

concepteur, développeur web et multimédia



## **Formations**

2010-2012

**Master PSM** (Produits et Services Multimédia) à l'université de Franche-Comté sur le pôle de Montbéliard.

2009-2010

**Licence** 3 SLIC option **Communication Multimédia** à l'université de Franche-Comté sur le pôle de Montbéliard.

2007-2009

**DUT SRC** (Services et Réseaux de Communication) effectué à l'IUT du Puy-en-Velay en Auvergne.

2004-2007

Baccalauréat Scientifique spécialité SVT en juin 2007 au lycée Mme de Staël à Montluçon en Auvergne.

# Expériences

Depuis juin 2012

**Développeur Front-end** dans l'agence de marketing et de développement d'applications mobiles **userADgents** à Paris. Mise en place de Backbone sur le projet **web-app mobile Thalys.com**.

Développement JavaScript, Backbone.js, Require.js, HTML 5/CSS 3

4 mois - 2012

**Stage** dans la startup **Kontest** à Paris. Développement de nouvelles fonctionnalitées pour la plateforme. Fonctionnement agile et gestion de versions avec Git.

Développement PHP Symfony, HTML 5/CSS 3, JavaScript, Backbone

2010-2011

**Emploi étudiant tuteur** à l'université de Franche-Comté pour apprendre la programmation aux étudiants de Licence.

Cours initiation ActionScript 3, PHP, SQL, CakePHP

3 mois - 2009

**Stage** dans l'agence de communication **IRIS Interactive** au Puy-en-Velay. Développement de sites PHP et modules AS3.

Développement PHP, HTML/CSS, ActionScript 3

## Travaux

Des exemples de réalisations sont sur harris-freddy.com

# Compétences

### Développement

- JavaScript, Ajax, jQuery, Underscore
- Backbone.js, Require.js, Marionette.js
- \* HTML 5, CSS 3
- PHP, MySQL, CakePHP
- Flash, Flex 4, ActionScript 3

### Veille

Server-side : Ruby on Rails, Node.js

Client-side : Ember.js, Angular.js

\* Mobile: iOS, Android

Versioning : Git, Github

### Architecture

- Programmation orienté objet (POO)
- Modèle Vue Contrôleur (MVC)
- Representational State Transfer (REST)

### Conception

- Design de l'interactivité et ergonomie
- Interface homme-machine (IHM)
- Expérience utilisateur (UX)

#### Communication

- Marketing en ligne, SEO
- Conduite de projets multimédia

## Prospectif

- Web sémantique
- Ubimedia