

## **Tarea 1: Desarrollo web**

Gael Castillo Zepeda- A01638638

**- ¿Cuál fue el motivo que elegiste desarrollo de software?**

Elegí desarrollo de software porque me gustaba el hecho de crear soluciones en código y poder crear aplicaciones, algoritmos, etc para resolver una problemática. Al igual, la escogí porque tiene muchas áreas de crecimiento y desarrollo para los estudiantes, lo cual me da más habilidades adquiridas para el mundo laboral.

**- ¿Cuál fue la materia o proyecto más desafiante en tu formación y cómo lo superaste?**

Sin duda la materia más desafiante fue la de programación de estructura de datos y algoritmos fundamentales (TC1031) impartida por el profesor Gerardo Salinas. Para superar esta materia tuve que asumir más responsabilidad y organización para hacer las tareas y proyectos, y también, tuve que aumentar las horas de estudio y práctica en mi casa.

**- ¿Qué habilidades crees que son esenciales en la educación de un desarrollador y por qué?**

Las habilidades que creo que son indispensables para un desarrollador de software son:

- Evaluación de problemas: Todo ingeniero de software debe tener la capacidad de evaluar un problema para comprender los aspectos clave de una problemática y encontrar una solución efectiva.
- Toma de decisiones: Todos tenemos que saber tomar decisiones fundamentadas para la mejora de la solución propuesta.
- Adaptabilidad: Debemos ajustarnos rápidamente a nuevas necesidades del cliente o nuevos lenguajes de programación que surgirán con el tiempo.

**- ¿En qué área del desarrollo de software trabajas actualmente o te gustaría trabajar (frontend, backend, DevOps, IA, ciberseguridad, etc.) y por qué?**

Me gustaría trabajar en ciberseguridad porque siempre me han gustado los temas de encriptación, e igualmente, porque tengo intereses en los tipos de seguridad que hay para proteger nuestras redes y aplicaciones contra el hacking de hoy en día.

**- ¿Has trabajado en algún proyecto que te haya marcado o del que estés especialmente orgulloso? Cuéntanos sobre él.**

Del proyecto que más me siento orgulloso sería el invernadero inteligente que realizamos en la materia de IOT. En ese proyecto me tocó realizar la base de datos relacional y la conexión de la base de datos con el sitio web.

**- Si pudieras aprender una nueva tecnología o lenguaje este año, ¿cuál sería y por qué?**

Si pudiera aprender un nuevo lenguaje de programación, optaría por aprender C porque he visto que se utiliza mucho para el tema de compiladores y porque puede ser útil para

entender cómo funcionan los programas a nivel bajo. Al igual, creo que C tiene áreas de oportunidad de trabajo y es popular en algunas empresas, lo que abre mi abanico de opciones.

**- ¿Eres más de trabajo en equipo o prefieres trabajar solo? ¿Por qué?**

No tengo ningún problema en trabajar solo o en equipo pero si me gusta el hecho de escoger los equipos de nuestra preferencia porque me da la libertad de estar con personas con las que ya conozco su manera de trabajar, los tiempos de trabajo y con las que tengo buena comunicación, lo cual es muy importante para el desarrollo de una solución exitosa. De igual manera, trabajar solo me gusta porque puedo tener mi propio tiempo de trabajo y no dependo de nadie, esto también tiene la ventaja que puedo desarrollar más habilidades que en un trabajo en equipo.

**- ¿Cómo manejas los errores o bugs en tu código? ¿Tienes alguna estrategia personal para resolver problemas?**

Cuando tengo errores en mi código siempre intento buscar una solución por mí mismo, normalmente tomo 30 a 45 minutos para pensar una solución y buscar el error. En dado caso que no se me haya ocurrido algo o no encuentre nada en internet respecto al error, recurro a la ayuda de la inteligencia artificial para que me brinde una perspectiva diferente. Al igual, de vez en cuando me gusta tomarme un descanso para desestresarme y refrescar la mente, y esto me ayuda a pensar en nuevas ideas o perspectivas.

**- ¿Cuál es tu filosofía cuando trabajas en código de otros? (Ejemplo: ¿Prefieres refactorizar todo, respetar la estructura inicial, proponer cambios graduales?)**

Cuando trabajo en el código de otro, normalmente respetó la estructura inicial y trabajo en esas bases. No me gusta mover mucho a menos que sean casos donde se necesite una reestructuración para poder realizar el programa o para mejorar su eficiencia o complejidad, y siempre consultando antes con mi compañero antes de realizar los cambios.

**- ¿Qué herramienta, librería o framework descubriste recientemente y te sorprendió?**

Una librería que conocí recientemente era una en python que extraía colores de una imagen, y me sorprendió el hecho de que obtuviera esa clase de colores personalizados, que de por sí son difíciles de conseguir en el RGB.

**- ¿Sigues alguna fuente de información sobre tecnología (blogs, podcasts, newsletters, canales de YouTube)? ¿Cuáles recomiendas?**

Los únicos que sigo y recomiendo, son:

Reseñas de computadores y teléfonos, interesante para ponerte al día con todo tipo de dispositivos:

<https://www.youtube.com/@MatthewMoniz/videos>

Es un niño que hace ejercicios de programación, motiva a que no te gane un niño de 10 años y a veces te ayuda a mejorar tu evaluación de problemas:

<https://www.youtube.com/@mameeewin>

Este chico ya es mas famoso que los otros, hace proyectos muy interesantes y absurdos:

<https://www.youtube.com/@MichaelReeves/videos>

**- ¿Qué tendencia en tecnología crees que cambiará la industria en los próximos 5 años?**

No hay ninguna duda que la inteligencia artificial va cambiar la industria en los próximos 5 años, el hecho de que esta tecnología está evolucionando y realizando con precisión actividades cada vez más complejas, significa una redefinición en posibles trabajos.

**- ¿Qué actividad o hobby fuera de la programación disfrutas y cómo crees que influye en tu forma de resolver problemas?**

Jugar videojuegos y ver fútbol son las cosas que más disfruto aparte de la programación, creo que ver fútbol no tiene nada que influya para resolver mis problemas, pero jugar videojuegos yo creo que nos ayuda a mejorar nuestra evaluación de problemas y toma de decisiones, porque para ganar debemos evaluar la problemática, sugerir soluciones y hacer pruebas hasta lograr el objetivo.

**- Si no fueras desarrollador(a), ¿a qué te dedicarías?**

Contador porque siempre me gustaron los números, las cuentas y el excel. Además, mi papá es contador y eso hubiera sido un gran apoyo a través de la carrera.

**- Comparte una frase, lema o enseñanza que te haya inspirado en tu vida o carrera.**

“Success is not the key to happiness. Happiness is the key to success. If you love what you are doing, you will be successful.” - Albert Schweitzer