Gael Courmont

A la recherche d'un stage de 6 mois dans le milieu du jeu vidéo et l'intelligence artificielle



RESUME

Étudiant en dernière année d'école d'ingénieurs spécialisé en intelligence artificielle, je recherche activement un stage de 6 mois en intelligence artificielle et/ou dans le jeu vidéo.

CONTACT

+33 7 81 57 65 25

☑ Gael.courmont@student.junia.com



Permis B

https://www.linkedin.com/in/gaelcourmont-8a7906167/

https://courmont-gaelportfolio.herokuapp.com

https://github.com/gaelcourmont

COMPETENCES

Unity 3D, unity adapté XR

C++, C#, Python, Java

Pytorch, keras, Git

Full stack, react, vue, mongodb

Computer vision, docker, jenkins

LANGUES

Anglais: Fluent

Espagnol: Niveau scolaire

FORMATION

Diplôme d'ingénieur, Master intelligence artificielle /expert 2016-2022

ISEN LILLE - École d'ingénieurs des Hautes Technologie Numérique

Bachelor de Technologie – ISEN

2016-2020

ISEN Lille - École d'ingénieurs des Hautes Technologies et du Numérique.

Baccalauréat Scientifique option sport – Robespierre Arras 2016

PROJETS ACADEMIQUES

Dataset synthétique

Création de dataset vidéo d'évènement rare visant à l'entrainement d'une intelligence artificielle pour un robot assistant. Adaptation d'un algorithme d'analyse vidéo à notre problème

Unity - Python - Pytorch

The fireflies express

Jeu de plateforme réalisé lors de la Global Game jam 2022 par une équipe de 6

Unity

Model D'analyse du trafic routier

Création d'une application de computer vision permettant de mesurer le Trafic routier en temps réel par vidéo.

Yolov5-Pytorch-Python

EXPERIENCES

Assistant générale | juin- Aout 2019

prince's house hotel (Ecosse)

- gestion des chambres et nettoyage.
- Service en salle et préparation du service
- Aide de cuisine

Stage Data scientist | juillet 2021 – aout 2021

Diskyver | Lille

- •mise en place d'un template de déploiement de modèle de machine learning en production (mlops)
- Création et recherche autour d'un modèle d'intelligence artificielle de détection de pattern

Docker / Jenkins / Pytorch