

GAËL DIERYNCK

Recherche d'un stage de 10 semaines



@ gaeldierynck@gmail.com

☎ 06-67-46-18-26

Titulaire du permis B

Langues

Anglais C1

Espagnol A2

COMPÉTENCES

Java, JavaFX & EE, C,
JBDC, PostgreSQL, Bash,
Kotlin, Python, HTML,
CSS, MS Access
Maintenance Informatique
Hardware & Software
Montage PC / Serveur
Virtualisation automatisée

 Linux
RHEL, Debian, Arch

 Windows

Server, Embedded

OUTILS

IntelliJ, Git, VMWare,
VirtualBox,
Android Studio

CENTRES D'INTÉRÊT

Informatique
Cyclisme
Musique
Sports

SAVOIR-ÊTRE

Écoute
Sociable
Créatif
Autonome
Esprit d'équipe
Rigoureux

FORMATIONS

BUT Informatique, deuxième année

IUT de Lille - Villeneuve-d'Ascq (59)

Parcours déploiement d'applications - Admin système & Réseaux
Villeneuve-d'Ascq

2023 - 2027

Baccalauréat série Technologique

Lycée Colbert

Mention Bien, options SIN & Maths-Physique

Tourcoing

07/2023

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

A.M.I Pro

Stage d'observation

Beaurains (62)

- Maintenance informatique
- Réparation d'ordinateurs, serveurs et PC portables
- Installation de périphériques
- Aide/Support client

PROJETS

• Création d'un jeu de Labyrinthe en équipe

Mise en œuvre du patron de conception MVC et création d'un jeu de Labyrinthes 'IUTerrain' utilisant Java, JavaFX, Maven et Git & Algorithmes d'optimisation

• Création d'une application de gestion d'échanges internationaux

Développement d'une application graphique en Java & JavaFX visant à gérer les échanges scolaires entre étudiants internationaux

• Développement d'un jeu en équipe

Utilisation de la méthode Agile SCRUM pour développer un jeu de Casino 'Gambolor' en utilisant Java et Git

• GitHub

github.com/gaeldier



GitHub.