

CORENTIN AERNOUTS

INGÉNIEUR DATA

COORDONNÉES

Email : <u>corentin.aernouts@gmail.com</u> Téléphone : 06 08 23 93 86

PROFIL PERSONNEL

Créatif et motivé, je dispose d'un an d'expérience en tant qu'ingénieur data où je gérait des configurations d'outils ETL customisés, et créait des tableaux de data visualisation

COMPÉTENCES ET SAVOIR-FAIRE

- Technologies:
 - Python
 - Flask
 - Tensorflow
 - Selenium
 - Transformers
 - MySQL
 - MongoDB
 - Pinecone
 - Node.js
 - Docker/Kubernetes
 - Github/Gitlab
- Méthode agile (Scrum)
- Anglais courant
- Personne motivée et créative
 - Aime aider les autres
 - Et apprendre par les autres

INTÉRÊTS ET LOISIRS

- Programmation
 - Création d'un outil ETL simplifié
- Jeux de stratégie
 - Résolution de problème
- Dessin
 - Créatif
- Voyage au Japon en septembre 2024

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Datascientest

Formation IA générative (avril-septembre 2024)

Ingénieur Data

Marketinglbyl (mars 2023-mars 2024)

Mise à jour de configurations sur un ETL sur une base **mongoDB**.

Gestion de flux **ETL** vers une base **redshift SQL**, et divers flux de dépôt.

Création d'une **API** d'accès à la base de données mongodb par token jwt en **python** avec **flask-restx**, pour la création d'une documentation **openAPI**.

Mise au point de tableaux de bord customisés pour la **Data visualisation** de clients finaux.

Équipe de 4 ingénieurs data, méthodes Agiles (Scrum) Compétences: Python, flask, mongodb, SQL redshift,

Ingénieur R&D Data Science.

Aubay (janvier 2022 - janvier 2023)

Consultant en développement et data, suite à un stage de 6 mois

Développement d'outils d'aide à la création de modèle d'IA frugale.

Création automatique d'architecture optimisée (**DARTS**, **NAS**), Utilisation en détection d'émotion, et en reconnaissance d'entités.

Équipe de 7 personnes, méthodes Agiles (Scrum) Compétences: Python, tensorflow, Docker, MySQL, Gitlab, Design thinking

Ingénieur backend Data Science.

Traindy (septembre 2020 - juillet 2021)

Projet d'étude puis stage de 6 mois

Implémentation de modèles de **NLP**.

Choix des meilleurs modèles d'**IA** pour les tâches recommandées. Passage par la **traduction automatique** pour une ouverture au **multilingue**.

Création d'une **API** pour utiliser les modèles sur une application mobile

Équipe de 5 personnes en projet école, puis seul en mission Compétences: Hugging face, python, flask

ÉDUCATION

ESILV

Formation d'ingénieur en majeure Data et intelligence artificielle 2022

Secrétaire de l'association Léo Indie Games pour l'année 2020-2021

Semestre d'études en Irlande, au Griffith College, études en informatique 2021-2022

Croix rouge

Formation aux premiers secours 2017