:1, *p2:2
$ cat stdout log
val:1, *p1:1, *p2:2
$ cat stderr log
<< DBGMSG >> [18] p1:0x804a020, p2:0x804a020
<< DBGMSG >> [change]
<< DBGMSG >> [20] p1:0x804a020, p2:0x804a024
$
```

#### • 매크로 함수

```
#define SUM(x,y) x + y
#define SUM3(x,y,z) x + y + z
#define STRCAT_V1(x,y) x y
#define STRCAT_V2(x,y) #x #y
#define STR(x) #x
#define MERGE_V1(x,y) x ## y
#define MERGE_V2(x,y) STR(x ## y)
```

파일명: ex8.c

```
#include <stdio.h>
\#define SUM(x,y) x + y
\#define SUM3(x,y,z) x + y + z
#define STRCAT V1(x,y) \times y
#define STRCAT V2(x,y) #x #y
#define STR(x) #x
#define MERGE V1(x,y) x ## y
#define MERGE V2(x,y) STR(x ## y)
Int main(void)
    int val1 = SUM(1,2);
    int val2 = SUM3(1,2,3);
    char *str1 = "string1" "string2";
    char *str2 = STRCAT V1("I am ","shchoi82.");
    char *str3 = STRCAT V2(I am\x20, shchoi82..);
    char *str4 = STRCAT V2(\times48,\times69);
    char *str5 = STR(I am\x20) STR(shchoi82...);
    char *str6 = MERGE V1(str,1);
    char *str7 = MERGE V2(str,2);
    printf("val1: %d\n", val1);
    printf("val2: %d\n", val2);
    printf("str1: %s\n", str1);
    printf("str2: %s\n", str2);
    printf("str3: %s\n", str3);
    printf("str4: %s\n", str4);
    printf("str5: %s\n", str5);
    printf("str6: %s\n", str6);
    printf("str7: %s\n", str7);
    return 0;
```

```
$ qcc -Wall --save-temps ex8.c -oex8
$ ./ex8
val1: 3
val2: 6
str1: string1string2
str2: I am shchoi82.
str3: I am shchoi82...
str4: Hi
str5: I am shchoi82...
                                    . . .
                                    int
str6: string1string2
                                    main(void)
str7: str2
$ vim ex8.i
                                    {
                                     int val1 = 1 + 2;
                                     int val2 = 1 + 2 + 3;
                                     char *str1 = "string1" "string2";
                                     char *str2 = "I am " "shchoi82.";
                                     char *str3 = "I am \x20" "shchoi82..";
                                     char *str4 = "\x 48" "\x 69";
                                     char *str5 = "I am \x20" "shchoi82...";
                                     char *str6 = str1;
                                     char *str7 = "str2";
```



```
파일명 : ex9.c
#include <stdio.h>
#define DBGMSG V1 printf("%s %s %d\n", FILE , func , LINE )
#define DBGMSG V2 fprintf(stderr, \
                    "%s %s %d\n", FILE , func , LINE )
#define DBGMSG V3(msg) fprintf(stderr, \
                    "%s %s %d " msg "\n", FILE , func , LINE )
#define DBGMSG V4(msg) fprintf(stderr, \
                    "[%s %s %d] : " msg "\n", FILE , func , LINE )
#define DBGMSG V5(msg,arg1) fprintf(stderr, \
                    "[%s %s %d] : " msg "\n", FILE , func , LINE , arg1)
#define REDS "\x1b[31m"
#define REDE "\x1b[0m"
#define DBGMSG V6(msg,arg1) fprintf(stderr, \
                    DBGMSG PREFX "[%s %s %d] : " msg "\n" REDE, FILE ,
func , LINE , arg1)
```

파일명 : ex9.c

```
void f(void);
int
main(void)
    DBGMSG V1;
    DBGMSG V2;
    DBGMSG V3("debug message v3");
    DBGMSG V4("debug message v4");
    f();
    return 0;
}
void
f(void)
    int x = 10;
    DBGMSG V5("debug message v5, x = %d", x);
    DBGMSG V6 ("debug message v6, x = %d", x);
}
```

```
$ qcc -Wall --save-temps ex9.c -oex9
$ ./ex9
ex9.c main 30
ex9.c main 31
ex9.c main 32 debug message v3
[ex9.c main 33] : debug message v4
[ex9.c f 42] : debug message v5, x = 10
<< DBGMSG >> [ex9.c f 43] : debug message v6, x = 10
$ qcc -Wall --save-temps ex9.c -oex9
$ vim ex9.i
int
main(void)
 printf("%s %s %d\n", "ex9.c", func , 30);
 fprintf(stderr, "%s %s %d\n", "ex9.c", func , 31);
 fprintf(stderr, "%s %s %d " "debug message v3" "\n", "ex9.c", func , 32);
 fprintf(stderr, "[%s %s %d] : " "debug message v4" "\n", "ex9.c", func , 33);
 f();
 return 0;
void
f (void)
 int x = 10;
 fprintf(stderr, "[%s %s %d] : " "debug message v5, x = %d" "\n", "ex9.c", func , 42, x);
fprintf(stderr, "\x1b[31m" "<< DBGMSG >> " "[%s %s %d] : " "debug message v6, x = %d" "\n"
"x1b[0m", "ex9.c", func , 43, x);
```

```
파일명 : ex10.c
#include <stdio.h>
#define REDS
            "\x1b[31m"
#define REDE "\x1b[0m"
#define DBGMSG PREFX
                    REDS "<< DBGMSG >> "
#define DBGMSG V6(msg,arg1) fprintf(stderr, \
                      DBGMSG PREFX "[%s %s %d] : " msg "\n" REDE, FILE__, __func__, __LINE__, arg1)
#define DBGMSG V7(msg,...) fprintf(stderr, \
                      DBGMSG PREFX"[%s %s %d] : " msg "\n" REDE, FILE , func , \
                                                                           LINE , ## VA ARGS )
int
main(void)
   int x = 10;
   double y = 3.14;
   char *str = "Hi";
   DBGMSG V7("debug message v7, x = %d, str = %s, y = %.2f", x, str, y);
   DBGMSG V7();
   return 0;
}
$ ./ex10
<< DBGMSG >> [ex10.c main 20] : debug message v7, x = 10, str = Hi, y = 3.14
<< DBGMSG >> [ex10.c main 21] :
$
```

```
파일명: ex11.c
#include <stdio.h>
#define REDS
             "\x1b[31m"
#define REDE
              "\x1b[0m"
#define DBGMSG(msg,...) fprintf(stderr, \
                      DBGMSG PREFX"[%s %s %d] : " msq "\n" REDE, FILE
                                                                          func , \
                                                                    LINE
                                                                            ## VA ARGS
void change(int, int*, int**);
int qvala = 1;
int qvalb = 2;
int
main(void)
   int val = qvala;
   int *p1 = &gvala;
   int *p2 = &gvala;
   DBGMSG("p1:%p, p2:%p", p1, p2);
   change(val, p1, &p2);
   DBGMSG("p1:%p, p2:%p", p1, p2);
   printf("val:%d, *p1:%d, *p2:%d\n", val, *p1, *p2);
   return 0;
}
void
change(int tmpval, int* tmpp1, int** tmpp2)
   tmpval = qvalb;
   tmpp1
           = &qvalb;
   *tmpp2 = &qvalb;
   DBGMSG("Here!");
   DBGMSG("tmpval:%d, tmpp1:%p, tmpp2:%p", tmpval, tmpp1, tmpp2);
}
```

```
$ gcc -Wall ex11.c -oex11
$
$ ./ex11
<< DBGMSG >> [ex11.c main 21] : p1:0x804a020, p2:0x804a020
<< DBGMSG >> [ex11.c change 35] : Here!
<< DBGMSG >> [ex11.c change 36] : tmpval:2, tmpp1:0x804a024, tmpp2:0xbfe4f574
<< DBGMSG >> [ex11.c main 23] : p1:0x804a020, p2:0x804a024
val:1, *p1:1, *p2:2
$
```

```
파일명: ex12.c
#include <stdio.h>
#ifdef DEBUG
#define REDS
             "\x1b[31m"
#define REDE
              "\x1b[0m"
#define DBGMSG(msg,...) fprintf(stderr, \
                      DBGMSG PREFX"[%s %s %d] : " msg "\n" REDE, FILE , func , \
                                                                    LINE , ## VA ARGS
#else
#define DBGMSG(...)
#endif
void change(int, int*, int**);
int gvala = 1; int gvalb = 2;
int
main(void)
{
   int val = gvala;
   int *p1 = &gvala;
   int *p2 = &gvala;
   DBGMSG("p1:%p, p2:%p", p1, p2);
   change (val, p1, &p2);
   DBGMSG("p1:%p, p2:%p", p1, p2);
   printf("val:%d, *p1:%d, *p2:%d\n", val, *p1, *p2);
   return 0;
}
```

tmpval = gvalb; tmpp1 = &gvalb; \*tmpp2 = &gvalb; DBGMSG("Here!");

}

30

```
woid change(int tmpval, int* tmpp1, int** tmpp2)
```

DBGMSG("tmpval:%d, tmpp1:%p, tmpp2:%p", tmpval, tmpp1, tmpp2);

```
$ gcc -Wall ex12.c -oex12
$ ./ex12
val:1, *p1:1, *p2:2
$ gcc -Wall -DDEBUG ex12.c -oex12
$ ./ex12
<< DBGMSG >> [ex12.c main 25] : p1:0x804a020, p2:0x804a020
<< DBGMSG >> [ex12.c change 39] : Here!
<< DBGMSG >> [ex12.c change 40] : tmpval:2, tmpp1:0x804a024, tmpp2:0xbf92fb64
<< DBGMSG >> [ex12.c main 27] : p1:0x804a020, p2:0x804a024
val:1, *p1:1, *p2:2
$
```

```
파일명: ex13.c
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#ifdef DEBUG
#define REDS
              "\x1b[31m"
#define REDE "\x1b[0m"
#define DBGMSG PREFX
                       REDS "<< DBGMSG >> "
#define DBGMSG(msg,...) fprintf(stderr, \
                        DBGMSG PREFX"[%s %s %d] : " msg "\n" REDE, FILE ,
                                                                          LINE , ## VA ARGS )
#else
#define DBGMSG(...)
#endif
void f(void);
int
main(void)
   int i;
    for(i = 1 ; i \le 20 ; i++) {
       DBGMSG("%d job processing", i);
       f();
   printf("completed\n");
   return 0;
}
void f(void)
    sleep(1);
```

```
$ gcc -Wall ex13.c -oex13
$!.
./ex13
completed
$
```

```
$ gcc -Wall ex13.c -oex13 -DDEBUG
$ !.
./ex13
<< DBGMSG >> [ex13.c main 24] : 1 job processing
<< DBGMSG >> [ex13.c main 24] : 2 job processing
<< DBGMSG >> [ex13.c main 24] : 3 job processing
<< DBGMSG >> [ex13.c main 24] : 4 job processing
<< DBGMSG >> [ex13.c main 24] : 5 job processing
<< DBGMSG >> [ex13.c main 24] : 6 job processing
<< DBGMSG >> [ex13.c main 24] : 7 job processing
<< DBGMSG >> [ex13.c main 24] : 8 job processing
<< DBGMSG >> [ex13.c main 24] : 9 job processing
<< DBGMSG >> [ex13.c main 24] : 10 job processing
<< DBGMSG >> [ex13.c main 24] : 11 job processing
<< DBGMSG >> [ex13.c main 24] : 12 job processing
<< DBGMSG >> [ex13.c main 24] : 13 job processing
<< DBGMSG >> [ex13.c main 24] : 14 job processing
<< DBGMSG >> [ex13.c main 24] : 15 job processing
<< DBGMSG >> [ex13.c main 24] : 16 job processing
<< DBGMSG >> [ex13.c main 24] : 17 job processing
<< DBGMSG >> [ex13.c main 24] : 18 job processing
<< DBGMSG >> [ex13.c main 24] : 19 job processing
<< DBGMSG >> [ex13.c main 24] : 20 job processing
completed
$
```

