

Actividad 1

Matemático: Para graficar y encontrar soluciones matemáticas.

Científico: Para usar calculadoras y algoritmos para solucionar ciertos problemas.

Lingüística: Para comprobar la gramática y ortografía que se está utilizando, también para solución de problemas lingüísticos.

Un ingeniero que no sea de Informática y Sistemas: Todas las ingenierías utilizan pensamiento computacional para la abstracción, reconocimiento de patrones, soluciones, etc.