

# Malhas Poligonais

- **Trabalho 3:** Confeccionar um ambiente 3D com a OpenGL no qual cada um dos octetos contenha um objeto (por ser um cubo). E o usuário possa controlar, via terceira pessoa neste ambiente, um objeto carregado de algum modelo 3D.
- A movimentação deve ser nos três eixos (como se o objeto controlado voasse).

# Malhas Poligonais

# Data Limite para entrega: **23h50min** de **11/06/217** (Domingo)

# Depósito do Trabalho 3: Ambiente **STOA**